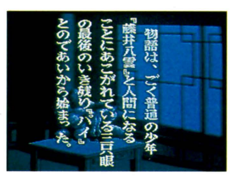
平成4年7月24日発行(毎週1回金曜日発行) 第7巻 通巻188号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可



サザン アイズ 3×3EYES
聖魔降臨伝

伝奇ファンタジーアドベンチャー&ロールプレイングゲーム

バッテリーバックアップ機能付き **8M+84KSRAM** **¥9,500**(予)[税別]

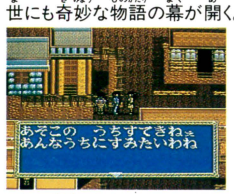


世にも奇妙な物語の幕が開く。

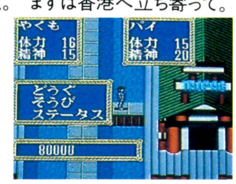


まずは香港へ立ち寄って。


ここがかの有名な妖撃社。



舞台は現代。街並もあくまでリアル。



さて、パーティーの強さは…。


恐れるな、ひたすら進め!



バトルの楽しさも十分味わってくれ。



呪文を唱えると何かが起こる…。



こんな術、見たことあるか!?

①原作のおいしい部分と原作にはないオリジナルエピソードを合わせて舞台は世界へと広がる。
②リアルな現実の世界に妖魔が出現、独自の世界が繰り広げる奇想天外なファンタジーワールドは一見の価値あり!
③フィールドマップは、ワールドマップ、シティマップ、ダンジョンマップの3段階を設定。ワールドマップで移動場所をセレクト、冒険開始だ!
④バトルモードは原作のビジュアル性を重視、単なる経験値稼ぎではない、自キャラの攻撃をバトルグラフィックで楽しめるぞ!
⑤主人公は『无』こと藤井八雲、不死身の体でも油断は禁物だ!

7月28日 発売予定

バンダイファミコンクラブ **03-5828-3333** [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさけください。

●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。



三只眼吽迦羅

1992年、東京は夢の島に謎の光柱が、次元の壁を突き抜け妖魔の繭が出現した。
次元の壁を塞ぐ『コロンの鍵』をさがしてパイと八雲の冒険が始まる。
不老不死の法を狙ってつぎつぎとせまりくる妖魔からパイをまもれ！
妖魔を操る黒幕とは一体……?!
世界を舞台に繰り広げられる都市型R.P.G。八雲よパイを守り抜け!!


CAPCOM
“魔界の封印”を解き
レッドアリーマーを救え！
カプコンレーシングチーム'92 F3000 F3 参戦!!



株式会社カプコン 大阪本社営業/〒540 大阪市中央区釣鐘町2－2－8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2－6－1 新宿住友ビル43F
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991



SQUARE 株式会社スクウェア
〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
戦え、ヒーロー！明日の勝利を胸に抱き・・・
召喚魔法を、ぶっとばせ。
タマゴを育てろー！
城をもとれ!!
F.F.シリーズでおなじみの「召喚魔法」。実は、この「半熟英雄」が原点だったって知ってた？タマゴを育てて、より強いエッグモンスターを作り出すんだけど、何が出てくるかわからないってェから、期待と不安が入り混じって面白さ倍増ってワケ。ファミコン版の前作を経験したキミも、してないアナタも、メチャ楽しめることウケアイ‼ 乞うご期待‼
はんじゅくヒーロー
半熟英雄
ああ、世界よ半熟なれ…!!
©スクウェア
発売日・価格未定

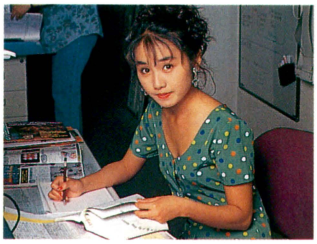
WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1992 7·24

COVERキャラクターデザイン／松下進
イラストレーション制作／前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ／三浦健司(LIGHT & SHADOWS, INC.)　Design／斉藤大助

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　☎03·3486·7111(代表)







とじ込みスペシャル　いろいろあった！　これからもよろしく！
1st Anniversary ファミコン通信のすべて —— 85

緊急特報　しつこいようだが、やっぱり『ストⅡ』だね
とにかくストリートファイターⅡで決まり —— 165

緊急速報2　ダービースタリオン全国版 —— 176
徹底攻略　本格派シューティング アクスレイ —— 21
アイドルSTUDIO　大人っぽくなったね、西野妙子ちゃん —— 125
毎度毎度の　第4回ファミ通マンガ大賞発表!! —— 138

ファミ通エクスプレス —— 8
ファミ通TOP30 —— 14
緊急速報1レナス 古代機械の記憶 —— 18
ゲーム帝国 —— 29
ゲーム情報資料館 —— 30
ゲームバトルロイヤル —— 34
新作ゲームクロスレビュー —— 37
最新ゲーム大紹介 —— 42
FF新聞 —— 113
ガバスシステム —— 115
LETTERS伝言板 —— 118
ファミ通町内会 —— 120
開運占いコーナー —— 124
アイドルウイークリー —— 128
NEW'S CLUB —— 130
アーケードウインドーズ3.0 —— 135
クイズ！ 脳天逆落とし —— 152
読者プレゼント —— 153
THE Schedule —— 154
Pick Up ショッピングインフォメーション —— 156
禁断の秘技 —— 160
新着ゲーム通信 —— 173
特報ぎゅわんぶらあ自己中心派麻雀皇位戦 —— 178
次号予告&カレンダー —— 180

COMIC

ドラネコシアター　餅月あんこ —— 36
あそびじゃないの　作／宮岡寛　画／岡崎つぐお —— 61
電子妖精アバタモ☆エクボ　こやま基夫 —— 69
あんたっちゃぶる　鈴木みそ —— 72
べーしっ君　荒井清和 —— 119
りろりろ　田中ひでお —— 123
しあわせのかたち　桜玉吉 —— 158
はまり道　吉田戦車 —— 164

COLUMN

香山クリニック　尻に目薬、目に座薬 —— 36
日焼けのあとでABC —— 114
アーケードマニアック —— 116
水玉紳士録 —— 117
獣神ライガーのトラブルスープレックス —— 124
スチャダラパーのバグってSDP —— 135
FORMULA1 Inside Story —— 157
加藤博一の代打一発！ —— 157

GAME INDEX

スーパーファミコン
アクスレイ —— 21
斬Ⅱスピリッツ —— 30
ぎゅわんぶらあ自己中心派麻雀皇位戦 —— 178
サンドラの大冒険～ワルキューレとの出逢い～ —— 44
スーパーF I サーカス —— 42
ストリートファイターⅡ —— 165
レナス 古代機械の記憶 —— 18
ファミコン
ダービースタリオン全国版 —— 176
パチンコ大作戦2 —— 50
レッドアリーマーⅡ —— 51
メガドライブ
グレイランサー —— 48
デビッドロビンソン バスケットボール —— 47
炎の闘球児 ドッジ弾平 —— 46
アーケード
達人王 —— 136

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

EVENT

有名RPGの続編とはっ？ 期待を胸に初心会へ行こうっ!!



⬆昨年はいろんなイベントが行なわれたけど、今年はなし。ソフト中心なのだ。

恒例の第４回初心会ソフト展示会〝ファミコンスペースワールド'92″が、８月26日～27日(一般ユーザーの招待日は27日）の２日間、東京晴海の国際見本市会場で開催されるのだっ!! 67社ものソフトメーカーが一堂に会する、期待のビックイベント。いまからどんなソフトが出展されるのか気になるけれど、じつは出展するソフトのリストを初心会事務局へ提出する締切が６月30日だった。つまり、出展されるソフトは一部の例外を除いてすでに決まっているわけ。

そこで注目メーカーに直撃取材した結果が下の一覧表。おもちゃショーと違い発売まえのソフトしか出せないため、ファミ通の新作スケジュール表にも載っていないソフトが多数ラインアップされている。これだけでも十二分に期待できるけど、初心会事務局によると、なんと『ドラクエ』に並ぶ有名RPGの続編が発表、もしくは展示される可能性があるというのだ。

『ドラクエ』に並ぶ有名なRPGの続編？ということは『ＦＦⅤ』？ たしかに、スクウェアは出展するソフトをまだ明らかにしてない。「ええっ……(絶句)。『ＦＦⅤ』？ なんですか、それ？(笑)。新作がどんなソフトか、それを初心会に出すかどうかはともかく、当社の新作については近日中にリリースしますので、申し訳ありませんがお待ち下さい」(スクウェア 広報)

現在、スクウェアの新作として公表されているのは、『半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!』のみ。１本だけの出展は考えにくいし、『ＦＦ』と『ロマンシング サ・ガ』の続編を並行して開発してるという噂もある。なんらかのかくし玉があるのは間違いなさそうなのだ。

いっぽう比較された形になった『ドラクエⅤ』は、出展も発売日も現時点では正式決定していない。「どうやら初心会に出展してから発売する方針になったらしいですよ。ということは、８月30日発売説が有力になりますね」(事情通)

もし出展されるなら、発売日の発表とあわせて楽しみだよねっ。

また自社ブースがない任天堂は、シンボリック・ゾーン(厳選されたソフトを展示する共通の広場)用ソフトとして『MOTHER 2』などをエントリーさせるということだ。

なんだかんだと話題いっぱいの今年の初心会。ただ、注意が必要なのは、去年と違い入場するのに招待券がいるということ。ファミ通でも、８月７日号で招待券プレゼントの告知を行なうから、ぜひ行きたい人は要チェックだぞ。＊

注目メーカー 出展予定ソフトリスト

アスキー	大戦略エキスパート……………(スーパーファミコン/９月発売/9800円〈予価〉) ベストプレープロ野球スペシャル………(ファミコン/９月発売/7500円〈予価〉) ダービースタリオン全国版……………(ファミコン/９月発売/7200円〈予価〉)
アトラス	真・女神転生……………(スーパーファミコン/10月発売/9800円〈予価〉) 真・女神転生外伝〈仮題〉……………(ゲームボーイ/12月発売/価格未定)
イマジニア	ポピュラス２……………(スーパーファミコン/12月発売/価格未定) シムアント……………(スーパーファミコン/'93年１月発売/価格未定) パワーモンガー……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) レミングス……………(ファミコン/10月30日発売/6200円〈予価〉)
エニックス	エルナード……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) 46億年物語……………(スーパーファミコン/発売日未定/9600円) ジャストブリード……………(ファミコン/発売日未定/9700円) ダンジョンランド……………(ゲームボーイ/発売日未定/4600円〈予価〉)
カプコン	未定
クエスト	オウガバトル……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定)
光 栄	提督の決断……………(スーパーファミコン/９月21日発売/14800円) スーパー麻雀大会……………(スーパーファミコン/９月発売/9800円) シミュレーション〈タイトル未定〉…(スーパーファミコン/発売未定/価格未定) シミュレーション〈タイトル未定〉…(スーパーファミコン/発売未定/価格未定)
コナミ	アクスレイ……………(スーパーファミコン/９月発売/8800円) ぼくドラキュラくん……………(ゲームボーイ/発売未定/価格未定) コナミックバスケット……………(ゲームボーイ/発売未定/価格未定) ※上記のソフト以外にも、スーパーファミコン３本、ファミコン３本、ゲームボーイ１本の、まったくのニュータイトルが出展される予定になっている。
コブラ・チーム	ジョジョの奇妙な冒険…………(スーパーファミコン/12月発売/9500円〈予価〉)
サイクロン	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～……(スーパーファミコン/11月11日発売/価格未定)
スクウェア	未定
タイトー	ソニックブラストマン……………(スーパーファミコン/９月25日発売/8500円) R.P.G.〈仮題〉……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) 大爆笑 人生劇場……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) ハリキリバレー……………(ファミコン/発売日未定/価格未定) リングレンジ……………(ゲームボーイ/発売日未定/価格未定)
データイースト	メタルマックス２……………(スーパーファミコン/12月発売/価格未定) 戦え原始人２～ルーキーの冒険～…………(スーパーファミコン/'93年１月発売/価格未定) TUMBLE POP……………(ゲームボーイ/11月発売/価格未定)
ナムコ	スカイミッション……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) ビタミーナ王国物語……………(ゲームボーイ/９月発売/価格未定)
ハドソン	ELFALIA……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) フィリックス・ザ・キャット……………(ファミコン/発売日未定/価格未定) GB原人……………(ゲームボーイ/発売日未定/価格未定)
バンダイグループ	キン肉マンDIRTY CHALLENGER………(スーパーファミコン/８月発売/7800円) スーパーガチャポンワールドガンダムＸ…………(スーパーファミコン/９月発売/9500円) ＳＤ機動戦士ガンダムＶ作戦始動……(スーパーファミコン/９月発売/7800円) ゲゲゲの鬼太郎……………(スーパーファミコン/発売日未定/8800円) うしおととら……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) スーパービックリマン……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) ナイトガンダム物語３伝説の騎士団………(ファミコン/発売日未定/価格未定) ＳＤ戦国伝地上最強編……………(ゲームボーイ/９月発売/4800円)
ヒューマン	ドラゴンズ・アース……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) セプテントリオン……………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定) ヒューマン・グランプリ…………(スーパーファミコン/発売日未定/価格未定)
ビクター音楽産業	アナザーワールド……………(スーパーファミコン/11月発売/8800円) スーパースターウォーズ……………(スーパーファミコン/12月発売/8900円) バトルテック……………(スーパーファミコン/12月発売/8800円) スターウォーズ帝国の逆襲……………(ファミコン/10月発売/7900円)

HI-TECH

アドベンチャー シアター システム メルヘンチックに疑似体感したい

ナムコの直営店に、最新の体感アミューズメントシステムが導入されたのだ。名称は『アドベンチャー シアター システム』。設置されたのは、7月1日にオープンした宮城県仙台市のイトーヨーカドー仙台泉ナムコランドだ。このシステムはナムコが独自に開発したもので、100インチの大型スクリーン、3チャンネルのステレオ方式を採用、駆動するシートには2軸電動モーターが使われている。ひとつのキャビンに定員は2名、仙台泉ナムコランドには3つのキャビンが設置されたのだ(ちなみに、お値段はひとり300円)。ソフトはナムコと日本アニメーションが共同製作した『ピーターパンの冒険』。ピーターパンとともに空を飛び、水中を泳ぎまわる感覚を疑似体験できるというメルヘンチックなもの。体感シアターというと宇宙を舞台にしたものが多かっただけに、ちょっと貴重な存在といえるよね。

このシステム、これからナムコの直営店にどんどん導入されていってくれればうれしいんだけど。

「今後の展開としてプリッツ宇和島店(愛媛県)への導入が予定されています。ただし、このシステムは新規にオープンする店舗の目玉施設として考えていますので、既存の店舗への設置はいまのところ予定してません」(ナムコ 広報)

そうなのか、少し残念だな……。当分は近くにナムコの直営店が新規オープンするのを首を長～くして待つしかないってことか。 ＊









⬆予定は、あくまで予定……既存の店舗にも設置する方向へ考えてほしいですね、ナムコさん。よろしくお願いします……。

⬅ピーターパンや、ティンカーベルとともに童話の世界を仮想体験できる。いままでの体感シアターとは、ひと味もふた味も違った感じだよね。ファンタジーね。

AMUSEMENT

子供用ゲーム機 セガが新開発

セガ・エンタープライゼスは、ゲームセンターや玩具店の店頭などに設置する、子供向けの業務用小型ゲーム機の開発、販売に乗り出したぞ。

『キッズアミューズメント』というのがこのゲーム機の名前。10月に発売される1号機は、テレビ番組『志村けんのだいじょうぶだあ』の人気コーナー、人間ルーレットをもとにしたルーレットゲームで、ルーレットに当たると景品がもらえるようになっているのだ。このあとも、来年5月までに合計3機種がつぎつぎ発売される予定だ。

今回セガがこのような商品の開発に乗り出したのは、最近のアミューズメント業界の変化に原因がある。つまり、ゲームセンターなどの環境改善が進み、子供が家族連れでこういう施設に出入りするようになり、子供向けの施設が必要になってきたというわけ。そのうち、お年寄り向けゲームなんてのも開発されるかもね? ＊

AMUSEMENT

和訳すれば"地下都市国家" ジオポリスがオープンしたぞ



7月1日に東京、水道橋の後楽園ゆうえんちに屋内遊園地ジオポリスが誕生したぞ。インナーコースター(屋内型ジェットコースター)"ジオパニック"。現代版おばけ屋敷"ゾンビパラダイス"。大型体感シアターの"ハイパーイリュージョン"(日本初登場の『深海探検SOS』を上映中)。そして、セガ最新のレーシングゲーム『V.R.』を設置したアミューズメントセンター"ピットイン カーニバル"。この4つのアトラクションが、ジオリウムと名付けられた吹き抜けの広場を囲むように設置されているのだ。うーん、まさしくハイテク最前線の遊園地って感じだね。もちろん、屋内型だから全館冷暖房完備。夏休み、汗っかきのデートスポットには最適かな!? ＊

➡セガ最新の『V.R.』が3台設置された"ピットイン カーニバル"。そのほかにも通信機能を備えた『ドライバーズアイ』などもある。行くべし。





⬆昼と夜とで広場の照明も変化するのだ。

CASE 鈴木亜久里へのスポンサード交渉は任天堂の名を語る詐欺事件だった？

昨年の12月ごろ、任天堂が鈴木亜久里のスポンサーになるというニュースがあったのを覚えているかなぁ？　具体的には、任天堂が30億～40億円もの資金を提供して亜久里が所属するフットワークのスポンサーになり、亜久里の引退後には任天堂のFIチームを率いてもらう予定、という内容だった。

ゲーム業界以外の一般の企業と比較しても抜群の高収益率を誇る任天堂の現状を象徴するような、このニュース。だが、これが詐欺だったという疑いがあるのだっ!! 写真週刊誌フラッシュ（光文社）の記事によると、亜久里にこの話を持ちかけたのは〝斉藤信〟と名乗る男で、「任天堂の首脳と親しい」、「自分の口座に任天堂から60億円が振り込まれている」などと言って交渉を続けていたとのこと。この〝斉藤信〟が行方をくらましているために、実際に詐欺だったのかの確認はできないが、もしそうだとしたら、とんでもない話だよね。

この〝斉藤信〟は、それ以外にもDOME（旧オメガドライブ）の曲を資生堂のCMソングに使ってやるといって、プロモーション費や接待費などの名目で、合計2450万円をだまし取ったりもしてたらしい。

「そういう記事が出ていたんですか？　当社の名を語るとは本当に困ったものですね。でも社内的な騒ぎにはなってませんし、いまは法的な措置に訴えるとかそういうつもりはないです」（任天堂　広報）

はたして真相は……？　＊





⬆➡フラッシュ7月7日号。フラッシュ編集部によると綿密に取材した上での記事で、内容には自信があるとのこと。右はファミ通12月27日号エクスプレス。まんまと踊らされた形になったけど、当時はマリナーズ買収より（任天堂はともに否定）実現性が高いと言われてたのだ。

EXHIBITION 第30回AMショー開催！ 今年は一般入場もオーケー

AMショーの通称でおなじみのアミューズメントマシンショーが、8月27日から29日までの3日間、千葉の幕張メッセで開催されるぞ。このショーは、業務用アーケードマシンを展示するのが目的で、原則として一般客の入場は許可されていなかった。ところが今年は29日を一般入場日に設定し、入場料の2000円を払いさえすれば誰でも会場に入れるようになったのだ。

「これまで、原則的に一般入場はなかったはずなのに、どこからかチケットを入手して入場された学生さんが、展示されているマシンを独占するという問題が起こっていました。今回、一般入場日を特別に設けたことで、そういう問題を解決しようという狙いもあるんです。もちろんファン感謝デーという意味もありますけど」（日本アミューズメントマシン工業協会）

なるほどね。せっかく一般公開日ができたことだし、今年は関係者のじゃまにならないように最新ゲームを楽しもうね。　＊

⬇去年のAMショーのようす。あれ、平日のはずなのに、学生にしか見えない人がちらほら？　これは問題かもねえ。





⬆去年の目玉商品、セガのR360。今年はどんなマシンが展示されるのか楽しみだね。

MARCKET わっしょいわっしょい!! セガソニック夏祭り'92開催!!

全国のセガのアミューズメントセンター（直営及び共同経営）で、セガソニック夏祭り'92が開催されるぞ。で、どんなお祭りかっていうと、お店に来てくれたお客さんに抽選で、いろんなものをあげちゃおうという、俗に言う販促キャンペーンなんだな、これが。開催される期日は8月10～16日。この期間内に2度来店（その都度スタンプをもらうのだ）すると、スクラッチカードがもらえる。そのカードをゴキュゴキュ擦ると、セガのオリジナルグッズ（ロゴマーク入りのスポーツタオル、パブミラー、ペアコースターなど）がもれなくもらえちゃう。セガマニアは、祭りに参加すべし。　＊

➡2コのスタンプを押したスタンプカードと引き換えに、このスクラッチカードがもらえる。それ!!　擦れ、擦れ。





⬅北海道から沖縄まで、全国ツウラウラ330店舗で実施される。近くのお店にダッシュでゴーゴー!!　ソレソレ!!

気になる数字……………552枚

香港関税局が行なった一斉捜査で押収された、違法コピーゲーム基板の枚数。当局は今後さらにくわしい調査を行ない、コピー基盤を一掃する構えだ。ちなみに押収された基板の大半が、『ストリートファイターII』だったとか。人気ゲームの宿命とはいえ、カプコンもつらいところだね。

EXAMINATION 注目の大容量バックアップ対応ソフトはなんだろね？

以前お伝えした、PCエンジン用大容量バックアップユニット。対応ソフトが気になるけど、現在のところアートディンクの『A列車でいこうⅢ』が大容量バックアップ対応に決定しているようだ。

大容量バックアップの開発と、アートディンクのPCエンジン参入の発表のタイミングが良かったこともあり、以前から対応ソフトは『AⅢ』だとウワサされてはいたのだが、どうやらその予想どおりになったようだね。

「以前から家庭用ゲーム機への参入は考えていたのですが、現在の家庭用ハードの機能の問題で、なかなか実現しなかったわけです。それが、今回の大容量バックアップの実現で、わが社のシミュレーションゲームの持ち味を損わずに移植できる可能性が出てきたんですよ」(アートディンク 広報)

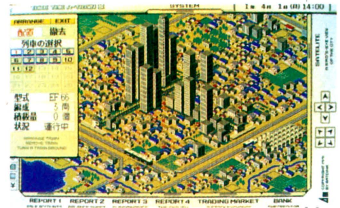
天の声の64倍、128キロバイトにも及ぶセーブ容量の大きさは、シミュレーションゲームのような大量のデータの保存が必要なゲームにとって、このうえなく強い味方になるというわけだ。とすると、歴史シミュレーションの代名詞みたいなあのメーカーも、これに目を付けているかも……。

「そうですね、大容量バックアップが開発されることで、本格的なシミュレーションゲームを作るための環境は整ってきたようですね。PCエンジン参入に関しては現在検討中です。参入ということになれば、他機種からの移植ということになるでしょう」(光栄 広報)

まさか『信長』シリーズをPCで遊べる日が来るのかな!? 現在、この2社以外に対応ソフト開発の動きはつかめないが、大容量バックアップと同時発売の対応ソフトがほかにある可能性は大きい。どんなソフトがこれから登場するか、PCユーザーは楽しみだね。＊



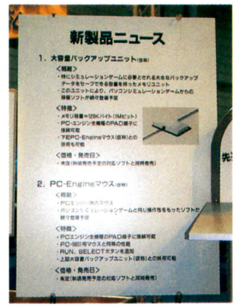
➡光栄といえばやっぱり『信長』。PCエンジン参入第一弾はこれ？



⬆パソコン版『AⅢ』の画面。どれだけ忠実に移植できるものだろう。



⬆進化するPCエンジン。可能性は無限にある。



⬅おもちゃショーでの、大容量バックアップの告知看板。このとなりにアートディンク参入の看板があったのだ。

IMAGE アサヒセガソニック缶350 お味はいかがなもんでしょう

またまた、ソニック関連のニュース。今度はソニックが清涼飲料水になったお話。その名もアサヒアクアVセガソニック缶350。これはアサヒビールから発売されてるアクアV(スポーツ飲料)のラベルにソニックが印刷されているものなのだ。7月1日から、セガ経営のアミューズメントセンターを中心にコンビニエンスストアなどで売られているぞ。でも、なぜ、ジュースじゃなくてスポーツ飲料なの？

「アクアVは、もともと中高生をターゲットにした商品なんですよ。そこで、その世代に人気のあるソニックはイメージキャラクターとしてピッタリだったわけです」(アサヒビール 広報)

なお、コンビニエンスストアでの販売は当面は首都圏のみ。でも、全国展開も検討中とか。ぬいぐるみにグッズに飲み物……さて、ソニックは次はナニになるのか？＊





⬆ゲームのタイトル画面が、そのまんま缶のラベルに。そもそもアクアVとはマルチビタミン入りの健康飲料。ガバガバ飲めば、ソニックなみにピョンピョン元気になれるかもしれない……なんてワケないか。

©SEGA

GAME サンリオがアーケードゲームの施設を運営開始するのだ

12月27日号で、アーケードゲーム業界に参入したっていう話題をお伝えしたサンリオ。最近ではセガと組んでUFOキャッチャーを開発したりしていたけど、今度はアミューズメント施設を7月下旬から運営することになったのだ。

この施設は、北九州市小倉にあるサンリオの直営店である小倉ラッキーフライデー内に開設する。『ハローキティの恋うらない』や人気のUFOキャッチャー『けろけろけろっぴUFO大冒険』などが設置されるのだ。いよいよ本格的に、アミューズメント施設の運営に乗り出したっていうことなのかな？

「今回のアミューズメント施設開設の目的は、現在の業務用ゲーム機市場の動きを調査する意味合いが強いんです。だから、本格的な大型アミューズメント施設を作るっていうわけではないんです」(サンリオ 広報)

なるほどね。サンリオは、今後もこのような市場調査をして販売事業を拡大していくんだって。＊



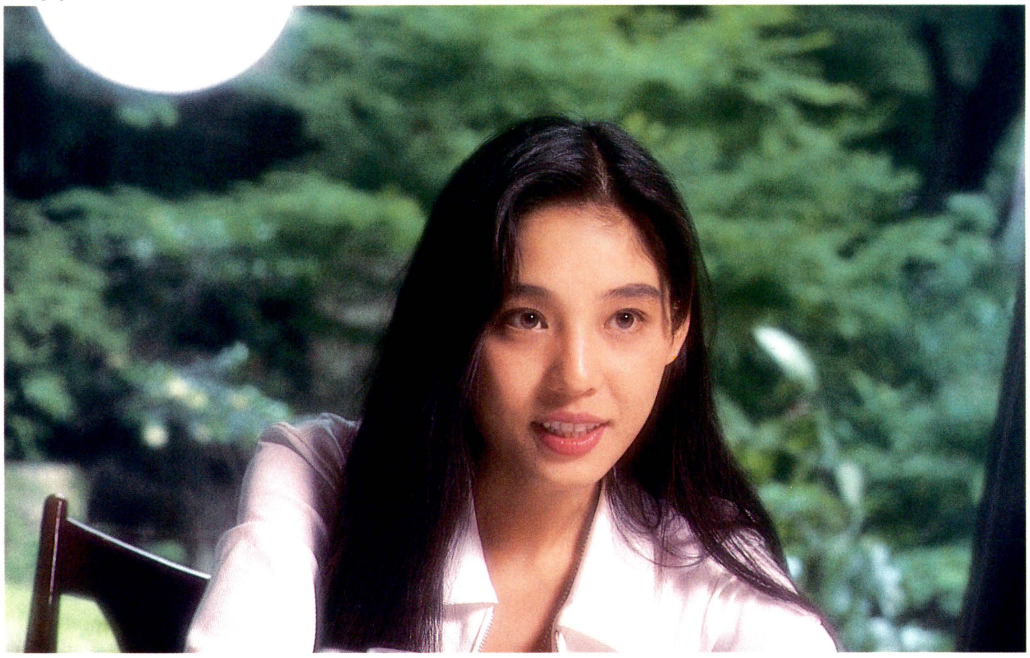
⬆設置予定になっている『けろけろけろっぴUFO大冒険』。子供たちに受けそうだよね。

小学生のころはゲームに全財産をかけてたんです

ヴォーカリスト
森川美穂

1985年のデビュー以来確実に実力をつけてきたヴォーカリスト。アルバム『FREESTYLE』が7月4日に発売されたのだ。

Photograph Mikio Kitahara





⬆前作から１年４ヵ月ぶりの力作。７月22日大阪厚生年金、23日愛知厚生年金、25日東京ＮＨＫホールでライブがあるぞ。

今週は、女性ヴォーカリストとして活躍中の森川美穂さんの登場だ。森川さんはどのくらいゲームが好きなんだろうか？

──森川さんはテレビゲームをやりますか？

森川　やります。といっても、新しいゲームのこととかはわからないんですけどね。それに、反射神経を必要とするようなゲームはあんまり得意じゃないんですよね。だからってわけじゃないんですけど、寝るまえには毎日ゲームボーイの麻雀ゲームをやってます。

──毎日やってるんですか？

森川　ええ、寝るまえにゲームボーイで遊ぶのが日課みたいなもので。おもにやってるのは麻雀なんですけど。最初は本を読んでて、そろそろ眠れそうだなっていうときにゲームボーイをやるんです。

──テーブルゲーム系のゲームが好きなんですか？

森川　そうですね。あと『上海』ですか？　あれも好きですね。そういえば私が小学生のころだったかな？　インベーダーゲームが流行ったでしょう？　そのときはゲームセンターに行って、１日7000円ぐらい使ってたときもあったんですよ。小学生の分際で(笑)。お年玉とか全部つぎ込んで毎日やってました。でもうまくならなくて、いまでもヘタなんです(笑)。

──スゴイ過去ですねえ。

森川　やり始めるとすごく熱中しちゃうタイプなんですよ。だから、『テトリス』が出たときは仕事が全然手につかなかったですね。気がついたら朝までやっているという。

──ところで、PCエンジンで発売される『不思議の海のナディア』に使われる曲は森川さんのですね？

森川　ええ、アニメのほうで使っていた『ブルーウォーター』っていう曲をゲームで使うんですけどね。

──かなり好評だった曲ですよね。

森川　この『ナディア』の『ブルーウォーター』がきっかけで私のファンになったっていう人が多いんですよ。このアニメのファン層って幅広かったですよね。いろんなかたから「アルバム買いました」っていうお手紙をもらいました。

──そういえば７月４日にニューアルバムが出たばかりですよね。でき具合はどうですか？

森川　そうですねー、今回のは、イメージ的には夏のアルバムなんですね。自分ではスピード感のあるものに仕上がったと思っています。満足いくデキですよ。

──ぜひ聞いてみたいなあ。　＊

MINI INFORMATION

▶ディスクマンで子供を捜索

行方不明の子供を捜索する新兵器として、米警察当局がソニーのデータディスクマンを採用することを決定したぞ。ディスクマンは、もともとCD-ROMに記録された大量のデータを検索する電子出版機器で、これまでは辞書や旅行ガイドなどの用途に使われていた。今回は、データ検索能力と手のひらサイズの携帯性が、捜査中に子供のデータを検索するのに便利ということで採用されることになったとか。

現在米国では、離婚トラブルに絡んだ誘拐や犯罪で、１日当たり10数人の子供が行方不明になっているとされる。この新兵器で、ひとりでも多くの子供が発見されるといいんだけどね。

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

今、甦る
ファミ根秘話
〈其の三〉

"おれと組めばクイズの世界チャンピオンになれる"だとォ
あさってケッ、笑わせるんじゃねえよ。







アーケードで人気爆発の『ソニックブラストマン』が、スーパーファミコンになって登場! 殴って、殴って、蹴飛ばして、蹴飛ばして、悪者どもをやっつけろ。

9月25日発売予定 価格8,500円(税別)

11ジャンルから何と7,000を超す問題が飛び出す本格派クイズゲームの決定版。オヘソで茶を沸かせたり、手に汗を握ったりと大忙し。キミもどんどんチャレンジするのだ。

好評発売中 価格8,500円(税別)

前号までのあらすじ

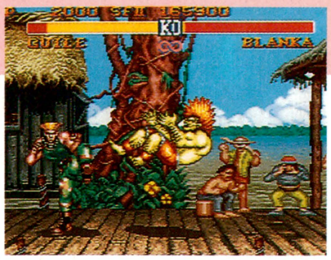
タイトー学園ファミコン部員、松浦吾郎は、ケンカ好きのトラブルメーカー。そんな、吾郎をひそかに見守る男がいた。元クイズの東洋太平洋チャンピオンの大熊猫八その人である。猫八は、ケンカが原因で豆腐屋に丁稚奉公にいかされた吾郎へハガキを送り続けていた……

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

ランキングに久しぶりの大きな変動があった。今週は新作ソフトが９本もランクインしているのだ。シミュレーションあり、アドベンチャーあり、スポーツあり、RPGありと、とってもバラエティーに富んでいるね。

1 ストリートファイターII

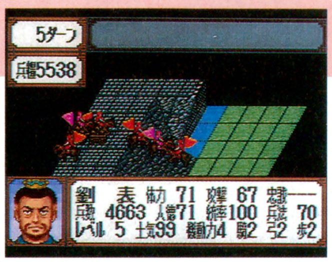


投げ技の有効的な使いかたって知っているかな？　相手が防御の体勢になっているときは、拳やキックなどの打撃による攻撃は効きめがないよね。こんなときは投げ技に切り替えよう。すると簡単に攻撃が決まるぞ。状況を見て、す速く攻撃方法を切り替えることが大事なのだ。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9800円
6月10日発売

11994

2 横山光輝 三国志

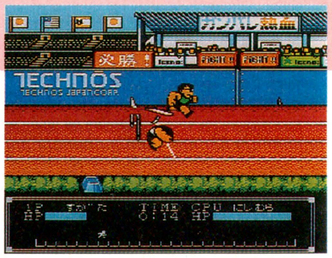


戦術コマンドには、敵を火攻めにする火計、石を敵の頭上に落とす落石、敵の士気を下げる酒盛り、敵を誘い出す罵声と４種類の戦術がある。戦術を成功させるためには、兵法力の値が高い武将を使うこと。成功すれば、敵の兵力を半減させることができるのだ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■エンジェル
9500円
6月26日発売

2776 new

3 びっくり熱血新記録～はるかなる金メダル～



５つある競技のなかに、ビル越え棒幅跳びというのがある。ビルとビルのあいだを跳び越していく競技だ。この競技ではジャンプが重要で、失敗すればたちまちビルから落ちてしまう。でもここであきらめちゃいけない。もし選手に体力があればビルにしがみつくことができるぞ。

前回ー　前々回ー
ファミコン
カートリッジ
アクション
■テクノスジャパン
6500円
6月26日発売

2038 new

4 甲子園2



全国4027もの高校を網羅した『甲子園2』。このゲームでは、選手を成長させることができる。大会モードで試合を重ねると、攻撃力、守備力、根性などのパラメーターが上がるのだ。一度甲子園で優勝しても、新しい試合に参加して、どんどん選手を成長させよう。

前回3　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ケイ・アミューズメントリース
8900円
6月19日発売

1856

5 LUNAR -THE SILVER STAR-



アレスにいつもくっついているヘンな動物ナル。彼は直接戦闘に参加できないかわりに、ナルコマンドが使える。これを使うと、敵モンスターの特徴を教えてくれたり、戦闘不能になったキャラを戦闘画面からはずしてくれたり、モンスターたちから逃げ出したりできるのだ。

前回ー　前々回ー
メガドライブ
CD-ROM
RPG
■ゲームアーツ
7800円
6月26日発売

1775 new

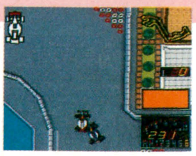
このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

6 スーパーマリオワールド



前回5　前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
8000円[込]　'90年11月21日発売
1210

7 F-1 GRAND PRIX



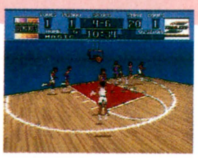
前回6　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビデオシステム　カーレース
9700円　4月28日発売
1192

8 まじかる☆タルるートくん THE MAGIC ADVENTURE



前回13　前々回15
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■バンダイ　アクション
8000円　3月28日発売
1065

9 スーパーダンクショット



前回ー　前々回ー　new
スーパーファミコン
カートリッジ
■HAL研究所　スポーツ
8600円　6月26日発売
974

10 スーパーファミスタ



前回28　前々回7
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ　スポーツ
7900円　3月27日発売
965

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	new	得点
11	ー	ー	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	ファミコン	カートリッジ	■バンダイ	アクション	6月19日発売	5800円	new	892
12	ー	ー	アストラル バウト	スーパーファミコン	カートリッジ	■キングレコード	スポーツ	6月26日発売	9030円	new	819
13	8	20	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'91年12月14日発売	2600円[込]		810
14	2	2	ベスト競馬・ダービースタリオン	ファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	'91年12月20日発売	6800円		755
15	17	3	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	4月27日発売	2900円[込]		592
16	ー	ー	トップをねらえ！ GUNBUSTER VOL.1	PCエンジン	スーパーCD·ROM²専用	■リバーヒルソフト	アドベンチャー	6月25日発売	6800円	new	582
17	ー	ー	スーパー将棋	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アイマックス	テーブルゲーム	6月19日発売	8800円	new	546
18	ー	9	ラストファイターツイン	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンダイ	アクション	3月28日発売	8000円		519
19	7	6	甲竜伝説ヴィルガスト －消えた少女－	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■バンダイ	RPG	5月23日発売	9000円		491
20	10	21	ペブルビーチの波濤	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ティーアンドイーソフト	スポーツ	4月10日発売	9800円		487
21	12	13	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]		482
22	9	11	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2600円[込]		464
23	ー	ー	F1サーカススペシャル	PCエンジン	スーパーCD·ROM²	■日本物産	カーレース	6月26日発売	7900円	new	437
24	ー	18	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'91年7月19日発売	8800円		428
25	23	26	炎の闘球児 ドッジ弾平	ゲームボーイ	カートリッジ	■ハドソン	スポーツ	4月24日発売	4500円[込]		410
26	4	8	三国志II 覇王の大陸	ファミコン	バックアップカートリッジ	■ナムコ	シミュレーション	6月10日発売	6900円		382
27	22	25	ドクターマリオ	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'90年7月27日発売	2600円[込]		373
28	16	14	ゼルダの伝説 ー神々のトライフォースー	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクションRPG	'91年11月21日発売	8000円[込]		300
29	ー	ー	弟切草	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■チュンソフト	アドベンチャー	3月7日発売	8800円		291
30	11	28	テトリス2+Bombliss	ファミコン	バックアップカートリッジ	■ビー・ピー・エス	パズル	'91年12月13日発売	6500円		264

読者のご意見板

●このまえ、『ストリートファイターIIダッシュ』の対戦台で18人抜きをしてしまった。それも50インチのモニターで……。しかも、ギャラリーが30人もいて、いいかげん最後は恥ずかしくなってきた。20歳にもなって、『ストII』に狂っている女の子って、私くらいでしょうか？

東京都　今井真紀　20歳

●先日、「昇龍拳！」と言って、女の子のスカートをめくる小学生を見た。こんどはぜひ、「波動拳！」と言ってムネを触っていただきたい。

愛知県　佐波　武　17歳

●うちのクラスでは、教室の黒板にカービィを描く人があとを絶たない。

千葉県　斎藤弘和　12歳

●私は、新しいゲームを買うときはいつも、「プレゼントなんです」と言って，いちばんかわいい包装紙で、きれいにラッピングしてもらっています。こんな私ってヘンかしら？

福岡県　吉塚多希子　28歳

●ウチの主人は、私のキゲンが悪くなると、ゲームソフトを買ってきます。先日、久しぶりに夫婦ゲンカをしたら、メガドライブを買ってきてくれました。

東京都　北野綾子　31歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★7月10日付

発売までまてない 期待の新作 TOP 20

いきなり初登場で4位に現われたのは『ランドストーカー』。なんだか上位を席捲しそうな気配。来週は何位になるのか？　今後の動きがとっても楽しみなのだ。

1 ドラゴンクエストV 天空の花嫁

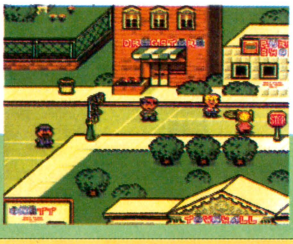


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　8月発売予定

エルフの飲み薬は、通常時と戦闘時に使用可能なアイテムで、MPを最高値まで回復してくれるのだ。

前回 1 前々回 1

2 MOTHER2 ギーグの逆襲

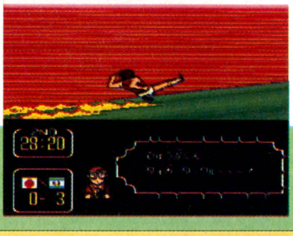


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定　10～11月発売予定

埋蔵金を掘りに精をだす、穴堀り名物おじさんが登場するぞ。その名もショージ·モッチーだ！

前回 2 前々回 2

3 キャプテン翼Ⅲ -皇帝の挑戦-



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■テクモ
8900円　7月17日発売

必殺シュートの迫力もさることながら、謎をはらんだストーリーにも魅きつけられること間違いなし。

前回 5 前々回 5

4 ランドストーカー ～皇帝の財宝～



メガドライブ
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■セガ
価格未定　9月発売予定

new

キャラの動きがとってもリアル。斜め見下ろしの画面が、背景に奥行きを持たせているのだ。

前回 — 前々回 —

5 真·女神転生



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9800円(予価)　10月発売予定

現代、しかも実際に存在する場所が舞台になっているから、恐怖感がリアルに迫ってくるのだ。

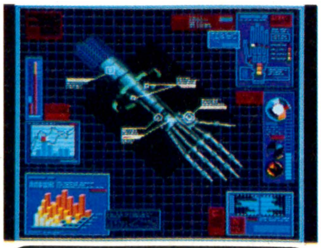
前回 3 前々回 3

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	ポイント
6	6	18	マリオペイント	スーパーファミコン	カートリッジ	■任天堂	その他	7月14日発売	9800円[込]	428
7	4	4	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD·ROM^2 専用	■ハドソン	アクションRPG	発売日未定	価格未定	373
8	7	7	ウィザードリィⅤ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	RPG	発売日未定	9800円(予価)	319
9	14	12	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ	PCエンジン	スーパーCD·ROM^2 専用	■レーザーソフト	RPG	9月25日発売	価格未定	291
10	9	17	アイルトン·セナ スーパーモナコGPⅡ	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	カーレース	7月17日発売	7800円	218
11	—	15	ドラゴンナイトⅡ	PCエンジン	スーパーCD·ROM^2 専用	■NECアベニュー	RPG	8月中旬発売予定	7400円	173
12	—	10	サンダーフォースⅣ	メガドライブ	カートリッジ	■テクノソフト	シューティング	7月24日発売	8800円	127
13	8	11	スーパーガチャポンワールド ガンダムX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ユタカ·バンダイ	シミュレーション	9月下旬発売予定	9500円(予価)	118
14	15	16	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	シミュレーション	発売日未定	価格未定	100
15	—	19	大戦略エキスパート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	9月発売予定	9800円(予価)	93
16	—	13	スナッチャー	PCエンジン	スーパーCD·ROM^2 専用	■コナミ	アドベンチャー	発売日未定	価格未定	91
17	13	6	オウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■クエスト	シミュレーション	発売日未定	価格未定	82
18	11	9	ロードス島戦記	PCエンジン	スーパーCD·ROM^2 両対応	■ハドソン	RPG	7月17日発売	価格未定	81
19	—	—	ふしぎの海のナディア	PCエンジン	スーパーCD·ROM^2 専用	■ハドソン	アドベンチャー	発売日未定	7200円	64
20	16	—	サイバリオン	スーパーファミコン	カートリッジ	■東芝EMI	シューティング	7月24日発売	8600円	58

今週の気になるゲーム情報!!

16位 スナッチャー

サイバーパンクの世界が炸烈する『スナッチャー』。現在の開発状況は、ACT1の冒頭部分の修正、追加がすでに行なわれ、以前発表されたものとはだいぶ違うものに……。さらに、パソコンではなかったACT3の部分のキャラクターを、新たに描き起こし中とのこと。サウンド面でも、膨大な声優の音声データの処理や、RSS方式という立体音響システムを急きょ採用し、より一層ゲームが楽しめるものになっているようだ。



開発進行度…70パーセント

読者が選ぶ TOP 20

★7月10日付

前回33位だった『ストリートファイターII』が15も飛び越して、累計の18位にランクイン。まさに勢いは昇龍拳!!

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	2903
2	2	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	1265
3	3	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	564
4	6	シャイニング・フォース～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	537
5	4	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	319
6	15	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	246
7	18	ドラゴンクエストIV	ファミコン ■エニックス	228
8	7	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	209
9	10	ゼルダの伝説 ー神々のトライフォースー	スーパーファミコン ■任天堂	182
10	14	スーパーファミスタ	スーパーファミコン ■ナムコ	173
11	－	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	155
12	－	F-1 GRAND PRIX	スーパーファミコン ■ビデオシステム	146
13	－	イース I・II	PCエンジン ■ハドソン	138
14	－	弟切草	スーパーファミコン ■チュンソフト	137
15	11	女神転生II	ファミコン ■ナムコ	127
16	－	MOTHER	ファミコン ■任天堂	112
17	8	斬II スピリッツ	スーパーファミコン ■ウルフ・チーム	111
18	9	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン ■ヒューマン	110
19	17	ドラゴンクエストIII	ファミコン ■エニックス	109
20	－	三国志II 覇王の大陸	ファミコン ■ナムコ	100

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン、スーパーファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーIV	32111
2	2	ゼルダの伝説(スーパーファミコン)	29589
3	3	ロマンシング サ・ガ	24412
4	4	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	19316
5	5	天外魔境II 卍MARU	15663
6	7	シャイニング・フォース	10038
7	6	ドラゴンクエストIV	9790
8	8	イース I・II	9523
9	9	スーパーファイヤープロレスリング	9251
10	10	スーパーフォーメーションサッカー	7705
11	11	F-ZERO	7503
12	12	アドバンスド大戦略	7216
13	13	時空の覇者 Sa・Ga3	6587
14	14	ドラゴンクエストIII	6308
15	16	スーパーファミスタ	5095
16	15	女神転生II	5067
17	17	ファイアーエムブレム外伝	4925
18	33	ストリートファイターII	4710
19	18	ファイナルファンタジーIII	4523
20	19	スーパー信長の野望	4013

ビデオゲーム TOP 10

今週3位に食い込んだのは、『スーパーワールドスタジアム'92』。先週ランクインしていた'91年度版と入れ替わり？

★7月10日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	3	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	3485
2	1	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	3128
3	new	スーパーワールドスタジアム'92	■ナムコ スポーツ	2446
4	2	F1エキゾースト ノート	■セガ カーレース	2079
5	－	ストリートファイターII	■カプコン アクション	1589
6	6	ウォリアーブレード	■タイトー アクション	1379
7	－	クイズTV合衆国Q&Q	■ダイナックス クイズ	1348
8	－	ドライバーズアイ	■ナムコ カーレース	1124
9	－	上海2	■サン電子 パズル	1121
10	4	ファイナルラップ2	■ナムコ カーレース	1072

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

アメリカでも人気のマリオ。夏には『マリオカート』も発売されるみたいだし、とうぶんマリオの活躍が期待できそう。

★7月10日付

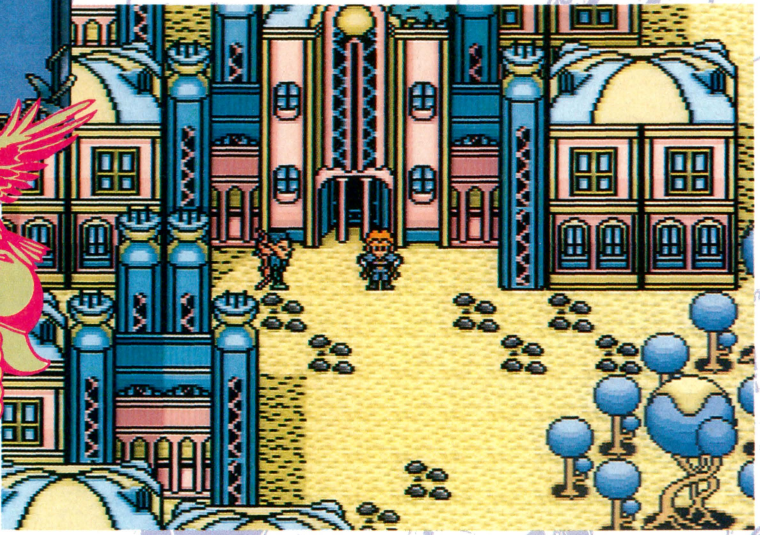
今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ゼルダの伝説−神々のトライフォース− (ZELDA 3)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクションRPG
2	4	テトリス (TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA NES パズル
3	5	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
4	2	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES カーレース
5	3	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
6	7	ファイナルファンタジーIV (FINAL FANTASY 2)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
7	—	F1レース (F1 RACE)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY カーレース
8	5	魂斗羅スピリッツ (CONTRA 3)	■KONAMI SUPER NES アクション
9	—	PGAツアーゴルフ (PGA TOUR GOLF)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
10	—	スーパーテニス (SUPER TENNIS)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ

●協力店　Trysoft-World of Nintendo

緊急速報1

レナス
古代機械の記憶

さまざまな種族の入り乱れる星。そこで出会った少年と少女が織りなす、不思議な物語。それが『レナス』の世界なのだ。



SF スーパーファミコン	RPG		バックアップ カートリッジ
	アスミック	発売日未定　価格未定	12メガ

魔法うずまく世界レナスへようこそ

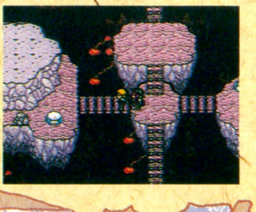
今回紹介する『レナス　古代機械の記憶』は、アスミック開発チームが3年以上の構想期間をへて世に送り出すRPG大作だ。容量はなんと12メガ。「これでもまだ足りないくらい」という開発陣のコメントからしても、その大作ぶりがうかがわれる。スタッフも豪華で、ビジュアルコンセプトデザインに、イラストレーターの加藤洋之と後藤啓介を起用。レナスの世界を構成するイメージや、キャラクターなどは彼らの手によるもの。画面写真を見てもらえばわかると思うけど、その雰囲気たっぷりの世界がじつにたくみに表現されているのだ。今回は、その美しいビジュアルと、世界の基本設定を中心に『レナス』を紹介していこう。

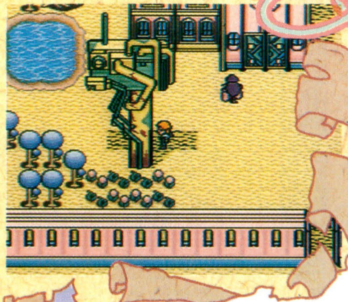
もうひとつの時間の物語

ここは伝説と驚異の天地、レナス。大いなる奇跡が地平を切り裂くところ。

物語は、ささいな事件から始まる。

精霊使いをめざす少年、チェズニが、友人とともにちょっとした冒険に出かけたはずみで、禁断の扉を開いてしまったのだ。レナスの崩壊を止める手がかりを探しに、チェズニはたったひとりで旅に出ることになるのだった……。





レナスを旅する主人公たち

レナスの世界には、男の子と女の子のふたりの主人公が登場する。はじめはひとりで旅を始めることになるのだが、旅を続けていくうちに、自然ともうひとりの仲間と出会うのだ。このふたりの主人公、チェズニとミディアは生いたちに謎があり、ふたりとも、魔法学校の校長、ダイカントに魔法の才能を認められている。このふたりの持っている強い魔法の力は、レナスの世界にどんな影響を与えるのだろうか？　そして、彼らを待ち受けている運命とはいったい……。

チェズニ

魔法学校の生徒。8歳のとき、魔法の才能を認められ魔法学校に入る。火の精霊をあやつる魔法が得意。ささいな冒険がきっかけで、レナス崩壊を止めるための旅に。





ミディア

人を癒す土の精霊魔法の使い手。魔法学校に入ってはいないが、校長に才能を認められ、個人的に教えを受けていた。ある事件により、チェズニと出会うことになる。

戦闘はお手軽入力なのだ

戦闘シーンも『レナス』の大きな特徴のひとつ。『レナス』では、戦闘コマンドの入力が、✚ボタンだけでできてしまうのだ。もちろん、攻撃する武器の選択やキャンセル、魔法の選択もできるってわけ。いままでのRPGの戦闘って、ボタンをたくさん押さなきゃならなくて面倒だったけど、『レナス』ではそんなことはない。簡単でよいぞ。



←敵と遭遇すると、画面が切り替わる。戦闘体勢だ。



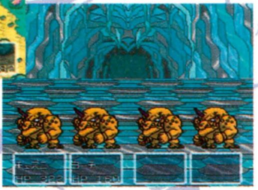
→武器の選択。これも左手でできちゃうのだ。便利。



↑このシステムは、開発者がタバコを吸いながらプレーしたいと言い出したのが始まりとか。

フルアニメーションでバトル





↑→これが動く動くの戦闘シーン。敵キャラクターのドハデさにも注目してちょーだい。うにょうにょ。

戦闘シーンはというと、これがまた、画面上の大きなキャラクターがフルアニメーションでバトルするのだ。それぞれの敵による、個性あふれる攻撃などももちろんあるし、なかには笑える攻撃をしてくるやつもいる。誌上ではその動きが再現できなくて残念だけど、ここに掲載した敵キャラクターの写真で、少しでもその雰囲気を味わってほしい。『レナス』にはぜんぶで150種類以上のモンスターが登場するぞ。

デカキャラもいる

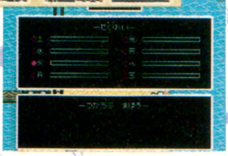


↑ボスキャラクターだってもちろんでかい。いきなり口を開けたり剣を振ったりする。

魔法のシステムを説明しちゃおう

魔法システムも、『レナス』ならではの工夫がなされている。魔法を使用するためのマジックポイント(=MP)の概念が、このゲームにはないのだ。魔法を使用するにはキャラクターの体力(=HP)を消費することになる。威力の大きな魔法を使いすぎると、気絶してしまうことだってあるのだ。呪文は覚えるのではなく、8つの精霊の書をそれぞれ覚えることによって修得する。この呪文は、ひとつまたはふたつの精霊の組み合わせによって生みだされるのだ。





↑→上はスピードアップの魔法。右は魔法の状態を表わすゲージだ。簡単でよさげだ。

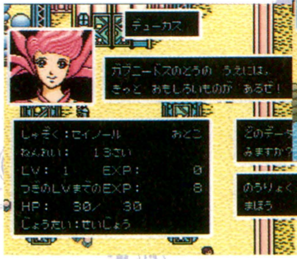


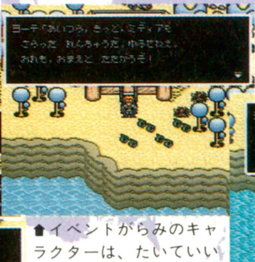
→炎の魔法を使ったところ。魔法だってこんなにドハデなのだ。

パーティーはフリーメンバー制だ

パーティーは、基本的に4人で構成される。主人公のふたり、チェズニとミディアは必ずメンバーのなかにいるのだが、残りのふたりは酒場にいる傭兵を仲間として加えることができるのだ。傭兵はさまざまな種族がおり、そのほとんどが特殊な能力を持っているので、頼りになることうけあいだ。もちろん、戦闘でのレベルアップもあるぞ。ただし、彼らの装備を勝手に変えることはできないし、仲間になってくれる条件もいろいろあるので覚えておこう。このほかにも、イベントなどで加わってくれる仲間たちもいるのだ。

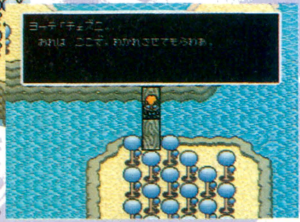
↓仲間になれば、このようにステータスの確認だってバッチリだ。

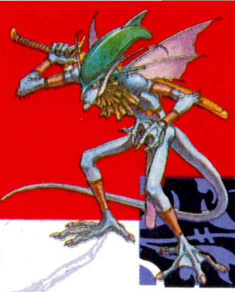




↑イベントがらみのキャラクターは、たいていいろいろしゃべりまくってから仲間になってくれる。

↓で、勝手に仲間から外れていってしまうんだな。これが。





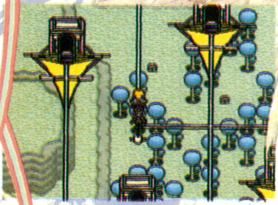
レナスの世界とそこに住むものたち

さまざまな種族と生き物が住むレナスには、特色あるさまざまな集落や街などが存在している。ここでは、そのなかのいくつかの街と、そこに住む種族を美しいビジュアルで紹介しよう。レナスに住む種族はここに紹介した以外にもいて、全部で10種類にもなる。また、種族間の混血であるルボッツと呼ばれているものたちもいる。

スクルー



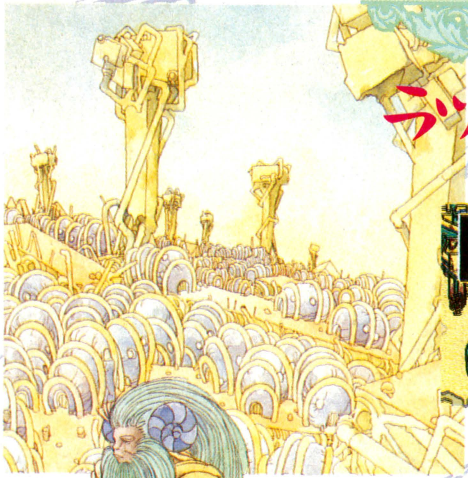
⬆⬇空中の移動キャンプ、スクルー。ここからの景色はとても美しい。



スクルー族

⬅渡り鳥のように、レナスの各地を移動する遊牧民族。種族としての特徴は、鳥によく似た翼を持っていることだ。もちろん、飛行することも可能。

ラツーク





⬅⬇魔法学校の南西に位置する街。ここの住民は主としてグード族である。

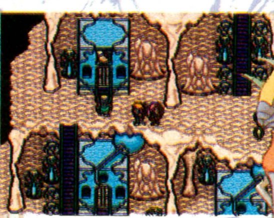


グード族

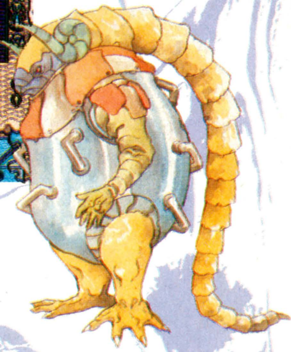
⬅おもに森林地帯や山岳部に好んで生息するといわれている種族。種族の特徴としては大柄で、全身が毛で覆われている。狩りが得意で、弓などを好んで使用するらしい。

ハイド





⬇地底にある洞窟の都市。地底の熔岩源流付近に位置しており、さまざまな鉱物資源を採掘している。



ゴドム族

⬅火山地帯や、地底などといった、比較的熱帯に近いところに好んで生息する種族。鉱物を発掘して、加工品などを生産し、生計を立てている。

開発状況

現在60パーセント。わかりやすいシステムの『レナス』の世界を心おきなく味わってください。アスミック 大原

チェズニたちを取りまくキャラクター

主人公のチェズニとミディアに関わるユニークなキャラクターたちも、『レナス』にはたくさん登場する。主人公の行く手についてくるもの、助けてくれるもの、一晩の食事と宿を提供してくれるもの……と、じつにさまざま。いろんな人の助けがあるからこそ、主人公たちは旅を続けることができるのだ。



ヨーテ

⬇グートとラフルヤの混血(ルボッツ)。街を捨て、森で狩りをしながら暮らしている。弓の腕前はたいしたもの。ちょっとべらんめぇ。



デューカス

⬆チェズニの学友。セイノール族の少年。いたずら好きで、チェズニの魔法の才能にちょっぴりやきもちを焼いている。



ダイカント

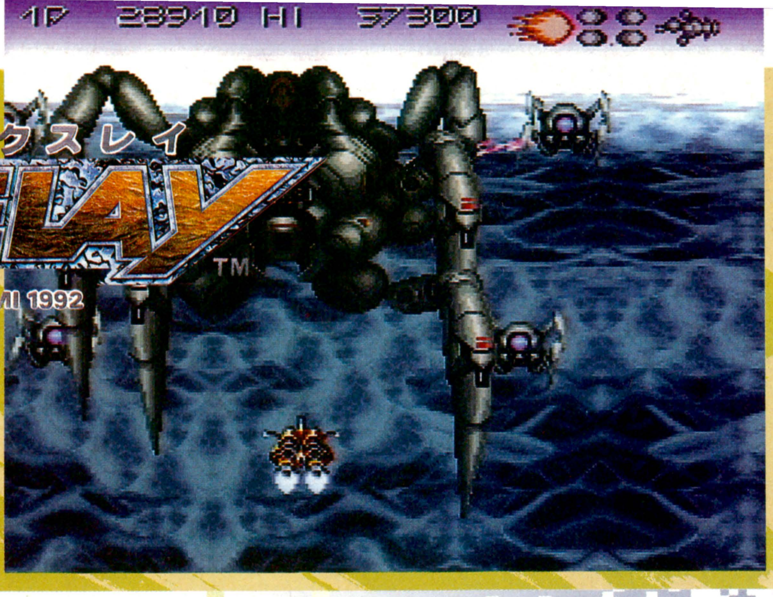
⬇魔法学校の校長。ラフルヤ族。天と火の精霊をあやつる大魔導師。主人公たちの魔法の才能を早くから認めていたひとりでもある。



レクタス

⬆スクール族の長老カクタスの息子。大空を自由に飛遊する姿から"天空の貴公子"と呼ばれる。気のよい青年。ムチの使い手。

徹底攻略 アクスレイ AXELAY



© KONAMI 1992

たてスクロールか横スクロールっていうのが、いままでのシューティングの王道だったけど、この『アクスレイ』はちょっと違うのだ。これからはシューティングの概念を破る（ちょっとおおげさ）、疑似3Dを取り入れた『アクスレイ』が王道を行く!?

SF スーパーファミコン	シューティング	カートリッジ
	コナミ　9月25日発売　8800円	8メガ

ようこそ『アクスレイ』の世界へ

いままでスーパーファミコンには、多くの横スクロールのゲームがあった。たてスクロールのゲームもあった。しかし、『アクスレイ』のような疑似３Ｄを取り入れたゲームは……!?　そう考えると『アクスレイ』って新しい感覚のシューティングゲームなんだよね。

肝心のゲームの構成は、疑似３Ｄとノーマルな横スクロールが交互に登場する全６ステージだ。たった６ステージなんだけど、攻略するのがひと苦労なんだよな。敵の攻撃はスタート時から激しいうえ、疑似３Ｄ面は見ているだけで気持ち悪くなる。それらの困難を乗り越えて、平和を取り戻せ!!



⬅愛する人のために、私は戦います!!　平和を取り戻すのが使命だ。



➡ボタンの配置など簡単に設定できる。自分にあったモノを選ぼう。

【疑似3D面でウハウハしよう】

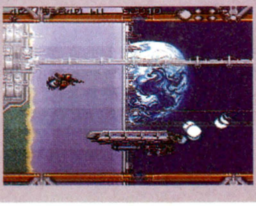
疑似３Ｄ面は、下から上へ、球体の上をなめるように進むのだ。いままでにない感覚なので、慣れるまで同じステージで練習し続けろ!!　積極的な攻撃こそ、最大の防御だと心得るべし。



⬅これが噂(!?)の、疑似３Ｄ画面。よく見なさい。

【横スクロールだっていいぞ!!】

横スクロール面は疑似３Ｄ面に比べると、ごくノーマルな感じになる。ただし、敵の攻撃は、疑似３Ｄ面と比べものにならないぐらい激しいぞ。マップの先を見切って、先制攻撃しろ!!



⬅ごくノーマルな横スクロール。攻撃が激しいぞ。

武器の選択がすべてだ!!

いままであったパワーアップ型のシューティングゲームのほとんどは、敵を倒すとアイテムが出てきて、はじめて特殊武器を使えるようになった。

でも、この『アクスレイ』は特殊武器を最初から使用できるのだ。ということは、激しい敵の攻撃に反撃できるだけの準備が、最初から整っているということだ。がんばって攻撃すること。ただし、最初に選んだ３種類の武器で最後まで戦わなくてはならないので、武器の選択は慎重にしよう。

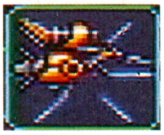
ステージごとの自分だけのベストな武器を選ぶことが肝心だ。



⬆特殊武器の選択はこの画面で行なう。全部で８種類あるが、持ち出せるのは３つだけ。それぞれのステージにあった武器を選択するのが勝利へのポイントだ。



ストレートレーザー
大口径の対空用のレーザー砲。威力は中程度だけど、弾道に癖がないので、敵を狙いやすい。ガンガンいけ。



ニードルクラッカー
６方向に射出される対空用のレーザーだ。発射したあと広がって、敵めがけて飛んでいく。かなり便利な武器。



ワインドレーザー
対地方用の４連装の屈曲レーザー。自機を前後に動かしながら撃つと、レーザーの広がりかたが変化するぞ。



ラウンドバルカン
360度攻撃可能な対空用のバルカン砲。ボタンを押し続けると、攻撃方向を後ろから前にかえられるのだ。



モーニングスター
自機を取り囲むように回転する対空用のエネルギー弾。ボタンを押すと広がっていき、離すと放射状に飛ぶ。



マクロミサイル
尾をひいて飛んでいく対地上用の大型ミサイル。最大の破壊力を誇るが、少々使いにくい。ボス用の武器に最適!?



エクスプロージョンボム
着弾地で燃え上がる対地上用の爆弾。地上の堅い敵に有効だ。横スクロールのときに多用するのだベスト!!



クラスターボム
自機の真下に無数に投下される小型の対地上用の爆弾だ。ウジャウジャいるザコキャラはこれで一掃しよう。

使命はただひとつ!! 残らず叩きのめせ

STAGE 1

雲の惑星にひそむ敵は2秒で倒せ!! 簡単なことだ

『アクスレイ』は、ゲームの舞台であるイーリス恒星のはずれの雲の惑星からはじまる。ここは、厚い雲に覆われた敵の前線基地だ。さまざまな敵たちが、雲のなかから現われては消えていくぞ。

またこのステージは『アクスレイ』の売りのひとつでもある、疑似3D面だが、ちょっとクセがあるので、このステージ1で十分この画面に慣れておくべし。がんばって戦え!! 栄冠はキミに輝く!?

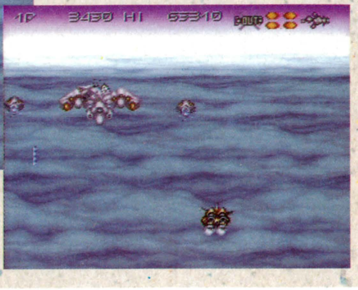
この武器を使え!!


ステージ1にはラウンドバルカンがよく似合う!? というほど多用できる武器。これでザコキャラもいちころ。


ボス、中ボスにはマクロミサイルが威力を発揮するぞ。ボスと対戦するまえに、武器を使用不能にしないように。


⬆雲が深く垂れこめる惑星。突然敵が現われるのにはビックリするぞ!! ここから『アクスレイ』の世界が始まると思うとワクワクしちゃうね!?

⬇敵の弾に当たってしまった……。ストレートレーザーが使用不能になってしまったぞ。こうなったらラウンドバルカンで反撃してやるぜ!!



STAGE 2

殺られるまえに殺れ!! できないヤツは消えるのみ

最初の横スクロールステージは、宇宙に浮かぶコロニーが舞台になっている。いままで、たての3Dスクロールに慣れていた目を、ここで横スクロールに対応させなければならないぞ。慣れるまでは、ラウンドバルカンなどで対応していくといいだろう。

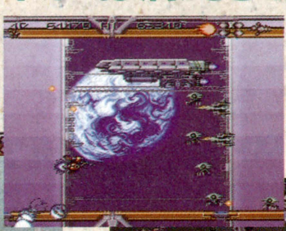
敵を無視して進むと、逃した敵の後ろからの攻撃で痛い目にあうので、敵はすべて撃破すべし。ボスはけっこうちょろいヤツだ。

この武器を使え!!

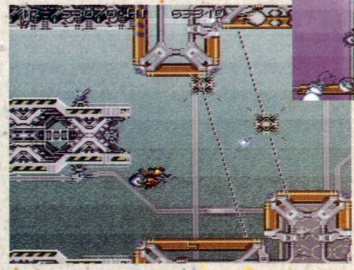

弾道が素直なストレートレーザーが目の前に迫る敵を貫く。この感覚を覚えたら、やめられなくなっちゃうね。


堅い敵がたくさん出てくるステージ2にはエクスプロージョンボムが有効だ。タイミングよく武器を交換しよう。

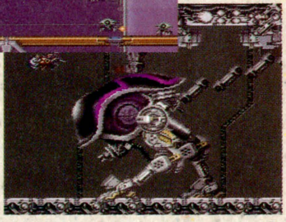
➡あそこに見える星は!? とっても懐かしい気がするなぁ。



⬇コロニーのなかに、敵がウジョウジョ。どうやって切り抜けよう……。



⬇映画のキャラクターのようなボス。カッコイイデザインが目を引くぞ!?



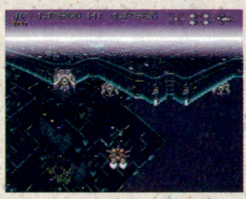
STAGE 3

油断は禁物だぜ!! 都市惑星を制圧だ

画面は再び3Dになる。基本的にはステージ1の武器をそのまま使ってもいいが、ニードルレーザーを選ぶのもおもしろい。

この面で注意しなければならないのは、地上からはい出てくるザコキャラのルリルリ。ほっておくとあとからあとから誘導ミサイルをボコボコ乱射してくる。対地上用のミサイルなどで必ず撃破しよう。

ボスは2段階に変化するので、特殊武器を失わないように注意。


⬅ステージ3は夜景が美しい都市惑星。こんな場所にも敵がひそむ。

この武器を使え!!


ニードルクラッカーは前方にいる敵を壊滅させる威力がある。ザコキャラを一掃するときに便利だぞ。


ここでも活躍するラウンドバルカン。便利なんでついつい頼っちゃうんだよね。末永くよろしく頼むよ!?

STAGE 4

未知の生命反応!? ナゾの惑星に迫れ

水と菌類の惑星は横スクロール面で、起伏に富んだ地形が行く手を阻む。登場する敵は、いままでのヤツらと違って、集団で襲いかかってくるぞ。

水のなかの敵の数が少なくて移動しやすい(地形によっては、移動できない場所もあるので注意しよう)が、どうしても画面の処理が遅くなりやすいので、敵と十分な間合いを取ることを心がけよう。ボスの攻略のポイントは"円"だ。うまく回り込め!!


⬅水と細菌があふれる惑星は、異性物との闘いという感じだ。

この武器を使え!!

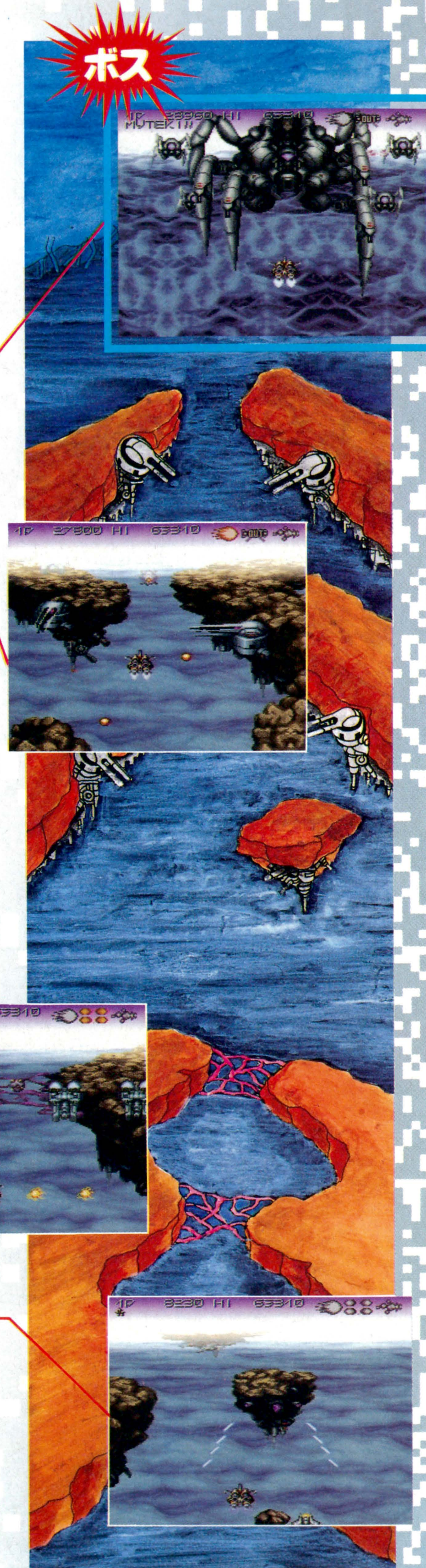

横スクロールといえばストレートバルカン。前方からの敵は、この武器に任せておけば間違いなしだぞ。


若干弾の出るのが遅いが、威力十分のマクロミサイルが便利だ。敵の攻撃を恐れずに撃っていけいけー!!

STAGE 1

雲の惑星はこう攻めれば楽勝だぜ!!







防衛戦略艦ドが中ボスだ

防衛戦略艦ドなんてたいした名前がついている中ボスだけどたいしたことはない。武器をマクロミサイルに替えて、雲のなかから出てきたドを狙い撃てっ!! ただしヌルい敵だからって、正面で攻撃を続けるのは禁物だ。不意にレーザー攻撃を食らうぞ。

そのボスの名は"モイ"という!!

蜘蛛の形をしたボスは、口から出す糸と子供(!?)を使って攻撃してくる。糸につかまると自機の動きが極端に遅くなり、その隙に子供が攻撃してくるので要注意。一応ボスの死角と言えるのが側面。レーザーに注意しながらラウンドバルカンで攻撃だ。

ゴランの攻撃をすり抜け反撃だ

岩石が多数浮遊しているこの一帯は要注意だぞ。無数にやってくる岩石との間合いを十分取って、攻撃をしよう。武器はもちろん、ラウンドバルカンを使用するのだ。左右に細かく自機を揺らしながら、バラバラになった岩石をひとつ残らず破壊していくのが、この場所から抜け出す最良の方法だ。いち早くここを抜け出して、さきに進むように!! ガンバレ!!

砲台がキミを狙ってる……

安心しているのも束の間、またまた岩の迷路がやってきました。今度は敵もたくさんいるし、迷路も複雑になっている。武器は弾の出るのが速いストレートレーザーかラウンドバルカンがいいだろう。攻撃は右側から。迷路を抜けでたら、左側に急いで進むこと。油断していると挟まれてパーだ。

レグはラウンドバルカンで

突然やってきて自機のまわりをグルッと囲んでくるレグも、ラウンドバルカンでいちころだぜ。タイミングよくボタンを押したり離したりして武器を使い分け、回り込んでくるレグを倒すこと。1機でも撃ちもらすと、再び襲いかかってきて苦労することになるので注意すること!!

岩の迷路を出た向こう側は!?

ここまできたキミは、ホッと胸をなで下ろしていることだろう。そしてうまく敵を撃破してきたキミは、自機が1機増えていることに気づくだろう。そう、この『アクスレイ』は、最初は30000点で1機増え、その後70000点ごとに一機増えるようになっているのだ。

モウズたちが始まりだった

しょっぱなはきわめて簡単だ。モウズが斜めから飛来してくるので、タイミングよくラウンドバルカンで撃破しまくれ!! もちろん、こんなウジャウジャ出てくるザコキャラはすべて撃破すること。ここで点数を稼いで、自機を1機増やすぐらいの意気込みで進んでいこう。全部を10秒以内で倒すことを目標に撃って、撃って、撃ちまくるのだ。これポイントね!!

そびえ立つ岩をすり抜けろ!!

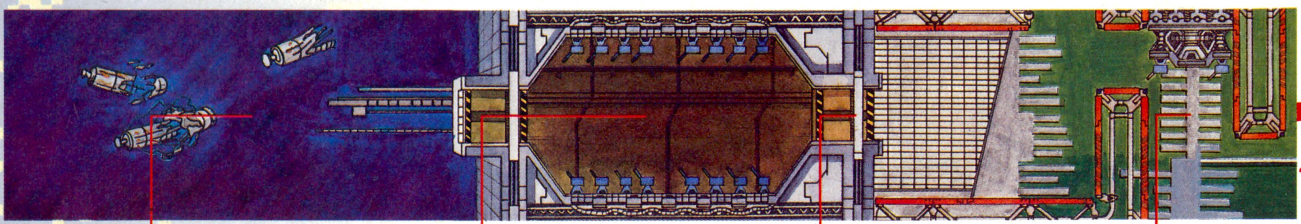
行く手を阻む岩は、いくら攻撃しても破壊できない。さらに、強制スクロールのオマケがついてくるぞ。武器を再びラウンドバルカンに装備しなおして、前方に撃ち続けること。そびえる岩の迷路は簡単だ。岩石地帯と同じように、ボタンを押しっぱなしにして、弾を前方に撃ちながら進めば突破できる!!

スタート!

STAGE 2

つぎからつぎへ襲ってくる敵を返り討ちだ!!

スタート!!

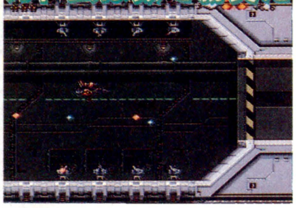


はじめは楽勝だぜ!!



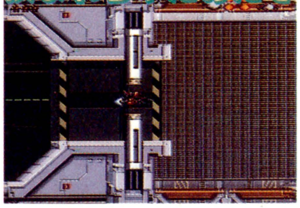
☗最初はストレートレーザーで攻撃。出てくる敵たちもたいしたことがないので、気軽な気持ちでいこうね。

カドムは数で勝負だ



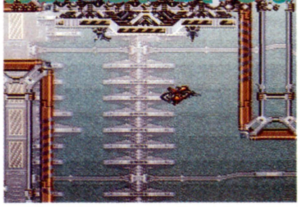
☗上下に張りついている小砲台カドムは、ラウンドバルカンをうまく使って全滅させよう。まだまだ簡単だ。

挟まれちゃだめだぞ

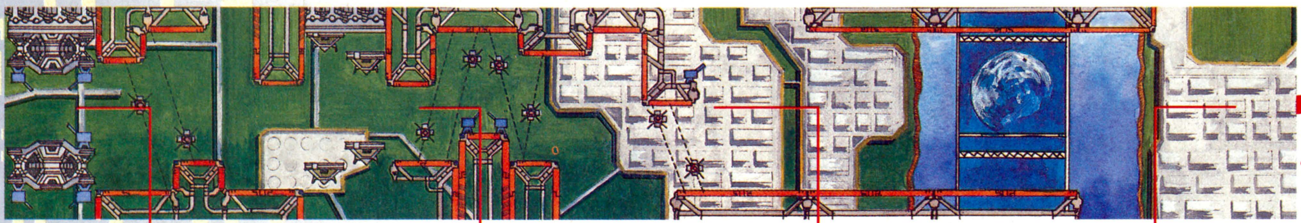


☗閉まっていてなかなか開かない壁。そして強制スクロール。注意して進まないとつぶされてパーになるぞ。

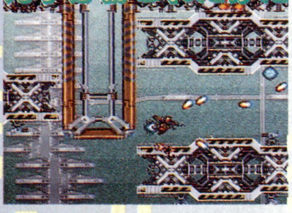
背景に惑わされるな



☗背景だと思って近づいたら……ダメージを受ける。当たり判定がけっこうシビアなので要注意!!

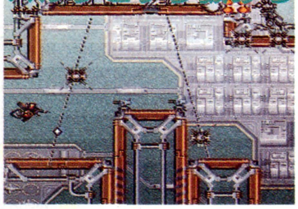


先手必勝これだけだ



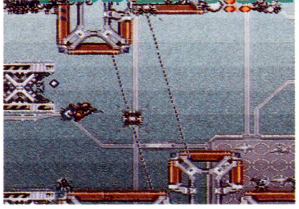
☗上下に移動する物体が多数登場するこのステージ。後ろばかりにいないで、一歩先に抜け出す勇気も必要だ。

スルリとすり抜けろ



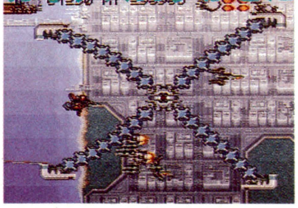
☗狭い場所をすり抜けるときの武器はラウンドバルカンがいいぞ。前に後ろに狙ってくる敵もチョチョイのチョイ。

エドムは狙い撃ちだ

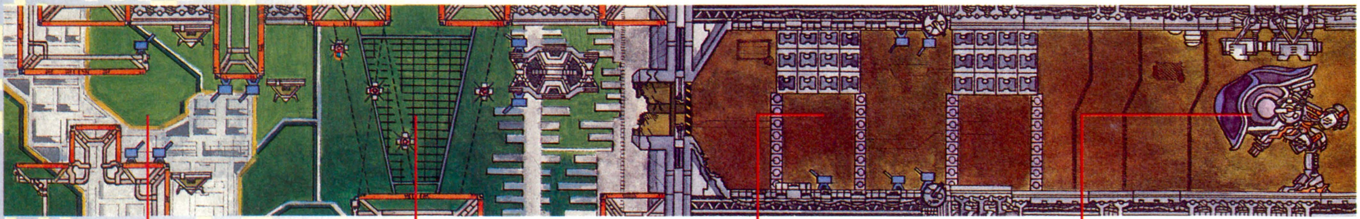


☗ストレートレーザーでエドムを確実に撃破しよう。さもないとヤツの残した残骸にひっかかってしまうぞ。

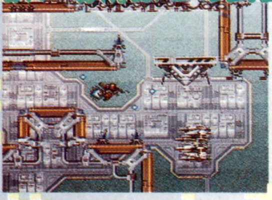
ガイノズログがきた



☗画面をところ狭しと移動してくる。ヤツの中心部をストレートレーザーで撃つ。それが撃退法だぞ。

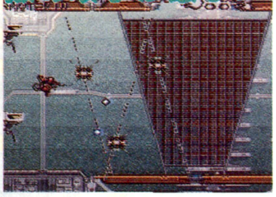


狭い場所はこの武器



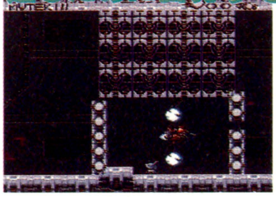
☗通路は狭いし、敵の攻撃もより一層激しくなってくる。攻撃が最大の防御だということを思い出せ!!

敵の攻撃が厳しい



☗情け容赦のない敵の攻撃に息のつく暇もない……。あぁ、いつになったら安堵の日々が訪れるのだろう!?

通るために苦労する



☗ブロックを崩して通り抜ける場所だけど、調子に乗ってブロックを壊しすぎると、つぶされるぞ。

ゴルスカスダウパー

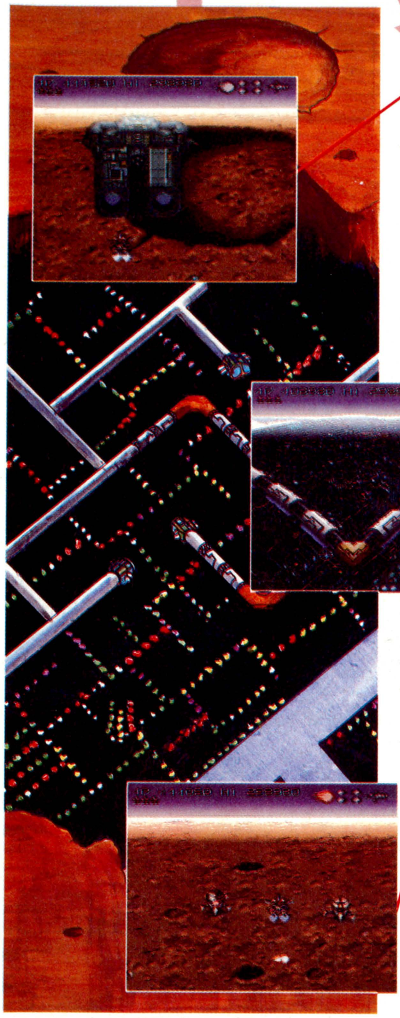


ボス

☗前に後ろに動くボス。間合いが長いときはストレートレーザーで、前にきたら後ろに回ってラウンドバルカンで。

STAGE 3

戦闘こそ我が命!! 先手先手で突破しろ



中ボスのランただいま参上

ステージ3の中ボスは、とっても堅い。まずこのことを念頭において攻撃すること。もうひとつ、自機が逃げた方向に迫ってくるので、うまく回り込んで攻撃すること。武器は最大の破壊力を誇るマクロミサイルを使うこと。これでバッチリだぞ。

黄色い部分が弱点逃さず狙うのだ!!

画面に広がるパイプ。この節々に黄色の部分がある。ここを撃てばパイプは崩れ落ちるぞ。ただし昆虫が先についたパイプは、いくら攻撃しても破壊できないので、ぶつからないようにす速く通り抜けるしか手はない。困ったもんだ!!

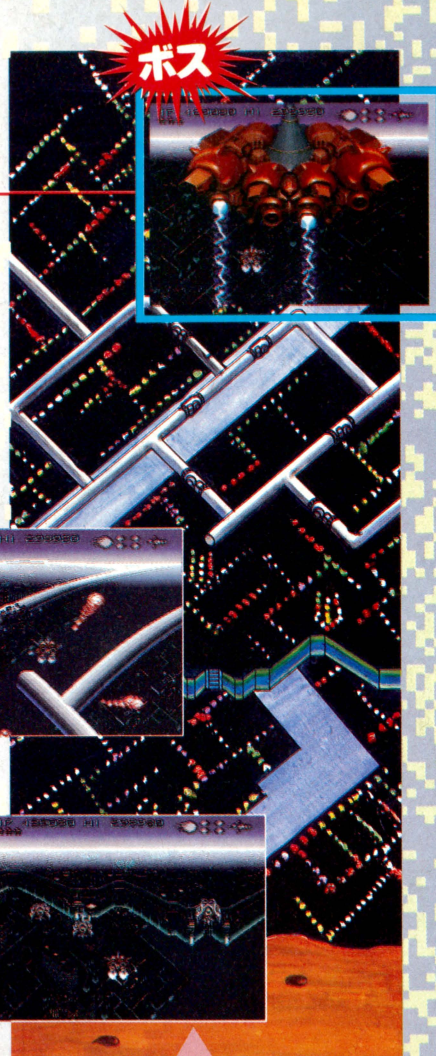
今度は砲台が突破口

またまたパイプの迷路がやってきました。今度の狙い目は、パイプの節々にある砲台。ニードルクラッカーなどで早め早めに撃破しよう。けっこうスクロールが速いので、ボヤッとしていると、はさまってボンだ!!

ひょうきん!? ルリルルリ登場

地中から出現し、誘導ミサイルを撃ってくるルリルルリは、逃すとちょっとやっかいなヤツ。ステージ3から登場するニードルクラッカーを選んで攻撃しよう。この武器けっこう便利なんで、重宝しますよ。ハイ!!

スタート



2度もの変身がボスの特徴だ!!

このボスは2回変身する。ひとつは回転しながら弾を振りまいてくるタイプ。武器はラウンドバルカンが有効だ。もうひとつのタイプはレーザーとミサイルを併用してくるタイプ。武器はマクロミサイルが有効だ。撃って撃って撃ちまくれ!!

ジュディーは闇からくるぞ

夜景が広がる眼下から突然現われるジュディーの攻撃には驚かされるが、あらかじめマクロミサイルを装備していれば大丈夫。ジュディーの真下に入らないように避けながら、ミサイルをぶちこめ!! 油断は禁物だ。

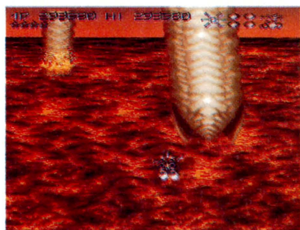
平和はまだやってこない!?

コナミの新しいモノへの挑戦の意欲が感じられる『アクスレイ』。疑似3D面は画面の写真を見ただけじゃ、実際の感じはわからないだろうけど、いままでにない感覚を味わえるのだ。

では最後にステージ5の画面をちょっとだけお見せするとしよう。このステージが疑似3D面の最後のステージになる。十分に堪能しようぜ。

ステージ5の特徴は煮えたぎるマグマのなかから現われる大型の敵キャラ。イエローストラトプスと呼ばれる大型のミミズのようなヤツやマグマが竜になったドラゴン、岩石に囲まれたタコのようなケネスピトラックなど、いままで以上にビックリする敵のキャラクターがウヨウヨしているぞ。

あとは、ステージ6をクリアーして、最後に『アクスレイ』の世界に平和を取り戻そう。任務が無事遂行されることを願う。



⬅煮えたぎるマグマから飛び出してきたイエローストラトプス。こちらに向かって飛びながら攻撃してくる。動きはけっこう鈍いのです速く前方に抜けでることが避けるポイントだ。

⬇ケネスピトラックは岩に囲まれたタコのような変なかっこうをしている。見かけによらず堅い敵だぞ!!





⬆もともとエネルギーが豊富だったこの惑星だからこそ生まれてきたようなキャラクター、ドラゴン。ヤツの飛行する姿は美しい!? 一見の価値がありますぞ。そこまでガンバレ。



20
ハドソンの
成人式。
Human
Hudson
PC Engine
H
Dragons
中日
Yakult
SEIBU
Lions
Buffaloes
ORIX
BlueWave
リアリティが冴えわたる。興奮が
リアル差



駆け抜ける。迫力満点で堂々登場。

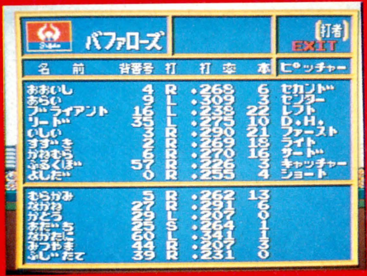
で勝負!

ついに全選手
全チーム
実名で登場。

プロ野球を、めーいっぱい遊んじゃえ!

今年の「パワーリーグ５」はとにかくスゴイ!
なんと、すべての**選手&チームが実名で登場**するのダ。さらに、**全11球場でデーゲーム&ナイター**が楽しめるのも野球ゲーム初の快挙。また、昨年の**公式データをインプット**し、画面のキャラもますますリアル。**選手のクセやフォームをフォロー**しているから、野球ファンにはたまらない。ファンにとってもうひとつうれしいのが、**エディットが自由自在**なこと。好みの選手を作ったり、夢のオールスターも思いのまま。選手枠も**1チーム24人登録**に拡大。選手層がグッと厚くなって戦略的な楽しみも加わった。たまには豪快壮快なおなじみ**ホームラン競争**で、ちょっとひと息つくのもいいだろう。どこを切ってもオモシロイ「パワーリーグ5」は、まさにプロ野球界の金太郎アメだっ!







※写真はデータの一例です。

PCエンジン用ソフト

社団法人日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム

パワーリーグ5
POWER LEAGUE

バッテリーバックアップ対応

■8月7日㈮発売・価格¥6,800(税別)

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)


SUPER CD·ROM² SYSTEM
NEC
究極の冒険は、CDにあり。
CD-ROMだから実現した、シナリオ、演出、グラフィック。この壮大さは、一度知ったら、もうやめられない。
FAR EAST OF EDEN
天外魔境 II
卍MARU
【スーパーCDロムロムソフト】
ハドソン/大好評発売中
希望小売価格7,800円(税別)
©1992 HUDSON SOFT ©1992 RED
PC Engine
HE system
デュオだからできる。楽しさ極めたCDゲーム。
PCエンジン・スーパーCDロムロム一体型ゲームマシン
PC Engine
DUO
PCエンジン デュオ
■なめらかで美しいアニメーションとグラフィック。
■ド迫力のデジタルCDサウンド。
■Huカード約250、CD-ROM約120の膨大なソフトタイトル数。
■Huカード、CD・ROM²、スーパーCD・ROM²、音楽CD、CD-Gのソフトに対応。強力ソフトも続々登場中。
■スマートなノートパソコンサイズ。ハイクオリティ・デザイン。
好評発売中!
※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。
CD-ROMはNEC
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

一億総『ストⅡ』時代

●『ストリートファイターⅡ』に冒された少年少女よ。米国でも香港でもみな同様に『ストⅡ』に狂っておるのでどんどんプレーしてよい。

●昇龍拳をやっている奴はむかつく!!　（埼玉県　にんちゃん）

●画面上でも現実世界でもやる奴がおるからのう。しかし効果絶大。危機に陥ったら昇龍拳で脱出せよ。

●波動拳はカブトガニに似ている。
（東京都　ムッキー）

●これは新たなる報告。そういえば飛行するカブトガニにも見える。

●電撃を喰らった春麗の骨盤から想像します。
（東京都　骨フェチシズム）

●強者は衣服のふくらみを見るだけで内部の詳細を想像するという。しかし骨からとはかなりの変態。

●リュウとかはなにやって飯くってんだろう？　それに飛行機代とか持ってんのか？
（兵庫県　虹色らんま）

●総統もその点を心配されておる。無職無銭のプー太郎であるから、技がなければ単なるゲス野郎か。

●小学生集団が『ストⅡ』を代わりばんこでひとりプレーしてた。寂しすぎ。（青森県　ニュヨーカー）

●恐るべし現代孤独小学生集団。

●俺はいまスゲエむかついている。最近のガキが50円玉を山積みして『ストⅡ』をやりまくっているからだ!!　こいつらを見ていると50円玉を盗んでやりたくなる。
（茨城県　チビネコ）

●そのような掟破りガキンチョには裁きが必要であるが、ひとまずゲーセンのおやじに処理を委ねよ。

●これから持ち物検査をやるから机の上にハンカチとティッシュを出して手は膝のうえ～。
（埼玉県　根性ゾック）

●お、70年ぶりに聞いたぞ、その忌々しい教師的台詞。ゲッソリ。

●右手もいいけど左手もいい。
（福井県　1年6組のD）

●快楽を追求しておるようだな。マニキュアプレーにも挑戦せよ。

●帝国ではリサイクル活動はしていますか？（愛知県　蛙百太郎）

●地球にやさしいゲーム帝国では、自給自足でありゴミなど一切出ぬ。「ゴミを出すと（ダスト）死刑死刑死刑（残響音とダジャレ含む）」総統の言葉だ。ほれ笑え笑わんと殺す。

●T-1000になりたい。
（岩手県　雷神伝説）

●ドロドロ金属願望であるな。努力すればなれるかもしれぬのう。

●巨大パーソナルコンピューターが欲しい。最低でも1メートル四方。（神奈川県　巨大が好き）

●この逆行野郎め、世の中ダウンサイジングであり縮小指向である。だがバカでかいマシンもまた魅力。

●どうせスポーツカーとか買っても日本じゃスピード出せないのにバカだと思う。見栄ばかりでやだ。
（東京都　自転車が最速）

●よく悟った!!　自動車なぞ燃料がなければ単なる椅子付き棺桶。もはや貴様の時代。自転車でゴー。

●売るだけ売っといてナンだ～!!　ざけんじゃねえ～!!　責任者はナニやってんだよ～!!　バーロー!!
（東京都　怒髪天を突く男）

●落ち着け。貴様なにを買ったかしっかり書かぬとわけがわからぬ。

●北海道はショックです。知らないうちに牛が横にいました。しかも鼻でどつかれました。
（東京都　あんがい乾燥鼻）

●牛の愛情表現は強烈。結婚せよ。

●父は機械好きだが説明書が難解なのですぐに飽きる。ゆえに私はガキのくせにワープロやパソコンや電子手帳がやたら手に入ります。
（埼玉県　次はビデオ）

●機械弱者のおとなから機械を奪うでない。貴様が技術を習得して父に教えるのだ。さあ恩返しせよ。

ゲーム帝国



鉄人と念力おやじの処分を総統に委ねようとすると、なんと総統まで酔ぱらっておられる。ああ帝国は酔っぱらい天国状態。

悪魔の安楽椅子



■最近ゲーセンで100円玉入れようとしたらしびれます。どうしたらよいですか。（愛知県　影の総統）

●まずだなあ、ゲーム機のコイン投入口に思い切ってベタッと触ってからコイン投入だ。たぶんこれで平気。もしダメならあんたは電気野郎なので一生しびれれ。

■アーケードゲームやりたいけどゲーセンは男ばっか。なんとかして。（東京都　月光）

●ひさびさに女の子ちゃんだな。じゅるじゅる。最近のゲーセンは女も多いよ。女ゲーマーだっているし。平気だから入ってみ。ひとりで入るの恥ずかしいなら友だち連れていけよ。ちょっとおしゃれすれば注目の的になってウハウハな感じさ。ゲームうまけりゃなお可。

■ゲーム帝国でいうゲームのなかでの美女といえば誰ですか。僕はやっぱりパンチラ春麗です。
（埼玉県　ストⅡな人）

●『ストリートファイターⅡ』の春麗ってなんか異常な人気があるねえ。俺はあんなモモの太い女やだけどね。筋肉ばっかって感じだしな。やっぱ柔らかくないとネ。

女神の四の字固め



■女神様はバックアタックは好きですか？　僕はCクイックです。（埼玉県　白蛇の赤グラス）

●やっぱりダンクシュートかしら。あと教育的指導。

■女ボディービルダーはどうですか？
（神奈川県　バニラアイス）

●引き締まった体はカッコイイけどモリモリに筋肉がついちゃうとね～。あんたモリモリ筋肉女好きなの？

■毛のつぎはマンキーですか？（富山県　鈴抹茶）

●なによそのマンキーって。マンキーブームって？

■女神さんはにぎりっ屁が好きですか？
（岡山県　吉川で～す）

●今日のはがきは足にくるようなのばっかりだわ。あんたねえ、にぎりっ屁なんか好きな人間いないわよ!!

■ラブレターをもらいました。でも内容があやふやでどう返事をしたらいいのかわかりません。こういう場合あんたならどうするか。（茨城県　人生初恋文）

●あんたとは失礼ね。でもマトモなはがきでほっとしたわ。あんたもあやふやにお茶を濁して返事しなさい。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

斬IIスピリッツ

スーパーファミコン　ウルフ・チーム　発売中　9800円

今回で2回目を迎えたゲーム情報資料館。今回は、ウルフ・チームのシミュレーションゲーム『斬IIスピリッツ』を取り扱うぞ。900人いるなかのとくに有能な約300人の武将を一挙に紹介しちゃうから全国統一に役立てよう。

データを紹介するまえに、ゲームスタート時にとっても重要な、移動力や統率力などの値を説明するぞ。ここに掲載しているパラメーターは、どれもゲームスタート時に大事なものばかり。要チェックだぜ。

表の見かたを説明する。まずは移動力。この値が高ければ高いほど部隊移動距離が長くなるのだ。つぎに統率力。統率力×10がその武将の持てる兵の最大人数。戦闘力の値は、高ければ高いほど敵に大打撃を与えることができるぞ。内政能力の値が高ければ、内政を実行したときの効果も高くなる。敵の武将と同盟などを結びたいときは外交コマンドの能力値に活目しよう。工作能力は諜報活動に影響する値だ。兵数はゲームスタート時のものなので、ゲームが進めば兵数も変動するぞ。

戦国武将データ大紹介だ

ア

	移	統	戦	内	外	工	兵数
秋元長朝	3	4	6	4	5	5	5
明石全登	3	7	6	6	4	4	4
赤穴久清	3	3	3	3	5	2	5
赤松政秀	3	6	4	3	3	4	2
秋月文種	3	5	3	3	6	5	15
秋月種実	3	6	4	3	5	3	5
秋山信友	4	4	6	4	5	6	4
明智光秀	4	7	7	8	5	4	4
明智秀満	3	5	6	7	3	3	3
浅井久政	3	5	2	3	4	3	10
朝倉義景	2	4	1	3	2	1	20
朝倉宗滴	4	6	8	4	4	6	20
朝倉景隆	3	5	4	4	3	2	5
浅野長政	3	6	4	6	5	5	3
朝比奈泰能	3	5	4	5	2	7	10
足利晴氏	3	5	5	6	1	3	7
足利義氏	3	5	6	1	3	4	16
阿閉貞征	3	5	3	5	5	4	5
尼子義久	3	5	5	2	3	4	4
尼子勝久	3	4	6	4	3	4	4

イ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
井伊直政	4	5	6	7	5	4	6
池田長吉	3	6	4	3	4	4	6
石川家成	3	4	5	4	3	5	2
石田三成	3	5	3	8	7	6	5
池田恒興	3	5	5	4	4	2	4
一色在道	3	5	6	6	4	2	5
稲葉一鉄	3	3	7	3	5	3	7
今川義元	3	7	4	6	5	4	30
岩城貞隆	3	2	3	3	3	3	5

ウ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
上杉景虎	3	5	5	3	5	2	8
上杉景勝	3	7	7	5	4	5	25
上杉憲政	2	7	2	4	5	4	20
上杉謙信	4	8	9	5	4	4	26
上杉景信	3	3	6	4	3	3	7
宇喜多秀家	4	6	6	5	4	3	21
宇喜多春家	3	3	6	5	5	7	6
宇喜多忠家	3	5	5	3	2	3	6
宇佐見定満	3	1	3	7	6	7	5
氏家守棟	3	4	5	5	6	7	4
氏家定直	3	2	4	6	4	7	8
氏家卜全	3	6	3	5	1	7	7
宇都宮広綱	3	3	2	5	7	4	12

エ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
江戸頼忠	3	5	1	5	4	2	5
江戸勝忠	3	3	5	5	2	3	3
遠藤基信	3	1	1	8	5	6	1

オ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
大内義隆	2	7	2	5	6	2	10
大内定綱	4	5	6	4	5	5	6
大崎義隆	3	6	4	5	3	4	5
大久保忠佐	3	6	3	4	4	4	6
大久保忠隣	4	5	6	6	4	6	3
大友宗麟	3	4	3	6	3	3	21
大友親家	3	2	6	6	4	4	10
大友親盛	3	5	2	5	5	2	10
大野治長	3	5	1	2	5	5	2
小田氏治	4	4	2	3	6	4	4
小田友治	3	5	4	5	4	4	3
小笠原貞慶	3	6	4	5	3	4	4
小笠原長時	3	5	3	3	5	3	8
岡部長盛	3	4	4	6	4	5	2
岡部信綱	3	4	5	4	3	4	10
岡部正綱	3	5	5	4	4	5	4
岡部元信	3	6	5	4	3	4	4
奥平信昌	3	5	4	2	4	1	3
織田有楽	3	5	2	5	7	5	3
織田信長	4	9	6	8	7	7	10
織田信雄	3	6	1	3	3	1	20
織田信良	3	5	2	4	3	4	2
織田信秀	4	5	6	6	5	5	10
織田秀信	3	6	4	4	4	4	10

カ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
柿崎景家	4	3	8	3	4	1	7
加藤信景	3	4	5	3	6	5	2
片倉景綱	3	7	5	6	6	6	8
加藤清正	4	4	8	4	4	4	10

キ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
鬼庭良直	3	4	6	5	5	5	4
鬼庭綱元	3	5	3	6	3	3	3

木曽義昌	4	6	5	3	3	2	4
木曽義就	3	4	5	3	3	2	4
京極高佳	3	3	4	3	5	5	2
京極高次	3	5	5	4	2	5	17
北畠具教	3	6	5	6	3	1	16
北畠具房	3	5	3	4	5	4	6
吉川経言	3	6	5	5	6	6	16
吉川元春	4	6	8	5	5	4	3
吉良頼康	3	7	5	2	4	6	5
吉良氏広	3	3	5	5	3	6	2

ク

	移	統	戦	内	外	工	兵数
黒田長政	4	4	7	6	6	5	5
桑折宗長	3	5	5	4	4	5	2
九鬼浄隆	3	3	5	4	3	5	16
九鬼守隆	3	4	5	4	5	4	6
九鬼澄隆	3	4	6	5	4	3	24
九鬼嘉隆	3	3	6	3	3	5	11

コ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
小早川隆景	4	7	6	7	5	7	3
小島彌太郎	4	1	8	2	3	3	10
高坂昌信	3	4	7	3	5	6	4
児玉就方	3	5	4	5	4	5	2
後藤又兵衛	3	4	9	2	3	4	16

サ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
佐竹義昭	3	5	3	5	4	5	15
佐竹義重	3	6	7	5	5	2	16
佐竹南義里	3	4	5	5	6	3	6
佐竹南義尚	3	2	2	2	4	2	6
佐竹東義久	4	5	3	5	5	3	4
佐竹北義廉	3	6	2	6	5	4	6
佐竹北義	3	3	2	5	7	1	4
斎藤道三	4	6	7	7	6	8	15
斎藤義龍	4	7	7	6	3	5	12
斎藤鎮実	3	5	7	3	2	1	16
斎藤利三	3	6	5	5	3	3	2
斎藤利光	3	4	3	5	4	4	16
斎藤朝信	3	5	4	5	5	4	6
酒井忠次	4	6	5	4	3	4	2
酒井家次	3	5	4	2	4	5	3
酒井正親	3	5	5	5	3	3	2
酒井重忠	3	3	5	4	4	5	2
里見義弘	3	2	6	3	5	5	10
里見義頼	3	5	2	2	4	2	5
里見義康	3	5	3	4	4	3	8
真田幸隆	3	4	5	6	6	8	4
真田昌幸	4	5	8	6	7	7	16
真田幸村	4	5	9	4	3	6	5
佐久間正勝	3	4	4	5	4	3	3
佐久間信盛	4	6	4	5	3	3	7
佐久間勝之	3	5	5	5	4	4	16
佐久間盛政	4	5	7	4	3	4	3
佐々成政	4	4	7	3	5	4	2

シ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
清水氏満	3	2	3	4	3	2	5
柴田勝家	4	7	6	5	2	1	4
柴田勝興	3	3	4	4	4	3	2
柴田勝敏	3	6	4	5	3	2	12
柴田勝政	3	5	4	6	4	4	12
柴田勝重	3	4	3	5	3	4	2
島津家久	3	3	8	4	3	8	16
島津貴久	3	6	5	6	4	5	0
島津義久	3	7	7	6	6	5	25
島津義弘	4	6	9	4	1	4	20
島津久保	3	1	3	4	4	3	2
島津忠恒	3	5	5	6	7	5	3
島津光久	3	4	6	5	4	3	2
島津常久	3	6	4	6	6	3	2
島津豊久	3	4	2	5	3	4	2
島津忠将	3	3	5	4	5	5	0
島津以久	3	5	6	4	5	4	6
島津彰久	3	5	5	5	3	6	6
島津尚久	3	6	3	4	3	4	0
島津忠長	3	4	4	1	3	5	6

ス

	移	統	戦	内	外	工	兵数
杉原家次	3	3	4	5	4	4	2
杉原長房	3	5	4	5	5	4	5
杉原重長	3	4	3	4	3	3	4

ソ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
十河一存	3	4	4	6	4	5	10
十河存保	3	6	6	5	4	3	16

タ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
伊達晴宗	3	4	6	6	3	4	20
伊達輝宗	3	5	5	5	4	1	20
伊達小次郎	3	5	3	5	3	2	3
伊達政宗	4	8	7	9	7	9	7
伊達成実	3	5	9	6	4	3	12
高力清長	3	4	4	6	6	7	2
高力正長	3	3	5	5	4	6	2
高力忠房	3	4	3	7	2	5	3
田中吉政	3	3	6	5	4	4	2
田村隆顕	3	4	4	4	6	5	3
田村清顕	3	5	3	6	4	3	2
武田信玄	4	8	7	8	8	8	26
武田信廉	3	5	5	6	6	6	6
武田勝頼	4	6	7	5	7	4	16
武田信豊	4	4	7	4	3	3	16
武田晴信	4	6	6	6	4	4	8
立原幸隆	3	4	3	5	6	5	5
立原久綱	3	5	4	2	4	5	5
立花道雪	4	6	9	5	4	6	16
立花宗茂	4	7	8	5	5	4	20
竹中半兵衛	3	2	8	4	4	5	3
竹中久作	3	4	6	5	4	3	2
多賀谷宣隆	3	1	2	5	4	5	4
高山右近	3	4	8	6	2	3	2
高橋紹運	3	6	7	4	5	5	16
大道寺政繁	3	4	6	1	3	4	16
滝川一益	4	5	7	4	1	3	5
楯岡満茂	3	5	5	5	5	3	16
谷忠澄	3	3	4	3	6	5	2

チ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
長続連	3	4	4	4	3	4	8
長綱連	3	3	2	4	4	5	4
長連龍	3	5	4	4	4	3	4
長連理	3	3	3	6	4	5	4
長宗我部元親	4	5	7	5	3	4	10

ツ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
筒井順慶	3	4	5	4	4	4	8
筒井順政	3	4	3	4	5	4	7
筒井定次	3	2	5	1	5	5	16
筒井定慶	3	4	3	1	5	5	7
津野親忠	3	5	4	4	3	2	2

テ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
寺沢広政	3	5	4	5	3	4	2
寺沢広高	3	4	5	4	4	4	2

ト

	移	統	戦	内	外	工	兵数
徳川家康	4	9	6	7	8	8	10
東郷重位	3	3	6	3	4	3	6
鳥居元忠	3	3	5	2	5	3	4
豊臣秀頼	2	8	1	3	2	2	20
戸川秀安	3	5	6	7	4	3	4

複数のシナリオに登場する武将については、最初に登場するシナリオでの初期データを掲載しました。

ナ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
内藤家長	3	3	5	4	4	3	3
内藤国貞	3	4	3	5	4	4	10
内藤興盛	3	4	3	4	5	5	20
内藤隆春	3	4	3	7	2	5	10
中条藤資	3	5	6	3	2	2	3
中条景泰	3	4	4	4	4	3	4
中野義時	3	5	3	4	4	5	5
中野宗時	3	2	3	6	5	4	8
中村一氏	3	6	5	6	5	5	2
中村一忠	3	5	6	4	5	4	23
長野業正	3	5	7	4	3	4	10
長野藤定	3	5	4	3	4	4	11
長野具藤	3	5	4	2	3	2	4
長井道利	3	5	2	4	5	7	5
長尾憲景	3	6	3	3	4	4	12
長尾景虎	4	8	9	5	4	4	25
成田長泰	3	3	4	2	3	2	5
成田氏長	3	3	5	4	3	4	3
成富茂安	3	2	7	6	2	5	5
成松信勝	3	3	6	4	4	5	16
鍋島直茂	4	5	6	6	5	6	16
鍋島勝茂	3	5	6	3	3	2	5
那須資晴	3	4	8	4	4	3	4
那須資景	3	5	6	3	5	4	3
直江兼続	4	6	6	8	7	7	4

ノ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
延沢満延	3	4	7	5	5	5	2
延沢康満	3	5	5	5	4	4	3

ハ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
芳賀高武	3	3	5	5	4	4	4
芳賀高定	3	5	4	6	3	3	10
芳賀高景	3	3	4	4	4	3	16
原田大蔵	3	4	3	4	3	3	3
原田宗時	4	4	5	2	3	1	5
畠山義国	3	1	3	2	3	2	7
畠山義継	3	3	6	3	4	5	8
羽柴秀吉	4	9	4	9	8	9	1
羽柴秀勝	3	4	1	3	7	5	5
蜂須賀正勝	3	4	6	5	5	5	2
林通勝	2	5	2	6	3	4	4

ヒ・フ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
平野長泰	3	3	7	2	2	3	2
福島正則	4	4	7	5	4	2	16

ホ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
北条氏康	4	9	6	9	6	8	20
北条氏政	3	6	4	6	6	2	9
北条氏直	3	7	5	4	4	3	10
北条氏規	3	8	5	8	8	8	7
北条幻庵	3	2	6	4	5	6	7
本多忠勝	4	3	8	2	4	3	6
本多忠政	3	4	6	4	5	4	5
本多正純	3	4	5	4	6	5	2
本多康紀	3	5	5	4	5	5	3
堀尾吉晴	3	2	6	2	4	2	3
堀尾忠氏	3	4	5	4	5	4	10
堀秀重	3	4	3	5	5	3	5
堀秀治	3	4	5	4	5	5	10
堀直寄	3	5	4	6	4	3	4
堀江藤秀	3	3	2	3	4	5	4
堀江利茂	3	6	4	6	6	2	2
細川藤孝	4	6	4	6	7	7	5
細川忠興	3	4	5	6	4	4	5
細川晴元	3	7	2	5	8	5	10
本願寺証如	2	8	3	6	7	5	16
本願寺顕如	2	9	3	7	8	6	15
本多成重	3	3	5	5	5	5	5
本庄繁長	3	4	7	4	1	1	8
保科正俊	3	3	8	3	3	3	3
保科正直	3	4	6	4	4	4	3

マ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
前田利家	4	6	6	7	6	5	2
前田利長	3	3	5	2	2	7	10
前田慶次郎	4	1	8	2	5	4	1
前田玄以	4	3	5	6	4	4	2
前波景定	3	4	3	5	2	3	4
前波景当	3	3	4	5	3	3	3
松永久秀	4	6	6	6	7	4	16
松永久通	3	6	4	5	5	7	16
松野平助	3	4	6	2	2	1	2
松野重元	3	5	6	3	2	2	18
松本図書	3	5	5	5	4	3	3
松平元康	4	9	6	7	8	8	10
松下重綱	3	4	6	5	2	2	16
松浦鎮信	3	3	4	6	5	5	2
益田藤兼	3	2	5	4	4	5	2
益田甚兵衛	3	5	6	4	3	3	2
真柄直隆	3	1	8	2	3	1	2
真柄隆基	3	1	7	3	3	2	10
増田長盛	3	3	4	7	5	5	2
丸目長恵	3	2	6	4	4	3	2
正木時茂	4	4	8	4	4	6	10
牧野宗仲	3	4	4	3	4	3	2
牧野康成	3	5	5	3	5	6	5
正木為春	3	5	4	5	3	4	2
松田憲秀	3	5	3	7	4	4	3
松平元康	4	9	6	7	8	8	10

ミ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
三木直頼	3	4	6	5	4	5	2
三宅総広	3	4	5	4	5	4	5
三好政康	3	3	7	6	6	2	16
三好長慶	3	3	4	4	5	5	20
三好政勝	3	4	6	4	5	5	7
三好義継	3	4	3	5	5	4	6
三好長逸	3	4	4	3	2	5	10
溝江景逸	3	4	6	5	5	3	5
溝江長逸	3	4	5	5	6	4	3
溝江長澄	3	5	5	4	5	5	2
溝口秀勝	3	5	3	7	3	4	3
溝口宣勝	3	5	3	5	7	2	4
溝口善勝	3	3	5	6	5	5	3
宮部継潤	3	4	7	4	4	3	15
水野信元	3	3	5	3	4	6	2
三宅長盛	3	3	6	3	6	5	3

ム

	移	統	戦	内	外	工	兵数
村上義清	4	4	8	4	5	5	12
村上武吉	3	4	6	2	6	3	2
村上国清	3	3	6	4	4	4	5

モ

	移	統	戦	内	外	工	兵数
最上義中	3	6	4	2	6	4	20
最上義光	4	7	5	5	6	7	16
最上義康	3	6	6	5	2	2	6
最上家親	3	5	3	4	5	5	6
最上頼澄	3	4	3	5	2	1	10
毛利元就	4	7	8	7	8	9	10
毛利隆元	3	6	5	5	4	6	3
毛利輝元	3	7	5	6	5	5	9
毛利勝信	3	3	4	4	5	7	2
毛利勝永	3	4	6	7	4	5	16
毛利秀元	3	5	4	3	3	4	21
毛利秀包	3	5	4	4	3	3	16
森勝也	3	3	5	5	4	4	6
森可成	3	5	5	6	4	4	5
森長可	4	4	7	5	4	2	19
森忠政	3	4	3	6	4	4	18



諸角虎定	4	5	5	2	6	3	4

ヤ	移	統	戦	内	外	工	兵数
山県昌景	4	4	8	7	6	5	16
山口重政	3	4	4	5	4	4	16
山内一豊	3	4	2	5	2	4	2
柳生宗厳	3	1	8	4	4	5	10
山野辺義忠	3	2	6	3	2	3	5
山浦国清	3	3	6	4	4	4	6
山本勘助	4	1	8	3	9	9	3

ユ	移	統	戦	内	外	工	兵数
結城朝勝	3	5	4	5	7	5	5

ヨ	移	統	戦	内	外	工	兵数
吉江景資	3	2	6	4	3	3	3
吉江宗景	3	4	6	3	4	3	3
吉田政重	3	2	7	3	2	2	2
吉田康俊	3	3	6	3	3	4	2
吉見広長	3	3	3	5	3	3	4
吉見広頼	3	4	4	4	4	1	6
吉見正頼	3	4	2	3	5	5	15

リ	移	統	戦	内	外	工	兵数
龍造寺隆信	4	6	7	5	3	6	16
龍造寺高房	3	5	3	3	3	2	7
龍造寺信周	3	5	5	4	5	2	13
龍造寺長信	3	3	5	2	3	3	6
龍造寺政家	3	6	4	4	5	3	7

スペシャル	移	統	戦	内	外	工	兵数
宮本武蔵	3	1	7	6	3	3	1
服部半蔵	4	1	8	3	5	7	3

上記の地図にある〝部〟は各部隊の武将のこと、〝浪〟は浪人のこと。なお地図は実際のゲームのものとは違います。

ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル

摩訶摩訶

シグマ　発売中　8700円

スーパーファミコン



相原コージ独特のキャラクターたちが繰り広げるRPGだ。ミジンコ人間にされてしまった両親を、もとの姿に戻すために冒険を始める、という異色のストーリーも見もの。

画面切り替えの時間が気になる

渡辺美紀(以下美紀)　『摩訶摩訶』って、初めはやる気がなかった。戦闘での、あのデカイキャラクターに違和感があった。で、クロスレビューでやることになって、遊んでみたら意外とおもしろくて、ついエンディングまでいっちゃった。

チャイルド秋恵(以下秋恵)　私は相原コージのマンガが好きだったから、どうしてもやってみたくて。

美紀　戦闘とかイベントなんかで、いろんなギャグがあったりして、私はけっこう楽しめたんだけど、どうだった?

秋恵　とにかく、キャラクターがかわいかった。でも……。

美紀　でも?

秋恵　画面の切り替わりが遅かったかなぁ、と。切り替わるときって画面が真っ黒になるじゃないですか。編集部でゲーム遊ぶときは音を消すから、真っ黒になっちゃうとどうなってるのかわかんなくなっちゃうんですよねぇ。

美紀　あっ、それはある。音がないと真っ黒な画面のときに、なんかボタンを押しちゃうのよ。でも、音があってもあの時間はじっと待ってなきゃならない。ある人は、画面があの真っ黒な状態のときには、タバコを吸うとか、お菓子でも食べてればいい、なんて言ってた。でも、タバコは吸わないし、家でゲームするときはベッドの上だからなにも食べない。だから、ボーッと待っているんだけど、あの時間ってけっこうマヌケなのよ。

秋恵　もうちょっと速ければねぇ。

役立つ乗り物と、役に立たない乗り物

美紀　乗り物って、けっこうコってたと思わない?

秋恵　ロケットがすごかったですよ。ロケットがどこからともなく飛んでくるとこから始まって、乗り込んで、飛び立って、着陸する。

美紀　あれは芸が細かい。実際にはロケットに乗ったことはないけど、乗ったらあんな感じで地上が見えるんだろうなぁって気がする。

秋恵　空を飛ぶって言えば、はりてばばあのくれた"はりて"って便利でしたよね。空を飛んでるあいだは敵に会うことがないし。

美紀　そうそう。山を越えるときに必要だったんだけど、そんなことは忘れて、移動手段として働いてもらったわ。でも、そのあとに出てくる……。

秋恵　サイゾウもすごくかわいいですよね。このゲームに出てくるキャラクターのなかでいちばん気に入ってるんです。

美紀　そうじゃなくて、はりてに比べてサイゾウは使えないヤツだった、と言いたかったわけなのさ。

秋恵　ええ!!　なんでですか?

美紀　だってそうじゃない。敵には会うし、トロイし。

秋恵　でも、8人いっしょに移動できるじゃないですか!

美紀　私はいっしょに移動できるのは4人でいいから、敵に会わないで移動したかったなぁ。

船はいっしょについてきてくれ

秋恵　こう考えてみると、このゲームって乗り物が多いですね。

美紀　いまごろそんなことに気づいたの、アンタ。それはいいとして、ウルウルカーって操作しにくくなかった?

秋恵　速すぎて難しかった。

美紀　でも、岩に当たらなければ敵に会うことはなかったから、便利といえば便利だったね。

秋恵　そうだったんですか?

美紀　ゲッ!　アンタそんなことにも気づかなかったの?

秋恵　そういえば、ふ、船もある

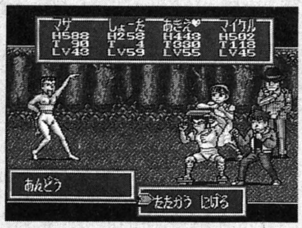


⬆コイツがカラオケおやじ。からだがカラオケマシンになっちゃってるこのセンス。ちょっとイカスのさー。

こちらはマダマダ20代

渡辺美紀

敵キャラクターの、カラオケおやじがなかなかよい。ヤツが歌う姿はかなりマヌケ。ところで、歌で攻撃をされて精神ダメージを受けるっつーことは……。かなりスゴイ歌なんでしょうね。するってーと○×さんと同じレベルくらいかな!?



⬆これが、あんどうだ。でも、こんな人が実在していたら怖いなぁ……。しかし、けっこう、おもしろい人っス。

子供っぽいけど20代

チャイルド秋恵

やっぱり何といっても、あんどうでしょう。あの腰の動き、足の長さ、脳天気な雰囲気……。このゲームをプレーしてからというもの、あたしは、あんどうに首ったけよ!! あ〜、誰か、あんどうとあたしの仲をとりもってくれる人はいないかなぁ？

んですよね、船も。

美紀 話をそらしたわね。まぁ、いいか、船にはいろいろ苦労させられたから。〝船に戻る〟っていうコマンドがあるんだけど、あれがぜんぜん役に立たない。

秋恵 ロケットで移動したあと、船に戻るとたいへん。船は乗り捨てたところにずっと残ったままだから、そこからまたやり直し。

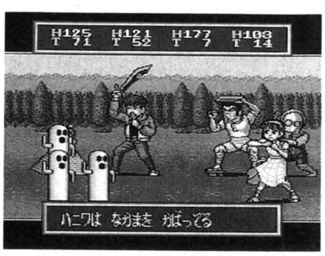
美紀 瞬間的に遠くへ行けるようなシステムになってるなら、『ドラクエ』みたいに船もついてきてくれなきゃへん！ 『ドラクエ』はルーラを使ったら、船もいっしょに移動してきたじゃない。

秋恵 そうですよねぇ。あんなふうに町から町に瞬間的に移動できないんなら、『FF』みたいに乗り捨てた場所に、ずっと置いてあってもいいけど。

美紀 船でしか行けないところもあるからコマンドを使って取りに行くと、ここどこ？ みたいな。

秋恵 で、その場所から船を使ってもとの町に戻るには、どうやって行けばいいのかわからない。だから、ロケットを使って移動したくなるんだけど、使うと船はついてきてくれない。

美紀 これってストレスたまるよね、すっごく。



でかいマップが冒険心をあおる

美紀 海をひたすら移動するのはしかたがないとして、海にいるあの敵だけは許せん!!

秋恵 それってもしかして、バミューダのことですか？ 特殊攻撃でいきなり船ごとどこか適当な場所に飛ばしてくるヤツ。

美紀 そうそう。いきなり海のド真ん中にびゅーん、だよ。適当な方向に進んで見当をつけようとしても、海がだだっ広くて、もう迷子になるしかない。

秋恵 マップはたしかに広いですよね。海じゃなくても、それは感じました。地上を歩いているときでも、目的地になかなか到着しないから不安になっちゃうんですよ。この方向であってるのかなって。

美紀 でも、本当に冒険しているときって、そんなもんなのかもね。ある意味で、リアルな冒険が、あのだだっ広いマップによって実現してるのかも。

ミジンコ人間になった人の立場

美紀 このゲームの目的って、両親をもとの姿に戻すことだったよね、たしか。でも、エンディングではそのことについて触れられてなかった。これにはビックリ！

秋恵 そういえば、マカマカを倒せば、もとの姿に戻れるはず、とはどこかの町で聞いたけど。

美紀 全編をとおして、結果が見えないゲームなんだよね。

秋恵 町にいる女の人がドラキュエのせいでみにくい顔になってるところでも、もとに戻れないまま。ドラキュエを倒せばもとに戻れるって言ってたのに。

美紀 ずうっと、時間が止まった状態になってるんだよね。昔のゲームではそれが許されたけど、これだけたくさんのゲームが出てるとね……。『ドラクエ』とか『FF』ってそのへんがしっかりしてるじゃない。あるイベントが終了すると、町の人の言葉が変わったりね。

秋恵 用事はないけど、あの町はどうなったかな、って気になって戻りますよね。〝ありがとう〟のひと言でもあるかと期待して。
言でもあるかと期待したりして。

美紀 で、町に入ると、ドラキュエを倒すまえと同じことしか言わない。これじゃあ、感情移入もできない。

秋恵 でも、本当に主人公の両親はどうなったんでしょうね。

美紀 エンディングを迎えてからしばらくたつけど、気になって気になってしょうがない。

秋恵 じゃ、私が予想しましょう。



美紀 そんなんじゃ納得できない。でも、参考ぐらいにはしてあげる。

秋恵 私の予想では、死んだ。

美紀 おいっ！ どういう根拠でそうなるわけ？ もっと私が納得できるような予想をしてよ。

秋恵 いまのは冗談です。本当はギャグだったんじゃないかな？って思ってるんですよ。

美紀 じゃあ、最初の目的なんか無視、っていうギャグなわけ？

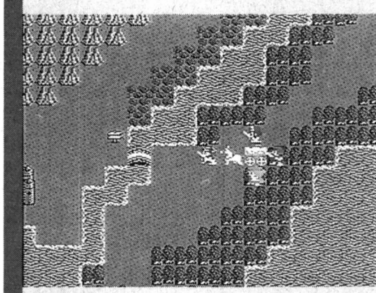
秋恵 そう。

美紀 ゲームがゲームなだけに、その予想はかなりの説得力がある。でもそんな理不尽なことに納得したくない!! それじゃあ「ギャグ」って言ったら、なんでもありありじゃないの!!

秋恵 興奮しないで、まあまあ。

美紀 誰か主人公の両親の件をうまく説明できる人いないかなぁ!?

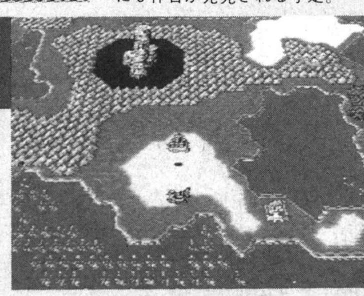
今回話題にのぼったゲーム



ドラゴンクエストIV
エニックス

⬅荘大なストーリー、新しいシステムなどで、つねにゲームファンを魅了してきた作品。『IV』では、気球や馬車などの新しい乗り物が登場。この夏に5作目が発売される予定。

ファイナルファンタジーIV
スクウェア



➡飛空艇はシリーズ1作目から採用されている。現在4作目まで発売されている。『IV』では各用途に合わせた飛空艇がたくさん登場したよね。



『ストII』やって持病を治そう

このあいだ、自分の書いたものを他人が読んでいるところを初めて目撃したザンス。残念ながらファミ通じゃなかったんですけどね。その人は私のページをじーっと見て、うんうんとうなずいたり、フフフと笑ったり。まったく、書き手としてこんなにハッピーなことはめったにない。「私のページを読んでくれてどうもありがとう。私がリカよ」と告白してもよかったんだけど、けっきょく私は彼に声をかけられなかった。だって、だって……。彼は"巨漢"だったんですもの! ミルク成分25パーセントと書かれたリッチなテイストの缶コーヒーを豪快に飲み干す彼は、無差別級の柔道家っぽい体格。私はなぜか、視界の大部分をドーンと占めるようなデカキャラ型の人が苦手なのです。



だから、ゲームでもデカキャラが出てくるともうダメ。ステージの最後のボスがデカい、というくらいなら我慢もできるけど、自分も相手も最初から大きい対戦型アクションゲームなんて恐ろしくてできません。その昔、ゲーセンにナムコの『ローリングサンダー』が登場したときは、こんな手足の長いキャラクターがすべてのゲームに出てきちゃったらもうゲームなんてできない、と本気で悩んだものでした。

なにが言いたいか? ってねぇ、デカキャラ恐怖症の私が、『ストリートファイターII』を克服できるか? ってことですよ。日常の生活じゃ不可能な必殺技を身につけて、次々と現われる敵に立ち向かうなんていう、ゲームの基本的な特性を最大限に活かしたこのゲームのことは、私も高く評価してるんです。病院に来る子供たちが元気に百裂キックしているようすも見てみたいし。でも、オーナーである私がデカキャラが怖くて操作できないなんて、カッコ悪すぎる。『ストII』の助けを借りて、私は自分自身の巨漢コンプレックスを治せるかしら?

登録 商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか:梅雨がないという北海道にお住いの精神科医。最近自宅のファックスの調子が悪いらしい。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

7月13日～7月19日

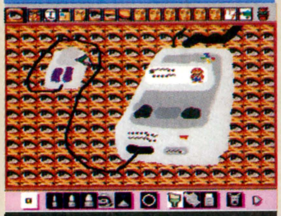
発売日 7月10日 作品：デビッドロビンソンバスケットボール



メガドライブカートリッジ
セガ 5800円

斜め見下ろし型の視点を採用したバスケットボールゲーム。わかりやすい操作法が特徴。ハーフタイムにはデビッド・ロビンソンが解説をしてくれるぞ。

発売日 7月14日 作品：マリオペイント



スーパーファミコンカートリッジ
任天堂 9800円［込］

付属のマウスでお絵描きが楽しめるグラフィックツール。アニメーション製作やBGM作曲も可能だ。ハエをたたくアクションゲームもオマケに付いている。

発売日 7月17日 作品：サマーカーニバル'92 烈火



ファミコンカートリッジ
ナグザット 4980円

ハードなたてスクロールシューティング。ノーマルモード以外に、スコアを競うスコアアタック、100万点を取るまでの時間を競うタイムアタックがある。

評論家

東府屋ファミ坊



家の猫も春の季節が終わって、食欲の夏へと突入。生意気なもんで、季節で食べ物の嗜好が変わるんだよね。最近はすっかり甘党で、ミルクとカスタードクリームのファン。先日もつい油断をしていたら、シュークリーム1個をペロリとやられてしまった。デブになるなあ。

- デビッドロビンソンバスケットボール【6】：斜め見下ろしでしかも画面切り替え型。斬新は斬新な見せかたなんだけど、切り替えのタイミングでちょっと操作的に戸惑う。難易度はかなり低め。着実なパスをしていれば自動的にナイスシュートにつながるんだけど、そのぶん戦略性に欠ける部分もある。対戦プレー向きかなあ。
- マリオペイント【8】：グラフィックツールと音楽ツールのパッケージング。ただ、音楽のほうはあくまでオマケ。メインはグラフィックだ。ブラシ、アニメなどひと通りのことができる、パソコンでいえば簡易型ツール。本格的に使うのでなければ、それなりに楽しめる。いわゆるゲーム感覚のツールかな。
- 烈火【4】：メモリーをケチったのかなあ。グラフィックもキャラクターの処理もちょっと消化不足。確かに敵キャラとか弾とかは一画面上にたくさん出てるけど、いまはそういう時代じゃないからね。同時発売のPCエンジンCD-ROM版の完成度が高いだけに、もう少しレベルを合わせてほしかった。

アルツ鈴木



毎年このくらいの時期になると、会社にハドソンのキャラバン用ソフトのサンプルが届く。そのたびに、「だいぶ衰えたな……」などとつぶやいてしまう自分がイヤになるんだよね。とりあえず今回も、目標だけは強気に編集部1位を目指して猛特訓中！　そりゃそりゃ。

- デビッドロビンソンバスケットボール【5】：誰にでも簡単に遊べる操作法がいいね。初めて遊んだ人でも、いきなりダンクシュートが決められちゃう。それだけ気分もいいわけだが、何試合か遊んでいると、簡単なだけに飽きてしまうんだよね。メッセージがすべて英語で表示されるのも、読めない人にはゲンナリだなぁ。
- マリオペイント【9】：作画、作曲ができるというお得なソフトで、しかも専用マウスが付いてくる！　また、アイコンが楽しくアニメーションするなど、細かいところにも遊びが詰まっているのだ。お値段も、まずまずお手ごろ。マウスが少少安っぽい感じなのがちょっと気になるけど、ま、がまんしよ。
- 烈火【4】：敵と敵の弾とアイテムが、とにかく出すぎる！　そんなにたくさん出てきたら、なにがなんだかわからないよ……ってなぐらい出てくる。正直いって、やりすぎだと思うね。アイテムなどの出現率を減らせば、もう少し遊びやすくわかりやすいゲームになるのになぁ。ややうけ賞。

イザベラ永野



最近、チンゲン菜料理に凝っている。安いうえに栄養満点で、とってもおいしいんだなー。とくに茎のとこは、シャクシャクしてて美味。シーチキンなどと一緒に、いためていただくとグーなので、試してみてね。あら、なんかファミ坊みたくなっちゃったわね。

- デビッドロビンソンバスケットボール【7】：選手たちの動きがとても滑らかでリアルだよね。とっても遊びやすいんだけど、バカスカ簡単にシュートがきまるのは、ありがたみがなくなりそうだなあ。あと、コートの中央で画面がいちいち切り替わるのはいただけないゾ。ボールがどこにあるのか把握できないんだもの。
- マリオペイント【9】：楽しい。どう遊んでも楽しい。こんなふうに、プレーヤーに好きなことさせてくれるゲームって、パソコンソフト以外ではほとんどなかったもんね。クリアーするっていうことがないので、ある意味一生もんのソフトであろう。これからも、こういうソフトはどんどんつくってほしい。
- 烈火【6】：烈火のごとく、弾がでてくるシューティングだ。その数は、敵弾とパワーアップアイテムの見分けがつかないほど(おおげさ)。まあ、タイトルからして激しいのが狙いだとわかるので、腕に自信のある人は挑戦しよう。私は、シューティングらしくないダンサブルなBGMが気に入った。

ローリング内沢



体にいいこと運動を開始したっス。まずはジュースを飲まずに、ミネラルウォーターを飲むようにしたのだ。もう水フェチっスよ。いや、ホント。ボルビックやエビアンなどの外国の水より、日本の水のほうが柔らかくて飲みやすい。キリンの安曇山水が一番よいと思う。

- デビッドロビンソンバスケットボール【6】：簡単にシュートが入りすぎる。ディフェンスがあまり役に立たないよー。ガンガンシュートするから、テンポはいいんだけどね。また、いくらジェネシス版からの移植だからって、メッセージがすべて英語なのは解せないなあ。でも、対戦プレーはおもしろい。対戦に限るぞ。
- マリオペイント【9】：絵も描けて、音楽も作れて、簡単なゲームまでも遊べてしまう。そんで、マウスが付いてこの値段はベリーナイスでしょう。クリックしたアイコンが、アニメーションするなど、ところどころに見られる遊び感覚がとってもよいっス。ひさしぶりに体に電気が走ったカンジっスよ。
- 烈火【5】：超スーパー激ムズシューティングっス。敵の攻撃がとにかくハンパじゃない。弾の雨あられ状態。これは、初心者には不向きっスよ。ある程度ゲームがうまいゲーマー向けですな。とにかく難しいが、やりこめば燃えるゲームだと思うっス。めちゃくちゃ的な見た目のハデさはよい。

7月17日
レッドアリーマーⅡ



ファミコンカートリッジ
カプコン 5800円

『魔界村』でおなじみの敵キャラクター、レッドアリーマーを主人公にしたアクションゲーム。今回は、新たにRPGの要素がプラスされている。

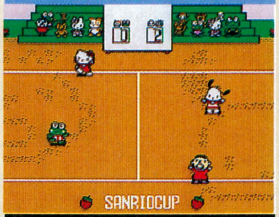
5 RPG的な味付けをした横スクロール型アクションゲーム。『魔界村』の流れをくむだけあって、難易度は高い。ただ、RPGとして考えるには戦闘が難しすぎるし、アクションゲームとして考えれば、RPG的部分がうっとうしい。アクションもRPGも両方好きな人なら楽しめるけど……。

6 だんだん主人公が成長していくタイプのアクションゲームなので、最初のうちはかなり苦労させられる。マップや敵の出現場所などをしっかり覚えてしまえば、なんてことはないんだけど。ゲームボーイ版の『Ⅰ』よりは、かなり遊びやすくなっている。グラフィックもまずまずね。

7 ワキ役の敵キャラとしてデビューして、ここまで出世したヤツはほかにいないだろうなあ。ゲームそのものはやっぱり難しめだけど、RPGの要素を取り入れたことで、遊べる層が広がったと思う。今度『魔界村』やるときは、逃げないでレッドアリーマーさんと闘うようにしますね。

7 アクションゲームに平面マップをつけ、ストーリー性をもたせたゲームっスよ。敵を倒すというよりも、難解なマップをトラップに引っかからないようにどう進むかというカンジのゲーム。とにかくムズい。マップやパターンを覚えないと前に進めん。マニア向けのゲームかも……。

7月17日
サンリオカップ ポンポンバレー



ファミコンカートリッジ
キャラクターソフト 3980円

ネットのないバレーボール、ポンポンバレーが楽しめるスポーツゲーム。キティちゃん、たあ坊、けろっぴなど、サンリオの人気キャラクターが多数出演。

4 サンリオのキャラクターを使ったボールゲーム。バレーのようなテニスのような変なルールだ。子供用だけあって、スピード感は乏しい。飛ぶボールもとことんゆっくりだし、操作関係も単純。いかにも子供と一緒に楽しむゲームなわけだけど、そのわりにはレシーブ判定がシビアだ。

6 はじめは単なるバレーボールもどきのキャラクターゲームかと思ったが、じつはそう単純なものでもなかった。スタート時にはただボールを打つだけだったキャラククーが、試合のなかで回転レシーブのような高等テクをマスターしていく、そんなシステムなのだ。凝ってるぅ～。

6 細かいルールを省略したバレーボール。キャラクターから想像できるように、じつに簡単で子供向け。じゃあ、小さい子しか楽しめないかというとそうでもなくて、対戦プレーはおとなでもけっこう熱くなれる。お父さん、お母さんは、自分の娘や息子相手にマジになんないでね。

4 低学年対象のゲームですな。バレーのゲームなんだけど、ワンバウンドまでだったらセーフなんだよね。だからけっこう簡単。しかも、ネットがない。なんか卓球ってカンジっス。操作感覚はまあまあよい。でも、ボールを打つときのタイミングがちょっとシビアだと思う。慣れかな。

7月17日
三つ目がとおる



ファミコンカートリッジ
トミー 6500円

手塚治虫原作の人気コミックがアクションゲームになった。主人公はもちろん三つ目族の写楽保介だ。超能力を使いながら、全5ステージを戦うのだ。

4 目が三つだと凶暴なんだけど、ばんそうこうを貼られるとたんにおとなしくなる写楽の2重人格をそのまま活かしたアクションゲーム。もともとゲーム的な原作なので、すんなりハマった感はある。ただしそのほかのフィーチャーに関しては、ちょっとオーソドックスすぎるかも。

5 1、2面くらいは、もう少し簡単にしてもいいんじゃないの？てなぐらい難しめ。とくにボスが強い。堅いわけじゃないんだけど、特別な攻撃のしかたをしないと倒せないもんだから、なかなか苦労させられる。ま、難しいイコールだめなゲームじゃないからいいんだけどね……。

6 『マリオ』タイプの横スクロールアクション。いちばんオーソドックスなタイプのアクションなので、とっつきやすく理解しやすい。とはいっても、ただ飛んだり跳ねたりしてるだけじゃだめで、障害物をのり越えるには、頭をひとひねりしなきゃなんないの。そのへんが新鮮に感じた。

4 キャラクターもののアクションゲームか。なんて、甘っちょろい考えでプレーしたら痛い目を見た。けっこうハード。『ロックマン』のようなパターン覚えゲーっぽい。操作性もよいし、グラフィックもそこそこ。しかし、ありがちなゲームっス。もうちょっとひねってほしいなあ。

7月17日
ダイナウォーズ



スーパーファミコンカートリッジ
アイレム 8800円

同名のSF映画がアクションゲームになって登場。ビデオの世界を舞台に、子どもと恐竜のコンビが大冒険する。パスワード機能で途中からの再開もできる。

6 基本は『スーパーマリオ』型。システムこそ平凡だけれど、グラフィックとイベント関係はけっこう力が入ってる。てんこ盛りな感じだよね。低学年向きかなってイメージだけれど、難易度は高い。スーパーファミコンの特色を活かした、いかにもスーパーファミコンらしいゲーム。

6 難し目のゲームではあるが、がんばればなんとかなる程度の難しさだ。どちらかというと、仕掛けの多さが目立って、難易度の高さはあまり気にならないんだよね。また、随所にパズル的な要素も盛り込まれて、多少頭を使わされたりもする。やや忍耐ゲーの傾向あり。耐えろ！

5 ユニークな設定やかわいいキャラから、わりと子供向け？という先入観をもったけど、ところがどっこいである。なかなか先へ進めない。何回か死んでいくうち覚えられるならいいけど、何度やってもダメだよう!! 最初のステージから難しいんだもん。私がヌルすぎるのか……？

4 恐竜と人間、ふたり(？)の動物を使い分けて敵と戦うアクションゲーム。なんかすごく単調なカンジだなあ。まず、人間を使用する場面が少ない。キャラクターをふたつに分けた意味が希薄っス。また、攻撃方法が単純。もうちょっとメリハリをつけてもらいたかったっスよ。

7月17日
キャプテン翼Ⅲ —皇帝の挑戦—



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
テクモ 8900円

ファミコン、ゲームボーイと、ヒットを続けるサッカーシミュレーションのスーパーファミコン版。対戦プレーが可能となり、よりエキサイティングになった。

7 完成度の高かったコマンド型スポーツゲームのシステムはそのまま。アニメーションがスーパーファミコン的になって、作戦コマンドの一部が追加になった以外は、前作とほとんど変わっていない。今回のおすすめは対戦プレー。ただ、原作を知っている人でなければ、少々つらい。

8 あの『キャプテン翼』の興奮がここに！ シリーズ4作目の出来栄えは、なかなかのもの。操作性、システム、グラフィックにアニメーションと、かなりの完成度だ。今回は、世界各地に散っていた仲間が集まってくるというシナリオで、ひとりひとりメンバーが揃うのが楽しい。

8 サッカーのルールを全然知らない人がプレーしても、楽しめる。そのうえ、サッカーマニアが遊んでも十分やりごたえがある。そういうところが『キャプつば』の魅力だと思う。対戦プレーでは、メンバーを選ぶときから白熱するぞ。どっちがつばさくんを取るかでもめちゃうのさ。

8 前作のパワーアップ版ですな。やってることはほぼ同じ。選手に指示できるコマンドが増えたくらいかな。でも、やっぱりこれっておもしろい。スーパーファミコンに移植されて、アニメーションがまた一段とすごくなったっスよ。しかも、対戦プレーができるのは超うれしい。

7月17日 HOOK



スーパーファミコンカートリッジ
EPIC・ソニーレコード 8500円

スピルバーグ監督の同名映画がアクションゲームになった。おとなになったピーターパンが、全部で11のステージに分かれたネバーランドを冒険するのだ。

5 僕は原作の映画を見ていないので、原作とどの程度関わりがあるかはわからないんだけど、ゲームに関していえば、横スクロールの『スーパーマリオ』型。仕掛けが多くて、けっこう難易度は高い。典型的な学習型ゲームなので、根気よくチャレンジすれば、報われてはくるけど……。

5 最初に、自分がピーターパンである証明をするために腕試し的なことをするんだけど、このステージが難しい。主人公の動きが鈍いので、思ったとおりの操作ができない。そのため予想以上に難しくなってしまう。のっけからひどいめにあったら、最後までやる気がなくなっちゃう。

7 空を飛んでいるときの操作感が、ふわっとしていて気持ちいいね。そういった、空を飛んだりジャンプしたり泳いだりという、動きがとてもリアルに表現されている。歳をとったとはいえ、さすがピーターパンだ。ゲーム自体はごくフツーのアクション。可もなく不可もなくってところ。

6 映画を題材にしたゲームって、しょぼいのが多いじゃない。でもこの『HOOK』はとても丁寧に作られているような気がする。まずグラフィックが超キレイ。見ているだけでおもしろいっスよ。でも、肝心のゲーム内容はわりとふつうのアクションゲームなんだよなあ。うーむ。

7月17日 鈴木亜久里のF-1スーパードライビング



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ロジーク 8800円

日本人では実力ナンバーワンのF1パイロット、鈴木亜久里が監修したレーシングゲーム。亜久里選手と対戦できるモードや、ふたり対戦モードなどがある。

7 アウトインアウトよりインベタ走法のほうが有効だし、コースに合わせてクルマが引きずられるタイプのスクロールなので、たとえば従来型の『エキゾーストヒート』などと比べて一線を画する部分はない。ただ、スピード感はなかなか。他車をパッシングするときは迫力がある。

6 絵、音、操作性についてはとくに問題なし。なかなかかっこよい。気になるのは、敵のスピード。あっという間に抜かされたと思ったら、あっという間に抜きかえしたり。オーバー300キロで走っていて急停車した、というんならわかるんだが、そうでもなさそうだし……。なぜ？

7 コーナーで、思わずL、Rボタンを押してしまい、ムダなシフトダウンをしてしまったのは、私だけではないはず。『F-ZERO』野郎は要注意。慣れちゃうと、このギアチェンジはすごく楽チン。F1ゲームも出尽した感じだけど、これは対戦できるからいいよね。操作性もいいしさ。

6 ピットインマークがでるのが遅い。たまにピットに入りたくても入れない場合があるっス。また、コースのアップダウンやコース脇の看板とかがないので、変なスピード感なのだ。でもシステム的な部分はマル。とても操作しやすい。ふたり同時プレーができるのも魅力っス。

7月17日 ロードス島戦記



PCエンジンCD-ROM
ハドソン 7200円

小説やアニメで好評だった『ロードス島戦記』がCD-ROMのRPGになった。正義感あふれる少年パーンが、ロードス島に平和を取り戻すため冒険に出る。

7 戦闘はシミュレーションゲーム的だけれど、基盤はRPG。パソコン版で人気が高かったゲームの移植版だ。ストーリーはけっこうオーソドックスな、目的あたえられ型。ストーリー性はかなり強い。ネックは、少々かったるい戦闘シーン。オートコマンドだとサクサク進むんだけど。

6 無理なくサクサク進めて、気分がいい。敵が弱すぎる気もするけど、それはそれでよいのでは。オートバトルで戦闘も楽だし、レベルアップのテンポもよい。そのぶん、ストーリーをしっかり楽しめる……んだけど、いまいちストーリーが見えない。原作を知らないとまずいのかな？

7 バランスがよく遊びやすいRPG。戦闘シーンも、テンポが悪くならないように工夫されてるよね。ただ、つねに「つぎはこーしろ」って、人に言われるままに冒険しているのが気になる。多少は、プレーヤーの意志でなにをするのかを選択していきたかったな。自由度が少ないと感じてしまう。

7 町や城に入ると、すべてはコマンド方式でことが運ぶようになっているっス。だからいままでのRPGのように、町のなかを歩き回ることはない。ほんと操作系統はすごく親切に作られているっスよ。システムはよいのだが、原作を知らないひとにはとっつきにくいかもなあ。

7月17日 ソーサリアン



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ビクター音楽産業 7800円

名作アクションRPGがスーパーCD・ROM²に移植された。プレーヤーは4つの種族のなかから好きなキャラクターを選び、10あるシナリオに挑戦する。

7 その昔パソコンで大ヒットした異色RPGの移植版。ショートシナリオといっても、人によっては一昼夜かかる。そのシナリオが10本だから、かなりのボリュームだ。ただ、オリジナルがパソコン版だけに、ゲームの節々にマニアックな香りが強い。親切じゃないのね。そのへんかな。

7 ショートショートの小説を読む感じで遊べるアクションRPG。ちょうど『イースIII』の短いやつが、たくさん詰まってる感じだね。いろんなシナリオをこなしていくうちに、キャラにも愛着が湧いてきて楽しい。CDの読み込みも、まったく気にならない。お手軽だけど奥が深そうだ。

7 冒頭のビジュアルシーンがアニメ絵じゃなくて気にいった。サイドビューの画面やマップ構成なんかが、『イースIII』を彷彿とさせるね。残念なのは操作性がイマイチなこと。✚ボタンの上でジャンプってのは、いろいろ不都合がでてくる。慣れれば、なんてことないんだろうけど。

6 ショートストーリーのシナリオがよい。気軽にできるし、時間もかからないし。でも謎解きがわらしべ長者なんだよね。一本道っていうか単調っていうか。まあオリジナルが、そういうゲームなんだけどね。あと敵との戦闘が見にくい。チマチマして何やってんだかわからないっス。

7月17日 サマーカーニバル'92 アルザディック



PCエンジンCD-ROM
ナグザット 2980円

『サマーカーニバル』のPCエンジンCD-ROMバージョンだ。チャレンジモードにはファミコン版と同じように、スコアアタックとタイムアタックがある。

7 2980円のコストパフォーマンスはかなり高い。ありがちなパワーアップシューティングゲームだけど、ゲームとしてのレベルも高い。ハードが違うから一概には比較できないわけだけど、ファミコン版と比べると、別のゲームのように質がいい。グラフィックは凝りまくってるしね。

6 本格的なシューティングゲームを楽しむというより、スコアアタックを楽しむための作りになっている。ちょっとひまなときに練習して、友だちが来たときに対戦(スコアを競う)、そんなゲームだね。値段も安めだし、きちんと遊べるから、けっこうお得かも。めざせハイスコア！

7 ステージ数が1面だけ。そのかわりお安くなってるわけね。クリアーするより、タイムアタックやスコアアタック用に作られたのでしょう。スコアアタックのおまけがついたシューティングゲームがあると、本編そっちのけでプレーしてる人って多いから、こういうのいいと思う。

6 とにかくこの値段は安い。ユーザーとしてはうれしい限り。んで肝心のゲームのほうは、1面、2面とボスを倒して進んでいくゲームじゃなくて、タイムアタックがメインのシューティングっスよ。だからなんかモノ足りないカンジがあるけど、この値段だから、まあよい。

7月17日

アイルトン・セナ スーパーモナコGPII



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ　7800円

名作レーシングゲーム『スーパーモナコGP』のパートII。今回はアイルトン・セナが全面的な監修を行なっており、彼の設計したコースも登場するのだ。

基本的には前作を継承している。ほとんどノーブレーキで走れるセッティングも同じだし、スピーディーなゲーム展開もそのままだ。今回は、よりFI的になったってとこかな。FIシミュレーターというよりは、FI風レースゲーム。そう割り切りさえすれば、完成度はかなり高い。

背景やセナの撮り込み画像などのグラフィックがきれいなのに、なぜか敵車がどれも同じ色でしょぼい。背景がきれいなだけに、それが気になってしょうがないんだよね。でも、操作性もまずまずだし、スピード感はあるし、よくできていると思う。音にも少し迫力がほしかったけど……。

『モナコGP』にセナさんのオリジナルコースが入ってんのね。セナの取り込み画像は、なかなかビュリホ～で感心しました。私がオートマでプレーしてたら、「オートマでやるとはFIをなめとる！」と叱られた。だけど、マニュアルでプレーすると一生ビリのままだ。けっこう難しい。

ウイングを替えたり、サスを替えたりする、マシンのセッテングは一切なし。マニュアルかオートマかを選ぶだけ。ほんとにレースだけを楽しむゲームだ。アクセルワークだけでコーナーが曲がれちゃうのはちょっと。だから、セナのコースアドバイスもあんまり役に立たないっス。

7月17日

グレイランサー



メガドライブカートリッジ
メサイヤ　8300円

女性パイロットが主人公の横スクロールシューティングゲーム。自機はゲーム開始時にフォーメーションを設定し、多彩な攻撃を行なうことができるのだ。

ごくノーマルタイプの横スクロールシューティングゲーム。いわゆるパワーアップ型のマイナーチェンジだ。背景がサイバーになってキャラクターも変わって、とくに新規な部分はないんあだけど、全体としてのバランスはいい。完成度は平均点以上。このタイプが好きな人にはマル。

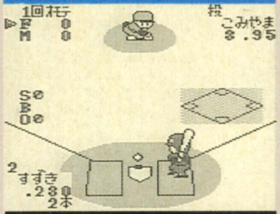
なんかフツーなんだよね。このゲームのここが新しいぞ！　みたいなところがない、よくあるタイプの……的なゲーム。オートショットで、ボタンを押さなくても弾が撃てるという機能が付いてるけど、さほど重宝もしない。オーソドックスなだけに、逆にとっつきはいいと思うけど。

最初から、やたらパワーアップアイテムが出現する。そのかわり敵の多さもアイテムの数に負けてないゾ。オプションを取った瞬間、デッカくて堅いのがうしろから攻めてくるぅ～（ちょっとヤバイ）。もちろん前にも敵がいるわけで、けっこうヘビーだ。派手なのは嫌いじゃないけどね。

ゲームスタート時に自機に付くオプションを選ぶんだけど、ゲーム中に変更できないんだよね。だから、最初にヘンなオプションを選んじゃうと泣くに泣けないっスよ。ゲーム内容はふつうの横スクロールシューティング。これといった、目新しいシステムは見られなかったっス。

7月17日

東尾修監修 プロ野球スタジアム'92



ゲームボーイカートリッジ
徳間ジャパンコミュニケーションズ　4800円[込]

名球界入りした元プロ野球投手、東尾修が監修する野球ゲーム第2弾。チーム名、選手名はすべて実名。クロスプレーの際にはクローズアップ画面になるぞ。

投手も打者もあらかじめ投げるコース、打つコースを予想するシステム。とくに投手のほうはゴルフゲームっぽいゲージでなかなか斬新だ。タマが速すぎて、目がついていかない部分があるけど、ゲームボーイだからしかたないんだろうね。キャンセルできない長いデモにはまいった。

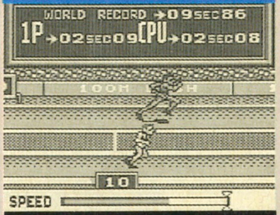
ピッチャーの投球方法がユニーク。ゴルフゲームでよく使われる、パワーを決定してから変化の度合を決める方法なのだ。いままでのオーソドックスな野球ゲームとひと味違って楽しい。試合中に出るデモアニメも、あまりしつこくなくてほどよい。慣れてくるとうざったいけど。

野球ゲームの選手が実名かどうかって、ファンにとっては重要なのかな？　私は遊びやすければどっちでもいいと思うけどな。で、このゲームはどうかっていうと、操作性もよくて遊びやすかった。守備になると視点が変わるのは、好き嫌いがあるかもね。あ、東尾の顔似てな～い！

ピッチャーとバッターの操作方法が、『ファミスタ』系の野球ゲームと違っているっス。ボールを投げるときは、動いているバーゲージをボタンで止めて、ボールの速さや、ボールの変化具合などを決定するんだよね。なんかあまり意味がないような。投げたあとは変更できないしね。

7月17日

コナミックスポーツ インバルセロナ



ゲームボーイカートリッジ
コナミ　3500円

バルセロナオリンピックの興奮が味わえるスポーツゲーム。100メートル走、水泳、棒高跳びなど、オリンピックに欠かせない11種類の競技が楽しめるのだ。

その昔大ヒットした『ハイパーオリンピック』のバルセロナ版。爪で擦るとか、定規を使うとかで話題になったアレね。今回はバルセロナオリンピック開催記念特別バージョンってノリ。とくに新しい競技は入ってなくて基本的には移植だけど、懐かしのカシャカシャをやりたい人は。

オリンピックといえば、やはりこのゲームでしょう。でもやはり、ゲームボーイでは連射しにくいし、ボタンでタイミングがとりずらいんだよね。ちょっと無理のある企画だったんじゃないかな。ゲームボーイには、もっと落ち着いて遊ぶゲームが似合ってるんじゃない？

バルセロナオリンピックが近づいてるせいか、最近この手のゲームが増えてるね。いろんな競技が楽しめるので、なんか得した気分になれる。対戦プレーが白熱するのはもちろん、ひとりで遊んでても燃えるさ。どの競技も基本はボタン連打。このシンプルな操作法が気に入った。

ファミコン版『ハイパーオリンピック』のノリ。でもゲームボーイだと連射しずらいっスよ。しかも、白熱して連射しすぎると、手振れして画面が見にくくなってしまうっス。なかなかコースレコードが叩き出せないよおー。ゲーム自体はいいんだけどね。机のうえでやるしかないね。

7月17日

宇宙戦艦ヤマト



ゲームボーイカートリッジ
ベック　3900円[込]

人気アニメを題材にしたシミュレーション。プレーヤーは地球軍を率い、ガミラス軍と戦いながらイスカンダル星を目指す。戦闘シーンには3D画面もある。

人気アニメのゲーム化。基本的にはシミュレーションゲームなんだけど、原作のファンが多いことを加味してか、かなり盛りだくさんな内容だ。ただ、とりあえずてんこ盛りにしたかなって感じ。個々のゲームに関しては、消化不足のイメージが強い。暇つぶしにはいいんだけどね。

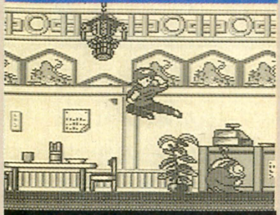
やりたいことはわからないでもないけど、ひとつひとつのフィーチャーがいまひとつ練り込まれていないんだよね。ユニットが行動済みかどうかわからなかったり、考えられない戦闘結果が出たり……。3Dのシューティング面でも、キャラの動きなどに、ぎこちなさが感じられる。

状況判断がしづらく、最初のうち戸惑ってしまった。いろんなフィーチャーを取り入れて、ゲームを盛り上げようとしてるのはわかるけど、どれも中途半端になってしまてるみたい。とっつきやすい、戦闘シミュレーションにしようとしてるのはわかるんだけど……。

ユニットを移動させながら敵と戦うシミュレーションゲーム。ヤマトと敵が重なると、3Dのシューティングになるのだが、このシューティング、操作感覚がイマイチっスよ。燃えないなあ。ストーリーがサクサク進むのはいいんだけど、いまひとつのめり込んで熱中できないっス。

7月17日

らんま1/2 熱烈格闘編



ゲームボーイカートリッジ
バンプレスト　3980円[込]

人気コミック『らんま1/2』をもとにしたアドベンチャーゲーム。乱馬を初めとした原作のキャラが総出演する。格闘シーンでは、アクションゲームになる。

4 基本的にはアクションゲームスタイルなんだけど、アドベンチャー的要素が濃い。ただ、あっち行けこっち行けのお使い展開が多くて、移動もけっこうかったるい部分がある。原作のイメージを強く出そうとした結果、原作に引きずられすぎたのかなあ。短気な人には向かないかも。

4 無駄が多すぎるんだよね。人との会話もそうだけど、マップにも無駄が多い。学校に行こうと学校のエリアに行くと、4、5画面分くらい無意味に歩かないとならない。途中になにがあるわけでもないのに。スーパーファミコンの『らんま』のように、サクっと遊べるやつがいいな。

6 乱馬が格闘技を駆使するアクションシーンもあって、『らんま』ならではのストーリー展開になっている。でもな～、エリアを移動するたびに、住宅街をえんえん歩かされるのには閉口した。そうじゃなくても、情報集めるためにあちこち移動しなきゃならないわけでしょ？　う～ん。

4 アクションゲームにアドベンチャー的な要素を持たせたみたいだけど、アドベンチャー部分がかったるい。同じところを行ったり来たり。強制的に進まされているってカンジっス。原作が好きな人なら、おもしろいと思うんだろうけど、知らないと話のおもしろさが半減するなあ。

7月24日

オリンピックゴールド



メガドライブカートリッジ
セガ　4800円

メガドライブ初のオリンピックシミュレーションゲーム。水泳、棒高跳びなど7種類の種目が用意されている。競技種目によって、操作方法が異なる。

7 『ハイパーオリンピック』（コナミ）とほぼ同じスタイル。ささいな部分の違いはあるけど、ノリとしてはそのへんだ。基本的にはボタンの早押し＋タイミングだからね。ひとりプレーはけっこう地味だけれど、多人数で遊べば盛り上がる。種目数が少ないのが、ちょっと残念かな。

7 メッセージが全部英語だってのが気になるけど、基本的には楽しいゲームだ。選手の動きがリアルなのがよい。いかにもスポーツしてる動きを見せてくれるんだよね。それだけゲームにのめり込めるってわけだ。表彰台のシーンがないのが残念だけど、たいした問題ではないだろう。

7 各種目ごとに操作法が違うから、慣れるまでけっこう時間がかかちゃう。操作が複雑なぶん選手たちの動きがすっごくリアル。本当に走ったり、跳んだりしているって感覚を味わえるよね。メッセージ関係が全部英語なのは、ちょっと不親切だと思うけどなあ。連打が得意な人なら。

7 4人までプレーできるんだけどさ、ふたり同時に競技できないんだよね。だから、100メートル走もひとりずつ走るワケ。それって、ゲームの面白さを半減させてるなあ。あと、競技種目をもう少し増やしてほしかったな。それ以外はマル。絵もキレイだし、選手の動きもいいしね。

Best Picks of This Week

7月は発売ソフトが多いよね。そのうえ今週はデキのいいゲームが多かったみたいだ。そうなると、評論家は悩んじゃうのさ。キミもじっくり悩んで決めたまえ。

コストパフォーマンスでは、エンジン版の『サマーカーニバル』。かなりがんばってる。ブームのなかのF1ゲーム2本もレベルは高い。ゲーム作りに興味がある人なら『マリオペイント』も面白いけど、発展性はない。

やっぱり今回は『マリオペイント』しかないでしょう。どーしてもゲームがしたいんだってゆー人は、『キャプテン翼Ⅲ』か『ソーサリアン』あたりがオススメ。この3本はどれも、長くじっくり遊べるソフトだぞ。

今週はいっぱいあるうえに、どのゲームも水準以上のデキだったような気がする。だからどれを推すかは、個人の好みになってくるよね。でも、『マリオペイント』は絶対はずせないなあ。あと、ファンは『キャプつばⅢ』も。

『マリオペイント』は買え。これから発売されるであろう、いろいろなマウスゲーのためにいまからマウス操作の練習だー。『キャプテン翼』もよいぞー。ヴァモナ!! ってな具合だ。あとは好みで、煮るなり焼くなり。

読者クロスレビュー

ストリートファイターⅡ

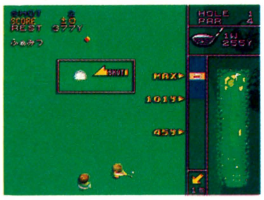


カプコン　9800円

9 家庭用機としては、大満足の移植度。ただ、スーパーファミコンのコントローラーだと✚キーが斜めに入りにくいため、操作しづらい。けっこう指が疲れるところが、ただひとつの不満だ。

福岡県　木下耕一

スーパーバーディーラッシュ



データイースト　8800円

6 基本的にショットが難しい。打つ方向を決めるカーソルの方向がわかりづらいのだ。ストローク、マッチプレー、トーナメントだけではもの足りない気がする。ひとりでは遊びにくい。

香川県　塚谷保宏

バトルブレイズ

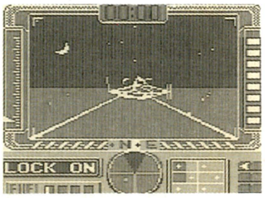


サミー　8700円

7 ひとりひとりが、それぞれ異なる武器を持っているところがいいね。もっと派手な必殺技があってもよかったと思う。最後のボスは、もう少し強くてもよかったんじゃないかなあ。

埼玉県　沢田慎一

X エックス

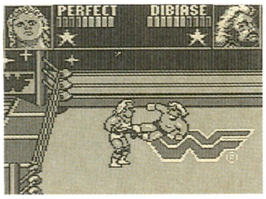


任天堂　3900円[込]

8 ゲームボーイでこれだけの臨場感を出しているのに感心した。実戦に入るときなんか、教習所で初めて路上に出たときみたいに緊張する。司令官が回転、拡大して登場したのには爆笑した。

広島県　安芸政志

WWFスーパースターズ



ホット・ビィ　3900円[込]

6 戦うまえのレスラーどうしの文句の言い合いは楽しいが、言葉の数が少ないと思う。操作性はいいけど、技の数が少ないのが残念。マニア向けのゲームで、なじみの少ない人は楽しめない。

栃木県　為貝昇

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先 読者クロスレビュー係まで

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。

Coming Soon 最新ゲーム大紹介



ONE POINT

超有名なレースゲームがスーパーファミコンに登場。スピード感がなんともたまらないのだ。

F1ゲームの代名詞
スーパーF1サーカス

スーパーファミコン SF	レースゲーム	バックアップカートリッジ
	日本物産　7月24日発売　8800円	8メガ

各種ゲーム機に移植されて、人気を博してきたトップビュー型レースゲームの決定版が、いよいよスーパーファミコンに登場だ。もともと、セッティングの細かさとスピード感あるレース展開には定評のあったこのゲーム。スーパーファミコン版は、回転機能を使ってのなめらかなコーナーワークが実現されたため、より快適なレース展開が可能。さまざまな天候条件を選んでプレーしたり、ファーステストラップに挑戦したりと、本レース以外にも、いろいろな楽しみかたがあるのだ。

好きなモードに挑戦だ



⬅この画面で、好きなモードを選択できるのだ。

このゲームには、全部で3つのモードがあるが、基本的な操作は同じだ。最初のうちは、高速でグルグル回転するレース展開にとまどうかもしれないが、慣れてしまえば、ハマることうけあいだ。

ワールドチャンピオンシップ

長丁場のグランプリを行なうモード。最初は弱小チームでしかプレーできないが、きっちり結果を残していけば、強いチームからの誘いがあるぞ。いつの日にか優勝できることを信じてプレーしよう。

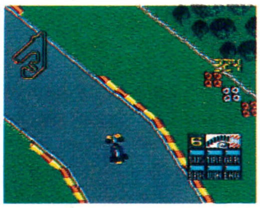
スポットエントリー

好きなコースを、好きなチームのマシンで走ることのできるモード。うだつのあがらない弱小チームにいるときとは違い、性能のいいマシンで、いきなり好成績が出せる可能性があるのがうれしい。

タイムアタック

このモードでは、どれだけそのコースにあったセッティングができるかという点が、プレーヤーの腕の見せどころ。レースはコンピューターにおまかせだ。スクロールのスピードを速くもできるぞ。

ゼロからのスタート



⬅弱いチームでも、がんばればなんとかなるはずだ。

強いチームでプレーは、はやい！



➡強いチームのマシンの性能には、驚嘆するばかりだ。



⬅スクロールのスピードを上げると、興奮ものだ。

セッティングも重要だ



⬆しっかり考えてセッティングしておけば、レースのときに絶対に有利だぞ。

このゲームを攻略するためには、もちろん、上手なコントローラーさばきが必要だ。しかし、セッティングも、それに劣らないほどの大切な要素なのだ。タイヤの使い分けはもちろん、ウイングやギアも、その場に応じて使い分けよう。走りに大きな差が出てくるぞ。

◆ウイング

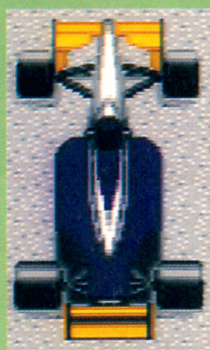
ウイングの角度は、20度から70度のあいだで設定できる。角度が小さければマックススピードが上がり、大きければコーナーを高速で曲がることができる。

◆タイヤ

タイヤは、晴天時用のドライタイヤ、雨天時用のレインタイヤとも4種類ずつある。なかには、グリップの力がとても強い、予選専用のタイヤもあるぞ。

◆ブレーキ

ブレーキには、パワフル(強)、ノーマル(中)、ライト(弱)の3種類がある。ブレーキの効きは、当然、強力なほどいいが、強力なブレーキほど耐久力が劣ってしまう。つまり、あまりムチャな使いかたができないのだ。



◆ギア

ギアは5段階ある。ローギアは、加速力はあるものの、最高速度が伸びない。トップギアはその反対だ。パワーのあるマシンなら、つねにローギアでもなんとかなる。しかし、コースに応じて使いわけたほうがいいぞ。

◆シフト

オートマチック、セミオートマチック、マニュアルの3つから、好きなものを選べる。慣れないうちは、やはりオートマチックがいいだろう。ラクだしね。

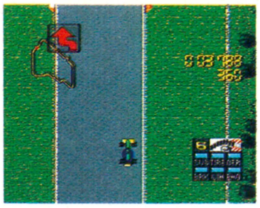
◆ステアリング

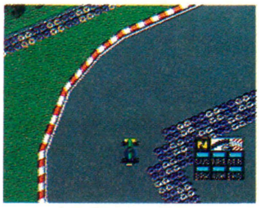
ステアリングは5種類あるが、これは、ハンドルがいちばん切りやすい、クイックでなければダメだ。ほかの4つは、慣れないうちの練習用として使おう。

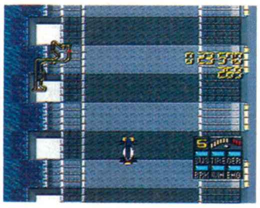
世界中のサーキットを疾走するのだ

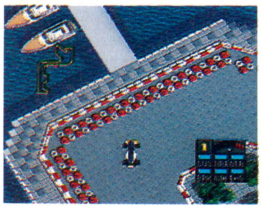
モナコ

このゲームには、全部で20のコースが用意されている。そのなかで、もっとも難しいと思われるのがここだ。ヘアピン、シケインなどなんでもありで、カーブ、カーブの連続だ。上位に入賞するためには、かなりのテクニックが必要。


➡ストレートは、ガンガンスピードを出して走ろう。


⬅こんなシケインがあるんだから、まいっちゃうよね。


⬅薄暗いトンネル内を走る。このコースの名物なのだ。


➡クルーザーが停泊中だ。さすがは金持ちの国モナコ。

フランス2

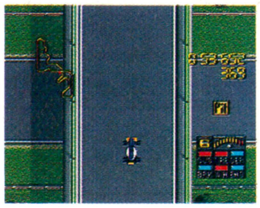
24時間耐久レースでおなじみのコースだ。基本的には高速サーキットなのだが、随所にいやらしいカーブがあるので、やはり難コースといえるだろう。スピードとコーナーワークの両方に優れていなければ、勝つのはなかなか難しい。

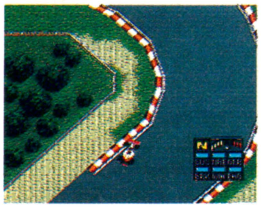
日本1

我が日本の誇るこのコースは、テクニックとパワーが要求される。S字カーブ、スプーンカーブ、超高速コーナー、シケインと、とんでもないクネクネぶりだ。そのくせ、ストレートはやたらと長いから、セッティングが難しいぞ。


➡ここのコースは、とにかくカーブだらけなのだ。


⬅またカーブだ。プレーヤーの腕の見せどころだね。


⬅立体交差の上を通過するときはこんな感じだ。


➡ここのカーブは、腹が立つほどキツイぞ。

日本2

日本にある、もうひとつのサーキットがこれ。ウネウネとした、ヘビを連想させるコースで、やはり、かなりのテクニックを必要とする。このゲームには、簡単なコースなどほとんど存在しないので、覚悟しておいたほうがいいぞ。

予選を突破するためには

性能的に劣るマシンの場合、そこそこの走りでは、予選すら通過できないこともある。セッティングも大切だが、いちばんいいのは、そのコースを頭のなかにたたきこみ、ほとんどミスのない走りができるようになることだろう。



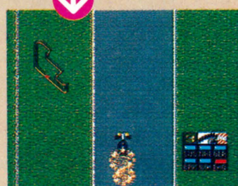
➡タイヤは、予選用のQタイヤを使おう。


⬅直線より、コーナーでタイム差がつくぞ。

秘密兵器 オーバーテイクボタン

オーバーテイクボタンは、ぜひ知っておいてもらいたい、このゲームの秘密兵器だ。このボタンを押すと、ターボを使ったときのように、一定の時間、かなりの速さで走れるのだ。ストレートで使えば、大きな威力を発揮するぞ。


⬅ストレートで、ライバル車を簡単に追い抜くことができるぞ。


➡使い過ぎると、煙を吹き出して大幅にパワーダウン。これは痛い。

決勝は予選と違う

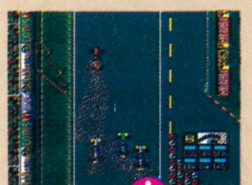
みごとに予選を勝ち抜けば、いよいよ決勝のレースが始まる。何台ものライバル車といっしょに走らなくてはならないので、自分の思いどおりのコース取りがなかなかできない。また、いつもクラッシュの危険にさらされているのだ。

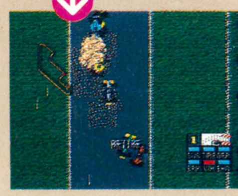

➡クラッシュに巻き込まれるのが怖い。

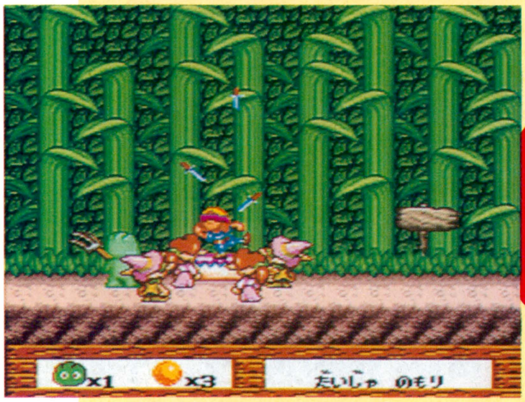

⬅マシンに異常が起こったら、ピットインだ。

天気しだいで走りも変わる

このゲームでは、天候を自由に決めることもできるのだ。たとえば、くもりを選択すると、決勝の途中で雨が降ることもある。こういう場合、天候に応じたタイヤ交換をタイミングよく行なわないと、リタイアが待っているぞ。


⬅水しぶきをあげながらスタート。イヤな予感がするが……。


➡ドヒャー。やってしまった。屈辱のリタイアだ。雨のバカヤロー。



ONE POINT

『ワルキューレ』シリーズの名脇役サンドラが主人公のアクション。キャラの表情が豊かなのだ。

サンドランドを救え!

サンドラの大冒険
～ワルキューレとの出逢い～

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	ナムコ　7月23日発売　8300円	8メガ

ファミコンの『ワルキューレの冒険』や、アーケード、PCエンジンの『ワルキューレの伝説』に登場していた、サンドラが主人公のアクションゲーム。サンドランドを風化病の魔の手から救うことのできる幻の薬を手に入れるために、サンドラが大活躍するのだ。各ステージの合間には、絵本風のビジュアルシーンが用意されている。サンドラを始めとするキャラクターたちが表情豊かに画面上を動きまわるぞ。また、分岐点での選択によって、その後のストーリーが微妙に変わったりするのだ。

サンドラが大冒険しちゃうゲームなのだ

このゲームは、主人公サンドラがワルキューレと出会うまでの物語なのだ。多彩なアクションを駆使してさまざまな謎を解き、ストーリーを進めていこう。物語の途中にはいくつかの分岐点があり、そこでの選択によってその後のストーリー展開が変わってくるぞ。いきなりゲームオーバーになることもあるので、選択は慎重にね。


⬅多彩なアクションも魅力のひとつなのだ。


➡いろいろなキャラクターが、サンドラを待ちかまえている。



サンドラ君の歴史

やっとのことで主人公になったサンドラ君。ここでは彼の生い立ちを見てみましょう。


『ワルキューレの冒険』でのサンドラ君。単なる1アイテムとして登場。悲しい……。


『ワルキューレの伝説』でのサンドラ君。アーケードでは、つぶれた姿がかわいいと大人気。


そして今回のサンドラ君。表情も豊かになって、新たなファン獲得は間違いなしって感じ。

STORY

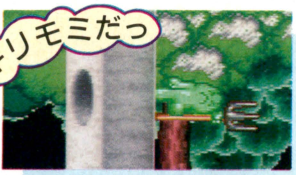
サンドラたちの楽園サンドランドに、悪の化身ゾウナが風化病という恐ろしい病気をはやらせました。サンドラの息子も風化病にかかってしまい、死を待つばかり。サンドラは息子やみんなを救うため旅立ちました。



サンドラを自由自在に操作しよう

サンドラには、通常の攻撃やジャンプのほかに、これだけの技があるのだ。キリモミ攻撃や兜割りは、空振りするとしばらく動けなくなるぞ。サンドラを自由に操れるようになるまで何度も練習だ。

キリモミだっ


⬆このように灰の壁も突き抜けられるぞ。もちろん敵に対しても有効だ。

小ジャンプ


⬆速く遠くへいきたいときはコレ。

ためて



大ジャンプ


⬆あまりためすぎると疲れて動けなくなってしまう。要注意だ。

カブトワリ


⬅兜割りは、ジャンプして✚ボタンの下を押すと出せる。自分の下に敵がいるときに使うとよい。

失敗すると…


➡地面に突き刺さった矛を一生懸命抜こうとしているところ。このときは当然動けない。

死ぬと…





幻の薬を手に入れるためサンドラが旅立つ

息子の病気を治すためにあてもなく旅立ったサンドラ。しばらく進むと、死にかけている仲間に出会う。彼は長老のところへ行けというヒントをくれるぞ。さっそく長老に会いに行くと、光のかけらを集めて天にかざすと現われるという幻の薬の伝説を教えてくれる。サンドラは、あるかどうかもわからない薬を手に入れる決心をする。



⬅ほかの仲間は必ず助けるから安心して成仏してね。



⬅ソーチキスの目が閉じているときは上に乗ることができるのだ。

⬇長老の話を真剣に聞くサンドラ。仲間を救う方法はあるのか？



➡すっかり枯れているシーザス。こいつに水を与えてやると……。



➡これを7つ集めると、どんな願いごとも、じゃなくてどんな病気でも治せる幻の薬が手に入るらしい。

⬇巨大な灰の玉に追いかけられているサンドラ。とりあえず逃げよう。

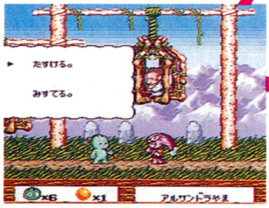


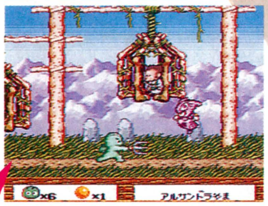


三日月王を倒して光のかけらを取り戻せ

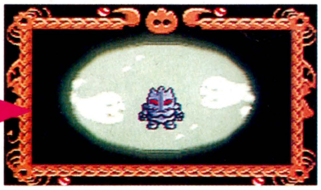
アルサンドラ山でズールを助けると、アンディとの戦闘になる。倒してわけを聞くと、三日月王に、いけにえを捧げないと村を襲うと言われていたという。サンドラは三日月王を倒しに向かった。

➡ズールが捕まっている。キミならどうする？





⬅助けると、コアクマン族のアンディと対決。



⬆見捨てると、ブラックサンドラになってしまいゲームオーバー。ガーン。



⬅コアクマン族の村にたどり着くと、敵に襲われていた。

➡手伝えと言われても、いったいどうすれば門を開くことができるのだろうか。



⬅門の向こうは火の世界。敵よりもときどき燃え上がる火のほうが恐いのだ。





お姫さまの恋人ニコルを捜しだすのだ

三日月王を倒した直後にアルサンドラ山が大爆発し、サンドラは吹き飛ばされてしまった。たどりついたところはカルデラ城。とめどもなく流れる水で水没しかけている城だ。なかではジジが脱出用の舟を作っている。光のかけらのことを聞いたら、姫ならなにか知っているかもしれないと教えてくれた。姫に会いに行くと、行方不明になった恋人のニコルなら知っているだろうと言って、悲しみのあまり泣き出してしまった。涙は枯れることなく流れていく。水没の原因は姫の涙だったのだ。サンドラは、ニコルを捜すことにした。

➡カルデラの城下町のほとんどは、すでに水没してしまった。





⬅ジジの工房。ここでどう答えるかでこの先の展開がかわる。

⬇ズールがこの城の宝をふたりで分けようと言いよってきた。誘いにのるな。





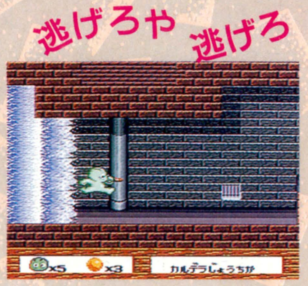
⬆カラクリ人形の動かす台にうまく飛び移りながら、上にある姫の間を目指して進もう。落ちたらまた最初からやりなおしになってしまうぞ。

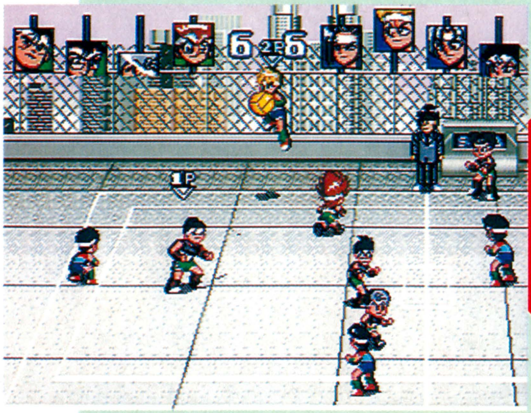
⬇どうやらお姫さまの恋人ニコルが行方不明になってしまったらしい。やはり正義の味方(!?)としては捜してあげるのが筋というものだよね。





⬆情報を得ようとカルデラ城地下のニコル族の村にやってきた。ここの住人は変わりものばかりで、問題を解かないとなにも教えてくれないのだ。





ONE POINT

みんなの人気者、弾平を主人公にした、ドッジボールゲームだ。対戦プレーが盛り上がるぞ。

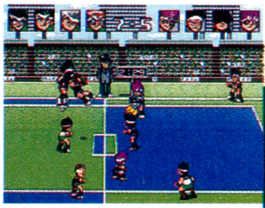
必殺シュートだ!
炎の闘球児 ドッジ弾平

メガドライブ	スポーツ	バックアップカートリッジ
	セガ 発売中 3880円	4メガ

いま、大人気のマンガ、『炎の闘球児ドッジ弾平』が、メガドライブのゲームとして登場だ。内容は、スーパードッジの魅力を、余すところなく伝えるスポーツゲームだぞ。スーパードッジというのは、基本的なルールなどは、ドッジボールと大差はない。遊びという感じのドッジボールを、スポーツにまで高めたものを、スーパードッジと呼ぶのだ。登場するチーム数は15チーム。どのチームも、原作をもとにした人物で構成されているので、個性を活かした必殺シュートがバシバシ決められるぞ。

豪速球で敵を倒せ!

このゲームでは、ルールの数カ所に変更を加えられるのだ。たとえば、一度当てられるとすぐに外野に出なければならない公式戦方式や、選手の体力の続くかぎり、無制限にボールをぶつけあうというノックアウト方式などがあるぞ。ポジションの変更もできるので、選手の個性に合ったポジションで戦おう。また、シュートの技術をみがくと、驚くような変化球を投げられるようになるぞ。



⬅公式戦ルールでの試合画面。このルールでは、敵に当てられるとすぐに外野に出されてしまうのだ。



⬆この画面で、メンバーの特徴をつかんで、ポジションを決めよう。キャッチのうまい人は内野とかね。



⬅みごと敵を打ち破ると、勝利のVフォーメーションを決めるぞ。

弾平の動きに注目!

取る



➡ボールが体に当たる直前にBボタンを押すとキャッチできる。

走る



➡✚ボタンを同じ方向に2度押すとダッシュするのだ。

飛ぶ



⬅Cボタンを押すとジャンプできる。ボールをよけてみよう。

投げる



⬅Aボタンでパス。ジャンプしてBボタンで必殺シュートだ。

よける



➡Aボタンを押すと、しゃがんでボールをよけられるのだ。

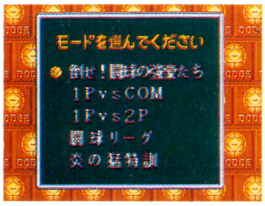
K.O.!



➡ああ、情けない。ふっ飛ばされてしまったではないか。

遊びかたいろいろ チームもいろいろ

このゲームではふつうに対戦する以外に、いろいろな遊びかたができる。たとえば、炎の猛特訓モードは、初めてプレーするときにおすすめだ。ゲームに必要な基本プレーを細かく教えてくれるぞ。ほかにも、リーグ戦で戦ったり、つぎつぎに強敵を見つけては、倒していくモードもあるのだ。



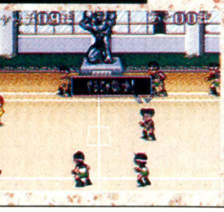
⬅選べる5つのモード。きょうはどれで遊ぼうかな？

炎の猛特訓

タイミングがとても難しい、ボールキャッチと必殺シュートを練習するモードなのだ。



⬅特訓モードの舞台は校舎裏だ。血がにじむような努力を重ねろ！



➡キャッチをマスターして、お誉めの言葉をいただいたところだ。

闘球リーグ

2〜6チームで組むリーグ戦だ。チームやルールを自由に選んで、総合優勝を目指すのだ。



⬅選べるチーム数は15チームだ。どのチームが強いのだろうか？



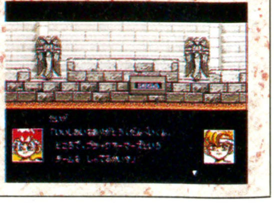
➡リーグ戦の途中経過。弾平のチームは、現在健闘して2位だ。

倒せ! 闘球の強豪たち

主人公の弾平と、たまがわしょうチームが、強敵を求めてつぎつぎに戦っていくモードだ。



⬆ぼくの名前は弾平。スーパードッジに燃える小学生だ！　強敵はどこにいる？



➡ひとつのチームを倒すと、つぎのチームを紹介してくれるのだ。



ONE POINT

ななめ見おろし型のバスケットゲーム登場。操作が簡単で初心者でも安心して楽しめるぞ。

ダンクシュートはキモチよい

デビッドロビンソン バスケットボール

MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	セガ　発売中　5800円	4メガ

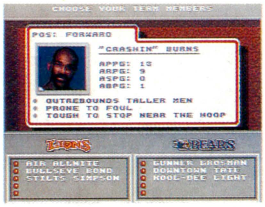
メガドライブに、ななめ見下ろし型のバスケットボールゲームが登場するぞ。画面に映しだされるコートは、センターラインを中心としたコート全体の半分だけ。ボールを持った選手が、センターラインを越えると、画面が180度切り替わるのだ。

ゲームモードは、オープン戦が楽しめるエキジビションと、ゲームに登場する全4チームで総当たり戦をするトーナメントの2種類。トーナメントで優勝すれば、デビッド・ロビンソン率いるオールスターチームと夢の対戦ができるのだ。

2種類のゲームモードがあるのだぞー

エキジビション

コンピューターや、友だちと対戦できるモードだ。(RP)を選ぶと、操作できる選手はひとりだけになる。残りの選手はコンピューターが操作してくれるのだ。



⬅20人の選手のなかから5人を選んで試合を開始する。

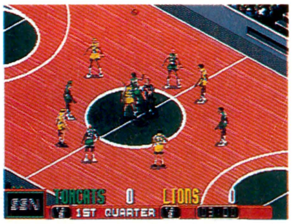
1vsCPU･vs2	対コンピューターや、ふたり対戦用。Cボタンで、パスしたい選手が選べるのだ。
1vsCPU(RP)	試合開始から終了まで、ひとりの選手だけを操作するのだ。選手の成績が優秀だと、対オールスター戦に出場できるぞ。
1vs2(RP)	それぞれひとりの選手だけを操作して、対戦ができるのだ。試合終了後、成績のよい選手はオールスター戦に出場できる。

トーナメント

プレーヤーが選んだチーム以外の3チームと、総当たり戦ができるモードだ。リーグ戦でみごと優勝すると、オールスターチームと対戦することができるのだ。



⬅1回戦終了後の結果によっては、シードも有り得る。



⬅さぁー、試合開始!! がんばってオールスターチームとの夢の対戦を目指そう。



⬆この黒武者軍団がオールスターチーム。かなりの強敵だ。

シュートは簡単!! いろんなシュートがあるぞ

シュートはBボタンを押すだけで打てるぞ。ダンクやスリーポイントなど、打つ場所によっていろんなシュートになるのだ。シュートの失敗はあまりないから、ゲームは点の取り合いになるぞ。



センターラインを越えると



⬅ボールをもった選手がセンターラインを越えると……。

画面が切り替わって……



⬅画面が180度切り替わるのだ。バックパスには注意せよ。

シュートだ!!



⬅ダンクもいいが、3ポイントシュートで一発逆転も狙え。

イッキに突っ込んで



⬅イッキに突っ込んでシュートを狙うのがベストだ。

出場チームは4チーム



■デトロイト
足が速い選手が多く、ディフェンスが堅いのが特徴。また、速攻がとてもうまいのだ。



■ロサンゼルス
攻撃力はいまひとつだが、粘り強いディフェンスが特徴。勝っているときには威力を発揮するチーム。



■シカゴ
全員シュートがうまいので、得点力はあるのだが、ディフェンスにやや不安があるチームだ。



■ニューヨーク
リバウンドとボール処理が得意。選手の足が遅いので、スピードプレーが苦手なのが難点。



ONE POINT

49種類ものパワーアップができるシューティングゲーム。とらわれの父親を救出するのだ。

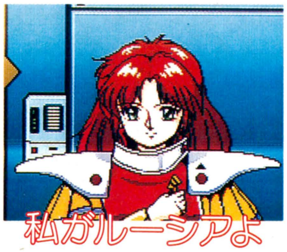
これぞシューティングの王道
グレイランサー

メサイヤからストーリー重視のシューティングゲームが発売されるのだ。その名も『グレイランサー』。このゲームの特徴は、ガンナーパーツという弾の種類と、オプションの動きを決めるムーバーとの組み合わせによって、49種類ものパワーアップができること。しかも、ストーリー重視というだけあって、プレーヤーの心をひきつけるエキサイティングな演出がめじろ押しだぞ。グラフィックのほうも超リアル。また、アイテムやボスの出現時には音声合成でしゃべっちゃうというオマケつき。

MD メガドライブ	シューティング	カートリッジ
	メサイヤ　8300円　7月17日発売	8メガ

パパを助けるために戦うのよ

ヒロインであるルーシアは、空母の女性パイロットとして活躍していた。そんなある日、地球がエイリアンの襲撃を受け、しかも父の乗る戦艦がエイリアンの特殊攻撃により突如として消えてしまった。パパを助け出せ、ルーシア！

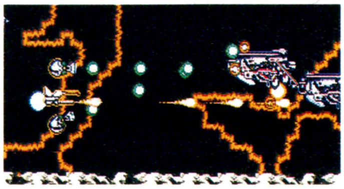


⬆私がヒロインのルーシアよ。としごろの19才。恋人募集中。

自分の好みに応じて組み合わせろ!!

このゲームは、自機のスピードとオプションの動きのパターン、そして弾の種類が自由に決められるのだ。弾の種類は7種類あるぞ。

好きなムーバーで、状況に応じてスピードや弾の種類を変えながらバリバリ進んでいこう。

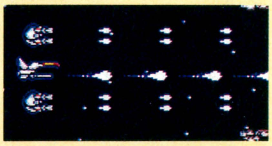


⬆これは、パワーアップした自機の一例。ムーバーはサーチ、ガンナーはバウンド。

ムーバー&ガンナーパーツを紹介しちゃうぞ

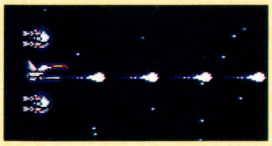
ムーバーとは、オプションの動きのパターンのこと。ムーバーは、ゲームを始めるまえに決めるのだ。一度決めたらゲームオーバーになるまで変えることはできないぞ。

ノーマル



⬆✚ボタンを押した方向にガンナーが弾を放つ。慣れれば使いやすい。

リバース



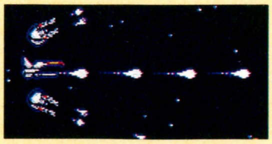
⬆ノーマルのまったく反対。✚ボタンを押した方向の逆に弾を放つ。

サーチ



⬆自動的に敵を狙ってくれる。初心者には、うってつけのムーバー。

マルチ



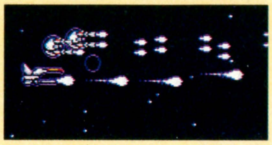
⬆3方向や上下に同時に弾を撃つことができるが、集中攻撃はできない。

マルチリバース



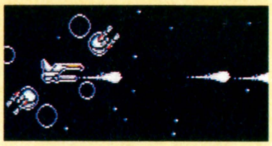
⬆特徴はマルチと同じ。✚ボタンを押した逆方向に弾を放つ。

シャドウ



⬆自機の動きを追って、ムーバーが動く。前方向にしか攻撃できない。

ロール



⬆ガンナーが自機の周囲を回転する。Cボタンで反対回りになる。

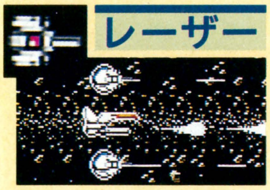
ガンナーパーツとは、弾の種類のことだ。これは、ゲーム中に出てくるある一定の敵を倒すと出現するのだ。出現するパーツの形によってどの種類か判別できるぞ。

ツイン



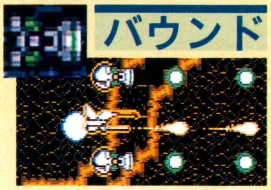
⬅通常弾が発射される。連射がきくのでけっこう使えるのだ。

レーザー



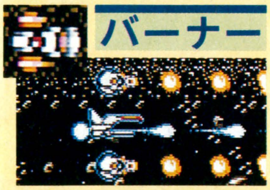
⬅すべての敵キャラを貫通することができる。あまり連射がきかない。

バウンド



⬅障害物に当たると跳ね返る弾を発射する。入り組んだ地形に有効。

バーナー



⬅その名のとおり、火を出すのだ。地形をはって進む性質があるぞ。

スプレッド



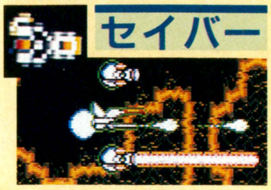
⬅画面上に2発までしか出ないが、いちばん威力があるパーツだ。

5WAY



⬅5方向に弾を放つ。広範囲をカバーできる。けっこう便利なのだ。

セイバー

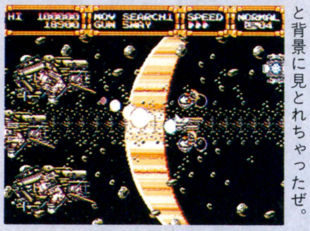


⬅光線状の剣。障害物を貫通して、敵を倒すことができる。

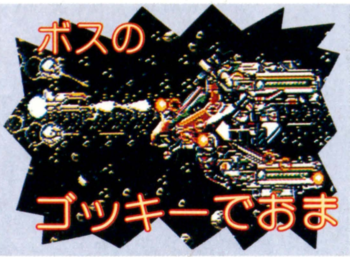
ステージ1から7まで紹介しちゃうよ!! ～ルーシアのパパをたずねて3000光年

ステージ1 木星リング

ステージ１の舞台は、木星リングだ。ここは、いってみれば腕馴らしのステージなのだ。敵もあまり強くないので、こんなところでやられているようじゃだめだぞ。



⬅隕石がきれいだなあ。おっと背景に見とれちゃったぜ。

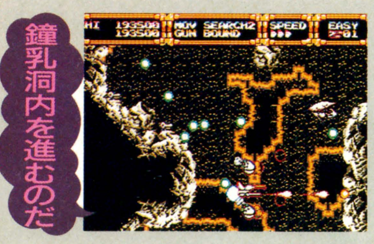


ステージ2 惑星ネレディー

海上で戦うこのステージは、カタイやつらが出てくるので、ステージ１にくらべて、少々難しくなっているのだ。ボスのマーシュロもやっかいなやつだ。





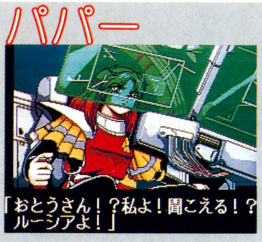


ステージ3 惑星エノラ

このステージは、洞窟内部なのだ。たてにスクロールしたり、横にスクロールしたりするぞ。バウンドなどの弾をうまく利用して、敵を倒していくようにしよう。



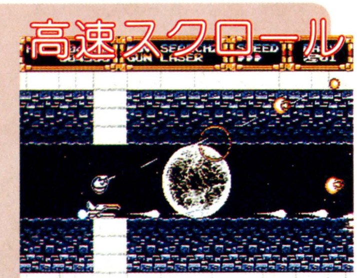
⬅こいつ気持ち悪いなあ。やだなこういうの。

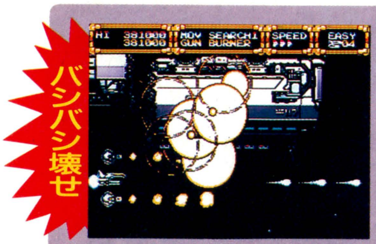


⬅あっ、パパからの通信だわ。どこにいるのパパ。

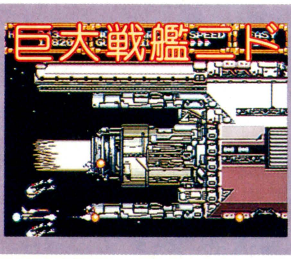
ステージ4 惑星アズ

ここからはほんとうに難しくなっていくぞ。壁に当たらないように気を引き締めていかないと、あっという間にゲームオーバーになってしまうのだ。がんばってくれ。





⬅にっくきエイリアンの巨大戦艦。ぶっつぶしてやるー。



ステージ5 戦艦ニド

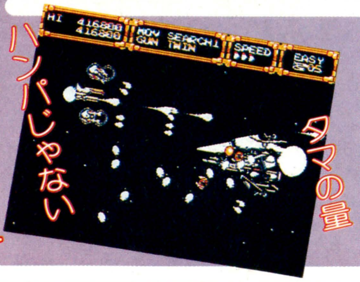
ここは、ステージ自体が巨大戦艦になっている。自分の選んだムーバーの特徴をうまく活かして、巨大戦艦を倒そう。ボスのマキシムファイターは半端じゃなく強い。

速く撃たなきゃ閉じこめられる



⬅ボケってしてると壁にはさまれちゃうぞ。

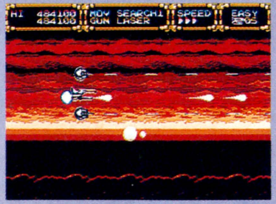




ステージ6 惑星ルマ

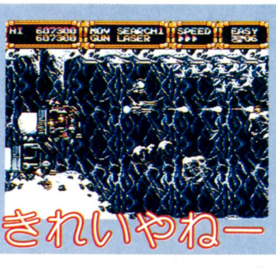
ほかのステージも十分きれいだけど、このステージの背景のグラフィックの美しさは、ただ者じゃないのだ。その美しさとはうらはらに、敵はめっぽう強力なのだ。

きれいな夕日……



⬅きれいな夕日……。戦っていることを忘れそうだわ。





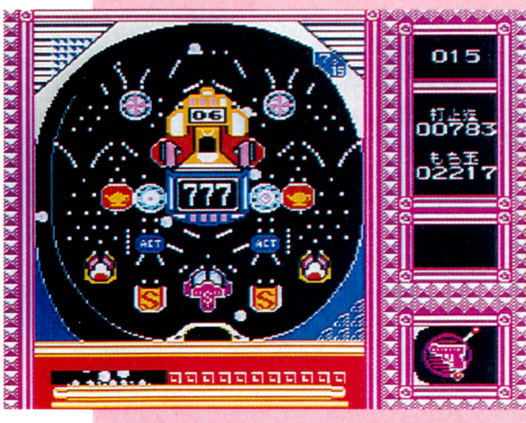
⬅結晶がとってもきれい。あれが全部ダイヤだったらねー。

ステージ7 惑星ティファ

結晶の洞窟となっているこのステージは、たて、横、ななめにスクロールするのだ。しかも、結晶の壁が行く手を阻んでいるぞ。結晶を壊してパパを助けろ!!



ルーシアの旅はまだまだ続くのであった……



ONE POINT

根強い人気があるパチンコシリーズの新作。専用コントローラーを使えば、気分はパチプロだ。

玉が入って玉が出る!

パチンコ大作戦2

FC ファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	ココナッツジャパン　発売中　6900円	2メガ

すっかりおなじみになったパチンコシリーズの新作は、『パチンコ大作戦』の第2弾。スーパーサラリーマン＃008の今回の任務は、スッチャイナ国のボスにさらわれた元恋人を救出することだ。前作にはなかった謎解きの要素も新たに加わって、より楽しめる内容になっているぞ。ステージ数は全部で4つ。特定の台を打ち止めると先に進むことができる。パチンコ台は10機種あって、本物と同じように、釘によってよく出る台、出ない台があるのだ。もちろん、釘の状態は調べることができるぞ。

戦うスーパーサラリーマン

＃008に、ボスからの指令がふたたび下だった。元恋人の＃777ことマリリンが、スッチャイナ国の経営するどこかのパチンコ店にさらわれたのだ。＃008の武器は、100発のパチンコ玉のみ。マリリンの残したメモを手がかりに作戦開始だ。

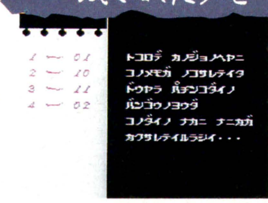


⬅さらわれたマリリン。彼女はいったいどこに。



➡スーパーサラリーマンも、ふだんはこんな姿だ。

残されたメモ



⬅この数字の台から打てということだろうか。

いろんな台があるぞ!

このゲームに登場するパチンコ台は、フィーバー台が4機種、ハネモノ台が6機種の全10機種だ。フィーバー台は、中央下のチャッカーに玉が入ると中央の数字が回転し、3つの数字がそろうと大当たりだ。ハネモノ台は、左右下のチャッカーに玉が入ると左右のハネが開き、ハネの内側中央のVゾーンに玉が入ると大当たりとなる。

フィーバー台

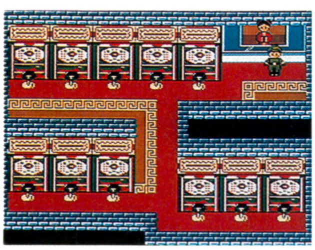

⬆一度に出る玉数はハネモノ台より多い。リーチ目を取れば、大当たりの確率が上がる。

ハネモノ台


⬆別名、ヒコーキ台とも呼ばれる。打ち止めするには、努力と忍耐力が必要不可欠なのだ。

命のかぎり打って打って打ちまくるのだ!!

このゲームのステージ数は4つ。ひとつのステージは、3つのマップで構成されている。先に進むためには、最低でも1台は打ち止める必要がある。ショップで売っているアイテムは、早めにそろえよう。ゲーム展開がぐっと楽になるぞ。


⬆店内は貸し切り状態。どの台を選ぼうが思いのままだ。釘をよく見て選ぼう。

やったぞ大当たり!!


⬅みごとに数字がそろった。玉を下のポケットに集めろ。

打ち止めだ!



⬅左上にあるのが打ち止めマーク。これを目指してがんばろう。

スコアをかせいで



⬆1台打ち止めると、出した玉数がスコアに加算されるのだ。

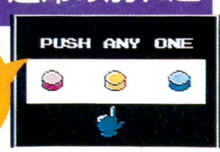
アイテムショップでお買い物



⬅まずは固定打法をとるのがかしこい選択。

当たるも八卦 ここが運命の別れ道

正しいスイッチを押すべし!

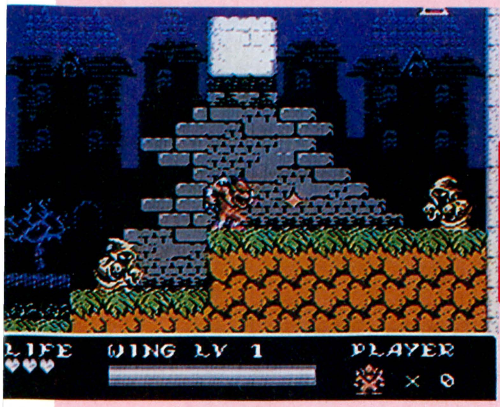


⬆各店の特定の台を打ち止めると、3つのスイッチが出現する。正しいスイッチを押せば、つぎの店に進むことができる。あるアイテムを手に入れれば……。

持ち玉がなくなると……



⬅パチンコするのも命がけなのだ。



ONE POINT

人気キャラを主人公にしたアクションゲーム。ストーリーは、RPG形式で展開するのだ。

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　7月17日発売　5800円	2メガ

『魔界村』の人気者が登場

レッドアリーマーII

レッドアリーマーは、最初は『魔界村』の敵キャラとしてデビューした。ところが、どこでどうまちがったのか、いつの間にかゲームの主人公になってしまったのだ。そんなレッドアリーマーの初主演作は、ゲームボーイの『レッドアリーマー』。というわけで、この作品は、ゲームボーイ版の続編となるのだ。

このシリーズの特徴は、なんといっても独特のアクション。空中を移動するホバリングや、壁を上ぼっていくヘルクライムといった技を駆使して、つぎつぎに難関を突破していこう。

ファミコン版はちょっと違う

ゲームはRPG形式で進んでいき、要所要所でアクションモードに突入する。そして、そこでの課題をクリアーすれば、ストーリーが進むのだ。このときに、新しい魔力(魔法のようなもの)が手に入ることもあるぞ。また、レッドアリーマー自身も、ゲームを進めるにつれて成長する。成長すると、ジャンプ力が上がったり、ホバリングできる時間が長くなったりするぞ。



⬅余計な話をしてくるヤツもいるけどね。

➡最初から持っている魔力はひとつだけ。

ホバリングを駆使して進むのだ

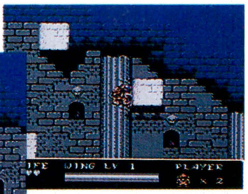
このゲームの基本アクションのひとつに、ホバリングという技がある。ジャンプ中にAボタンを押すと、一定時間空中に浮くことができる。その間に左右に動くのがホバリングだ。クリアーには欠かせない技なので、早く操作に慣れてコツをつかむようにしよう。



⬆まずは練習。右側のブロックに飛び移るぞ。



⬇ホバリングは気持ちいいぞ。ふわふわ。



⬆なんとか壁に張りつけたぞ。やれやれだぜ。

特殊なゲーム展開

RPGモード



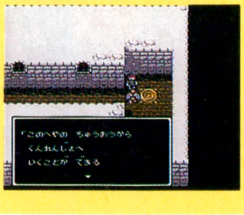
⬅今日も訓練に励むレッドアリーマー。正面にいるのは魔王モーロックだ。



⬅さっそくヒントをくれる町の人。すぐ右にあるのが、目的の訓練場だ。



⬅訓練場に入ると、案内係らしき者がいた。ベッドでは誰かが寝ているぞ。



⬅案内されるままに右の部屋に来てみた。右にある渦のなかに入ると……。

ゲームのストーリーが進んでいくのが、このRPGモードだ。物語は、魔界にあるエトルリアという町から始まる。町のなかを歩いて建物に入ったり、町の人々と会話をしたりと、まさにRPGそのものだ。ところが、イベントのある場所までたどり着くと、場面が一転し、アクションモードに突入する。そして、みごとにアクションモードをクリアーすると、ふたたびRPGモードが始まるのだ。

そしてアクションモードへ

アクションモード



⬅訓練場にあった渦に触れると、突然アクションシーンになる。行くぞ!



⬅右上のブロックにしがみつくこともできる。ひとまず上を目指そう。



⬅目の前にある壺を取ればステージクリアー。ここまで来ればもう大丈夫。

さて、おまちかねのアクションモードの始まりだ。このモードの目的は、そのときそのときによっていろいろと違う。つまり、ザコを蹴散らし、ボスを倒すばかりが目的ではないのだ。たとえば、アイテムを取りに行くだけのステージもあったりするぞ。ただし、アクションモードをクリアーできないかぎり、ストーリーは進まない。





CAPCOM
GAME BOY
BIONIC COMMANDO™
バイオニック コマンドー
未来世紀の情報バトルは
ワイヤーアクションが征す！
謎の「アルバトロス計画」を阻止するために、連邦軍はＦＦ部隊最強の男〝ラッド・スペンサー〞を送り込んだ。武器は百戦錬磨の自在なワイヤーアクション。スピードにのった身軽な動きが、敵の裏をかき、攻撃力をさらに倍加させる。難攻不落の防衛網をどのエリアから攻略するか。未知のアクション領域へ、いざ潜入開始!!
LIFE
LIFE
ゲームボーイ 専用カートリッジ
アクションゲーム・2M
7月24日発売予定
(税込)
定価3,500円
(税抜価格3,398円)



特報
レーシングリアリズム、極まる。
AYRTON SENNA'S
SUPER Monaco GP II
TM
アイルトン・セナ
スーパーモナコGPⅡ
メガドライブ専用ゲームソフト
7月17日発売7,800円(税別・標準小売価格)
僕の設計したサーキットでバトルするセナGP、僕と一緒にチャンピオンを争うワールドチャンピオンシップなど、とてもエキサイティングなゲームだ。サーキットの感想や思い出など、僕からのメッセージもぜひ見て欲しいな。
あの「スーパーモナコGP」が帰ってきた。天才、アイルトン・セナが全面監修。セナのアドバイスを受けながら、グランプリ16コースとセナ設計のオリジナルコースを走行できる。君はもう、セナのF1ドライバー感覚に陶酔するしかない。
FREE PRACTICE
BRAZIL
(ROUND 2)
ここは僕の故郷だ。ここには他のサーキットにはない特
PRODUCED UNDER THE SUPERVISION OF AYRTON SENNA AND AYRTON SENNA DA SILVA PROMOTIONS LIMITED. ©SEGA 1992
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒140 東京都品川区東品川1-31-5 東品川事業所
電話03(3742)7068 お客様サービスセンター
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

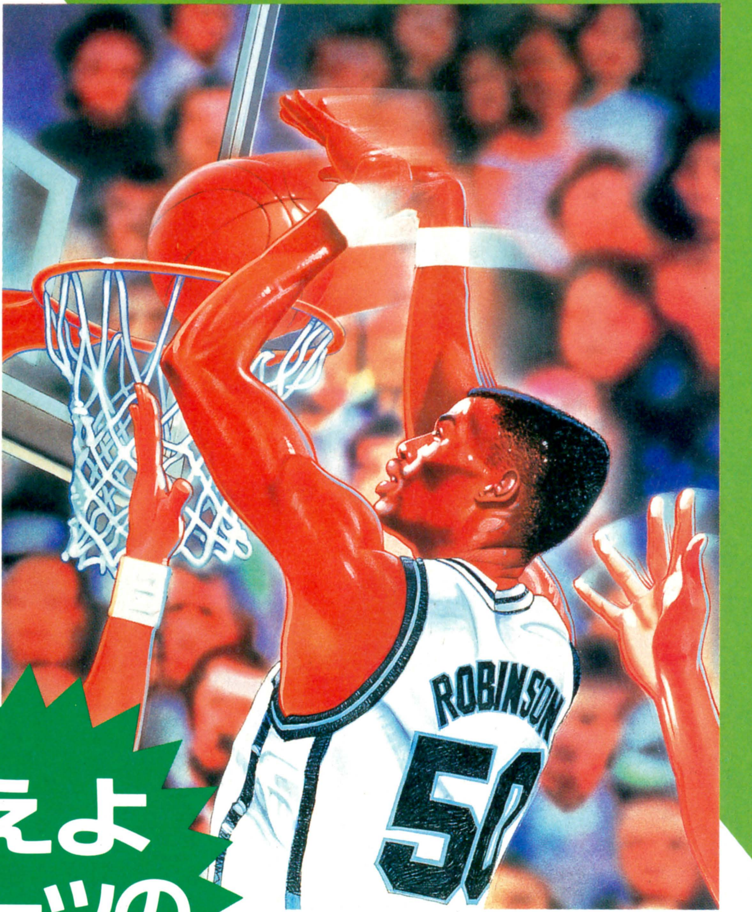
DAVID ROBINSON BASKETBALL™

メガドライブカートリッジ
デビッド・ロビンソン　バスケットボール
7月10日発売　4,800円(予価)




プロの試合は、カとワザのパフォーマンスだ!

スピード感あふれるゲーム、スリル満点の攻防、そしてパワフルなダンクシュートと、本場のプロ・バスケの試合そのままの興奮が、リアルな画面で大展開。しかも、スタープレイヤー、デビッド・ロビンソンも試合を解説してくれるぞ。



鍛えよスポーツのポテンシャル!





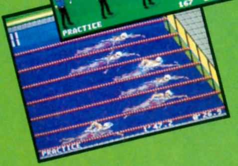

OLYMPIC GOLD

メガドライブカートリッジ
オリンピック　ゴールド
7月24日発売　4,800円(予価)

U.S.GOLD OFFICAL LICENSEE　

ゴールドメダルは、世界がたたえる栄冠だ!

100m走、110mハードル、ハンマー投げ、棒高飛び、アーチェリー、200m自由型、板飛び込み。このオリンピックを代表する7つの競技種目に挑む、世界のトップアスリートたち。さあキミも、栄光のゴールドメダルを目指して競い合え。


SEGA　株式会社セガ・エンタープライゼス

東品川事業所〒140東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068お客様サービスセンター

※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

ワンランク上を行く、表現力と感動体験!



MEGA-CDディスク
ダークウイザード　蘇りし闇の魔導士
7月発売　6,800円予価





闇の力が蘇るとき、正義の光も輝き始めた。

邪悪なる闇の力が勢力を拡大し、平和な国を暗黒の世界へと導こうとしていた。強力な闇の力に対抗し得るのは、聖なる証を身に備えた者だけだ。４人のキャラクターそれぞれに用意された壮大なストーリー。そしてフルアニメーション処理が施された感動の映像表現。大容量CDディスクだから実現できたマルチシナリオ・ゲームシステム。この先には、衝撃という名の領域があるだけだ。





夢のスペシャルパッケージ
超高速アクションゲーム
「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」が付いてくる
メガドライブ プラス ワン 好評限定発売中!

MEGA-CD

メガドライブのハイパーアタッチメント
メガ-CD



49,800円

WONDERMEGA

近未来型マルチAVマシン
ワンダーメガ



79,800円

※メガ-CDをお使いになるには、メガドライブが必要です。

WONDERMEGAパワードスピーカーシステム

誕生! ワンダーサウンド

日本ビクター	●ワンダーメガ　発売中 8万2800円[税別]
	●ワンダーサウンド　新発売 2万2000円[税別]



⬆ワンジェル星からやってきた
ワンダードッグ。好物は、骨だ。



RG-M1

MEGA CD　MEGA DRIVE

ワンダーメガは左上マークのついたCDと、右上マークのついたカートリッジで、ゲームが楽しめます。

業界初のゲーム機対応スピーカーがついに登場！　総合出力12Wのパワーと重低音設計を両立した『ワンダーサウンド』で、ゲームの楽しさもグーンとアップ！



RG-SP1
(2本1組)

⬆ワンダーメガにぴったり、遊び心いっぱいのデザイン。部屋のインテリアとしてもオシャレだね。

ゲームサウンドの革命

4月に発売された話題のニューハード、ワンダーメガ。メガドライブとメガCDが一体となっただけでなく、数々の新機能や工夫が施された強力なマシン、というのはもうみんな知っているよね。そして、中でも注目したいのが、サウンド面での追加機能なのだ。

まず、日本ビクターのCDプレーヤーで定評のある1ビットDAC(DDコンバーター)の搭載により、ピュアーなデジタルサウンドが実現できたということ。そして、ハイレベルな音質を再現するゲームサウンド用音源の内蔵で、より体感的で自然な音響を楽しむことができるのだ。

さらに、ゲームをよりリアルにプレーすることを考えて追加された機能もあるぞ。DAP(デジタルアコースティック プロセッサー)というのがそれ。ゲームのために開発されたというゲームポジションにより、大迫力で臨場感豊かな再生を楽しむことができるのだ。これによってキャラクターの移動感や爆発シーンの迫力もまるで違ったものになるというわけだね。

また、ゲームサウンドに重要なものといえば、やはり重低音。これについても、ちゃんと考えてくれているぞ。エクストラ・バス・ポジションという機能の装備によって、ゲーム音の重低音を強調することが可能となり、ダイナミックなサウンドを創造してくれるのだ。

さて、これだけゲームサウンドを重視した機能をもつマシンがあれば、あとはそれを活かしてくれるスピーカーもほしいところ。そこで登場したのが、パワードスピーカーシステム、ワンダーサウンドなのだ。

このスピーカー、ワンダーメガを意識して作られただけあり、ゲームの楽しさを拡げることを重視している。総合出力12Wのパワーアンプ内蔵で、重低音もバッチリのリアルなサウンドが生み出されるのだ。そして、体感迫力を増すパワートランスの搭載で、ゲームの楽しさがより一層引き出されるという設計だ。

外見も、スペースを気にしなくてもよい、ちっちゃなボディー。金具付きなので壁に掛けることも可能だ。また、テレビの横に置いても安心な防磁設計。迫力サウンドを自由にレイアウトできるというわけなのだ。

操作は、いたって簡単。パワー、ボリューム、バランスなどのスイッチ類がフロントに集中装備され、ゲームを途中で止めると電源が自動的にスタンバイ状態になるオートパワーON／OFF機能や、離れた場所からでも電源のON／OFFが一目でわかるという機能もうれしい。

ハードもソフトもサウンド面でどんどんパワーアップしてきているわけだから、これからはやっぱりスピーカーにもこだわりたいね。



拡がるワンダーメガワールド

さて、ワンダーメガではほかにも各種の新機能が充実し、遊びの領域はこれからどんどん拡がっていくといえそうだ。とくに、カラオケ機能の充実ぶりは、専用機なみ。もともとメガCDでもCD－G(CDグラフィックス)によるカラオケ再生は可能だったけれど、ワンダーメガではカラオケ機能がさらにグレードアップしているのだ。電子エコー、CDのスピードを変えるピッチコントロール、音楽CDのボーカル部分を消すボーカルキャンセラー、マイクで歌うと元から入っている歌手の声を消せるボイスチェンジャーなどの高機能が搭載されている。

ほかにも、一般のミュージックCDの再生はもちろん、別売のモデムを使った通信(セガ・ゲーム図書館、プロ野球VANなど)もできるし、将来的な可能性としては、拡張カートリッジを使った電子出版なども考えられ、様々な発展性がうかがえるというわけなのだ。とっても楽しみだね。

なお、この記事に関するお問い合せ、カタログの請求は、ハガキに型名・住所・氏名・電話番号を明記の上、下記の住所まで送ってね。
ビクターお客様ご相談センター
●東京　〒113 東京都文京区本郷3－14－7　ビクター本郷ビル
TEL 03－5684－9311
●大阪　〒543 大阪府大阪市天王寺区小橋町10－16 大阪ビクタービル
TEL 06－765－4161



ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
LUCASFILM GAMES
いよいよ
この夏発売
希望小売価格未定
君はもう映画のヒーロー!!
STAR
スター・ウォーズ
帝国の逆襲
WARS™
あの世界を興奮させた映画「スター・ウォーズ」シリーズの
第2部「帝国の逆襲」を完全ゲーム化。
舞台は、ルーク・スカイウォーカーに率いられた自由騎士団が
帝国軍の追撃を逃れて秘密基地を建設した惑星ホスの氷の洞窟から始まり、
ダース・ベイダーとの対決までの全9ステージ。
動物や乗り物に乗ったり、光線銃やライトセイバーといった武器、
さらにはルークの能力や武器のパワーをアップさせる理力を探して使うなど
変化に富んだ攻撃方法でスリルいっぱい。
レイア姫やハン・ソロはもちろんオビ・ワン・ケノビやC-3POや
R2-D2、チュウバッカなどのおなじみのキャラクターも登場し、
君はもう映画のヒーロー。
™ Lucasfilm Ltd.: © 1992 LucasArts Entertainment Company. All rights reserved. Used under authorization. Star Wars, The Empire Strikes Back and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks of Lucasfilm Ltd.
発売元：ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



発売元：ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

危険な器具や薬は一切使わない
絶対効果のDNAシステム！

グングン伸びる アメリカ式ヨーガ 伸長法講座

案内書無料急送!!



日米37万人の成功例。驚異の伸長効果!!

世界初！分かりやすいビデオ付き!!

驚異のヨ～ガ効果とアメリカ科学の勝利!!

「チビとカラカワレル」「カッコ悪いからとフラれてしまった」「友達とならぶとヒケメを感じる…」など。背が低いばっかりに損したことはありませんか？『あと少しでも背が高くなりたい!!』そう思うのは当然のこと。でも安心してください。世界初のビデオ付教材を使用した、インドヨーガとアメリカの最先端の人体科学を合体させた「アメリカ式ヨーガ伸長法」がキミの身長を、超短期間にグングン伸ばします。

身長は遺伝とは関係ありません！

「でも両親とも背が低いからなぁ」と、アキラメてはいけません。身長は遺伝では決まらないのです。カンジンなのは、いかに背を伸ばすホルモン（成長ホルモン）を活発化させ、足の骨（骨端軟骨）を伸ばすかです。そのことを、分かりやすいビデオとテキストで、１日20分１ヵ月のトレーニングで効果的にムリなく実現できるのが「アメリカ式ヨーガ伸長法」です。日本とアメリカで37万人の成功者を生み出してきたこの講座がキミの身長を10cm、20cm以上と伸ばすことを約束します。

各専門分野の権威が最後まで指導します！



ヘンリーブライトマン医学博士

ワシントン州立大学医学部卒。医学博士。ヨーガの効果を科学的に引き出し、37万人の身長を伸ばした全米伸長センター所長を務め、全米で当プログラムを展開。ソード賞を受賞する。

●上田隆三先生 骨格研究のエキスパート。柔整師。東京で診療室を運営し長年の経験からなるワザは評判が高い。**●古川咲子先生**、総合ヨーガ研修会主宰。インド各地、スリランカ、アメリカで活躍する日本ヨーガ界の第一人者。**●飯塚律子先生** ヘルスフーズ研究所を主宰。理想的な食生活を研究する、栄養学の権威。

●無料案内書は、秘密厳守でキミだけに分かるように送ります。

「やった～こんなに伸びた。」全国会員の伸長の感激！



上野　卓　浦和市16歳

朝礼の時にはいつも前の方。いつか伸びるとノンビリしていたら中２で伸びが止まってしまいました。当講座で12cm伸び友達を見おろせます。



若松　幸裕　橋本市21歳

20歳を過ぎていましたが、友達から何かとバカにされるのがイヤで思い切って始めました。半年で5.6cm。前より積極的になったように思います。



竹中　貴恵　金沢市18歳

あと３cmでいいからと思い始めました。結果は6.2cm。今までふりむいてもくれなかった男子がやたら話かけてくるのはきっと…。



○おいそぎの方はお電話で!!
☎03（3318）6111
受付／朝9時30分～夜9時（年中無休）
日本ヘルスアカデミー

案内書無料急送!!
今すぐとじ込みハガキをポストへ!!


あそびじゃないの
1
"ビット"って言葉知ってる!?
■店先での優子の講義は続きます……
ハッ
ハッ
ハッ
うわぁ。ぁ。ぁ。
0
作：宮岡　寛
画：岡崎つぐお
しゃきしゃきっ!
キュ、

●前号まで●夜の新宿で鮫島と茶畑のふたりが、ゲームとは何かということを漠然とつかみかけていた。鮫島はとある高級バーで、同僚の優子に"不マジメ"な感性でゲームに取り組めと言われる。一方茶畑はバイト先でゲーセンの源さんに「人はなぜゲームをするのか?　ゲームのいったいナニをおもしろいと感じるのか?」と問いかけられた。夜の新宿で思い悩む鮫島と茶畑だった。






●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。



●水見龍一●ゲーム業界の異端児。クールで頭はキレるが、傲慢不遜な男だ。物語の台風の目になりそう……。




1600万人!?
そう！
1600万のキスよ！
コンコン
カタカタ
カタカタ
——失礼します
あら まだ居たの
桃子ちゃん
ほかのみんなは？
タン


ほかの人たちは帰りました わたしこの企画書読んでて——…
HOUSE OF MUSE -ハウス オブ ミューズ- 企画書
……？
社長！ わたしこれ すっごくおもしろいと 思います!!
HOUSE OF M
-ハウス オブ ミュー
名画のなかから 描かれた人物だけが 消えちゃって その人を捜しにいくわけ ですよね！
そうよ…… そして主人公が おじいさんの遺産として 相続した美術館では そんな絵や彫刻ばかり 飾られているの
その絵の前に立った 主人公は絵のなかの世界に 引きずりこまれてしまう そこはなにもかもが ニセ物の不思議な国 フェイクワールド……
プレーヤーは フェイクワールドで 出会ったいろいろな 人物や動物や品物を 美術館へと連れて 帰ることができる……
F MUSE
ブミューズー



モナリザの背景のなかで
微笑してるアヒルとか！
雪のなかにたたずむ
『忘れえぬ酔っぱらいの
おじさん』とか！
E.ほんだぢゃないぞ—
プリプリに太った
『自由の関取』とか！
アハハハハ！
—でもね桃子ちゃん…！
企画と空想とは違うの
そして
作品と商品もね
ゲームは作品でもあるけど
同時に商品でなければ
ならないわ！
私がこの企画書を書いて
もう何年か経つけど
—いまの私には
この企画……
HOUSE OF MUSE
—ハウス
商品になりきれてない
気がするわね！
ラーメン
一企画を作る人間に
プログラムが
必要かどうかなんて
正直言ってわかんないよ
ズ！
作曲家と演奏技術
みたいなもんでさ！
自分の演奏できる限界が
作曲の限界に
なったりするわけだ！

■時間が足りないことを実感する鮫島だった



次号(7月17日発売)につづく



■まずは目の保養をしてくださいな



わー
伊吹先生
ほんとうは胸が
大きいんですね
ざばっ
うう
むこうに
女の楽園が
カリカリ
あせるな
ヨシオ
われに
秘策あり
ぶ
見ておれ
くわっ
バッシャ〜
あそれで
どガ
どガ
風呂を
壊すな
げしっ
しからば
ビルダ〜
かんこんかん
エクボちゃん
ぬっ
きゃー
来た来た
でもいい男
セッケン貸して
はーい
いや眼福
眼福



■髪をおろしたエクボもかわいいね

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで

次号にコンティニュー

■ゲームキャラたちのスポーツの祭典・ゲームオリンピック開幕っ!!




ソフトハウス大連合共和国
略して CIS
今大会のために集まったゆるやかな連合共和国ですね
ヒューマンとナムコで球技は独占しそうですが…
内戦が始まる可能性もあって目がはなせません
おーいおい
なおエニックスは開発の遅れのため参加をとりやめました
年内には出てほしいです
大会始まる
メインスタジアムでは陸上の走り高跳びが行なわれている所です
バーの高さはすでに2M90cm
さすがはゲームキャラです
さあ金メダル候補のソニック選手助走に入ります
ギュン
ポーン
うわーっ! 軽々こえたー!!
よゆうのVサイン
これはまだまだいけそうですね
まだ丸まってませんよ
ルイージも跳んだ!
成功!
ふだんマリオの影にかくれている日陰者のルイージ選手喜んでおりまーす
ポールにとびついてスルスルおりるというギャグをかますかと思いましたがマジです目がマジ
スーパーマリオ2ですが… 多少マリオよりルイージの方がジャンプ力があるんですよね
説明しないとわかんない所がミソですな
さて次はもう後がないメトロイドのサムス選手
3度目のジャンプ
おーっと!? 助走をしません
丸まったぞ
ゴロッ
ボロボロボロ
ドドンドドーン
ドーン



おーーっ！
スルスルと登っていくーー！
こえたーー!!
この技はタイミングがむずかしいんですが見事成功!!
バクダンアリー!?
お！次の選手は
元UPL国の忍者くんです！
先日国が消滅してしまいました
今大会はジャレコ国から特別参加しております
まさに激動の世界情勢の犠牲者と申せましょう
あーっ！三角跳びだー！
こんなんありか!?
あっと これは競技委員長タマランチ中治出ました
さすがにダメでしょーか…
これを認めると空を飛んでもいいことになっちゃうからダメ
あーっ忍者くん失格ー!!
うしろ姿がさびしい忍者くんさよーならUPLさよーなら
これから第2第3のUPLが出てくるでしょうね
こわいこと言ってるなぁ相変わらずこの人は…
さて この他の会場はどうなってるでしょうか
ドイツさーん ブログラナホールのドイツさーん
はい ひさびさの登場ね
今 この会場では注目のテコンドーが行なわれている所でーす
1回戦 カラテカ選手とメダル候補 ストII代表 リュウ選手の試合をVTRで見てみましょう
あーん
たっちゃぼう
VTR
はじめっ
韓国といえばクッパ
ペコ
しょー
りゅー
けん



■今後の展開がまったく予想できないゲームオリンピック、後編をお楽しみに!



PIPE DREAM™
パイプドリーム

工事中ご迷惑お掛けしまして、
申し訳ありませ〜ん



スーパーファミコン®は、任天堂の登録商標です。

BPS ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151

8月7日発売 予定価格¥7,500(内税)

Sound Novel

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

ハッキリと思い出したの。これ、私。





大好評発売中。
「弟切草」税込価格8,800円
税抜価格8,544円

君は奈美の「真実」を見たか。

偶然迷い込んだ不気味な洋館。その一室にあった一枚の写真を目にしたとたん奈美は、信じられないことを口走った。幼い双子の姉妹が写った、古びたその写真を裏返してみて、僕は全身から血の気が引いていくのを感じた……。

サウンドノベル――「弟切草」が切り拓いた、スーパーファミコンの新世界を、あなたはもう体験されましたか？

お気に入りの小説を読みすすんで行く時に感じる、ワクワクドキドキとした興奮。それにリアルな効果音とグラフィックが雰囲気をさらに盛り上げます。しかも、物語の節々に選択肢が現れ、その選び方によって、物語は様々な変化を遂げていきます。途中に現れる事件やグラフィックはもちろん、エンディングまでも、ストーリーによって様々に変化していくのです。

物語に隠された奈美の秘密のすべてにあなたはたどり着くことができるでしょうか。

プレイを重ね、すべてのエンディングを経験すると、まったく新しい、最後のストーリーの幕が開きます。しおり画面の、自分のしおりの色がピンクに変わっていることで、それを確認することができます。

★しおりがピンクになった方は、しおりの画面写真を同封の上、住所・氏名・年齢を記入して、当社「弟切草ピンクのしおり」係宛にお送りください。ピンクのしおりのシナリオを体験した人だけが楽しめる素敵なプレゼントを、先着1000名の方に差し上げます。



CHUN SOFT

発売元
株式会社チュンソフト
〒160 東京都新宿区新宿6-24-20
丸増新宿ビル10階



●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品とは多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ゲームボーイ®は任天堂の商標です。

バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)

株式会社バンプレスト
BANPRESTO
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。


RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
熱烈格闘編
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
GAME BOY 専用カートリッジ■
予価3,980円
(税込)
お客さん、
これが噂の呪い的面白さのゲームあるヨ。
あ〜んな変態とかっわいくねーのラブストーリーと思いきや、エロ妖怪やら中国ネコやら方向音痴の男がまき起こすドタバタコメディー。風林館高校の蒼い雷とその変態の妹、暗器の使い手アヒル男やぐうたらパンダももちろん登場！
話題沸騰、天下無敵の格闘アクションアドベンチャー、まってましたといよいよ発売!!
過激アクションと難解アドベンチャーの最強タッグ！
ワシじゃ
ばき
らんま
「こっちはあいたくなんか
ねーんだよっ！ すきありっ！」
らんま
「あのくそおやじ パンダになって
ごろごろしやがって」
平成4年7月
発売予定
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
受付·10:00〜18:00 月〜金(土·日·祝祭日を除く)
©高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ
BANPRESTO 1992
発売元
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル

T&ESOFT

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

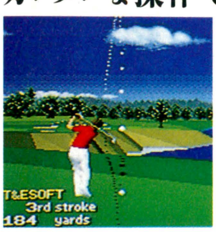
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



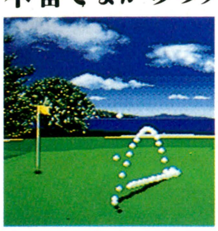
NEW 3D GOLF SIMULATION
ペブルビーチの波濤™
ペブルビーチのはとう

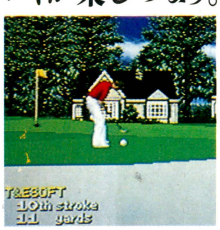
ペブルビーチ・ゴルフリンクス9番ホール
ⒸTONY ROBERTS

ペブルビーチ・ゴルフリンクスを驚異の3D画像で完全シミュレート。
カンタンな操作で本番さながらのプレイが楽しめます。



●ドローボール画面


●バックスピン画面



●パッティング画面

かつて、どのゴルフゲームも成し得なかった驚異のフル3D画像で、ペブルビーチ・ゴルフリンクスを完全シミュレート。アンジュレーション・バンカー・樹木・海岸線までリアルに再現。ボールの跳ねや転がりまで計算されています。また、どの地点においても360度を見わたすことができ、上方に視点を変え、遠方のグリーンを確認することも可能です。'92全米オープンの覇者は、4日間通算3アンダーでラウンド。刻一刻と変化する海からの風と深いラフに苦しみ、アンダーパーが、わずか2人という結果でした。さあ、君はこの難コースをどう攻めるか！

●全米オープン（ペブルビーチ・ゴルフリンクス）の優勝者データ
'72年/2オーバー '82年/6アンダー



好評発売中
標準価格¥9,800（税別）

PC-9801 ハードディスク専用版 7月24日登場

Ⓒ1989.1992 T&E SOFT

POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

POLYSYS（ポリシス）とは、ポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合したソフトウェアによる3Dプロセッサーです。

株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
●3Dゴルフに関するお問い合わせは、052-773-7757

マスターズの興奮が今、蘇る。
NEW 3D GOLF SIMULATION
遥かなるオーガスタ™
はるかなるオーガスタ
発売中
標準価格¥9,800（税別）



JALECO
スーパーファミコン第6弾
この夏、興奮がやってくる。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
PENNANT RACE
1 回戦
今度の"スープロII"は、まさに本物。
実名プロがくり広げる熱戦の連続!
ホットな野球でホットな興奮を実現できるぞ!
キミはどれだけ勝てるか。
130試合のペナントレース。
8メガバッテリーバックアップ付
これはアキない!リアルタイムで選手データが変化。
珍プレー・好プレーが映えるリアルアップ画面。
バックネット側からみた「守りやすい」守備画面。
スゴイ!打球が飛ぶ方向へ、打球を追うように画面が回転。
自由につくれるオリジナルチーム、オールスターチーム。
※「球団名ならびに選手名は(社)日本野球機構の同意を得ています。」
Super Professional
スーパープロフェッショナル
ベースボールII
BASE BALL II TM
8月7日発売予定 定価9,000円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
闘魂倶楽部
~とうこんくらぶ~ TM
150種以上の技でハイスパートな闘いを展開。
7月24日発売予定
定価6,300円(税別)
ファミコン用ソフト
ゴール
GOAL!! TM
世界24ヶ国の強豪とワールドカップを競うリアルタイプサッカー。
9月下旬発売予定
定価6,300円(税別)
ファミコン用ソフト
RAMPART TM
ランパート
(対戦型)
ファンタジーの世界を舞台にモンスター達と戦う新システムのリアルタイム戦闘シミュレーション。
10月下旬発売予定
定価4,000円(税込)
ゲームボーイ用ソフト
スタッフ募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです! ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
【職種】1 ゲームサウンドクリエイター 2 ゲームソフトプログラマー 3 ゲームデザイナー 4 グラフィックデザイナー
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当 人事課 TEL.03(3708)4815
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
©1992 JALECO LTD./©ATARI GAMES
©TENGEN INC./©TENGEN LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン は、任天堂の商標です。
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス
東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9☎03(3420)2271(代表)

MEGA DRIVE



プロローグ:主人公サリアが事件に関わるエピソードが語られる。

会話シーン:ファンタジーの設定がゲームの雰囲気を盛り上げる。

新生ブランドWAS衝撃のデビュー作!!



魅了する華麗なグラフィック!!
臨場感あふれるファンタジーの世界!!

簡潔操作、これがシューティングの基本形!



3種類の武器の切替えはボタンひとつのワンアクション。

ファンタジー世界のモンスターが続々登場!



ゲーマーに馴染み深いモンスターがリアルに動き襲いかかる。

8メガをフルに使った超美麗グラフィック!

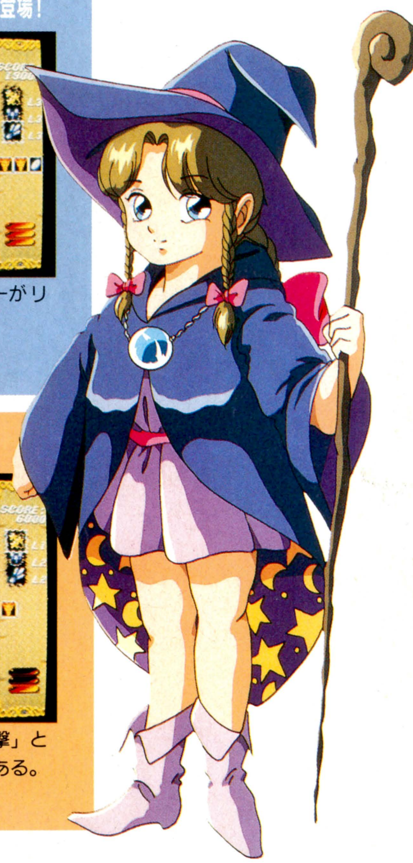


炎がゆらめく溶岩の洞窟。趣向を凝らしたステージの数々。

一撃逆転の攻撃魔法は迫力!



画面全体を焼き尽くす「火竜炎撃」と強力な光の魔法「貫通光弾」がある。



ツインクル テール

Twinkle Tale

ファンタジー シューティングゲーム

7月24日発売!!

定価7,800円(税別)

WAS
Wonder Amusement Studio
SINCE 1990

東洋レコーディング株式会社
〒169 東京都新宿区高田馬場2-6-11
TEL.03-5272-3311

1st Anniversary

ファミコン通信





CONTENTS

●中嶋美智代の1日編集長……78
●週刊化から1年
ファミ通の偉業を解明する……80
●ファミ通編集長
ブロンズ像大作戦……84
●これがファミ通の
未来パノラマ……86
●ファミコン通信週刊化1周年記念
ゲームソフト500本大プレゼント…88
●週刊化記念おまけ
各種検査シート&ガバス……91

週刊化1周年記念
ファミコン通信のすべて!!

中嶋美智代の一日編集長



中嶋美智代ちゃんの一日編集長ということで、スタッフ大歓喜！　あまりの喜びように、本誌編集長は才然。

編集長交代劇





中嶋美智代ちゃん、編集部にやってきた日

週刊化１周年を記念して、中嶋美智代ちゃんにファミ通の一日編集長を務めてもらうことになった。この日だけはいつもの仕事からはなれ、編集長職についたわけだ。スタッフは大喜びで美智代ちゃんを迎えたが、はたして仕事はうまく進められるのだろうか？　美智代編集長の仕事ぶりやいかにっ！

編集長のお仕事メニュー

- 原稿のチェック
- 営業連絡会議
- クロスレビューの原稿書き
- 広告の原稿書き
- 台割りの作成
- ゲームメーカーの接待
- 新人教育
- バイトの面接
- 苦情の対応
- 校正を見る
- 印刷所との打ち合わせ
- 人事編制
- 編集者のボーナス査定
- 原稿入稿の確認
- ビジュアルのチェック
- 新聞や雑誌などに目をとおす
- 経費の把握
- 企画会議の進行
- 編集部内の機材管理と導入

原稿　いつもの編集長にボツを出されると頭にくるが、美智代ちゃんだと素直に間違いを認めたくなる。原稿がとおれば、賛辞の言葉をいただける。ほめることを忘れないとは、やりますね美智代ちゃん!!



⬅当編集部はパソコンの普及率がよく、手書きの原稿はあまりない。



⬅辞書を片手に原稿を書く美智代ちゃん。そのうち記事になるかも。

チェック



ボツ

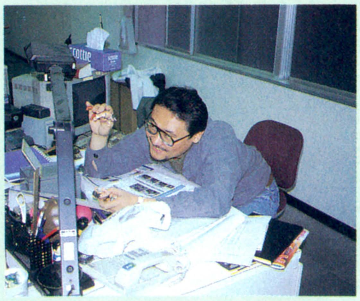


証言　その１●いつもの浜村編集長は？



編集者 水ピン

関西出身だからといって、関東出身のオレに大阪の笑いを強要するのはカンベンしてくれ。あと、いくらプロレス好きでも、小学生じゃないんだから、あたりの人に技をかけるのはよしてほしい。DDTは痛すぎるよ。



AM11:00 12:00 PM13:00 14:00 15:00 16:00 17:00 18:00 19:00 20:00 21:00 22:00 23:00

- AM11:00 ●**原稿のチェック** ▶
- 12:00 ●**原稿書き** 表紙の原稿を書く ▶
- ●**初校のチェック** 文字だけの校正にアカ入れ ▶
- PM13:00 ●**昼食**
- ●**企画会議**
- ●**営業連絡会議** ▶
- ●**デザイナーとの打ち合わせ** 各ページのデザインを決める ▶
- 14:00 ●**特集ページの設定** 好みのゲーム特集を組む



- ●**色校のチェック** 最終段階の校正をチェック ▶
- 18:00 ●**ゲームで遊ぶ** ▶
- ●**台割りの作成** 記事内容、ページ数を決定 ▶
- 19:00 ●**あいさつ** メーカーさんと顔合わせ ▶
- 20:00 ●**夕食、休憩** ▶
- ●**歌** 別れぎわに、歌を披露



会議

記事の内容を決める企画会議。いつもなごやかな雰囲気で行なわれているが、本日の会議はより一層なごやかで、しかも華やか。会議の進行についての美智代ちゃんの意見はお見事!!



⬆いつもの集まりの悪い会議とは大違い。ぞろぞろ集結する。





⬇会議のまえに企画を書いておくなんて……。かなりできる!!



校正

印刷された文字に、間違いがないかをチェック。山と積まれた校正にビックリしながらも、テキパキと全部に目をとおした美智代ちゃん。これならアイドル辞めても、きっとファミ通でやっていけるよ。



⬅校正段階のゲーム記事を読み耽ける美智代ちゃん。ゲーム好きを公言するだけのことはある。



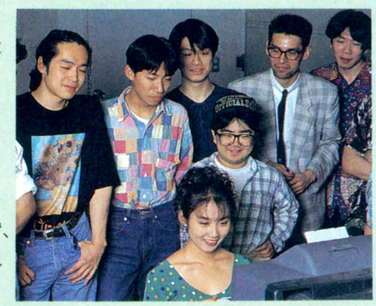
⬆美智代ちゃんにチェックされて幸せいっぱいの色校紙。ポッ。

証言 その2●やっぱり編集長は女の子でしょう



編集者 野崎平路

やっぱり編集長は女の子に限るよ、本当に。あんなにかわいいんなら、給料なんていらないね。ボランティアでかまわんよ。どうせなら一日編集長とはいわず、50年編集長とかやってくれればいいのに。100年でもよい。



WARNING!!

男性編集者と女性編集者決裂の危機におちいる!?

ふだんは男性編集者を相手にしない女性編集者。しかし、男性全員が美智代ちゃんになびくと、女性軍から非難ごうごう。そんな非難の声にもめげず態度をあらためない男どもに、怒りを表わにした女性軍。ついに、美智代ちゃんに女性編集者から魔の手が……。しかし、人数で上回る男性編集者に陰謀は阻まれた。ここから男対女の戦いになるかと思われたが、美智代ちゃんが両者の仲をとりもってくれた。さすが編集長!



⬅3列縦隊で美智代ちゃんのあとを付いてまわる編集部員。行儀がよいのやら悪いのやら。



⬆舞い上がる男性編集部員をしり目に、かなり冷静な女性陣。でも内心は……?

楽しい時間はあっという間に過ぎあとはむなしさが残るのみなのか

一日とは、かくも速く過ぎていくものかと、あらためて知ることとなった。初めて会う編集者がほとんどで、美智代ちゃんにとっては緊張の一日だったに違いない。しかも、編集長の仕事までさせられて……。「みなさん楽しそうでいいですね? 時間が不規則なところが、他人ごととは思えないです」。もしかすると、美智代ちゃんはファミ通向きなのかもしれない。

なんてことはさておき、7月17日には美智代ちゃん主演のビデオ『中嶋美智代大全集巻3』が発売されるのだ。かわいい美智代ちゃんの姿をビデオで見られる日は近い。



週刊化から1年 ファミ通の偉業を解剖する!!

おもしろくてためになる記事が毎週楽しめちゃうなんて、スゴイわスゴイわ。まさにビーボよりうまいのはビーボだけというファミ通の魅力を解剖しつつ、この1年間の足跡をたどる、プッ(吹きだす)。

ファミ通が優れているこれだけの理由!!

ファミ通のおもしろさとはいったいなんだろうか？ 週刊化から1年間の記事を振り返りつつ、この大命題の答えを模索してみよう。

まず、新作ソフトの情報の速さ、攻略記事の正確さは、他誌とはまさに月とスッポン、五十歩百歩で五十も違うぞ。さらに、カゲキにファミコンやガイアさんなどのユニークな記事の数々。珍ドリンク、マーケティング特集など、ためになる記事も多い。ときには、だったら麻雀で勝負だ！ などのお色気記事も忘れない。これらの記事が婚前一体となって、ハラハラドキドキのはじめての夜みたいなんだから、おもしろいに決まっているのウッドボール(©ファミ通)だ。

おもしろさの秘密

ここでは、ファミ通の記事の内容の優れた特徴を徹底解剖。

- ●情報がすっごく早い
- ●卓越した企画力と取材力
- ●ハイセンスなギャグ
- ●業界のタブーに果敢にチャレンジしようと思ってる姿勢
- ●ガバスがついてお得
- ●着ぐるみがしばしば登場
- ●編集者は美男美女ぞろい
- ●たまにある誤植もかえってオチャメで魅力倍増
- ●もちろんエッチも忘れない



➡着ぐるみフェチにはたまらない、こんなシーンも豊富に登場。


⬅意表をつく企画とタブーにもチャレンジする姿勢が生んだ快作だ。



日本語で書いてある
日本語なので、辞書なしで読める。そればかりか、本文にはルビもついているので、多い日も安心。また、表紙ですら、文字が多いので読みごたえがあるのだ。

値段がいまどき290円
1冊290円もするものを毎週買うのは、ボンビーくんには無理。毎週買うことは、田園調布あたりではベンツに代わってお金持ちとしてのステイタスシンボルに。

雑誌名が簡単に覚えやすい
雑誌名が〝テレビゲームなどアミューズメント全体に関する情報を通信する本だよーん、しかも週刊だよ〟だったりすると覚えられないのを苦に自殺者が出る。

ホチキスの針がついている
このホチキス針は一般家庭にはないタイプで、大きくてお得。佐渡では干し柿作りにも使用。ただし、雨の日には落雷の危険があるので避雷針を携帯しよう。

角が直角なので便利
角が直角なので、直角なら計れる。また、横21センチメートルたて26センチメートルの定規にもなるぞ。

表紙がツルツルしている
ツルツルしていて触ると気持ちいいので、脳が刺激されてアルファ波が出ちゃうわ。ああん。

表紙の変化で読者を幻惑
ネッキーのイラストかと思えば、ジオラマやぬいぐるみだったり、アイドルだったりと、読者を幻惑して飽きさせない。巷では、次の表紙当てゲームが流行。

付録がないので重くない
付録がついてないので、買ったときに付録が盗まれている心配がない。ヒモを切る手間もかからないので、即読むことができる。

写植文字の種類がゴナ
日本人の約8割が好き（どんな文字が好きかな研究会調べ）というゴナ系の写植文字を多用。本文は人気第2位のMG・A・KLだ。

ファミ通が週刊になった本当の理由は？

週刊化からはや1年、その間ファミ通が週刊になった理由としてさまざまな推測、憶測が業界中を飛びかってきた。

そのひとつが、週刊になれば編集者が忙しくて倒れ、強者だけが生き残り、その結果、スーパー編集者軍団が作れる、という会社側の意図説。しかし、みんなもともとスーパー編集者だったので、わけもなく仕事をこなしてしまった。

CIAとリトルグレー(宇宙人)の共同陰謀説もあった。これは、ゲーム業界で日本に遅れをとるアメリカが、ファミ通を乗っ取り、アメリカゲー旋風を巻き起こそうとしたという説。アメリカ飯田と名乗るものが現われたり、途中まではうまくいったが、深夜の編集部で青山ガゾーのカップ麺を盗んでいるリトルグレーA君(12歳)が発見され、あえなく終幕。

あとは、年末パーティーのトイレで福田先生が、「週刊にすると吉」と言ったから、という説がある。



⬅ことの発端となった週刊ファミ通第1号。



⬆隔週刊最後の号に掲載された、週刊化を告知する広告。ウッドボールの故郷だ。

証言 浜村編集長の話

え、週刊化の理由？ やっぱさあ、今年の阪神は調子いいからまいっちゃうよ、ハッハハハ。ああ、週刊化ね。リトルグレーが見つかったときは驚いたけど、あれは着ぐるみだったんだろ？ 福田先生とはトイレで会ってないから、あれはデマだね。本当のところは企業秘密だよ、ハハ。



浜村通信
昨年の初めにはやし出したヒゲもスッカリ定着。日夜、ファミ通をよりパワーアップさせるための秘策を考えている。

ファミ通の1年間の偉業を振り返る

アホになる勇気

ファミ通のスーパー編集者たちは、高邁なる精神を持ちつつ、バカにもなれるスーパー編集者集団だ。



情報の速さや正確さ以上に、アホらしさに関しては、他誌の追随をまったく許さない。まさに独壇場。

魅惑の新連載

IQ5600(編集部員の総和)の頭脳がキューキュー回転し、週刊化とともにさまざまなコーナーがスタート。ゲームバトルロイヤルが増刊から本誌に移動、DQタイムズ、カリフォルニア・ドーンなどが新設された。





DQタイムズ



FORMULA 1 Inside Story



三浦理 アイドルSTUDIO

究極シリーズ

大好評を得ている究極シリーズ。卓越したアイデアを宝石のごとく散りばめ、爆笑を誘う企画力は、まさにファミ通の面目躍如といったところ。毛がはさまっている、という流行語もここから生まれたのは記憶に新しい。これ以外に究極のアクションゲームもあった。

究極のRPG



⬅これが究極のRPG、『ドラゴンファンタジーⅢ』だ。



⬅これは『アドバンスド信長の統一』だ。究極的に愉快。

究極のシミュレーション

戦うページ

史上最強の将棋ソフト決定戦



⬅将棋ファンが絶賛した、コンピューター同士の熱戦。

激突!! いたスト王座決定戦



⬅堀井雄二、すぎやまこういち、遠藤雅伸、中村光一など、そうそうたるメンバーが出場。

教養あふれる企画

マーケティング天国と地獄



⬅『食べられるカセット』。まさにファミ通ならではの着想といえる。



⬅『FFⅣ』ができるまで。ソフトの販促の実態を取材したルポだ。

大好評・素朴な疑問



⬅バキバキ取材で一発回答。ためになる教養ページだ。



⬅ソフトの価格や、トイザらス上陸の真相に鋭く迫る。

ソフトが安くなる日

本気でっせ!!

『アドバンスド大戦略』上級者のためのページ。鈴木ドイツ隊長が満を持して制作した、戦争史上名高い傑作。

騎士十字章クラブ



年末年始はコレ



⬅年末恒例の年表、有宵先生と水野店長の占い対決、メーカーの運勢などがつによい。

週刊化がファミ通に与えた影響

●**レイアウトが一新された**
意外だが、ファミコン通信というロゴもデザインが変わっている。

●**編集部のある韮沢ビル1階にジュースの自動販売機が設置された**
おかげで、編集部の前の佐々木薬局の利益が激減した模様。

●**ヤクルトおばさんが毎日来る**
ファミ通の名声を聞いて、編集部内まで毎日ヤクルトおばさんがヤクルトを売りに来るようになった。

●**毎週本が出るので、他誌を読む暇がなくなった**

●**タイムカード制が導入された**

●**メーカーさんに「忙しくて」という言い訳ができるようになった**
「週刊ですものねえ」と必ず相槌を打ってもらえるので便利。

●**毎年恒例のいあんバカンスがなくなった**
週刊化というより資金難が原因か？なくなってよかったという意見も。



⬅上が隔週刊時代のロゴ。下が週刊になってからのロゴだ。違うでしょ。



⬅編集部内では、ヤクルト早飲み合戦をする光景がしばしば見られる。

'91年のできごと

2月某日
カッパへーじ空き巣に入られる

6月21日
『アドバンスド大戦略』発売

7月12日
ファミ通週刊化第1号発売！

7月19日
『ファイナルファンタジーⅣ』発売

7月26日
『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』発売
アクションゲームに新しい風が。

9月7日
ゲーマー米田、ススキノで豪遊

11月21日
『ゼルダの伝説』発売

12月12日
メガ-CD発売

12月13日
『スーパーフォーメーションサッカー』発売

年が代わっても・・・・・・・・・・・・・・・

歴史に残る雑誌ファミコン通信は、永久に勢いが衰えない。勢いが衰えるどころか永久に加速することさえ楽勝だ。だから、ほんとうは週刊なんて間伸びしたことはやめて、日刊で1000ページ広告ナシのファミ通を出したいんだけど、そういうわけにもいかない。1000ページ広告ナシとなると、価格の問題もあるし。しょーがねーから、週刊で150ページ程度にしといてやるか、てな調子でやってるわけ。だから遊びの感覚で、ゲームと関係ない記事を作ったり、増刊を出したりしてるんだよね。毎週、記事内容を一新することもできるんだけど、それじゃファミ通じゃなくなるからね。自慢じゃないけど、ここまでやる雑誌は全宇宙探してもほかにはないであろう。

快進撃は続く

新コーナーG3

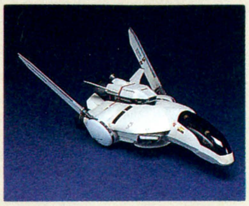
ゲームキャラを超リアルな立体模型に！ プラモデル業界に新風を！ 次は1分の1の春麗に挑戦だあ！



⬅『ファイナルファンタジーⅣ』のカイン。



⬅『ストⅡ』の春麗は株式会社ボークスから、この夏発売！ ガレージキットを扱うお店で入手可能だ。



⬅『R・TYPE』シリーズの自機ことR-9。

各界の有名人もゾクゾク登場!!



⬅新感覚のCD-Iソフト、『アニヴァーサリー』を発表した斉藤由貴さんである。



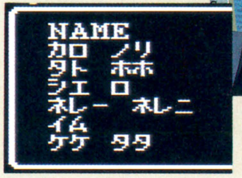
⬅この外人さんは？ そう、『ポピュラス』を作ったピーター・モリニュー氏ね。



⬅"ガチョーン"は出なかったけど、谷啓さんにもインタビューしたのだ。

GENIUS & FOOL

⬇よく見ると、ほら漢字になってる！ 禁断の秘技のパロディーね。





⬆天才を超えた男、ドクター中松がゲームについて語ったのだ。

グレートな雑誌にはグレートな人物がよく似合う。世界の大発明家ドクター中松も、そのひとり。しかし、ドクターに欠けるものがファミ通にはある。偉大なまでに非論理的なバカパワーだ！ あーすごい、もーすごい。

ガイアさん



クソおもしろくてブチためになるすばらしい記事

ファミ通には勉強の50億倍役に立つ記事が掲載される場合がある。教科書として採用されないのが不思議だ。

ひとり暮らしのススメ



⬆上京して、ひとり暮らしするための情報や知識を満載。

アメフトゲーム入門



⬆基本ルールからチームまでアメフトの魅力がぎっしり。

歌道を極める



⬆カラオケのマル秘テクニックや新しい楽しみかたを紹介。

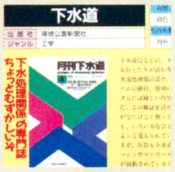
珍なるもの

ファミ通編集部は好奇心のカタマリでもあるから、いつのまにか調査、研究、探索、収集してしまうクセがある。そいでもって、ひょっこりヘンな記事ができてしまうことがあるのだ！



■珍ドリンクを探せ！

⬅奇怪なドリンクを探し集め、ゲームがうまくなるドリンクを作った。



■THE専門誌

➡さまざまな業界の専門誌をカタログ風に紹介してみたのだ。



■食いもんで遊ぶな！

⬅ヘンテコなお菓子を集め、その実態を赤裸々にレポートしてみた。

やりこみゲーム大賞



⬆読者からゲームのすごいシーンを募集。表彰式スタイルで掲載。最優秀者には10000ガバスが進呈された。

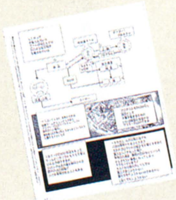
好ましいアホウ、好ましくないアホウ

アホウにはふたつの種類がある。踊るアホウと見るアホウではなくて、タイトルにもあるように、好ましいアホウと好ましくないアホウだ。好ましいアホウとは、人々を笑わせる、バカになる、酔っぱらってチンチンを見せる。というふうに行動に愛らしさがある。一方好ましくないアホウは、人々を困らせる、バカにする、酔っぱらってもいないのにチンチンを見せたがる、というふうに、行動に害があるのだ！ もちろんファミ通は、好ましいアホウのほうが好きだ。みんなのなかには、「わしは勉強ができん、スポーツもできん、金もない、女にもモテん、わしはゲームをすることしか能のないドアホウじゃい！」と思ってる人がいるかもしれない。だからといって悲しまないでほしい。アホウならアホウで、好ましいアホウになるように、がんばればいいじゃないか。ファミ通も応援するぞ。



⬅編集部の好ましいアホウ代表、ジョルジョ中治。最近は、『ストⅡ』のザンギエフに凝っているそうだ。相変わらずナイスな兄貴だぜ。

業界マンガ『あそびじゃないの』



⬅ゲーム業界に飛び込んだ主人公が悪戦苦闘する。61〜68ページを読もう。



⬅『ドラクエ』の堀井雄二と『FF』の坂口博信が対談！ ゲームデザイナーになるためのヒントが聞けたかもしれない。

関連本連発!!



⬅過去のゲームソフトを網羅したゲーム年鑑。家庭に一冊、永久保存だ。



➡ファミ通に掲載されたマンガの集大成。あの、はまり道が一気に読める。



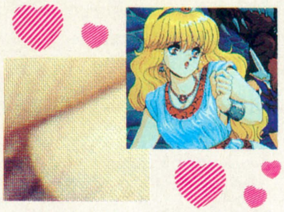
⬅ファミ通増刊として出発するA-one。7月17日に待望の創刊号発売!!

'92年のできごと

1月28日
『ロマンシング サ・ガ』発売。フリーシナリオ制が話題に。
3月20日
『シャイニング・フォース』発売。
3月26日
『天外魔境Ⅱ 卍MARU』発売。
4月1日
ワンダーメガ発売。ゲームソフトはCD-ROMが主流になる!?
6月10日
『ストリートファイターⅡ』発売。格闘技ゲーム流行のきざし。

エッチくん

エッチな記事も、もちろん建在。脱衣麻雀やパソコンのエッチゲームも、バキバキ紹介するぞ。



マーケティング大作戦



⬆売るテクニックを解析する特集の第2弾。メーカーさんも必読である。

すごいやファミ通

週刊ファミコン通信インデックス！

週刊化してからのファミ通の記事内容を一覧表にまとめてみた。うーん、なかなか壮観だなあ(自己満足)。

'91年7月26日号
『FFⅣ』大攻略、ゲーム噂の真相、『スーパーR・TYPE』、三浦理恵子
'91年8月2日号
『FFⅣ』大攻略、ガンダムワールド、CES情報、週刊化記念プレゼント
'91年8月9日号
『FFⅣ』大攻略、F1対決、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』、中嶋美智代
'91年8月16日号
『FFⅣ』大攻略、素朴な疑問、中村光一vs相原コージ、真夏の夜の恐怖
'91年8月23・30日合併号
『FFⅣ』大攻略、『FFⅣ』秘技特集、ゲームセンター夏！物語、Cotton
'91年9月6日号
マーケティング天国と地獄、『FFⅣ』秘技特集、究極のRPG、宮沢りえ
'91年9月13日号
スーパーhigidas、ファミコン前夜、『タイムツイスト』、杉本理恵
'91年9月20日号
脱衣麻雀、海外アドベンチャーゲーム、レース、カゲキにファミコン
'91年9月27日号
進化ゲーム、ヘナちょこゲーム、スーパーNES、悲惨な話、森高千里
'91年10月4日号
『FF』の日々、究極のシミュレーションゲーム、パソコンゲーム
'91年10月11日号
『FF』の日々、感動体験、体感マシン購入、『ウィザードリィ外伝Ⅰ』
'91年10月18日号
ソフトが安くなる日、『超魔界村』攻略、騎士十字章クラブ、井上晴美
'91年10月25日号
ゲーム110番、エレクトロニクスショー、ザ・リラックス、早坂好恵
'91年11月1日号
ガンダムだよ！全員集合、『悪魔城ドラキュラ』、ジェットコースター
'91年11月8日号
ゲームデザイナー大全集、ロンドン紀行、キャラクターデザイン
'91年11月15・22日合併号
『ゼルダの伝説』攻略への道、史上最強の将棋ソフト、素朴な疑問2
'91年11月29日号
『ゼルダの伝説』攻略への道、アメコミになったゲーム、胡桃沢ひろこ
'91年12月6日号
徹底攻略『ゼルダの伝説』、探ス、女子大ルポ、『ドラクエⅤ』最新情報
'91年12月13日号
THE CYCLOPEDIA OF ZELDA、メガ-CD、松任谷由美インタビュー
'91年12月20日号
徹底攻略『ゼルダの伝説』、良質ゲーム購入大作戦(カタログ)、Qlair
'91年12月27日号
徹底攻略『ロマンシング サ・ガ』&『Sa・Ga3』、『ゼルダの伝説』秘技特集
'92年1月3日号
行った年来た年、良質ゲーム購入大作戦(実践)、『ダンジョンマスター』
'92年1月10・17日合併号
1992注目ゲームソフト総チェック、『ドラクエⅤ』最新情報、G3(春麗)
'92年1月24日号
メイキング、織田信長に迫る、究極のアクションゲーム、中条かな子
'92年1月31日号
攻略『ロマンシング サ・ガ』、Future Windows、'91BHS大賞
'92年2月7日号
攻略『ロマンシング サ・ガ』、ハイテクコミックス、やりこみゲーム大賞
'92年2月14日号
立体特集『ロマンシング サ・ガ』、80年代ゲーム、宮本茂インタビュー
'92年2月21日号
天才たちとおバカさん、禁断の『ロマンシング サ・ガ』、C.C.ガールズ
'92年2月28日号
光る円盤のすべて、アメフトゲーム入門、『弟切草』を切る、G3(R-9)
'92年3月6日号
『ゼルダの伝説』最後の逆襲、クレーンゲーム攻略、クイズ王に挑戦
'92年3月13日号
1992F1開幕！、おたくの世界、『摩訶摩訶』、蹴球(サッカー)王への道
'92年3月20日号
絶対『ファイアーエムブレム外伝』、攻略『天外魔境Ⅱ』、モザイクを取る
'92年3月27日号
それいけ！『シャイニング・フォース』、絶対『ファイアーエムブレム外伝』
'92年4月3日号
それいけ！『シャイニング・フォース』、プロ野球開幕、斉藤由貴
'92年4月10日号
春のRPG祭り!、攻略『シャイニング・フォース』、『カードマスター』
'92年4月17日号
だったら麻雀で勝負だッ!!、CD-ROMで遊ばせろ!!、『ウルティマⅣ』
'92年4月24日号
10大RPG大攻略、春の新作471本プレゼント、珍ドリンクを探せ！
'92年5月1日号
攻略『ヘラクレスの栄光Ⅲ』、高橋宏之インタビュー、西村知美
'92年5月8・15日合併号
知られザルゲーム業界、緊急特報！『ドラクエⅤ』、ドット絵講座
'92年5月22日号
『ドラゴンクエスト』狂騒曲、信長を撃て、『パロディウス』だ！
'92年5月29日号
怒りの逆襲、しあわせのつくりかた押井守vs桜玉吉、『マジックソード』
'92年6月5日号
ゲーム業界は現在……、THE専門誌、101匹の負け犬、高橋由美子
'92年6月12日号
COMING SOON BIG GAMES、2大巨匠初TALK、欧州ゲーム共同体
'92年6月19日号
だったら『ストⅡ』で勝負だ、糸井重里『MOTHER2』を語る、ドット絵講座
'92年6月26日号
だったら『ストⅡ』で勝負だPART2、メーカー訪問、『三国志Ⅱ』
'92年7月3日号
禁断の秘技セレクション、もっと楽しむ『ストリートファイターⅡ』
'92年7月10日号
宮本茂インタビュー、マーケティング大作戦、『MOTHER2』最新情報
'92年7月17日号
期待の新作BIG3、やっぱり『ストⅡ』なのよね、『キャプテン翼Ⅲ』



ファミ通編集長 ブロンズ像大作戦



崩壊する浜村通信の平凡な1日(これまでの経緯)

ファミ通は週刊化1周年を迎えます。めでたいですね。では、めでたいを形にしてみましょう。形はあとあと残ります。とっても便利ですね。てな感じで1周年記念事業はスタートしたのだ。

んでもって、なにをしようかと3日3晩討論した結果、それは秘密なのら、ブビーズ。というのは嘘だよーん。本当はここだけの話だけど、浜村編集長(俗称:浜村通信)をブロンズ像にしちゃおうって計画が発動したんだな。そうとは知らず、編集長はノンキにシンバルを叩いているんだけど……。以下はそのレポートなのら、ぷう。



そのころ……



⬅ブロンズ像にされるとは思わず、シンバル演奏をする浜村通信。

ではファミレッツ・メイク・ラブあーんどピース

まずはパック



⬅製作のまえに素材はよく水洗いしましょう。このときメンズパックをすると、お肌がツヤツヤしてより効果的です。

そして着彩



⬅メイクのやりかたひとつで、素材の隠された魅力が10ポイントもアップします。

体もミドリに



⬅フォーマルのなかにも、ちょっとした遊び心を加えて演出すると、ホラッ!



ヨイショ



用意するもの(1人前 調理時間 1時間30分)

1人前の材料としては、浜村通信、ダンボール、マーキングフィルム(大理石模様と金)、メンズパック、ファンデーション、紳士服(総額10000円前後のもの)を使います。

まず浜村通信ですが、旬の時期は23:00〜3:00くらいです。この時間は編集長という激務を終えて、お酒などを摂取しているころだと思われます。体内の血のめぐりがよく、肉も柔かいのが特徴です。この旬の浜村通信を使うように心がけましょう。

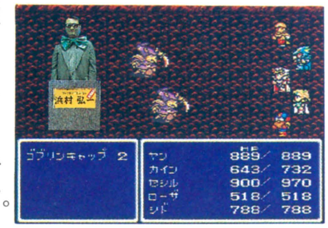
ダンボールはあらかじめマーキングフィルムを貼っておくと、台座の形に組み立てるとき便利です。台座正面の金のプレートを大きくすると、目の悪いかたにも見やすいのでよかったよかった。顔への化粧は男らしく豪快にぬりぬりすると、仕上がりは美しくなります。

ブロンズ像製作は誰にでもできます。怖がらずトライしましょう。

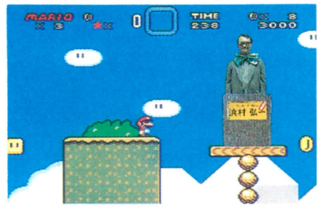
ゲーム編 ハマーブロンズ！ どこに飾ろう高砂や

艱難辛苦を乗り超えて、やっと完成した浜村編集長のブロンズ像。せっかくだから、読者ちゃんのうち抽選で1名にプレゼーンツしちゃおう！ と思ったけど、あげちゃうと原稿や校正を見る人がいなくなっちゃうんだな。すると困るうタルルーってな感じ。でも完成したものをすぐに壊してしまうのは、地球さんにやさしくありませんね。うーん、どうしたらこれが社会の役に立つかなあ？ と、ちょっとだけ一生懸命考えてみました。そして私たちは提案します。ゲーム編です。

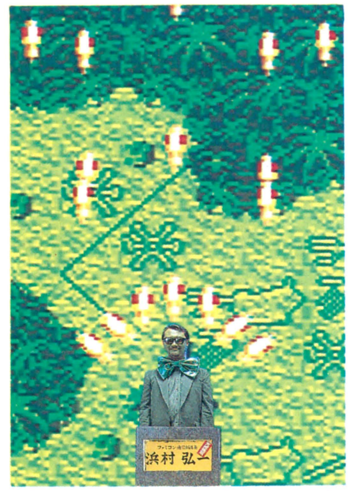




⬆『ＦＦⅣ』の戦闘シーンに置くと、緊張感も和らいでいく気がします。



⬆『スーパーマリオワールド』に置こう。これを叩いてもコインは出ませんね。



⬆『スーパーアレスタ』の自機をハマーにすると戦闘力はとうぜんアップする!?

エトセトラ編 もし、こんなところにあるとしたら……



⬅水着ギャルとツーショット！ 涼いっぱいのプールサイドがさらにひんやり、さわやかになる感じが……。

1日25時間ゲームをやっても、へいちゃらさん。けど現実も見つめなくちゃねん。そこでブロンズ像を置いてみたらジャスト・フィットでスムース・インな場所を探してみました。私たちが生きているこの大地に、ブロンズ像もしっかり根をはやしてほしいですね。そんな気持ちを込めてみましたのん。ちなみに編集長って31歳なんですよ。ホーント、よくこんなことできまちゅね。ドエリャーことですたい。合掌。

⬇人類が月に足跡を残した記念に建ててみよう。ほら、クレーターだらけの不粋な月面の風景に一輪の花が咲いたようですね。





➡この古代文明の遺跡はどのように建造されたのだろう？ この横にハイテク技術の粋を集めて製作した像を並べると……。これぞまさしく温故知新（？）です。

これがファミ通の未来パノラマ

「これからは、週刊ファミコン通信でウッドボール(決まり)だね」。この瞬間、1991年7月12日。ファミコン通信の週刊化とともに、ウッドボール元年が始まった！　そして未来、WB歴0079年。ファミ通の未来を、ウッドボールとともにのぞいてみよう、つまりのぞきだ。



この夏のファミ通消費量東京ドーム590杯分に!!

夏だ！　ビールだ！　と、夏になると必ず東京ドームをジョッキに、何杯もビールを飲んでしまう日本国民。国民的ファミ通も負けじと、東京ドーム590杯分を記録したあ！

ウッドボール初めて教科書に

ファミ通の秘密兵器ウッドボール。ついに学校教育に採用が決定。これにより、もの心つかない内にウッドボールを叩き込むことに成功。近隣諸国が早くも警戒の色を見せている。



ファミコン通信宇宙に進出！
ファミ通の科学力、呪術力でもって、今大空を目指すウッドボール。ボイジャー1号よりも遅いけれど、一応宇宙の果てを目指しています。がんばれウッドボール。中は空洞だ。
イケイケギャル大量入社！
世界に冠たるイケイケギャルのみなさんが編集部に大挙殺到！ 選考には、ジュリアナTOKYOでツンパ丸出しで踊っていたか、などの厳しい項目もあり、まさに質実剛健を目指す。
東府屋ファミ坊都知事選出馬
あらゆるツキを持つ男東府屋ファミ坊。ファミ通編集長を経て、彼が狙うのは東京都知事！ 都庁の上にでっかいウッドボールをぶちあげろ！ 頼むぜファミ坊、次はロシア大統領だ！
ネッキー目覚める!!
どこにいたのかネッキー！ ファミ通のマスコット、ネッキーが生きていた。迷惑なことに相模湾海上に姿を現わしたネッキーに対し、自衛隊がPKO出動だ。やったぜネッキー！

提供：ジャパンテレビゲームチェーン協会

JAG Japan association of TV game

ファミコン通信週刊化1周年記念
ゲームソフト500本大プレゼント

ファミ通週刊化1周年を記念して、JAG(ジャパンテレビゲームチェーン協会)提供の中古ゲームソフト500本をプレゼント。さあ、希望するゲームソフトが決まったら、応募のキマリを守って、レッツ応募！

スーパーファミコン

F-ZERO

近未来カーレースの代表作品なのだ。
5名

ゼルダの伝説 ―神々のトライフォース―

『ゼルダ』シリーズの最新作なのだ。
5名

スーパーファイヤープロレスリング

PCエンジンの人気シリーズを移植。
3名

スーパーフォーメーションサッカー

斜め見下ろし型のサッカーゲーム。
3名

ファイナルファンタジーⅣ

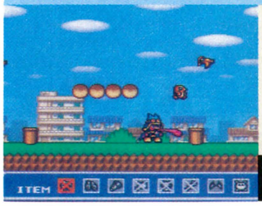
大人気の『FF』シリーズ4作目だ。
3名

レミングス

レミングたちを天国に導いていこう。
3名

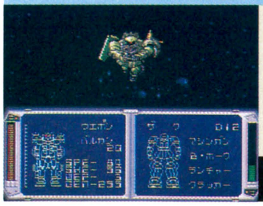
イースⅢ ワンダラーズフロムイース

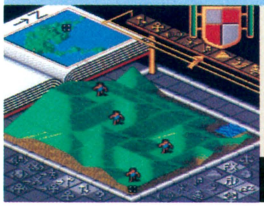
パソコンから移植のシリーズ3作目。
5名

まじかる☆タルるートくん THE MAGIC ADVENTURE

タルが活躍するアクションゲーム。
3名

シムアース

これで地球をシミュレートするのだ。
5名

ガンダムF91 フォーミュラー戦記0122

同名の劇場用映画が待望のゲーム化。
3名

ポピュラス

神と悪魔の戦いを描いた問題作だ。
5名

アクトレイザー

エニックス初のアクションRPG。
5名

ガデュリン

剣と魔法とSFがマッチしたRPG。
5名

スーパーR-TYPE

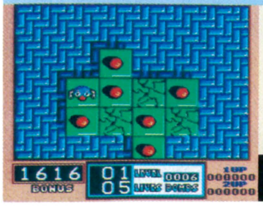
オリジナル面を加えての移植なのだ。
5名

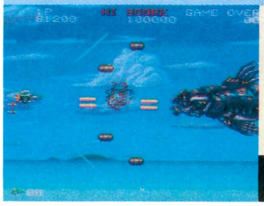
マジックソード

8人の仲間と戦うアクションRPG。
5名

パイロットウイングス


回転、拡大縮小、がキモチいいゲーム。
5名

ボンバザル

爆弾を使って床を壊すパズルゲーム。
3名

ダライアスツイン

『ダライアス』のパワーアップ版。
3名

スーパーE.D.F

数々の武器を使うシューティング。
3名

エリア88

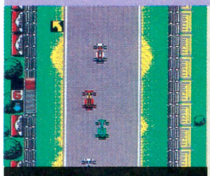
新谷かおる原作のマンガをゲーム化。
3名

今回のプレゼントはすべて中古ゲームソフトです。パッケージ、マニュアルなどはない場合がありますので御了承ください。

ファミコン

SDガンダムガチャポン戦士2 カプセル博士

3名
ディスク版『SDガンダム』のファミコン版。

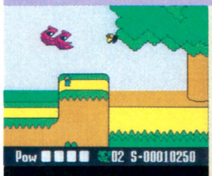
F1サーカス

3名
トップビュー画面のカーレースゲームなのだ。

ウィザードリィIII ダイヤモンドの騎士

5名
パソコン版の『II』をファミコンに移植。

えりかとさとるの夢冒険

10名
エリカとサトルが繰り広げる不思議な冒険談。

ワギャンランド2

5名
人気キャラクター、ワギャンが再び活躍する。

スクウェアのトム・ソーヤの冒険

15名
3D画面と横スクロールが新しいRPGだ。

女神転生II

5名
近未来の東京が舞台。3身魔獣合成もイカス。

ファイアーエムブレム外伝

15名
シミュレーションRPGの代表作がコレだ。

信長の野望・武将風雲録

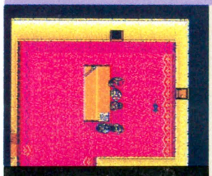
10名
茶器の要素を取り入れた人気ゲームの続編。

ロックマン4 ～新たなる野望～

10名
敵キャラクターがユニークなシリーズ4作目。

さんまの名探偵

5名
吉本興業の芸人たちが総出演するゲームだ。

スウィートホーム

5名
伊丹十三監督の映画がRPGになったのだ。

夢幻戦士ヴァリス

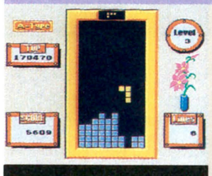
20名
制服姿の優子が繰り広げる冒険の数々。

ドラゴンスレイヤーIV

20名
5人のドラスレファミリーを操って戦うのだ。

ドクターマリオ

15名
カプセルをうまく使ってウイルス退治だ。

テトリス2+Bombliss

20名
ブロックを爆弾で消すボンブリスモード搭載。

ファリア 封印の剣

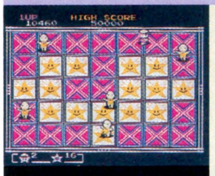
5名
マップ移動と戦闘がリアルタイムで進むのだ。

ファミスタ'92

5名
伝統ある『ファミスタ』の'92年新データ版だ。

モアイくん

20名
コナミの名物キャラクター、モアイが主人公。

クインティ

10名
ふたりで協力すれば2倍楽しいパズルゲーム。

PCエンジン

スーパー桃太郎電鉄II

10名
『スーパー桃太郎電鉄』がバージョンアップ。

ドラゴンスピリット

10名
ドラゴンの最強パワーアップ時は圧感なのだ。

パチ夫くん十番勝負

5名
パチンコ店10店を打ち止めにするのが目的。

PC原人II

20名
恐竜王国が舞台のコミカルアクションゲーム。

天外魔境II 卍MARU

5名
普通にプレーすると70時間はかかる超大作。

出たな!!ツインビー

10名
ふたり同時プレーでのガッチンコ攻撃は強力。

桃太郎伝説II

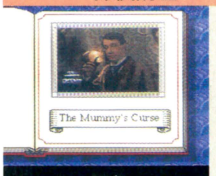
7名
17人にもなるパーティーはRPG史上最大。

BURAI-八玉の勇士伝説-

3名
美しいビジュアルシーンは一見の価値あり。

レッドアラート

10名
たて横にスクロールするアクションゲーム。

シャーロックホームズの探偵講座

5名
画像取込みのアニメーションは画期的だぞ。

メガドライブ

ソニック・ザ・ヘッジホッグ


ソニックが縦横無尽に走るアクションゲーム。
5名

スーパーモナコGP


自分が本当に運転席に座ってるような感覚だ。
5名

サンダーフォースⅢ

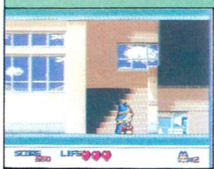
人気ゲーム『サンダーフォース』の第3作目。
5名

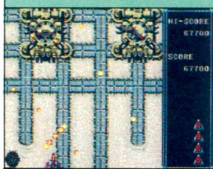
シャイニング・フォース 〜神々の遺産〜

魔法と剣の世界のシミュレーションゲーム。
5名

バーニングフォース

アーケードから移植の3Dシューティング。
5名

まじかる☆タルるートくん

メガドライブでもタルるートくんは健在だ。
10名

雷電伝説

超ムズゲーム『雷電』がメガドライブで登場だ。
5名

ダライアスⅡ

各ゾーンのボスはすべて魚介類がモチーフだ。
5名

ちびまるこちゃん わくわくショッピング

買った品物を集めて役を作るボードゲーム。
5名

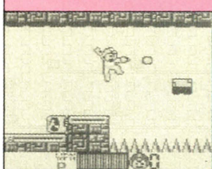
シャイニング&ザ・ダクネス

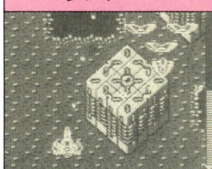
3Dダンジョンを冒険するRPGなのだ。
5名

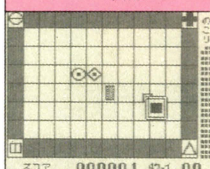
ゲームボーイ&ゲームギア

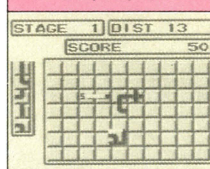
ウィザードリィ外伝・I 女王の受難

たまには屋外での『ウィザードリィ』もいい。
5名

ロックマンワールド

『ロックマン』のゲームボーイ版。難しいぞ。
5名

ヴァトルギウス

高低差の概念を取り入れたシューティング。
5名

石道

隣り合うコマの模様か形を同じに置くのだ。
5名

パイプドリーム


水を流すパイプをつなげていくパズルゲーム。
5名

ジョー・モンタナ フットボール

モンタナが適切なアドバイスをしてくれるぞ。
5名

ぎゅわあんぶらあ自己中心派


片山まさゆきのマンガが原作の麻雀ゲーム。
5名

ミッキーマウスの キャッスル・イリュージョン

ミッキーマウスの動きがとってもプリチー。
5名

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

ソニックのスピード感あふれる動きがマル。
5名

キネティックコネクション

人気パズルゲーム『きねこ』のゲームギア版。
5名

応　募　方　法

総計500本の中古ファミコンソフトが当たる週刊化1周年クイズ、応募の方法だ。官製はがきの表に、キミの住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、180ページのあて先まで送ろう。そしてはがきの裏には、右のアンケートの結果とクイズの答えを書くのだ。そして、希望するソフトの名前を書く。詳しくは、右の例を見てくれ。応募の方法をまちがうと無効になるので注意してね。

1　過去に発売されたゲームのなかで、再販してほしいゲームの名前を何本でもあげてください。

2　あなたの持っているゲームマシンをすべて教えてください。

3　ファミコンを持っていますか。また、今でも使っていますか。

4　今一番欲しい新作ゲームソフトはなんですか。

5　中古ファミコンショップに希望することがあったら書いてください。

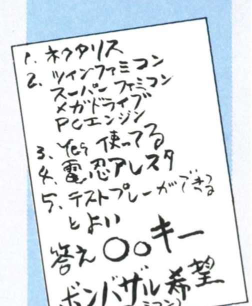
週刊化1周年記念クイズ

ファミコン通信のマスコットの名前は

○○キー

締切は7月24日!!





ジャパンテレビゲームチェーン協会：㈱カメレオン倶楽部、㈱サンパル、㈱ブルート、㈱明響社、㈱アクト、㈱SRGスタンバイ、㈱ボックスグループ

ジャパンテレビゲームチェーン協会加盟店は、中古ソフトに限らず新作ソフトも多く取り扱っています。

おまけ各種検査シート

ファミコン通信を毎週読み、テレビゲームを毎日プレーしていれば、眼が悪くなっているかもしれない。そんなわけで眼の検査だす。

おまけ1 視力検査シート

（使いかたは裏面）



➔ヤバイ

左から（以下同）『ＦＦⅣ』のリディア、『イースⅢ』のアドル、『ゼルダの伝説』の主人公、『パチ夫くん４』のパチ夫くん、『シムアース』のガイアくん

➔ピンチ

『ＰＣ原人2』のＰＣ原人、『T.M.N.T2』のラファエロ、『ドラゴンボールＺⅡ』の悟飯、『スーパーマリオ４』のヨッシー、『ロックマン４』のロックマン

➔セーフ

『ドラゴンクエスト』のスライム、『アスミッくんランド』のアスミッくん、『へべれけ』のじぇにふぁー、『暴れん坊天狗』の自機、『三国志Ⅱ』の馬超

➔えらい

『魔物ハンター妖子』の妖子、『JuJu伝説』のJuJu、『超魔界村』のレッドアリーマー、『平成天才バカボン』のパパ、『マッピー』のニャームコ

➔さすが

『カラテカ』の主人公、『戦場の狼Ⅱ』の主人公、『半熟英雄』のエッグマン、『パックマン』のアカベエ、『大地くんクライシス』の大地くん

➔異　常

『森田将棋ＰＣ』の桂馬、『アドバンスド大戦略』のコウカリョウヘイ、『ロードランナー』の金塊、『ダンジョンマスター』のフラスコ、『上海Ⅱ』の北

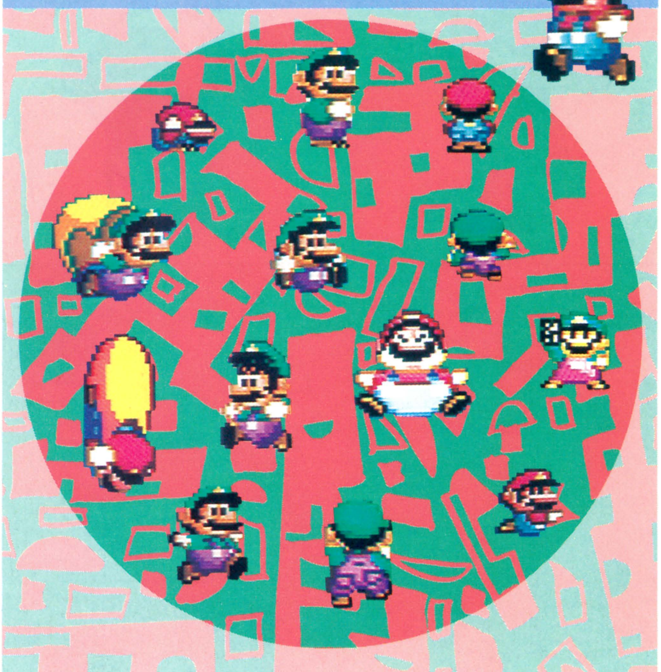
おまけ2 ファミ通1周年記念 壱ガバス

ぼくたちは
応援するぞ

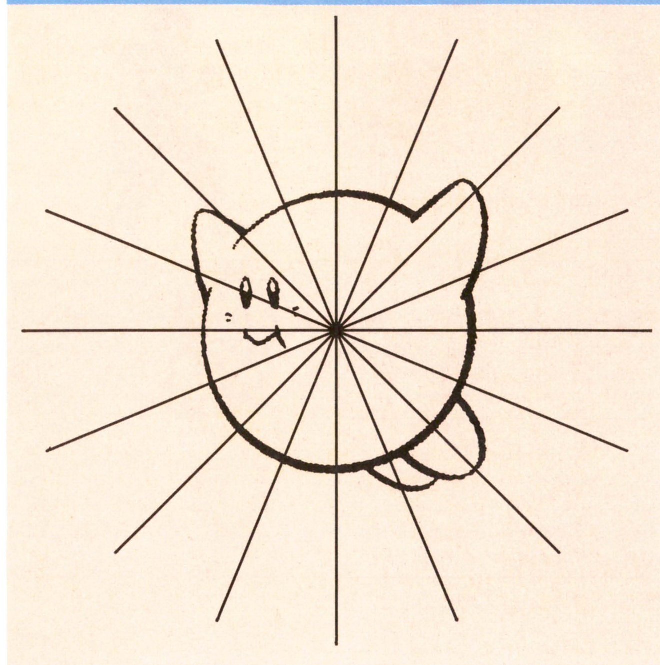
わたしたち
だって
応援するわ



マリオは何人？
（色盲・色弱検査）



カービィってまんまる（乱視検査）
ちょっと離れて、カービィが丸く見えるかどうか確かめよう。



ゲームばかりやってると眼が悪くなるぞ！

ゲームに限らずテレビやパソコンのモニターを長時間見てると、確実に眼が疲れる。それでもなお眼を酷使していると、眼が悪くなるのは当然。そのうえファミコン通信なんておもしろい雑誌を隅から隅まで読んでいると、頭が良くなるかわりに眼が悪くなってしまう。みんなも、この1年間は随分眼を酷使したことだろう。さあ、1年目の定期検診のつもりで、眼の機能をチェックしてくれ。

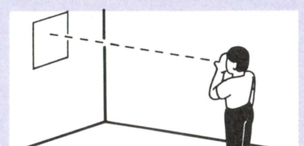
●近視
遠くにある物体は見づらいが、近くにある物体は見え過ぎる状態。眼の悪い人はだいたいこれ。見なれているゲームキャラが、離れると見づらくなるのは赤信号。

●色盲・色弱
まったく色の区別ができない（モノクロ）、または一部の色の区別ができない状態。赤緑色盲の場合、マリオとルイージの区別がつかなくなる恐れがある。

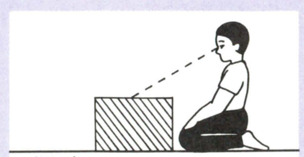
●乱視
たて軸のピントと横軸のピントがズレている状態。よってピントが点ではなく線になり、距離に関係なく物体が歪んで見える。カービィが卵型に見えたら怪しい。

検査のしかた

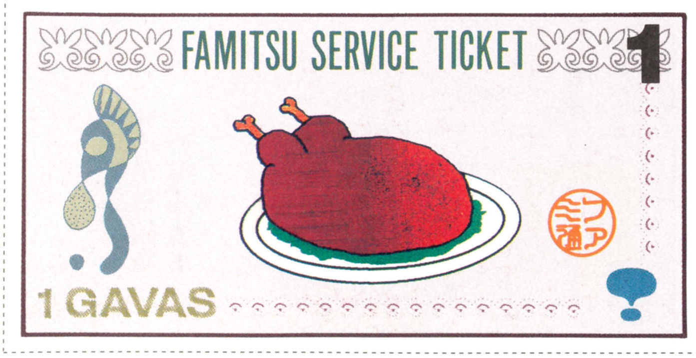
準備：記念ガバスに注意して検査シートを切り取る。
①視力検査：（図イ）のように3メートルほど離れて片目ずつ検査する。全部答えられる場合は、別の意味で異常。
②色盲・色弱検査：（図ロ）のような正しい姿勢で円のなかにいるマリオの数を数える。答えは、ないしょ。
③乱視検査：視力検査と同じ。ただし、検査シートとの距離は1メートル程度でよい。



（図イ）



（図ロ）



記念ガバスはこんなに便利

- ●いつものガバスと合わせて、実際に使用可能！
- ●友だちや家族、親戚のおじさんにも自慢できる！
- ●ウォーホールもブッ飛ぶ前衛的デザイン！
- ●鬼門（北東の位置）に貼ると、魔除け効果が！
- ●ヤギを飼ってる家庭なら、エサ代わりに！

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

WWF* SUPER WRESTLEMANIA

WWF*スーパー・レッスルマニア*

大技炸裂!

これがアメリカンプロレスだ。











いま、戦いのゴングが鳴り響く!!
ゲームを越えた迫力、過激なまでのリアルさ。
これがWWF*だ。

沸き立つ観客でぎっしりと埋めつくされた場内。鳴り響く入場テーマミュージック、スポットライトに照らされたリング。WWF*最強の座をかけた熾烈な戦いの火蓋が切って落とされる!登場するのは、WWF*の精鋭レスラー10人。試合形式は、シングル、タッグ、そしてサバイバルマッチ。大技はもちろん、 場外乱闘や反則攻撃などのテクニックも駆使して、 勝利をつかめ!実写を取り入れたリアルな画面、迫力の試合展開に、ヒートアップすること間違いなし!



WWF*のスーパースター10人が登場



シングル/タッグマッチ



場外乱闘もあるリングアクション



4×4のサバイバルマッチシリーズ

登場レスラー:ハルク・ホーガン**、"マッチョマン"ランディ・サベージ、"ザ・ナチュラルデザースター"アースクェイク&タイフーン、シド・ジャスティス、"ミリオンダラーマン"テッド・デビアス、ジ・アンダーテーカー、"リージョン・オブ・ドゥーム"ホーク&アニマル、ジェイク"ザ・スネーク"ロバーツ



スーパーファミコン用カセット
標準価格8,800円(税別)
好評発売中!!

「WWF*グッズプレゼントキャンペーン」
おかげさまで大好評のうちに終了致しました。
たくさんのご応募ありがとうございました。

Acclaim JAPAN LTD.

東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル2F ㈱アクレイムジャパン

KANEKO®

Power ATHLETE

パワーアスリート

倒す相手は
強ければ
強いほど
おもしろい

アクションのKANEKOが贈る今年度の最強格闘ゲーム!!

■格闘ゲームの基本はキャラの動きだ。アクションには定評のKANEKOだからできたリアルなキャラクターパターン。

■湖上で、シベリア鉄道で。臨場感で盛り上がる。16ビット8メガの機能をフルに活かした背景演出。

■強いやつと闘いたい。敵キャラクターには多彩な必殺技をプログラム。



やっぱり格闘技は、1対1のタイマン勝負!!



臨場感たっぷりの背景演出



超リアルなキャラクターグラフィック



必殺技が決まる!!

スーパーファミコン版／メガドライブ版 8メガ 11月末発売予定 価格未定

KANEKO CO., LTD. 〒177 東京都練馬区石神井台8-23-21 TEL.03-3921-9661 ゲームに関するお問い合せは☎0424-24-7752

MEGA DRIVE

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

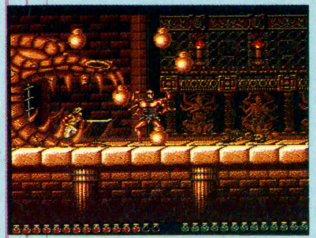


ASCII



パソコン版で大人気を得た、あの『プリンス・オブ・ペルシャ』がスーパーファミコン版で登場！ オリジナルステージや仕掛けなど、スーパーファミコン版ならではの盛りだくさんの内容に仕上がっているのだ。そこで本書、『公式ガイドブック』ではそのすべてを解説。クリアーするために、絶対に欠かせない本となっているぞ！





好評発売中！

プリンス・オブ・ペルシャ
公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

奥義を極める

好評発売中！

アスキームック



シャイニング・フォース 攻略の手引き

ファミコン通信編集部
責任編集　定価750円
監修　和智正喜(シナリオ担当)
マップの攻略法や、その後のシャイニング・フォースたちの様子など、盛りだくさんの内容だ！

桃太郎伝説外伝
公式ガイドブック

監修　さくまあきら
定価650円
貧乏神、夜叉姫、桃太郎が主人公となる全3話を完全紹介！ この1冊で、冒険の旅を心ゆくまで楽しんで欲しい！



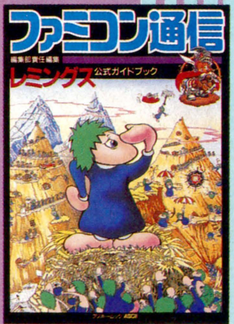


ゼルダの伝説 のすべてがわかる本
神々のトライフォース

ファミコン通信編集部
責任編集　定価700円
リンクのアクションなどの基本的な操作法から、完全攻略法までを徹底的に解説。

レミングス
公式ガイドブック

ファミコン通信編集部
責任編集　定価650円
基本・応用テクニックをはじめとして、オリジナル全20面＋αのマップ掲載。さらに攻略法を詳しく解説。





ファイアーエムブレム外伝 のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部
責任編集　定価700円
各種データ、戦略が充実した、ゲームをプレーするときには、ぜひ手元に置いておきたい1冊。

※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

表示定価には消費税が含まれています。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977　株式会社アスキー



海は狭いぞ、大変だ。家なら楽だぞ、大航海。

8月上旬 スーパーファミコン 発売予定

※画面写真はスーパーファミコン版のものです。
※商品写真はファミコン版のものです。



夏の海よりワクワクする、楽しさ満載「大航海時代」。
RPGとSLGをミックスしたリコエイションゲーム第2弾、
夢と憧れいっぱいの海洋冒険大ロマンソフト!
旅立つ少年の前に待つのは大海賊に宝の山、未知の大陸……
16世紀の風を現代に伝える、はてしない海の物語。
いっそう美しく、スーパーファミコン版で堂々の登場!!

スーパー SUPER 大航海時代

リコエイションゲーム

スーパーファミコン版:8メガROM・バッテリーバックアップ付(64キロS-RAM内蔵)11,800円

●ファミコン・メガドライブ・パソコン各機種:9,800円~11,800円/withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●ガイドブック:910円(税込) ●ハンドブック:1,860円(税込) ●CD:KECH-1002:3,000円(税込)

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。045-561-1100(パソコン専用)・045-561-8000(ファミコン専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ファミリーコンピュータ・ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。/<メガドライブ版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。 ■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



正社員募集

●募集職種(1)デザイナー/CGデザイナー、エディトリアルデザイナー、グラフィックデザイナー、アニメーター(2)パソコン・ワークステーション技術者[C言語、アセンブラ(Z80系、8086系・68系・65系)を使用]/①シミュレーションソフトウェア技術者②OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者③コンパイラ技術者(3)書籍・雑誌の編集(4)音楽ディレクター/CD制作、コンピュータミュージック制作(5)経理・財務担当者 ●資格/専門卒以上20〜35歳位の経験者 ●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年3回('91年実績7.95ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅、完全週休2日制、年間休日124日。●'91年11月株式店頭公開。
◎希望職種明記の上、履歴書を下記までご送付下さい。追ってご連絡致します。秘密厳守。歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課 F係 TEL.045-564-3111(直) 担当(杉山・兒玉)


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
大空に賭ける
エアマネジメント
ビジネスシミュレーションゲーム
あなたの夢が世界を結ぶ。
全世界をつなぐネットワークの完成――
社長の夢は限りなく広がる。安全・快適な空の旅を、乗客の求める航路を、
うまく見きわめて提供していくことが大きなポイントだ。
他社の様子は？ 世界の情勢は？ はたして大空を手に入れる覇者は誰か？
美しいグラフィックと空への憧れを乗せて、ただ今好評発売中!!
ビジネスシミュレーションゲーム
大空に賭ける
エアマネジメント
PC-9801VM/UV以降
7/30発売予定!!
●スーパーファミコン：11,800円
■企画・開発：光栄アド/発売：㈱光栄
■お求めは全国の玩具店・パソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、
消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元：ポリドール株式会社)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ファミリーコンピュータ・ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

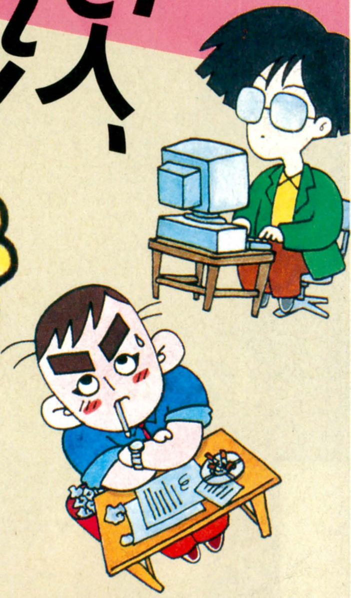
KOEI

ゲームつくりたい人、この指とーまれ!!

7/11
発売予定
定価:2,800円



あのあこがれの人気職業、
「ゲームデザイナー」の気分が
なんとカードゲームで味わえるのだ!
誰よりも早くゲームを完成させて、
めざせ有名デザイナーー!



光栄カードゲームシリーズ

ゲームデザイナーの野望

社長、承認ください!!

KOEIのカードゲーム好評発売中!



信長の野望・武将風雲録カードゲーム

国盗りゲームの醍醐味を満載!
手に汗握るスリリングな展開が魅力。
●定価2,800円



三國志IIカードゲーム

三國志の権謀術数の世界を再現。
白熱する駆け引き、熱い攻防戦……
大陸統一の夢をかけた頭脳ゲーム。
●定価3,300円



ロイヤルブラッドカードゲーム

宝石を集めて、最強の魔術師になれ!
モンスターと人間がつづる幻想物語。
●定価2,800円

株式会社光栄 〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3
Tel.045-561-6861(代)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

好評発売中

北から南から
全国4,027高校を網羅
君の母校も、出身校も
全部あるんだぜ!!



君の母校は？出身校は？
さがせ、さがせ、シャッフルシャッフル
対戦ごとにどんどん強くなる
夢の甲子園優勝だ！

愛校心100%のゲーム





スーパーファミコン®

甲子園2

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社

テレホンサービス 東京03(3709)5806 大阪06(365)0040
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
お問い合せ▶東京03-3709-7701 大阪06-365-8879

総合プロデューサー 永田かつみ
テーマ曲「君よ、8月に熱くなれ／」

ファミコン通信 増刊

ファミコン通信から……
最新アミューズメント専門誌
ついに新登場っ!

A·one
エーワン



■恋愛特集・告白へのアプローチ■ファッション特集・夏の必須アイテムはこれだ！■中高生用参考書身上調査50■女子大生を家庭教師にする方法■お手軽アルバイト対決・宅配ピザVSバイク便■クレーンゲームで確実にぬいぐるみを取る方法■キミに彼女ができる確率■渋谷新待ち合わせスポット研究■ボクらのカラオケ戦略■ホンダNR徹底チェック■原宿裏通りファッションマップ■マウンテンバイク大解剖■美男術通販グッズを徹底ガイド■バルセロナの公開競技たち■アウトドアゲーム大集合■夏のビーチのアイテムたち■恋愛ドラマの主役、彼女にするならどのタイプ■カートから進むＦ１ドライバーへの道■映画恋愛講座・女の子にアタックする決めゼリフ■自転車を安く買う方法教えます

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

アスコミ通信

『モンスターメーカー・サガ』登場

九月姫先生が描くファンタジー世界



⬆魔術士ルフィーア、戦士ディアーネ、エルフのサーラ、ドワーフのニムレム

モンスターメーカーワールド いろいろあるMMグッズ

『モンスターメーカー』は、カードゲームで登場して以来、いろいろなメディアで、次々に展開されている。ざっと紹介しよう。

●カードゲームでは、モンスターメーカー世界をいろいろ楽しめる。外伝としてキャラクターたちが学生になる『学園シリーズ』など、計12種類が発売されている。

●ボードゲームは、『ダンジョンウォーズ１・２』など全部で５種類。テーブルトークRPGにも対応できるスグレ者。

●ジグソーパズルは、500ピースの『ドラゴンストライク』、『オールスターズ』の２種類がある。

●ファミコンは『７つの秘宝』が、発売中。ゲームボーイは、ただいま第２弾『ウルの秘剣』が、秋に発売される予定。

●小説は『ドラゴンライダー』が上下巻で、ほかにRPGの入門書『モンスターメーカーRPGホリィアックス』も発売中。



⬆こんなにたくさんのグッズが、出ているゾ！　まだまだ予定がめじろ押し。それにアスキーコミックスから『モンスターメーカー・サガ』の第１巻が、７月22日に発売される。

●CDの『魔剣デスデリバー』は、ディアーネたちが、魔剣を求めるストーリー仕立て。

●フィギュアは、各キャラクターの５センチ大のものが31種類。ほかにも12分の１バージョンもある。

●このあと、スーパーファミコン版のゲーム化やアニメビデオ、オリジナルグッズなどの計画も進んでいる。そして７月22日には、アスキーコミックスから『モンスターメーカー・サガ』の第１巻が発売される。

　こんなにたくさんの商品になっている人気の秘密は、緻密な世界設定と人物設定のおもしろさだろう。それになんといっても九月姫先生が描いているキャラクターのかわいさが一番の原因だろう。

　そしてこんど、九月姫先生が描くファン待望の漫画『モンスターメーカー・サガ』が、月刊アスキーコミックで新連載するよ。

ディアーネたちの冒険

　神々と人、エルフ、巨人、ドワーフ、ノームらが共存するモンスターメーカー世界。

　レオスリック王国の王女ディアーネは、魔女ミッドガルダの下僕に連れさられた兄ヘリオスを取り戻すべく、魔女の居城を目指し、旅に出た。

　ドワーフの戦士ニムレム、魔術士ルフィーア、エルフのサーラを仲間にした一行は、旅の途中、魔女の居城の手がかりを求め、氷の城に住むハーゲンを訪れるが、彼はミッドガルダの息子だった。



⬆新しい仲間、一角獣族のハーゲン

　しかし彼もまた、ヘリオスと同じように魔女によって連れてこられた上、魔女の気まぐれで、今では氷の城に追いやられていたのだ。彼は、ディアーネを捕らえるが、魔女に引き渡すことを拒んで殺されそうになり、ディアーネたちに同行することになった。

　彼らの行く手には、まだまだいろいろな困難と試練の冒険が、待ちかまえている。

　これからの展開に目の離せない『モンスターメーカー・サガ』。いよいよ第２部スタートだ！

『FFV』大予想第1弾!!



発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111（大代表）
〈第49号〉
平成4年（1992年）7月24日発行



⬆東京都　三打数四安打

全国から寄せられたハガキははたして核心に迫るか!?

かねてから募集していた、『FFV』大予想。今週と来週の2回に分けてついに発表だ！　スルドイ意見を紹介するぞ。

青チョコボ登場！



●『FFV』ではついに、海を渡る青チョコボが登場する。性質は黒チョコボとおなじで、2度目に乗ったときはチョコボの森に帰ってしまう。

鹿児島県　瀬利川ろおざ

――だったらついでに、地底に入れる赤チョコボなんてのはどう？　でも、溶岩の上をチョコボが飛んでるってなんかコワイ。

3Dで行く飛空艇の旅

●確実に集化してきている、『FF』シリーズの飛空艇。『FFV』ではなんと、飛行シーンは3D。冒険中にはシューティングも可能になるだろう。

長野県　寺田裕一

――ついに来たっ！　飛空艇の3D。やっぱりL、Rボタンで、重心移動とかするのだろうか？　あるいはYボタンを1回押すと敵をロックオンして、もう1回押すとホーミング弾を撃つ、とかね。ダメ？

●『FFV』では、主人公たちが機械の部品をかき集める。そろった部品を技術師のところに持っていくと、乗り物が完成する。性能は使用されているパーツによって変わるのだ。

広長県　森原

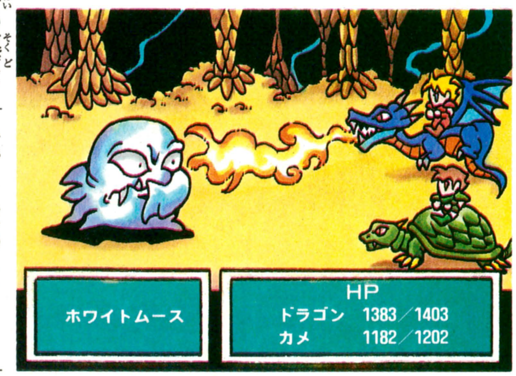
――なかなか本格的な意見だね。巨大な砲台とか、16倍の速度を持つ高出力エンジン。あるいは雪上船や船などへの三段変型機能とかが付いたら、便利だね。

蛙・小人・豚・タヌキ

●『FFV』の戦闘では、敵からの特殊攻撃によって、こんなトラブルが発生する。神経毒……麻痺と毒の合併症。戦闘後も持続する。出血毒……防御力が下がり、毒の2～3倍のHPが減る。持続性あり。タヌキ……腹を叩いたときの"ポンポコポン"という重低音攻撃と、もとに戻る魔法以外使えない。

東京都　謎のV・I・P

――かなり凝った意見だ。『FFII』でも毒と猛毒があったしね。リアリティーがあってよろしい。



竜に乗ったパーティー！

●『FFV』では、いろいろな物に乗って戦闘ができる。たとえば、竜……すべてのステータスが上がり、炎、雷、吹雪のいずれかを口から吐く。馬……す速さが上がる。亀……す速さは下がるが防御力が上がる。鳥……地震攻撃を防ぐ。

長崎県　浦田輝雄

――スゴイ！　よく練りこまれたシステムだね。『III』のジョブチェンジみたいに、奥が深いかも？

シドは主人公の親友

●『FFV』でのシドは、いきなり主人公の親友。ふたりで飛空艇を作るために旅に出る！　なんてのはどうでしょうか。ひょっとすると主人公がいきなりシドんてのもいいかもしれないけど。

秋田県　佐藤幸呼

――大胆なご意見どうも。シドとふたりで旅に出るとなると、ヒロインやその他もろもろは、あとからパーティーに加わるんだろうね。シドが主人公の場合は、最初から飛空艇を持っていたりして。

●『FFV』の予想、というより希望です。主人公……自分で選べる。名前……『IV』のように、ネーミングウエイが管理している。名前変更も可能。ストーリー……主人公によって微妙に変化。たとえばセシルとカインがいるとして、カインを主人公にすると、最終的にフラれてしまう。職業……魔法や武器の使いかたによって変化。たとえば、槍を使って熟練度が一定のレベルに達すると竜騎士になれる。乗り物……飛空艇とノーチラス、船とカヌーとチョコボたちが登場。

――とても細かい設定だぞ。とくに職業のシステムはリアリティーがある。

『FFV』大予想第1弾は、おかげさまで大成功！　次号も引き続き大予想第2弾を紹介するぞ。ご期待くださいませませ。

はがき延々募集中

▼FFなんでも図鑑

ルーン



⬅『I』～『IV』をとおして登場。ルーンアクス、ルーンの杖が有名だ。

杖や腕輪、矢尻や最強の防具リボンにも刻まれている、魔法文字の「種。音楽でいう楽譜のように、魔法の要素そのものを表わす文字として完成した。ルーン文字を刻んだアイテムを身につけると、知力が高まったり、特定の魔物に対して力を発揮したりする。一般的には、古くから墓標や石碑に彫る文字に使われる。神剣ラグナロクにも似た文字が刻まれているが、こちらは魔法というより神の言霊。そのパワーはルーンの比ではない。



The convenient Key word from Hawaii

ハワイ流英会話
文：桃栗たき子

やめて!!
それ以上近づくと(××××を)
噛み切るわよ!

週末、店長といっしょにワイキキへ遊びに行きました。ハレクラニホテルのプールサイドカフェでアイスティーを飲んでいたら、日本人の女の子の3人グループの話し声が聞こえてきたの。
「あたし、もう現金200ドルしかないよ。20万持って来たのにィ」
「あたりまえじゃん。あんなに買い物したら、すぐなくなるよ」
「カード持って来たんでしょ」
「でも親の口座から引き落とされるんだよね……ま、いいか」
「それより今日どうする？　またマハラジャでも行ってみようか」
「きのうの黒人、またいるかな」
「ダメだょ。あんた、誘われたらフラフラ行っちゃうんだもん」
「よく言うよ。ユカだって声かけられて嬉しそうにしてたくせに」
3人とも長い髪に小麦色の肌、肩と脚を露出した服。で、トロピカルドリンクを飲みながら、メンソールのタバコを吹かしてる。かたわらには、ABCストアとバナリパ、ラルフローレンの紙袋。歳は20〜22歳といったところかな。
ビーチへ行くと、日本人の女の子たちは、みんな顔にタオルを乗せて日光浴してます。その理由は、「シミができちゃうもん」とか、「寝顔を見られるのがイヤ」とかだったりするんだけど、はたから見てると、まさに頭隠して尻隠さず。
リゾラバと呼ばれる男の子たちは自分好みのカラダを見つけると、顔にタオルをかけて寝ている女の子たちに声をかけるの。

「Hi!
Take that towel off and Show me your face」

（ちわーっす。ちょっとタオルどかして顔見せてくんない？）
女の子たちがタオルをどかすと、

「You're in a good shape but smile is even better」

（スタイルもバツグンだけど、やっぱい笑顔もカワイイね）
とか言いながら、「観光？　それとも勉強で来たの？」とか「いつまでハワイにいるの？」と質問攻めにして、しまいにゃ、

「How about having dinner with me tonight? Which hotel are you staying? What's your room number?」

（今晩いっしょにメシでもどう？　どこのホテル？　ルームナンバーいくつ？）
と来る。そーすっと、女の子はまんまと自分のホテルとルームナンバーを言っちゃうハメになるのであーる。あー、なんまんだぶ。
会ってすぐの男の子にオイル塗ってもらってる女の子もいたなー。ヤバイよヤバイよ。ヤバイですよ。「アタシは大丈夫」と思っていても、女の子はムードに弱い生きもの。夜の砂浜で金髪の青い目に、

「If I can't have you tonight, I'll regret for my whole life」

（今夜キミをモノにしなければ、一生後悔すると思うんだ）
とか甘くささやかれたりしたら、

「I have a boyfriend in Japan. So…Oh no, Don't do that. Ah, Ah, Ah」

（アタシには日本で待っている彼がいるの。だから……あっダメ、そんなことしちゃ。あっあっあっ）
になりかねません。女の子にとっちゃ、「一度ぐらい外人と経験があってもいいかも。ナニもうまいっていうしィ〜」っていう軽い気持ちになっちゃうんだろーな。でもね、もしこれがアメリカの女の子なら、

「Stop it! Don't come near or I'll bite your thing!」

（やめて！　それ以上近づくと噛み切るわよ！）
って平気で言っちゃうんだろーね。日本人の女の子にもそれくらいの勇気があれば、イエローキャブなんて呼ばれずにすむのにねえ。

今週の必習キーワード

If I can't have you tonight, I'll regret for my whole life.
（今夜キミをモノにしなければ　一生後悔すると思うんだ）



圧倒されちゃいます。



ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

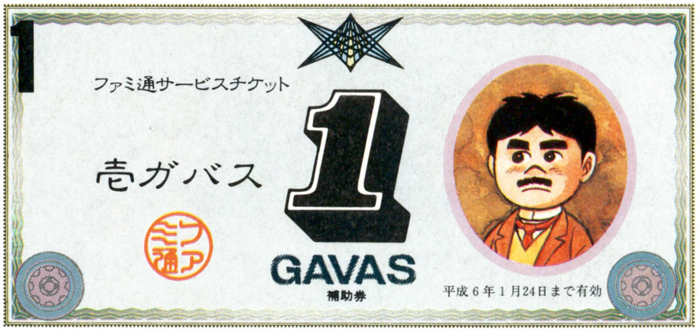
ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

今週のクイズ(○のなかに数字を入れよう)
ファミ通は今号で週刊化なん周年?

週刊化○周年

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスにとりかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年7月24日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック第76回

1機

1988 KONAMI
GRADIUS II

文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介／二木康夫

'86年にコナミ社から発売された『沙羅曼蛇』は、同社の大ヒット作『グラディウス』を意識して作られたシューティングゲームである。ふたり同時プレーが可能なうえ、たてスクロールのステージもあり、『グラディウス』の続編というよりも発展型というべき作品だ。ステレオサウンドは迫力に満ちあふれており、サンプリングにより随所でしゃべりまくった。『沙羅曼蛇』はたいへんよくできたゲームだが、『グラディウス』とはパワーアップ方式がまったく異なり、その続編を名乗るのにふさわしいゲームではない。実際、'87年に海外向けに発売された『ライフフォース』は、『沙羅曼蛇』とほぼ同様の構成でありながら『グラディウス』のパワーアップ方式を採用している。やはり、画期的で革新的なパワーアップ方式により盛り上がるゲーム展開を、『グラディウス』のファンたちは心の奥底で渇望していたのだろう。

『沙羅曼蛇』を発展型だとするなら、『グラディウスII』は順当なる進化型であろう。画期的なパワーアップ方式は、『グラディウス』特有の独特なゲーム展開の盛り上がりにひと役買っている。初期状態の自機は、移動速度も遅く通常ショットも画面上に2発しか発射できない。まさに貧弱そのものだが、せこせこと敵の弾を避け、こそこそとカプセルを集め、ちまちまとパワーアップしていけば、最終的には初期状態とは比べものにならないほど強大な力を持つ戦闘機に変貌する。そして地道な努力で勝ち得た力を試すがごとく、勇壮なるボスと一戦まみえる。まさにこのときのためにフルパワーアップしてきたぞ！　と言わんばかりの派手で激しい嵐のような戦闘が展開される。

だが、独特な盛り上がりを誘う画期的なパワーアップ方式も、弊害を生むことになる。それは途中で敵にやられてしまったときのゲームバランスだ。なまじ少しづつパワーアップしていくものとして構築されたゲームバランスゆえ、途中でやられて初期状態に戻された場合、バランスなどあったものではない。貧弱な自機ではいくらがんばってもどうしようもなく、フルパワーアップ状態に復活することはできない。当時のゲームセンターでは、ある程度パワーアップした状態でやられると、残機を捨て、そのまま席を立って帰り去るプレーヤーを多く見かけた。

効率よく立ち直るためのパターンの研究なども盛んに行なわれたようだが、そうした努力を一般プレーヤーはしない。カプセルパワーアップ方式は両刃の剣なのだ。

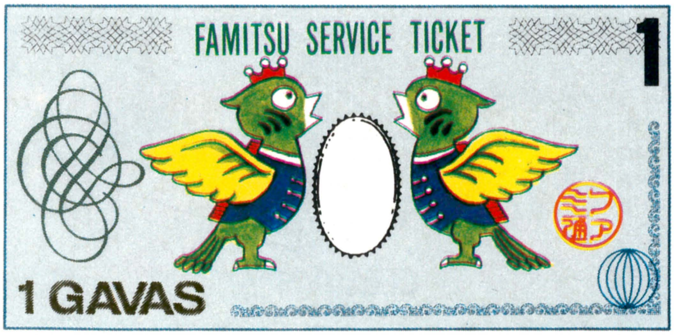


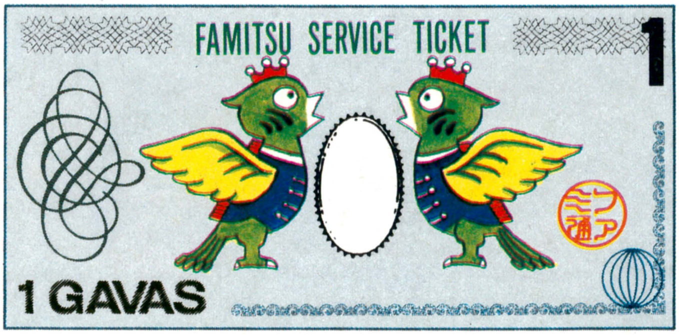
➡名作『グラディウス』の続編。前作に劣らずゲームセンターでの人気は高かった。ボスはビッグコアのみだけではなく、多種多様な勇壮なボスが登場する。

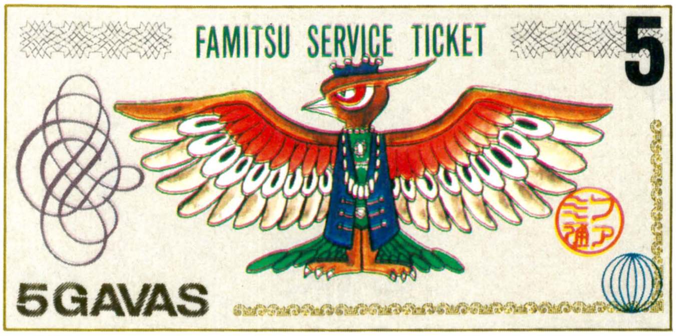


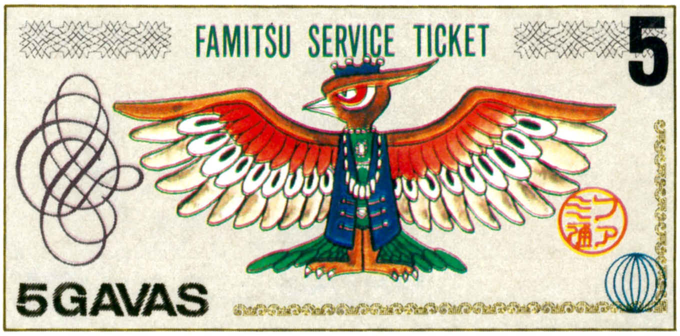
⬅革新的なパワーアップ方式はそのままだが、3タイプの新しいウェポンバリエーションが追加された。これにより多彩な攻撃が可能になり戦略性も増した。

※補助券ガバスをメタリックのガバスに取りかえることはできません。









水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト 『モノポリー』のコンピューターキャラたち

イラスト：水玉螢之丞



――今回は『モノポリー』の座談会ということで、イトイさん、スギヤマさん、そして世界チャンピオンのモモタさんにお集まりいただき、このゲームの奥の深さを語ってもらう予定でしたが、残念ながらみなさんお忙しいので、代わりといってはナンですが、特別にあの有名なモノポリーおじさんに来ていただきました。どーもはじめまして。

「…………」

――あの、お名前は？

「…………」

――いつもなんだかお忙しそうなカッコですね。

「…………」

――あのー(ふーん、しゃべってくれないワケね。それならそれで、こっちにも考えがあるわさ)。ガートルードさんとは長いおつきあいだと聞いてますけど、ああいうタイプが好みなんですか？　いやあ、ボクなんかは、やっぱりペネルーペさんとかちょっとキツい感じだけど、カーメンさんなんかはいいなあ……と。

「私は公平である」

――そうですか(おっ、やっぱりノッテきたぞ)。でも彼女の場合、ゾロ目がよく出るという水玉嬢の証言もありますし。

「気のせいである」

――では、プレーヤーに必勝法などをひとこと。

「タダで教えるわけにはいかぬ」

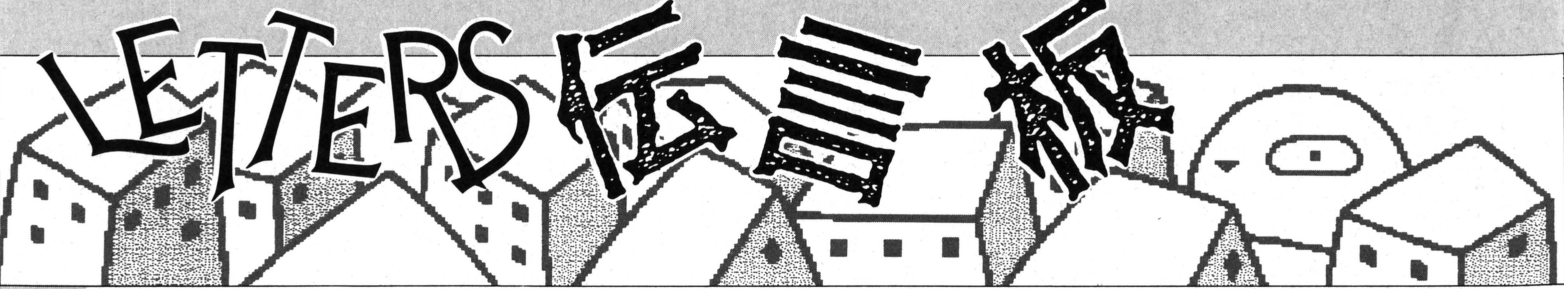
――と、言いますと？

「エヘン。まーその、高瀬まりなくんを呼んでくれたら……」

――えっ!?　しかし彼女は『いたスト』のホステス役ですから。ちょっとムリだと思いますが(このぉ、スケベおやじ)。

「私と彼女をトレードってワケにはいかんかね？　ここはもうアキた。私は若いコのほうがイイ」

――そういや、ボードから逃げるように見えるなあ、そのポーズ。



虫歯が腫れた。とりあえず、そのままガマンして寝た。翌朝になったら、ムーミンとかポパイのような顔になっていた。顔が変型するくらい腫れちゃったのね。3日たったいまも、まだちょっと腫れてる。

伝言板に載ると、微妙に文面が変わることがあるけど、あれは意図的に変えているのですか。それとも間違えているだけですか。　（岐阜県　ジンジロン）

読者ちゃんから送られてくるはがきって、たいがいの場合、日本語的に問題があるものが多いのね。ネタはおもしろいんだけど、これじゃなにを言ってるのかわかりにくいなあってことがよくあるわけよ。そんなときには、読者ちゃんの個性を残しつつ、意味が変わらない程度に修正を加えてあげちゃってるわけね。採用されたときに、「オレの書いた文章と違ってるぞ」と感じたら、それはあんたの日本語力が足りないと反省するように。まあ、全体的に見て、みなさんもうちっとマジメに勉強しましょうってとこ。

いつも編集長に文章を直されてる、他人のこと言えない編集者

ファミ通6月5日号をクラスの女子に見られ、ボクはもう変態扱いです。あまり自分の性欲で、ファミ通を作らないでください。　（神奈川県　舞子命）

いやです。

これだけが生きがいの編集者

なぜ伝言板に出てくる編集者は、変わり者ばかりなのですか。教えてください。

（埼玉県　地球上の生物）

あれ、今日は野崎カッパヘージは来てないの？　えっ、また川に泳ぎにいった？　捕獲されるからやめとけって言っといたのに。そういやあ、ジョルジョ中治もいないなあ。ＦＥ教の信者を連れて、あやしげなことしにいっただあ？　だからエセ教祖を信じちゃいけないって、日ごろから注意してるのに。本田やよいは？　また腰をフリフリしながら、青山界隈を闊歩してるだとお！　フッ、伝言板の編集者なんて、ファミ通編集部のなかではまともなほうだよな。

あとが怖い編集者

オバさんの化粧はくさい。バスなどで後ろに座ったりすると、窒息モノだ。

（神奈川県　悪の勇者ピッコロ）

そうそう。どうして女の人って、あんなにくさくなるほど化粧しちゃうんだろ。若いネエちゃんでも、すれちがっただけでプ〜ンとイヤな臭いが漂ってくる人がいるもんなあ。おまけにキッツイ香水までつけていやがってさ。「この香りに男どもはイチコロよん」とでも思ってんのかね。そんなにバカじゃねえぞ、男だって。

スッピンが好きな編集者

なんか内山ムカつく。テレビのCMでトロイカ踊りなんかしやがって。将来、監督になりたいやとぉ！　ざけんな、ませガキ。と思っている人が、全国に10000人はいるはずだ。　（愛媛県　ほね）

内山って、フジテレビの『あっぱれさんま大先生』に出演してるあの内山だろ。ちょっと太り気味の少年だよな。ムカつく？　どこがどういう風に？　いいじゃん内山。オレは大好きだけどなあ。まだ小学生だっていうのに、お笑いの間ってものがわかってるんだもん。オレんちにひとり置いておきたいくらいだよ。あとね、裕太も好き。子どものころのオレたちに、いちばん近い子どもって感じかな。女の子のなかで好きなのは絵梨ちゃんね。惜しむらくは、章久に恋してるってこと。あれさえなければねえ。あっ、忘れちゃならないのが気恵ちゃん。ほしくないけど、見てる分にはあんなにおもしろい子いないよな。イッちゃってるし。

子ども好きの編集者

先日、風呂から出てきた姉（宮沢りえに似ていて、推定バスト88センチの19歳）の素っ裸を見てしまいました。しかし、ぜんぜん興奮しませんでした。いまでも不思議に思ってます。

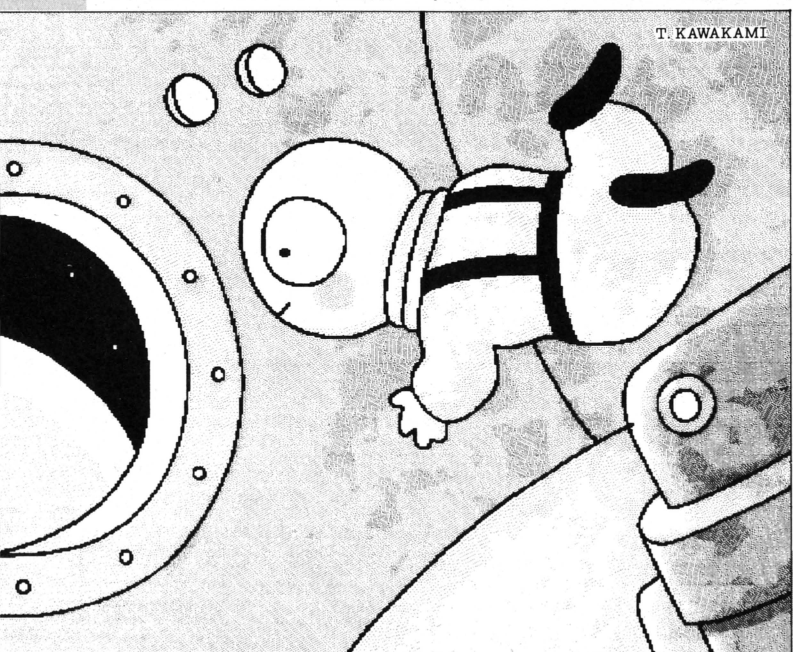
（福岡県　Ｐ・SMOKE）

なんてもったいないことするヤツなんだっ！　それをおかずにすれば、何日もつことかっ！　と思ったけど、姉キのいる編集者に話したところ「そんなの母ちゃんの裸見るのと同じだよ」と言われて納得しました。

それだけは見たくない編集者

人間は土壇場に追い込まれると、とてつもない力を発揮する動物だ。（埼玉県　宮本武史）

オレの場合は始末が悪くて、〝土壇場に追い込まれないと通常の力さえ発揮できない動物〟なんだよね。いまも締切まで1時間を切ったところなんだけど、こんな状態にならないと本気で原稿に取り組



めないんだもんなあ。困ったもんだ。いや、正確に言えば、オレ自身は困ってないな。オレの書いた原稿をチェックするエライ編集者とか、さっさと仕事終わらせて家に帰ってひと風呂浴びたあとにク〜ッとビールでも飲みたいもんだねとか思ってる大日本印刷の佐藤さんとかが困っちゃうわけだな。でも、原稿の入稿が遅れてるのがバレると、エライ編集者からは「早く入稿しなきゃダメだよ〜ん」とか言われるし、大日本印刷の佐藤さんからは「まだ入稿してもらってませんよね」とか、入稿されてないのわかってるくせに、わざわざ質問の電話が入ったりするからなあ。そういうのに応対するの面倒くさいもんなあ。ああ、このままじゃ間に合わないよ。どうしよ。って言ってもどうしようもないな。

わりと本気で困ってる編集者M

夏みかんといよかんとオレンジと普通のみかんの見分けかたを教えてくれや。

（岐阜県　サラスパ）

ばっかもーん！　じゃあはっさくはどーでもいーのか？　ぼんたんは？　グレープフルーツはどーするんじゃい！　ゆずの立場はどーなるんだー！　軽々しくそんなことをゆーもんじゃないバシバシバシバシ！

個人的にはバナナの好きな編集者、それもDOLLのヤツ

伝言板の左ページの最初の2行と、右ページの四角い部分の編集者さんの言葉が、つながっているのを今日気づきました。ファミ通を5年も愛読していて気づかなかった僕っていったい……。

（静岡県　ハスラム　16歳）

ハスラムくん以外にも、気づいてない人って多いみたいだなあ。せっかく、いちばん気を使って書いてる部分なのに……。「決められた文字数で、いかにして読者の心をつかむ文章を書くか。これが編集者としての醍醐味」と思ってがんばってるのに、こんな状況ってことは、読者の心をつかみきってないってことか。いかんな。これでは。

編集者失格の編集者M

人前でスゲーはずかしいことをしたとき、守護霊にも見られたと思うのは考えすぎですか。

（茨城県　チャイルドラムネ）

ひとりエッチし終わったときに、「ああ、オレのこんな姿を見た守護霊さんは、きっと情けない気持ちになってるんだろうな」とは思うけどね。守護霊っていえば、寝るまえに守護霊に就寝のあいさつをしてから寝るようにすると、より一層かわいがってくれるようになるって聞いたことがある。やってみようとは思うんだけど、いつも3日と続かないうちに忘れちゃうんで、効果のほどはわからないんだけど……。

人生がいいほうへいいほうへと転んでいくので、絶対に強い守護霊がついてくれていると信じている編集者

リーランド・パーマーとアーノルド・パーマーはどっちが強いんですか？（知らない人はごめん）

（茨城県　小鉄）

おっ、『ツイン・ピークス』であるな。しかし、世の中猫も杓子も『ツイン・ピークス』を見るようになってしまってなあ、どーしたことだろ。わしらが見てたころは、ワーナーから出てた、いわゆるパイロット版というものしかなくってねえ。見終わってからみんな「なんじゃあこりゃあ!!」と、松田優作状態になってたもんじゃよ。でもやっぱりデビット・リンチは『ブルーベルベット』だと思うなあ。オカマが歌う（マネをする）、『イン　ドリームス』にしびれるぜ。ところで、リーランド・パーマーやってた人って、『ロボコップ』で最後にアン・ルイスにコブラガンで撃たれちゃう悪人の人だよね。

ひさしぶりにウンチクが思いきり言えてすっきりした編集者

『ドラクエV』を手に入れたくて、いろんなデパートや店に電話するのですが、どうも無理みたいです。ガバスシステムでもらえますか？　または私の体と取り替えてくれる人いますか。

（神奈川県　魔法の少女M　22歳）

「うおー！　オレが取り替えてやるー！」とか「バカ者、オレがいちばんだ」とか「よーし、オレは3個用意して、3回取り替えるぞ」とかいうヤツがいっぱいいるんで、編集部にくれば50000個くらい手に入るとは思うけど、そんときゃあんた、ボロボロだよ。

いちばん乗り気の編集者

電車のなかでオバさんのオシリをなでている人がいた。オバさんは「そのまま、そのまま」と言っていた。

（兵庫県　ペテン師おやじ）

友人Sと電車に乗ったら、なんとそこにはノーブラの超かわいい女の人がいた。

（神奈川県　木原一）

超かわいいノーブラの女の人が「そのまま、そのまま」って言ってくれれば、なでまくっちゃうのに。うまいことといかないねえ。

欲求不満ぎみの編集者



虫歯があるのは知ってたんだけどね。以前に歯医者に行ったとき、「週に1回ずつ通っても、直るまで1年はかかるね」なんて言われて、面倒くさくなってほっといたらこのザマ。

おたよりのあて先は180ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには1000ガバスを進呈します。

「Somebodyでお習字」



サンバ賞 2469ガバス

スパーNESあげた。（超値下げた）自由の国の301条

奈良県　定価の4、5割引

本体、コントローラー1個、RFケーブル、ACアダプター付きで100ドル以下。日本人をナメすぎじゃねえ？

ルンバ賞 2169ガバス

公明党まで…（源平討魔伝）by政治と経済

埼玉県　山中兼次

自公民対社共の牛歩。いろいろ考えさせられたPKO法案。これからの日本はどーなっていくのかねえ。



ファミ通町内会

FAMITSU CHONAIKAI

他人の物を勝手に開けて見るなんて、人として最低限のマナーだぞ。その辺ほんとたのむよ。最近の若者たち！

マンボ賞 各1769ガバス

谷敬ガ遺伝（弁慶外伝）byクレイジーDNA

新潟県　猫邪丸

こんにちは谷啓です。谷敬ではありません。同様に原敬でもありません。念のため。

谷啓（タメ系）byスピニングバードキック

宮城県　サルが去る

さあ、みなさんごいっしょに。中腰に構えて力をタメて叫びましょう。がちょ～ん。

まじかよ！裏入学（まじかるタルるートくん）byなべやかん

埼玉県　高木ボー

見つからなきゃよかったのにねえ。惜しかったねえ。反省しなきゃね（勝新太郎）。

微量を検出（飛龍の拳S）byドーピング

富山県　鈴抹茶

コーヒーのフィルターから微量のダイオキシン検出っていうのはショックだよね。

盆踊りな人々 各1169ガバス

アシカを漢字で書くとは、やるじゃねえか**海驢農場**。そんなものを育てて**粗肉材ホットドック**にしようって魂胆かい？　ちなみに言っておくとホットドッグだからな。覚えておくよーに。**無理っすこぶ平じゃ**……とか、町内会に言われてもこまっちゃうのよ。そういうことはお昼の番組で**みごもった!!**さんに相談してくれ。ってことで。

砂土屋（スナッチャー）

兵庫県　色須魅亜

海驢農場（あしたのジョー）byケイ・アミューズメントリース

長野県　山本高久

みごもった!!（みのもんた）by、おくさーん

埼玉県　宮本武志

粗肉材ホットドック（ソニックザヘッジホッグ）byファックアメリカンフード

新潟県　三井田道孝

エイズ100人にうつしました（クイズ100人に聞きました）by関口弘

兵庫県　ダニダガチョン

無理っす、こぶ平じゃ……（プリンスオブペルシャ）by、タイムスリープのコメンテータ.

愛知県　テレカ亮平

売る気ねえの？ふと思う……（ウルトラメイトスットボール）byクソゲー！

北海道　セガマン

やっやっやっやっやっやった～by春麗

埼玉県　中井優一

変則ガバス制

第11回 なんでもBest10

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。特等席は669ガバス、2等席には各169ガバスを進呈!!

今回	前回		得票
1	—	中井美穂	600
2	—	B'z稲葉のえっちな腰	250
3	10	スーパーリアル麻雀PⅢの芹沢香澄	234
4	13	NHKくらしのジャーナル上田早苗	219
5	1	南野陽子	204
6	28	全国安全週間7月1日〜7日　労働省	110
7	—	千野博(20)	102
8	—	アニス・ファームちゃん	101
9	13	シフ	77
10	—	天本くんの無法駐車	71
圏外	—	金曜ワラッター!(42票)、冨カン(34票)、コンスタンチン君(1票)、翌朝効果(1票)、日光江戸村に行った山田先輩(1票)ほか	

●総評　中井美穂は気合の入った社会人(♂)ひとりの投稿。一度に600枚というのはこのコーナーの新記録であるが、初登場累計1位という思惑どおりにはいかなかったねぇ。B'z稲葉のえっちな腰に命をかけたのは和歌山県在住のOL。2日分の給料をかけて、土日の休みを潰しての投票だ。えらい!　さて、累計1位を突っ走る南野陽子であるが、乳首パワーが炸裂して全国からの投票が殺到している。次回も1位は安泰か?

●おはがき大募集　社会人のマネーパワーに対抗できない学生諸君救済のため、今週から2等席を設けることにした。1枚入魂のはがきを待つ!　ただし、ご覧のとおりの大きさなので、文字は大きく見やすいほうが好ましい。ヘタでもいいからイラストも入れてね。

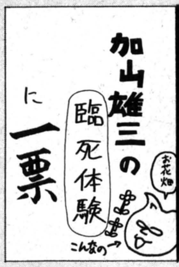
●応募のきまり　必ずはがきで応募しよう。はがき1枚で1票とする。組織票可。ワープロ、コピーでもオーケーだが、投票する物は20字以内にまとめること。

いままでの累計

今回	前回		得票	今回	前回		得票
1	1	南野陽子	629	11	8	スラップファイトMD	265
2	—	中井美穂	600	12	—	B'z稲葉のえっちな腰	250
3	2	さだまさしのセイ!ヤング	474	13	9	レッキングクルー	233
4	10	スーパーリアル麻雀PⅢの芹沢香澄	395	14	13	シフ	207
5	13	NHKくらしのジャーナル上田早苗	349	15	28	全国安全週間7月1日〜7日　労働省	200
6	3	鈴木杏樹	337	16	11	西田ひかる	160
6	4	アタリジャパン・ムーミン	337	17	12	ミスターポーゴ	153
8	6	電気GROOVEのオールナイトニッポン	326	18	18	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	142
9	5	美少女仮面ポワトリン	302	19	14	ribbonの永作博美さん	128
10	7	奈良鹿太郎	294	20	15	千葉県山田町川上(地名)	125

今週の特等席

1票(89位)



埼玉県
加藤尚晃

2等席な人々

●66票(12位)



長野県
すなはらよしのり

●1票(89位)



千葉県
小川尚明

●1票(89位)



福岡県
タマの声?

●1票(89位)



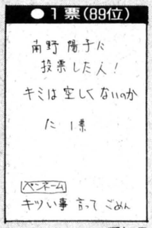
岡山県
ききしゅ

●1票(89位)



神奈川県
アルバトロス滝

●1票(89位)



愛知県
キツイ事言ってごめん

各1569ガバス

読者の4コマ

広島県　ユウジロー

担当者様。僕が悪かったです。本名は山崎裕次です。お願い、ガバス送って。



●選評　ユウジロー、ようやく住所と名前を書いてきたか。早速、ガバスを送ってやるぞ。

山口県　しゅうとナル

てめえらイチャイチャしやがって、おれのテンチャンを返せー!!　アベックのばかやろー。



●選評　哀悼の辞。テンチャン安らかに眠ってください。僕たちはキミのこと忘れません。

1369ガバス

人生設計

新体操のホープとしてオリンピックに出場。金メダルを獲得して一躍有名になるが、街で犬に襲われて、アキレス腱切断の重傷を負い、選手生命を断たれてしまう。その後、NHKに持ち前のセンスを買われて、『満点体操』の2代目お兄さんになる。順調な人生を送っていたが、ある日、魔がさしてラジオ体操第二をやってしまって番組をおろされる。罪を償うためバンジージャンプに挑戦。失敗し死亡。

茨城県　フィヨルド

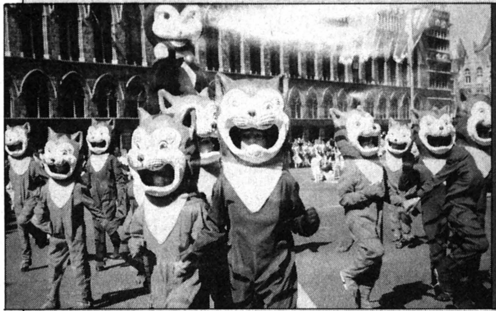
●選評　またしてもソーゼツな最期を迎える作品である。たまにはハッピーエンドなネタもほしいなあ。

ファミ通町内会

ノコギリクワガタの掟

7月です。日本全国、ノコギリクワガタの季節がやってまいりました。でも、注意しなければいけないのがクワガタの大アゴです。あれに挟まれるととっても痛いのよね。なかなか離してくれないし……。そんなとき覚えておくと便利なノコギリクワガタの離しかたがあるのです。それはね、挟まれたまま水のなかに入れちゃうの。気門が詰まって苦しくなって簡単に離してくれちゃうわよ。

1450ガバス やみくも猫ちゃん大脱走


高知県 うさぎいろいろ

ベルギーの猫祭りです。へんでしょ？
●選評　すっげーへんなグロ猫ちゃん。あまり顔を隠そうとしてない姿勢は好感。

各1200ガバス きほ〜ん町の新名所 KIHON



長野県　特攻野郎・K

ひっくりかえるダルマは大馬鹿です。
●選評　看板に書かれてることには、あまり深く突っ込めないような気がします。黙って見てくださいね。



宮城県　ほえほえ

これでほえほえの名前が出せました。
●選評　これだけ盛り上がってるわけですから、とりあえず載せておきます。まあ、やっぱり実在した、と。

1200ガバス 異形の肖像 すっぱいじゃんよー


福島県 もっこりひょうたん島

●選評　彼はネオ・ナチの秘密基地で軟禁され、パブロフの犬と化した。それからというもの、「うめぼし」と聞いただけでこの顔だよ。うそ。

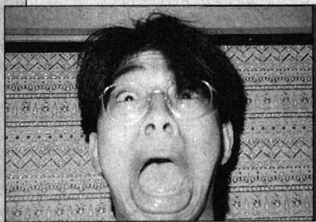
250ガバス うし！

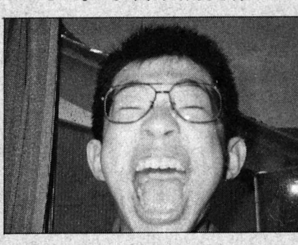

大阪府　平成のウォッシュレット

そんだけ!!

各1200ガバス 顔面鉄人キョーダイン

●選評　このふたりは兄弟。たとえばそう、チャンネル争いのあげ句に殺し合いをしたり、相続で泥沼を演じたりすることのないよう、兄弟愛を育んでね。


島根県 うしまたにんげ


島根県 ブルまたマン

1780ガバス チン入


福島県　大森新太郎

●選評　彼はふいに訪れた。フルートはコトリと床に落ち、指揮棒は小刻みに震える……。「リュウマチはよくなったかい？」僕はつぶやいた。

各888ガバス 私も町のレポーター

■時世の句……………………
ねっぷうを
いつもサンキュー
せんぷうき

大学生に多い事故

埼玉県 YANKE高橋

○合宿中花火が逆噴射し、花火が口の中に入ってしまい飲み込む。喉頭熱傷。（理工2年・O君）
○北海道を旅行中、運転手の脇見により街路灯に衝突、入院。

●選評　多いワケねえだろうが。しっかし、何度読んでもなんでこんな事故が起きたのかがイメージできない。逆噴射といえば、「機長、なにをするんです！」。

茨城県 SONIC参上

大学生の姉は、幸運な人生を開発するというセミナーに凝ってしまい毎晩ヘンな声は出すし、フリーセックスもしています。どうやってやめさせたらよいでしょうか？ それと、中3になる妹だと思っていた女は、魔女だったのです。恐しいやら、悲しいやら…。家族は誰も信じませんが僕は見たんです。深夜、妹の部屋で黒魔術の儀式を…。
（東京都　匿名　男・18）

●選評　恐怖です。あまり干渉してはいけないような気がします。気だけです。

足は伸びているか？



1日の疲れを取るには風呂がよい。湯船に浸かり、へそからうめき声を出してみれば、臨死体験せずとも、そこはもう極楽。『北の国から '92 帰郷』で田中邦衛扮する黒板五郎は、石造りの露天風呂を作っていたが、そこでも五郎は「足が伸ばせるよう」な風呂に仕上げていた。ああ、足が伸ばせるお風呂に入りたい。これは人類の夢だ。

各555ガバス

私の報告書

みなさんの報告書を読みあげるまえに、町内会から報告。おもちゃのカンヅメをもらっちゃいました♡



◎僕は今朝**自分のいびきで目が覚めた。**すごくむなしかった。 東京都 宮尾幹成

◎**30歳**になっても、このハガキを**書いている。** 山形県 今日で30才

◎友人とビールを飲んでから寝たら、**毛を少し焼かれた。** 静岡県 なおちん

◎**家のなかで花火**をやったら、ぬいぐるみに引火した。 静岡県 なおちん

◎僕の叔母は、**ハシで強盗**に脅された。 北海道 村津卓人

◎ウチの浴槽の**フタにはキノコ**が生えている。 兵庫県 ドミンコでちゅ！

◎ついにうちのクラスでは、クーラーの温度調節をする**クーラー委員**まで設備された。 大阪府 ロシアン

◎石橋貴明のフェースロックは、スリーパーホールド**にしか見えない。** 東京都 松永吉文

◎鼻で息をしたら、**フエラムネの音**が鳴った。 奈良県 キノボリ教教祖

◎**犬**のごはんを食べた。 愛知県 森本オレ

◎おもしろければ**なんでもあり**だと思ってやがるこのコーナー。 千葉県 KIDSTOWN

◎このまえ鶴田が、たおれたときにピクピクしていた。**おもしろい人**だと思った。 山形県 マラドナ



◎**うんこが立った。** 北海道 うひょ

◎ごめんなさい。**ウソ**ついてました。 福岡県 反省龍治玄徳

◎さだまさしの唄いかたは、**いまにも死にそう**だ。 群馬県 ゲーム共産党

◎となりのおばあちゃんは**窒素を吸って、水素を吐く。** 奈良県 アタリ屋五郎

◎うちのばあちゃんは、ケチャップをかけすぎたとマヨネーズで**バランス**をとっていた。 大阪府 辻辻辻辻辻辻辻

◎ウチの学校の将棋クラブの名前は、**セクシー小池クラブ**という。 富山県 変神太郎

◎家の近くのゴミ捨て場にあの**チクタクバンバン**の箱が埋まっていた。**チーン。** 山口県 週間わけあり

◎変なジジイに松葉杖で**突かれた。** 福島県 タラちゃんの法律

◎『恐竜戦隊ジュウレンジャー』は、**10人いる**と思っていた。 北海道 神竜騎士

◎先日、病院で「カゼひいたみたいです」と言ったら、「なんでわかる？**あんた医者か？**」と追求された。 島根県 乙π

◎学校の近くの山○屋のおばちゃんは、60円のものを買うと、「60円」と言ったあと、とりつかれたように「40円……100円」とつぶやいて、**私たちをまどわす。** 奈良県 楽天家

りろりろ

田中ひでお



読者ちゃんからも、銀のエンゼルを送っていただいたりして、町内会のそこかしこが銀のエンゼルで溢れ返ってます。どうもありがとう。近々、中身を発表しますね。ではでは。

あて先は
ファミ通町内会 各コーナーまで

ファミ通町内会



テレビ朝日プレステージのヘア特集に
福田先生はコメントを出したそうだ。

迷える子羊救済

僕は17歳の高校生なのですが　いま、好きな人がいます。相手はいとこで、現在京都に下宿している大学生です。告白したほうがいいでしょうか？　また、彼女は僕のことをどう思っているのでしょうか？　気になって困っています。（石川県　弱い男　17歳）

少年から大人に移る思春期の場合、感受性が強く、異性に憧景の念を抱きますよね。恋のイメージはどんどん膨らみ、純粋な愛の形になります。それを実感し、体験することは、あなたの人生にとってすばらしい１ページとなるはずです。伊藤左千夫の『野菊の墓』を読んでみてください。共感を覚えるでしょう。

さて、占った結果ですが、ズバリ告白は避けましょう。彼女はあなたを弟のように見ています。冷たいように聞こえるかもしれませんが、告白せずに、大事に心に秘めておいたほうがいいでしょう。

●易パワーでどんな悩みでも福田先生がズバリ解決。悩める子羊ちゃん、おはがき待ってます。

今週の運勢　7/13［月］→7/19［日］

1月生まれ　運気は好転、悩みごとは解決。勉強は合宿が効果的。家庭では修理、リサイクルを。金運は平凡。異性運は不調。週末のレジャーにわずかにチャンスあり。５と10、黄色と茶色、タオル、クシ、火曜、木曜が吉。

2月生まれ　交際面多忙。勉強はペースを守ろう。ジュースの飲み過ぎに注意。家族の話し相手になると吉。金運は貯めどき。異性運は妄想に耽けるとき。１と６、グレーと黄色、シャーペン、布のベルト、水曜、土曜が吉。

3月生まれ　自分が正しくてもうまくいかない。友人との口論に注意。週末にいいアイデアが出る。勉強はラジオやテレビ講座が吉。異性運は三角関係あり。３と８、緑とエンジ、整髪料、うちわ、月曜、金曜にツキあり。

4月生まれ　運気弱し。人に頼らないこと。友情にヒビが入っても慌てないで。週半ばが悪運のピーク。金運は赤字。異性運はチャンスなし。４と９、白とオレンジ、砂時計、サルのおもちゃが幸運を呼ぶ。土曜、日曜は吉日。

5月生まれ　前半不調だが後半は吉。勉強は、話学や歴史など暗記ものを。金運は予想せぬ出費あり。異性運は、話しかけてもノリが悪い。身近にいい人がいても気づかないかも。３と８、緑と紺、かき氷、水曜、日曜は吉。

6月生まれ　マンネリぎみで平凡な週。気分転換にシャワー吉。勉強は得意科目を。早寝早起きは吉。お金は飲食とゲームに消える。異性運は、カップルはくされ縁。２と７、紫と茶色、香料、ドライフラワー、火曜、金曜は吉。

7月生まれ　知的好奇心が旺盛。観察ごと吉。親と気が合うとき。勉強は友人宅や図書館、塾で。金運は予定通りになる。異性とは旅先で出会いあり。２と７、緑とオレンジ、ダルマ型のもの、ヨーヨー、月曜、木曜は吉。

8月生まれ　焦りがちのとき。週末は吉運。勉強は自己流になるとき。家庭では口論しないこと。金運は買い物とギャンブルに注意。異性運は秘密のつき合いになりやすい。３と８、青と赤、水車、野球盤、水曜、土曜が吉。

9月生まれ　慌てるな、幸せは後からやってくる。協調性を大事に。油断からのケガに注意。金運は小銭はたまってもお札は逃げる。異性運は旧友との再会なら吉。１と６、緑と黒、映画の券、宝くじ、月曜、木曜が吉。

10月生まれ　実力はあっても報われない。縁の下の力持ちで我慢。間食、夜食はほどほどに。金運は貯蓄中心で。異性運は、グループ交際にチャンスあり。５と10、黄色と茶色、バスローブ、ハチ巻、木曜、土曜にツキあり。

11月生まれ　堅実運。女性は大吉の週。勉強は合宿や夏期講座が吉。ヨガや気孔は吉。健康は良好、金運は小吉。異性運は女性しだい。４と９、白とピンク、文庫本、日焼け止めクリームが吉。ラッキーデーは火曜、金曜。

12月生まれ　末吉。小さいことでも投げるな。勉強は反省も大事。家庭ではテレビのチャンネル権でもめる。金運は出費多し。異性とはなぜかすれ違い。３と８、緑とグレー、ガラスのコップ、水着、水曜、土曜にツキあり。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



悩　先日、内気な親友Yがぼくに「自分のクラスの女の子たちの噂になっているらしい」と、恥ずかしそうに話しかけてきました。そのときはなにも言わなかったけど、ぼくはYがクラスのほとんどの女の子に嫌われているのを知っていました。Yのためになにかしてやりたいです。ライガーさん、よきアドバイスをお願いします。

島根県　ズラボー

会　もしキミが本当のことを言ったら、たぶんその親友はとても傷ついたと思う。本当のことは言わないほうがいいぞ。嘘も方便だしね。そのかわり、内気な親友をもっとクラスの女の子と打ち解けさせるようにキミが努力してみよう。内気な子って、なにを考えているかわからないところがあるよね。嫌われているのは、たぶんそれが原因じゃないかなあ？　キミができることでいちばん効果的なのは、女の子と話せる機会をつくってあげることだと思うよ。

神　べつに相談という内容ではないのですが、気になるのではがきを出します。それはライガーさんのマスクの角は、プロレスのルールのなかで、凶器にはならないのでしょうか？　教えてください。

長野県　水沢光正　18歳

せ　いま私のマスクについている角は、全部で10本ぐらい。そのうち長いものは３本ぐらいだけど、あのなかはウレタンが詰まっているんだ。とても柔らかいので、角にあたってケガをしたという選手はいないな。ケガをさせない凶器って世のなかにないだろ？　だったら、あの角は凶器ではないわけだな。

プロレスラーの肉体こそもっとも危険な凶器だッ！

獣神に訊け!



キミの悩みを獣神ライガーが断つ！　恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!


TAEKO
NISHINO
西野妙子
Taeko
Nishino
Photo/Masahiro Komachi

INTERVIEW



──夏休みに挑戦したいこと何かある？
妙子 マリンスポーツかな。去年からずっと言ってたんですけど、結局できなかったんです。だから、今年こそは海に遊びに行きたいですね。
──潜ったりとか？
妙子 水のなかに入るより、水の上で水上バイクっていうんですか？ ああいうのがなんかかっこいいなって思います。
──夏休みの初めにニューシングルがでるんだよね。どんな曲なの？
妙子 いままでは、どちらかっていうとユーロビートっていうか、「さわやか！」っていうイメージの曲が少なかったんですけど、今回はさわやかで女の子らしいっていうかなぁ、詩としては悲しいんですけど、曲は明かるいんです。海に行く途中のクルマのなかで聴いていただけるといいんじゃないかな。
──それで、夏休みの終わりにはサードアルバムが出てしまうという、妙子ファンにはうれしい夏休みだよね。
妙子 あと、ビデオも出ますよ(笑)。
──アルバムはどんな感じ？
妙子 曲の雰囲気は1枚目とも2枚目ともちょっと違います。どちらかというと全体的にちょっとおとなっぽいというか、しっとりとした曲が何曲かあったりして、いい曲がいっぱいあります。
──自分で作詞とかは？
妙子 おとなになったらやりたいですけどね、まだ三味線ぐらいしかできませんからねえ(笑)。三味線で作るっていうのはなかなかきついものがありますよね。
──三味線はほんとに弾けるの？
妙子 ええ。ヘタクソなんですけどね。ちょっとマネごとぐらいは。私は詩よりも曲のほうが興味あるんです、だから作曲ができればいいなあって。作詞とかってちょっとテレくさくて(笑)。



NISHINO TAEKO



INFORMATION

●新曲『悲しい女になっちゃうよ』は7月25日、サードアルバム『発売予定日』は8月25日に発売。
●メイキングビデオ『Ah・もう!』は9月10日に発売だ。いますぐ予約に走ろう。ダーッシュ!
●西野妙子コンサートツアー'92
『LIVE LOVE いっちゃうよ』日程
9月8日 名古屋クラブクアトロ(18:00開演)
9日 大阪クラブクアトロ(18:00開演)
10日 渋谷ON AIR(18:30開演)
●なんと9月20日にニューヨークで行なわれる、N.Y. LIVE FLASH'92に出演が決定。
●上記ふたつのライブについての問い合わせは、A級KID'S事務局 ☎03・3586・4002まで。

スタイリスト/鈴木佳子 ヘアメイク/清水民雄

アイドルウィークリー

IDOL EVENT "美しき女神たち"が地上に舞い下りた!?

セクシーでダンサブルな"美しき女神たち"、C.C.ガールズ。いままで彼女たちは、CDを出すときは、D.D. GAPS っていう名前でリリースしてたんだけど、ニューシングル『NO天気な恋の島』からは C.C.に統一することになったのだ。そしてまたニューアルバム『Comin'』の発売も記念して、5月30日にイベントが行なわれた。

会場は池袋のサンシャイン噴水広場。あいにくの雨にもかかわらず、大勢の熱心なファンが詰めかけた。吹き抜けになっている広場の4階まで、完全な超満員状態。あらためてC.C.の人気を実感させられてしまったぞ。新曲を中心に、全4曲を超セクシーに歌って踊って、披露してくれたのだ。

プレゼントコーナーや握手会までしてくれちゃって、ヤローどもはもちろん、女のコのファンも大満足。同性のファンも着実に増えてきてるC.C.でした。



⬆このセクシーな理恵ちゃんを見て前かがみにならない男は、オカマのMぐらいのもの。



⬆左から藤森夕子、藤原理恵、青田典子、原田徳子。新曲＆ニューアルバムのリリースで、ますますはりきるセクシーダイナマイツ！



➡年上好きにはたまらない"若奥さん縛り"でキメてる徳子ちゃん。笑顔がグッドね!!



⬆抽選でサイン入りポスターや、C.C.自ら選んだ水着などがもらえてしまう。

IDOL PICK UP 一生懸命ひとつのことに打ち込む人 オタクっぽい人が好きなんです!

Qlairちゃんでおなじみ、テレビ東京系『聖ＰＣハイスクール』。このオープニングテーマ『恋人になろうよ』でデビューしたのが立川亮子ちゃん。アニメファンには『バブルガム・クラッシュ』のプリス役の人って言ったほうがわかりやすいかもね。とってもきれーなオネーチャンなので、早速インタビューだ！

――まずは、デビューしての感想を聞かせて。

亮子 テレビをたまたま見ていて、『聖ＰＣ』のＣＭが流れたんですよ。いきなり自分の曲が流れてて、「あー、デビューしたんだなぁ」って実感しました。

――6月21日に出たファーストアルバム『RYOKO』のデキは？

亮子 録り終えた時点では、次こうしたいとかっていう気持ちはありました。全曲、雰囲気が違うんですよ。このタイトルにしたのも、ひとつのカラーに決めるんじゃなくて、いろいろな面から見た立川亮子を知ってほしいなっていうことなんです。



立川亮子

――なるほどねー。ところで、声優をやっての感想なんかは？

亮子 いやー、難しかったですね。奥が深いっていうか……。でも楽しかったんで、またそういうお仕事があったら、ぜひやってみたいです。

――楽しみにしてますね。話は変わるけど、テレビゲームってやる？

亮子 シューティングとかはぜんぜんダメ。RPGはけっこう好きです。『MOTHER』は半年かかりましたけどねー(笑)。

――ゲームセンターには行く？

亮子 行きます、行きます。メダルゲームやりに(笑)。１枚メダル落として、がっぽり取るやつとか。ああいうギャンブルみたいなのは燃えますよね。

――あと、お約束の質問なんですけど好きな男性のタイプを教えて。



⬅FM富士、毎週月曜夜8時からの番組でパーソナリティーもしているのだ。

亮子 ひとつのことにすごいマニアの人。極めてる人かな。

――それって、オタクの人？

亮子 そうそうそう。好きです。尊敬しますね、そういう人。

――ちょっと意外な気もするけど、ま、いいや。じゃ最後に今後の活動予定を教えて。

亮子 ライブをもっといっぱいやりたいです。あと、何事に対しても、自分に強くなりたいな。

●立川亮子（たちかわ　りょうこ）
昭和45年11月17日福岡県生まれ
身長：155センチ　体重：40キロ
B80-W56-H83　血液型：O型
高校生のときから地元のライブハウスに出演し、卒業後広島→神戸→京都へと渡り歩いた。京都のライブハウスで現在の事務所の社長の目に止まり昨年３月に上京し活躍中。
レターのあて先
〒106　東京都港区西麻布1-2-8
レイズイン　立川亮子WF係

3週連続

日記でパリジェンヌ

ハルミー、井上パイ、番長と多彩なニックネームを持つ晴美ちゃんの登場。

Harumi Inoue 井上晴美の巻 Vol.1

☆月◎日

4月24日に『Come On』という写真集が出たんですけど、おかげさまで10万部を突破したそうですごくうれしいです。このまえ、ふつーのサラリーマンの人に道端で声をかけられて「写真集買いましたよ」って言われました。思わずサインと握手しちゃった。さすがにその日はうれしくて、一日中"Hi"でした。私の知らない人が私を知っているってとても不思議ですよね。本当に頑張らなきゃって思いますよね。

○月△日

私って髪の毛が長いでしょ。このまえ久しぶりに会った人に「トイレに行くとき大丈夫?」なんて聞かれちゃった。お尻まで伸びちゃったから切っちゃおうかなーって思ったの。でもね、少しだけ切っても誰も気付いてくれないんでバッサリと……!? なーんてことはしないよ。勇気ないもん。やっぱり井上晴美はずっとロングヘアーのストレートでいくわ♡

△月◇日

最近旅づいてて、すごくうれしくて楽しいんですけど、けっこう大変。5月にサイパンとハワイでしょ、6月にもサイパンと沖縄でしょ。時差があるとかないとかなんて、もう関係ない。遊びたいけどそのまえに、とにかく寝たい。これじゃあ、せっかく行ってもねえ……。でも、いままでの雨女は晴女になったみたい。

◎月○日

いまね、テレビ東京で『水着でKiss me』をやってるんだけど、一応司会みたいな役割。たくさんの恋愛ドラマを観ながら、自分と比較して勉強してるの。さっぱりタイプか、人間関係の難しいものという感じに分かれるんですよね。私の理想の恋愛は、お互いの秘密がばれないような、なんでも言い合えるようなものにあこがれますね。

□月◇日

こないだテレビのお仕事でディズニーランドに行ってきたの。私は2度目だったんだけど。初めて行ったときはね、3年ぐらいまえのゴールデンウィーク。なんと嵐の日だったんだけど、せっかく熊本から来たんだし、かさもささずに遊んだ思い出があるなー。んで、3年ぶりに行ったディズニーランドはとっても良かった。すごーく広いのね。本当に人は多いし、一日じゃ全部まわれない。でも今度挑戦してみるゾォー。



これからステージ衣裳に〜

今週のキーワード は

キーワードを3週分つなげると、ある言葉になります。はがきに完成した言葉、住所、氏名、年齢を明記して、ファミ通編集部パリジェンヌ係まで送ってね。抽選で10名様に晴美ちゃんのサイン色紙をプレゼントします。



本名：井上晴美（いのうえ　はるみ）
昭和49年9月23日生まれ　血液型：B
去年の6月12日にシングルデビュー。
●『笑っていいとも！』水曜日に不定期レギュラー出演中のハルミー。タモリ、そのまんま東とのかけあい、ボケぶりは見事なもの。若者からおばあちゃんまで、ファン層はとても広いのだ。

●ファンレターのあて先　〒150　東京都渋谷区神宮前2-19-11　シャンボール原宿104　㈱ビッグアップル　井上晴美WF係

CM GIRLS 沢村なるみ

キミといっしょにサッパリ暮らしたい



ムシ暑い日は、シャワーでも浴びてサッパリしたいよね。シャワーのお供にはジョンソン・エンド・ジョンソン"シャワートゥシャワー"がピッタリだぞ。ボディーシャンプーとアフターローションで、全身爽快なこと間違いなしなのだ。このCMで水をかぶりながら頑張っていた女のコ、沢村なるみちゃんをピックアップ！　MC sister誌のモデルとしても有名な彼女。ファミ通7月3日号のこのコーナーに出てくれた石川亜沙美ちゃんも"目標とする芸能人"としてなるみちゃんを挙げていたのだ。

「私なんてたいした人ではないし、そういう亜沙美ちゃんのほうがとてもすごいし、いい子ですよ。またいっしょにお仕事したいです」と、謙虚なところが人気の秘密かもね。休みの日は海に行ったり、買い物をしたりと、自分でも言うとおり普通の女のコなのだ。いまいちばん興味があることは「これからの生活について」という、しっかり者でもあるぞ。

「先のことはわからないけど、もっと自由にいろんなことをしてみたいです」と考える17歳なのだ。



●沢村なるみ（さわむら　なるみ）
昭和50年2月7日生まれ　17歳
身長：170センチ　B79-W59-H87
レターのあて先
〒150　東京都渋谷区神宮前5-41-14-204
オフィスKEN 沢村なるみWF係



GOODS

このごろムシャクシャすることってないかな。親からのプレッシャーや、先生の小言に悩まされたり……。これでは、ストレスは溜まるいっぽう。現代社会では、年がら年中疲労気味のおじさんのような状態に陥っている青少年、少女が相当数いるはず。まあ、あまりクヨクヨしないで、陽気にパアーといかなくっちゃ。だいたいそんなことを気にしてたら、世のなか渡っていけませんぜ。それでもダメなときは、生活の清涼剤ともいえるオモシログッズを手に取ってみよう。このすさんだ世のなかも、少しはバラ色に見えてくるかもよ。



⬆このリモコンのようなモノ、最大160件の電話番号を記憶できる多機能電子電話帳なのだ。これに友だちの電話番号を入力しておけば、お目当ての番号をパッと表示してくれるぞ。このほかにも、電卓、カレンダーなど、多彩な機能がいっぱい。●Memo Jack カナ160　5000円　セキスイ　☎06・373・1557



⬇テレビをどこへでも持っていければ、きっと楽しいこと間違いなし。さらに、ビデオまでついていれば言うことなし。こんな希望を叶えてくれるのが、2-SHOTシリーズだ。8型サイズのポータブルタイプだから、クルマのなか、海や山など、レジャーやアウトドアに大活躍なのだ。●2-SHOTミニ　15万4千円　松下電器産業　☎0726・22・8181

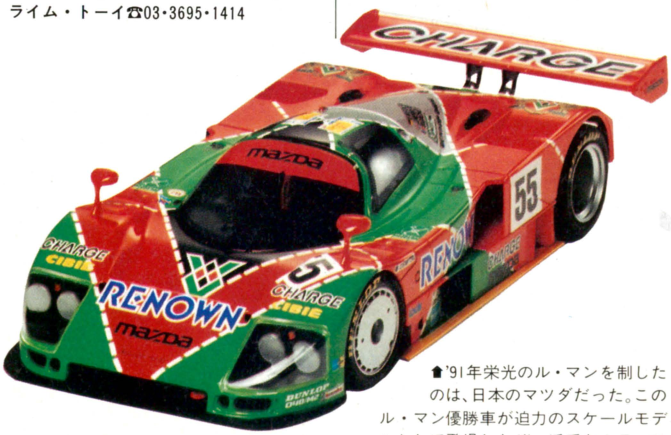


⬇ポータブルCDってどれもおなじようなカタチをしていて、おもしろくないと感じていた人はけっこういるんじゃないかな。斬新なカタチをお望みのかたに、こいつをオススメするぞ。奇抜なデザインもさることながら、高級機に匹敵する音質が耳に心地いいのだ。もちろんリモコンつき。●ポータブルCDプレーヤーAZ6829/06　45000円　フィリップス　☎0120・468215





⬆パズルって、一度ハマルとなかなかやめられない。パズルには不思議な魔力があるみたい。このブレスレット型のパズルは、32面と8色の組み合わせにより、さまざまなバリエーションを作り出す。8色すべてに意味があり、その色の組み合わせで言葉ができるようになっている。●ディスコパズル　800円　プライム・トーイ☎03・3695・1414



⬆'91年栄光のル・マンを制したのは、日本のマツダだった。このル・マン優勝車が迫力のスケールモデルとして登場したぞ。派手なカラーリングもそのままの優勝記念マシン。また、マツダ独自のロータリーエンジンも精密に再現しているのだ。●1/24マツダ787B　1500円　田宮模型　☎054・286・5105

今週の VERY GOODS

キーボード入力式のテプラが登場!

ワープロはとっても便利。きれいに文字が打てるし、難しい漢字もパパッと表示してくれる。また、ビデオやカセットのインデックスやラベル作りに威力を発揮する。しかし、機能がたくさんあって、操作を覚えるのがけっこうめんどくさい。必要なことだけをさらりとできないものか。ラベル作りをするだけなら、余計な機能はかえって邪魔。そこでラベルワープロ『テプラ』がオススメ。ラベル作りが楽しいぞ。



⬆ラベルワープロ『テプラ』にキーボード入力式が登場した。これでスピーディーにラベル作りができるようになった。●テプラTR66　22800円　キングジム　☎03・3864・1234

LEISURE

手軽に楽しく過ごすアウトドアライフ
都心の近くでキャンピング&サイクリング

ガタコト、ガタコト一昼夜。電車やクルマに揺られてやって来ましたリゾート地。楽しむはずが、乗り物疲れで腰が痛い。なんてことよーくあるよね。アウトドアを満喫しようなんて思い立ったはいいが、寝不足に気疲れがともなって、なんのための休日かわからなくなってしまう。そこで今回紹介するのが都立若洲海浜公園。

都心からクルマ、電車でわずか30分、東京ディズニーランドよりも近い場所にあるベイエリアのレジャースポット。ゴルフ場からはじまって、キャンプ場にヨット訓練所、人工磯や多目的広場などさまざまな施設が目白押し。東京にいながらリゾート気分が味わえること間違いなし。

若洲海浜公園の魅力は、移動距離の短さだけではない。都営公園なので、あらゆる使用料金が格安なのだ！ キャンプ場の使用料は、ひとり1日、中学生以下が100円。高校生以上が200円。中学生以下だったら自動販売機で買うジュースよりも安い。お父さんが喜びそうなゴルフも、18ホールまわって1日10000円ちょっとで楽しめちゃうというんだから驚き。



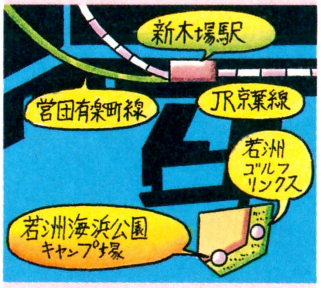
⬇最高のロケーションでプレーヤーを楽しませてくれるコースは、あの世界で名高い岡本綾子さんが監修。パー72でかなりテクニカル、やりごたえバツグンの18ホールなのだっ!!

さらに、公園の広さもビックリ。ゴルフ場の外周をぐるりと回るサイクリングコースは、なんと全長約5キロもある。遠くにディズニーランドを望む絶景を楽しみながらのサイクリングは格別だぞ。

ちなみにキャンプ場は予約制だ。連絡は下記の住所まで。

〒136 東京都江東区若洲1番先東京都立若洲海浜公園サービスセンターキャンプ場 ☎03・5569・6701

アクセスデータ+α



JR京葉線、営団有楽町線の新木場駅下車バス15分。首都高速からは5分。



➡磯釣り専用に作られた釣場。目の前に広がる太平洋は絶景。



⬆貸し自転車は種類も豊富。175台が常備され、2時間小人100円、大人200円から。



⬆130のテントが張れる。12月29日から1月3日が休み。1日キャンプも予約できる。

EAT



➡果汁100パーセント。梅5個分のエキス入り。すっぱいだけでない、さっぱり味。●梅100 194円 カゴメ ☎03・3861・7620



➡タップリ飲める、5倍濃縮タイプ。●バーモント 梅グルメ 千165円 中埜酢店 ☎0569・21・3331



⬇'76年に発売された、ガムのスタンダード。パラチノーズオリゴ糖入り。●梅ガム 70円 ロッテ ☎03・3375・1211



⬅最高級梅干し果肉を加工。持ち歩けるパック入り。●梅ぼしさん糖衣 100円 ミナト製薬 ☎03・3564・3710

梅を食べて元気回復！

体を動かして遊ぶことの多いこの季節、疲れた体をリフレッシュさせてくれるのがすっぱいもの。そこで今回とりあげるのが元祖すっぱい食べ物、梅なのだ。お菓子や飲み物など、いろんな食品に加工された梅で元気を回復しよう。

EATあらかると

日本人に親しまれている梅だが、その大半が中国原産。奈良時代、花の観賞を目的に輸入された帰化食物だ。クエン酸やリンゴ酸を多く含んだ梅の実は、酸味が強すぎて生では食べられない。梅干しや梅酒などに加工されるのはそのためなのだ。

SCHOOL

話題 便利なバーコードが美を損なう

⬇せっかく一枚絵のきれいなイラストなのに、所定の位置にバーコードを入れるとだいなし。なんとキャラの首から先がなくなってしまう。ちょっと残念だよね。



テレビばっかり見ていて本なんかめったに読まない、って人も、本屋に行く機会ぐらいはあるよね。もし本屋に行ったら本をひっくり返して裏表紙を見てみよう。ほとんどの本に、2段並んだバーコードがついているはず。

いまどきバーコードなんて珍しくないじゃない、なんて思う人も多いかな。でも、本にバーコードをつけるようになったのは、そんなに古いことじゃない。本格的に採用されたのは今年の4月から。'92年5月現在で、文庫本の90パーセント、新書の30パーセントにまで普及しているのだ。

そんなバーコードなんだけど、最近ちょっとした問題を引き起こしている。表紙やカバーのデザインが制限されてしまうという声が上がっているのだ。

本につけるバーコードの場合、色や大きさはもちろん、位置も、上から10ミリ、背表紙から12ミリと厳密に決まっている。つまり、ひと続きのイラストや写真を表紙に入れようとしても、バーコードのところで切らなくてはいけないわけだ。

本のデザインやレイアウトをしているあるデザイナーは、

「カバーや表紙というのは、デザイナーが好きなように腕をふるえる数少ない部分。それを土足で踏みにじるようなバーコードを入れろ、というのは許せませんね」

と厳しい意見。実際、バーコードの入った本のデザインは絶対にやらない、というデザイナーも出てきたそうだ。

バーコードを本につけるようになったのは、もともとコンビニ大手のセブンイレブンからの申し入れがあったため。流通させるうえでの手間と労力を減らし、在庫や売上の管理を簡単にできるようにしたい、というのが理由だ。それを受けて、出版社、取次会社、書店の3者の協議の結果、採用に踏み切ったわけ。

しかし、

「バーコードを入れなければならないということはないんです。バーコード読み取り機がある書店はまだ少ないですし」(出版関係者)

という意見もある。結局、バーコードを入れるかどうかは、出版社が本ごとに決めているわけだ。

デザイナー側も、取りはずしのできる帯などにバーコードを印刷してもらうように、流通側に働きかけていくとのこと。もちろん買う側だって、美しい本がほしいはず。バーコード自体は便利で役に立っているんだけどね。



情報 いまカラオケはこんなに進んでいる!

相変わらず学生の間で人気爆発中のカラオケ。カラオケ業者のほうもただ歌わせるだけではなく、いろいろ趣向を凝らしているのだ。そんな話題をふたつ紹介しよう。

まずビッグエコーを中心に、ふたりで歌を競い合うバトルシステムという機械が導入されている。これは200円を入れると、対決するための課題曲が2曲流れ、歌い終わると得点が出るというもの。歌に自信のある者どうしが勝負すると盛り上がるぞ。



また、東映がテレビアニメや特撮モノの主題歌を集めたレーザーカラオケを発売している。『仮面ライダー』、『キャンディ・キャンディ』から最近の『ソルブレイン』まで、豊富なラインアップ。テレビ主題歌ファンには、うれしいよね。

流行 明日のベストセラー作家を目指せ

小説家になりたがる学生たちが増えている。新人小説家の登竜門といわれている新人賞の応募総数は、毎年増加の一方。これではますます狭き門になっちゃうよね。



そこに注目した西武百貨店池袋店コミュニティ・カレッジでは、ユニークな小説講座を開講。従来の小説の書きかた講座とは違い、"江戸川乱歩賞"や"日本推理サスペンス大賞"などの、特定の新人賞にパスするコツを教えてくれるのだ。こういうタイプの講座は日本初。テストのヤマを教えてくれる塾とおなじだよね。キミも、新人賞を目指してみてはどうかな。

募集 学校で流行っていることや話題になっていることを教えてくれい。採用者には1000ガバスをプレゼント。あて先はファミ通編集部スクール係まで。

ANIMATION

今年も東映アニメフェアに登場!『ドラゴンボールZ 極限バトル!! 三大超サイヤ人』

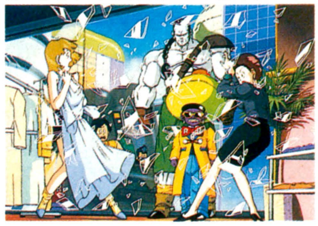
今年も東映アニメフェアに『ドラゴンボールZ』が帰って来るぞ。映画のドラゴンボールシリーズとして10作目になる作品だ。

自分の体を人造人間20号に変えていたドクター・ゲロ。悟空たちに倒されてしまったゲロだが、その遺志はコンピューターのなかに生き続けて新たなる人造人間13号、14号、15号を作り出した! 人造人間たちは、対峙する悟空とトランクスの動きをコンピューターで読んで圧倒的な強さを見せる。苦境に陥るふたりのまえに、ベジータ、ピッコロたちが助っ人として現われるが……。はたして悟空たちは、人造人間たちを打ち破ることができるのか!? あっと驚くクライマックスが待ってるぞ。

最強の人造人間を相手にすれば、いつもよりさらに迫力あふれるバトルシーンが見られるのは必然的。今回から映画初登場の人気キャラ、トランクスの活躍はとくにチェックだ。

同時上映には『ダイの大冒険』『ろくでなしBLUES』もあるので見てみよう。

●全国東映系7月11日より公開



⬇デパートでのんびり過ごす悟空たちをおいかけ、町を破壊する人造人間たち。



⬅サイヤ人の悟空と拳を合わせているのが超エネルギー弾を放つ最強の人造人間13号だ。



➡怪力が自慢の人造人間14号と対決するトランクス。背後ではスピードを誇る15号が狙っているぞ。

[DATA CATCH]

『乱』の音楽がおススメ!

以前このコーナーで紹介したオリジナルアニメビデオ『グリーンレジェント乱』の音楽編が登場するぞ。『乱』ってどんな物語か忘れちゃった人のために、ちょっとだけあらすじを紹介しよう。

宇宙からの落下物によって文明を破壊されてしまった未来の地球。新たな文明が目覚めた地球で勢力争いが発生する。その渦中に巻き込まれた主人公乱をはじめとする子供たちのパワフルな冒険活劇。

SFタッチでありながら、自然の素朴さ、荒々しさ、そして人情を感じさせるストーリー。そのBGMとエンディングテーマ曲を収録したのがこのCDなのだ。

音楽担当は吉川洋一郎。NHKの『地球大紀行』の音楽や、煙草のマイルドセブンのCMでおなじみの自然派ミュージシャン。雄大な自然を表現するのが得意な彼は、まさに『乱』にピッタリ。自然はもちろん、人々の声が聞こえてきそうな情のあるサウンドを、ぜひ聞いてほしい。

●パイオニアLDC 7月25日発売/2913円



⬆キャラクターデザインは『ふしぎの海のナディア』の大橋誉志光が担当。

ITEMS

オリンピック選手とおなじシューズを履く 足まわりが決まったら、腕前も上がる!?

バルセロナ・オリンピックはもうすぐ。一流選手たちの華麗なプレーに、テレビの前にくぎづけになる日々がやってくるね。ナイキではオリンピックを記念してオリンピック・モデルのシューズを発売する。バスケットのマイケル・ジョーダンをはじめとする選手たちが、コレを履いてオリンピックでプレーするのだ。限定発売だぞ。

●FASHION ADVICE

スポーツをするときは、専用シューズを履くことをおすすめする。スポーツの激しい動きは、足に大きな負担をかけるし、種目ごとに力の加わる位置も違っているからだ。だから専用のシューズは、種目ごとにどこの部分に負担がかかるのかを徹底的に追求してある。そして、衝撃を吸収し、負担に耐えるベストな素材で作られているのだ。足を守るため、ケガを防ぐためにもシューズは履き分けたほうがよい。



USAカラーにゴールドの配色。バスケット・シューズオリンピック・モデル 1万8千800円〜2万3千円

ランニング・シューズ エア ペガサスII オリンピック・モデル メンズ 9800円 レディス 9300円

X型のストラップが足を守る、アウトドア・ユース専用のバスケシューズ。ナイキ エア レイド 14800円

ナイキジャパン
☎03・3403・9396

CD

渡辺美里
HELLO LOVERS



MISATOの名曲に新たなアレンジをほどこしたらどうなるか。答えはこの『HELLO LOVERS』にある。10人を超えるプロデューサーやエンジニアが携わり、どの曲をとってみても思い切ったアレンジが効かせてあって、聴き応え十分。ハウスっぽいものもあれば、オーケストラを導入した荘厳な曲も。全12曲、伸びのある、ハイレベルなボーカルを堪能できるぞ。

●ＥＰＩＣソニー／発売中／3000円［込］

久保田利伸
Neptune



ボサノバなど新しいジャンルに挑戦。スローテンポのメロディアスなサウンドが、いままでにない大人の魅力を引き出した。

●ソニーレコード／発売中／2800円［込］

HOUND DOG
FAVORITE THINGS



'87年～'92年までのヒット曲を集めたベスト盤！　しかも『ラストヒーロー』はライブ演奏で収録。熱気の固まった15曲だ。

●ＭＭＧ／発売中／3000円［込］

マライア・キャリー
ヴィジョン・オブ・ライヴ



MTVのショーとしてレコーディングされたライブアルバム。ヒットした７曲をハートに染みる歌唱力で歌い上げている。

●ソニーレコード／発売中／2100円［込］

森川美穂
FREE STYLE



行動的で飾らない女性の姿を歌う新譜。12曲中７曲が彼女の作詞だ。聞く者を捕らえて離さないド迫力ボーカルは健在！

●東芝ＥＭＩ／発売中／3000円［込］

ゲーマデリック
RAPáde LIC



全曲フルアレンジで収録。ゲームミュージックには珍しく、ラップが主体だ。音楽性の高いアルバムに仕上がっている。

●ポニーキャニオン／発売中／2500円［込］

ゲームミュージック
パーフェクト・サウンドカタログⅠ、Ⅱ

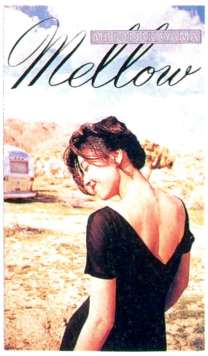


５年間に渡るファルコムレーベル37枚のアルバムから273曲をファン投票によりピックアップ。２枚組２セットの豪華作品。

●キングレコード／発売中／2000円［込］

VIDEO

Mellow／中山美穂



ＬＡでのロケーション映像を中心にしたクリップ集。彼女の色っぽさに注目だ。

●キング／25分
発売中／3800円［込］

筋少祭りだ！90分／筋肉少女帯



結成10周年記念ライブ。爆笑のＭＣを織り込み、徹底した遊び心で盛り上げる。

●トイズファクトリィ／94分
発売中／5500円［込］

激烈バカ／吉本軍団



あの吉本軍団と少年マガジンの『激烈バカ』がドッキング。過激なコントの連発だ。

●パック・イン・ビデオ／65分
７月24日発売／15244円［込］

BOOKS

H・F・セイント
透明人間の告白（上・下）



突然、透明人間になってしまった男の苦悩を描く。

●新潮文庫／各550円［込］

ラフカディオ・ハーン
怪談



『耳なし芳一のはなし』など怪談の名作を多数収録。

●集英社文庫／320円［込］

MOVIE

なんでもこなす天才少年の憂鬱な日々 天才ってことも楽じゃないんだな、これが

『羊たちの沈黙』で2度目のアカデミー賞を受賞し、いまもっともホットな女優として騒がれているジョディ・フォスターがはじめて監督、おまけに出演もしたという話題作が『リトルマン・テイト』。初監督ながら、なかなか上手なんで驚いてしまった。

タイトルの〝テイト〟とは、ジョディ扮する未婚の母と、その7歳の息子フレッドの姓名。そして、〝リトルマン(小さな大人)〟はフレッドのことをさす。なんで〝リトルマン〟かというと、このフレッドくん、なんと天才なのだ。生後数カ月で文字を読み、4歳で詩を書き、7歳にしてモーツァルトをピアノで弾き、難しい数式を数秒で解き、絵の腕前もゴッホ並という、とんでもない少年なのだ。うらやましい！　なんて声も聞こえてきそうだけど、それがそうもいかない。学校の授業はアホらしくておもしろくないし、クラスメイトにいじめられて友人はいないし、大学に通ってみても大人ばかりでこれまた孤立。おまけに母親はやさしいけど教養のない女で、彼の天才をまっこうから受け止めることができない。どーも人生うまくいかないフレッドくんなのだ。









⬆演出をするジョディ・フォスター。監督姿もキマっているのだ。

映画は、このフレッドくんの悩み多き人生を語ってみせる。映画もイロイロあるけど、こんなかたちで天才児を主人公にもってきて、その孤独を真面目に描いた作品も珍しいんじゃないかな。青白い顔にそばかすを浮かべたフレッドを演じる9歳の新人アダム・バン＝バードの名演(彼も天才かもしれないゾ)も手伝って、すっごく説得力があるのだ。ああ、ナミでよかった、なんて安心するわけですよ。

そこで思い出すのが、フォスター嬢の軌跡だ。『タクシー・ドライバー』でデビューし、天才少女と騒がれた彼女の人生が、このフレッドに重なってしまい、きっと彼女もフレッドのように〝天才の孤独〟をかみしめて成長したんだろうなあ、なんて思ってしまうのだ。

最初の監督作に、自らの体験をもとにしたネタを選ぶなんて、やっぱジョディはウマイ、そこいら辺のチョイスも天才的だ。ナミじゃこうはいかないから、けっきょくは天才をうらやましいとシットしてしまう、ナミのわたしでありました。

渡辺麻紀

リトルマン・テイト
ソニー・ピクチャーズ・エンタテインメント/7月中旬公開

BGMはダメだこりゃ　ゲームは音が命ですの巻



ファミコン通信読者のみなさん、こんにちは。今回は私シンコが担当させていただきますよ。

さてさて、最近アニメ絵のゲームの苦情は友だち界隈やファミ通など、あちこちで目にしたり耳にしたりするようになったんですけども、それ以外に、もうひとつ解せないことがじつはあるのです。それはゲームのBGMです。まったくどうでもいいような（制作者各位には失礼なんですけども）曲が多すぎると思いませんか？　あのよくわからないギンギンな曲。僕は、最近発見したんですけども、あれはどうでもいいような実用ビデオとかに流れている曲にかなり近いと思いませんか？　たとえば、『ビデオ面接マニュアル』だとか、『ゴルフ入門』だとかに流れているような類の例のアレっすよ。ピンとこない人は試しにレンタルビデオ屋に直行して、その類のモノを借りてみたら納得できますよ、多分。やっぱり、ゲームはビジュアルも大事だけれども、サウンドも重要な要素だと思うんスけどね。でも、もちろんいいのだって多いんですけどね。たとえば、『マリオ』シリーズ（とくにファミコンの『マリオ3』の音を作ったスタッフはスゴイ)や、『MOTHER』やメガドライブの『トージャム＆アール』などはマジでいいっすね。

スーパーファミコンもメガドライブもＰＣエンジンもいいハードなので、がんばって頂きたいっすね。ホント、いいサウンド期待してるっす。

DERBY



アーケードウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

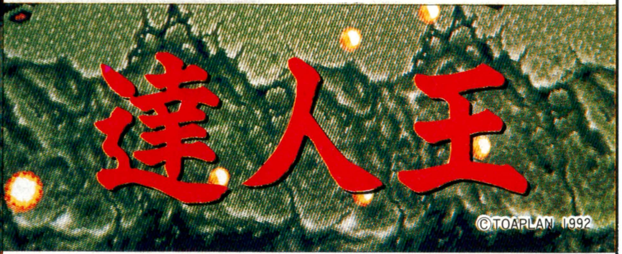
KING

人間として生まれたからには、うまい食い物をたらふく食わねばならない。そう思い立ってモツ鍋を食いに行く会に参加した。しかし、出席した会員はいままでにモツ鍋を食ったことのないヤツばかり。あれがホントのモツ鍋だったのかなあ……。

MAIN SCREEN



TITLE



COMMENT

キミは『TATSUJIN』を覚えているか？ 4年まえに東亜プランがゲーセンに送り出したたてスクロールのシューティングゲームだ。なにしろ敵がカタイ。ボスはもちろんのこと、ザコと思われる敵機ですら通常弾を数発撃ち込まないと撃墜できない。当時は連射つきの筐体なんかほとんどなかったから、連射のしすぎで腕を痛める肉体派が続出した。そんな秒間ン発ゲームの魂を継承するゲーム、それがこの『達人王』だ。

達人を超えて王となって酒池肉林だっ!!

『TATSUJIN』が『達人王』になっていちばん変わったことは、連射機能が標準装備されていることだ。これで腕のコンディションを気にせずゲームが遊べるぞ。しかし機械の連射よりも愛情のこもった人の連射、1日1連射が日課です、などという連射さんは、我が道を突き進み自分で連射すれ。

ゲーム進行上の課題は攻撃を避けることだけ。こればっかりは頑張るしかない。命を削ってドット単位で避けよう。

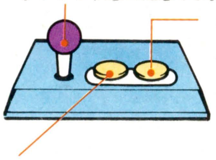


避けなきゃ昇天なの



⬆➡敵の激しい攻撃により、ついつい画面下で応戦してしまう。しかし、下からだって敵は出現する。なるべく画面中央で避けまくろう。

HOW TO CONTROL



8方向レバー
敵の攻撃を避けるためのレバー。メンテ状態に注意せよ。

ボンバーボタン
ボタンを押すとボンバーが出る。

ショットボタン
弾を撃つボタン。標準で連射状態なのでラクだがヒマかも。

自機のハイパーファイター号は、8方向レバーとふたつのボタンを使って操作する。遊ぶまえに、8方向レバーの状態を必ず確認しよう。レバーの状態が悪いとドット単位の弾避けに影響するからね。

ボンバーは限りある資源



⬆イカンと思ったらボンバー。親より頼りになるぜ。



ドカンといこう!

オプションつけて強くなってねん

自機は、武器アイテムを取ることによってオプションが装着される。このオプションから放たれる武器は、武器アイテムによって違う。どれを取ってもいいが、同じ武器アイテムを取り続けると5段階まで武器が強化されるぞ。



コイツをブチ壊せ

青 サーチレーザー



⬆敵を自動的に追尾して破壊する。稲妻が目に悪いぜ。



⬅強化されるとレーザーが太くなる。威力は倍増しているが、敵の弾が見にくくなるという欠点もある。両刃の剣ってヤツよ。

赤 ナパームボム

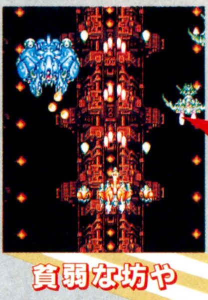


⬆着弾すると拡散するボムを左右に発射しまっそ。



⬅強くなれば左右3方向ずつに発射できるようになる。常時うしろに弾を撃てるのはナパームボム強化版だけ。大事に使おう。

緑 ノーマルショット



⬆扇状に通常弾とは色違いの弾を出す。威力は弱い。



⬅パワーアップすれば広範囲に弾が撃てる。連射していれば、わらわら迫ってくるザコ相手に対処できるぞ。集中はできないけど。

全6ステージを突き進め(ふたりで協力してもよし)

『達人王』は全6ステージで構成されている。ステージクリアーしても休みなく淡々と進んでいくため、1回ゲームを始めてしまうと休むヒマがない。でもふたり同時に遊べるから、どうにかして交互に休みましょう。終わってからの1杯がまたウマイ(ジュース)。



⬆序盤から隕石群に突っ込んでしまったようだ。避けていてはきりがない。撃って撃って破壊しまくろう。

⬇隕石のなかには、弾を撃ってくるヤツもいるぞ。敵が隕石の殻を被っているというワケ。やるね。





⬆ビッグな隕石はビッグな敵の仮の姿だ。バキバキ弾を撃ち込んで、化けの皮をはがしてやろう。

堅そうなヤツらが満載!!

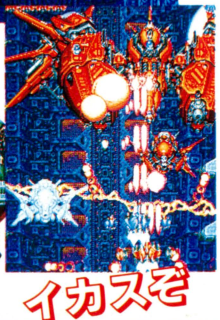




⬅目玉から飛び散るしぶきに当たっても負け。なんて弱い自機なの。とほほ。







⬆➡ステージが進むにつれて、敵の攻撃は激しくなる。最後に要求されるのは気合だ。気合で避けろ。

COLUMN



達人を超えて王になるのだ!! ってんでエクトプラズムと耳汁が同時噴出するぐらい気合を入れて取材に行ったら連射つきでした。んがんぐ。しかも導入部は難易度抑えて塩分控えめ、初めてでも安心、楽しく遊べる親切設計。「こ、これが東亜プランのシューティングなのかッ」と思ったけど、これは偏見。厳しさのなかに楽しさを見出させるのが東亜プランのゲームの真骨頂。『達人王』の場合はいきなり楽しさをご開帳してくれてるから、むしろ喜ぶべきなのだ。ゲーム初心者をシューティング世界に引き込むための作戦かも。

もっとも後半は難しいです。ホントに。そこがまた、いいんだけど。緊張と脳汁放出の繰り返しでパー。

ファミ通

第4回 マンガ大賞発表!!

ジャンジャカジャーン！　紳士淑女の皆さまがた、お待たせしました。第4回ファミ通マンガ大賞の選考結果を発表しまーす。自信満々の応募者も、なんとなく出してみただけの人も、さあさ懸命に自分の名前を探しましょ。

グランプリ

該当作品なし

入選 ……………賞金20万円

- BOMBER CHU —— 大阪府　ひじきとおから
- かぼちゃ姫と悪い魔法使い —— 東京都　萱沼和音
- たいやきやいた —— 北海道　日本人チカ

佳作 ……………賞金10万円

- キミノサガン —— 北海道　植田歌舞伎
- ケロリーヌとみよちゃん —— 埼玉県　たちばな・さなえ
- 住めば都 —— 東京都　のりみずたろう
- Fuuny Box —— 東京都　菅原訓之
- レミング1/3 —— 東京都　アッキーよしみ

いやー今回は接戦だったねえ。ま、とにかく左の選考結果を見てちょうだい。グランプリは今回もなし。残念だけど、賞金100万円を持って行ってもらえるだけのパワーのある作品はなかったのだ。

しかし入選は3本、佳作は5本もあるぞ。えっ？　前回と本数的には変わらないじゃないかって!? たしかに数字的にはそのとおり。けど前回の場合、入選と佳作のあいだには深い谷間があったのだが、今回その差はほとんどなし。ほんの紙一重の差で賞金10万円の差をつけさせてもらったのだ。さらに、最後のページに掲載されている選外と佳作のあいだにも、得点に大差はなかった、と言っておこう。つまり、おなじようなレベルの作品が集まったなかで、どこか少しでもほかの作品より光るところがあるものが入選になり、佳作になったと考えてもらいたい。

さて、作品選考の接戦ぶりとともに注目したいのが、若年層の応募者の健闘ぶり。餅月あんこ大先生の活躍に刺激されたのか、14～15歳の人の作品の多いこと多いこと。今回もアスキー特製ダンボール箱3つ分くらいの作品が届いたが、約半数は中学生や高校生からの応募作だったのだ。しかも、ただ数が多かっただけじゃない。質も高く、17歳の女の子がひとり入選し、佳作には14歳の女の子の作品がふたつ選ばれている。

さらに、もうひとつ目についたのがギャグ（もしくはコメディー）マンガの多さ。ファミコン通信本誌で連載されているマンガの大部分がギャグ物であるせいなのかな。それとも、ある程度のページ数が必要とされるストーリーマンガに比べ、ギャグマンガなら短いものを結構お手軽に描ける、なんて思われているからかな？

ま、前置きはここまで。さあ入賞作をジックリ見てちょーだい。

全体講評

桜玉吉
今回は絵的に楽しいものばかりでした。個人的収穫は『ゲームキャラクターをつぶせ！』。もう一作見たいな。

こやま基夫
全体的に小粒との印象。平均点をクリアーしている作品が多い半面、突出した個性が少なかった。ヘンなものはあったが……。

荒井清和
すごく個性的なものは、へたするとゲテ物っぽくなってしまったりするので、そのへんのバランスが難しいところですね。

吉田戦車
低調ですね。全体的に言って。もうすこしその人らしさを感じさせるマンガが欲しかったなあ。ひとりよがりなのは勘弁だけど。

鈴木みそ
やっぱり、すっごい新人ってものは、そうそう出てくるもんじゃないんですね。ちょっぴり安心したりなんかして（笑）。

浜村弘一（本誌編集長）
他人が理解できるかできないか、その辺のギリギリの線を一歩踏み外しちゃってる。今回はそんな感じの作品が多かったな。

入選	BOMBER CHU	大阪府 ひじきとおから	男女ふたりの合作である。どちらが話でどちらが絵なんでしょうね。

①



②



③



④



⑤



絵もストーリーもわりときれいにまとまっています。かわいさというかファンシーさにやや抵抗を感じないでもないですが、イラストとか絵本っぽいものに合う感じの明かるさに好感が持てる。（荒井）

講評

ストーリー的によく練りこまれた、完成度の高い作品だと思う。ほのぼのとしたタッチのなかに、たまにドキッとするような展開が隠されていたり。他のテーマを扱った次回作を読んでみたい。（浜村）

入選 かぼちゃ姫と悪い魔法使い

東京都
萱沼和音

画力はトップクラスね。16ページ中、8ページまで掲載しています。

①



②



③



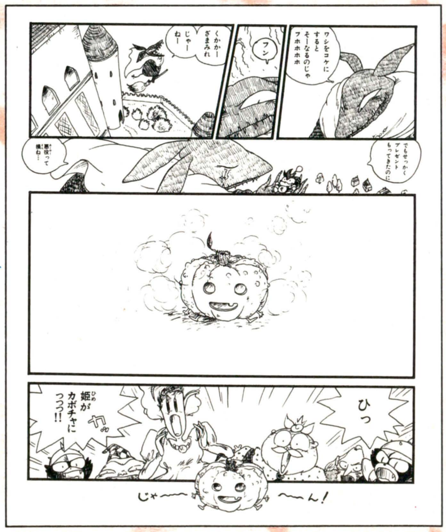
④



⑤



⑥



⑦



⑧



構図や絵の構成、大ゴマの取りかたなどがしっかりしてて、こっちが勉強させてもらいました(笑)。ネコの兵隊とかサブキャラがいい味だしているんだけど、主人公にあまり魅力がないのが残念。(桜)

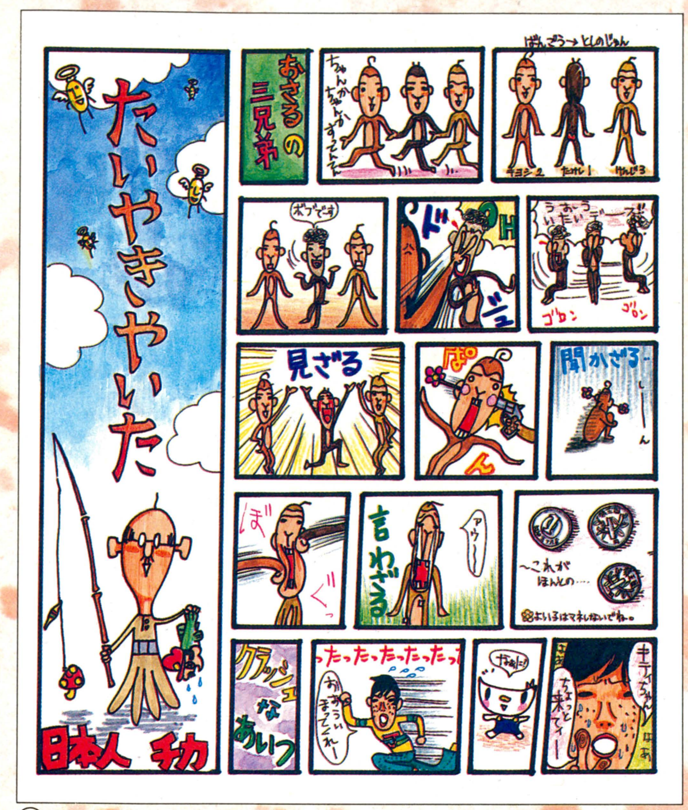
講評

絵がよい。その上、スンナリ読める話でしたので好感が持てました。イラストなどでも力を発揮できる人だと思います。ヘンに通俗的にせず独自の世界を創り出す方向がよいと思うのですが。(こやま)

入選　たいやきたいた

北海道
日本人チカ

17歳の女の子の作品。とにかくテンポがよい。キャラにも味がある。



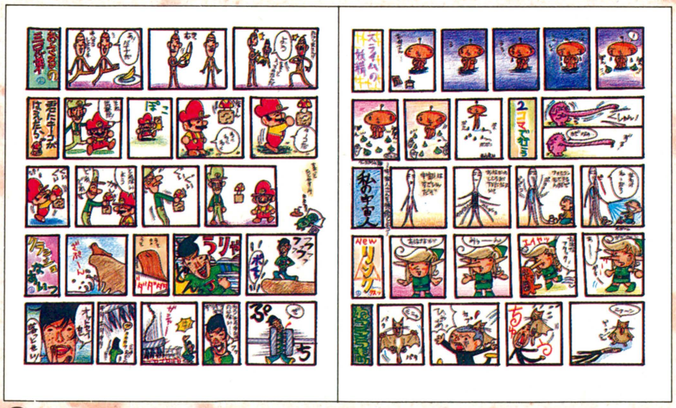
①



②

講評

おもしろいとはあまり思わなかったが、17歳ということを考えれば、これからいろいろ勉強すればものになるかもしれん。絵はずいぶんとうまいんだけど、女の子っぽいというか熱のこもっていないオシャレさが少し物足りん。タイトル文字のまわりの天使みたいのを主人公にオリジナルなマンガを描いてみたりすると僕好みになるかもしれんがよくわからん。いろいろ新しいことを工夫して欲しいし、できる人だと思う。（吉田）

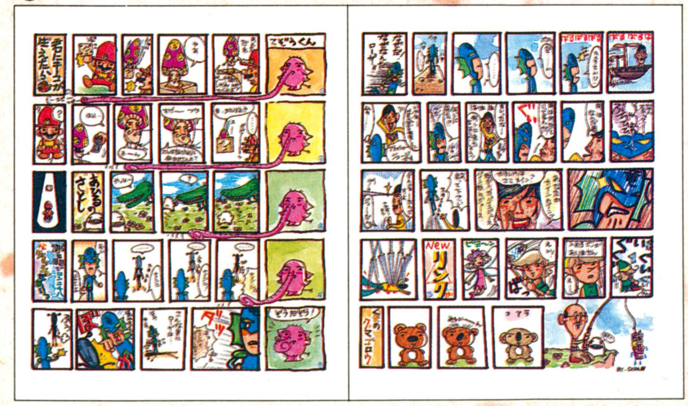


③

講評

思いついたまま、勢いだけでつっぱしってるマンガな感じ。朝倉世界一先生のようなキャラクターで、リズム感もいいんだけど、なんにしても見づらい。ラフに描くことと乱暴に描くことは全然違うことなので、もうちょっとワク線に気を使ってみたらどうですかね。でも、ちゃんとネームをきってコマを大きくオチを計算したりすると、この面白さが消えるかも知れない。まだ17歳だし、とにかく描き続けてほしいね。（鈴木）

④



佳作

ハイ、こちらは佳作の皆々さまの作品5本だ。ギャグありシリアスあり、カルトっぽいものまで並んでいる。それぞれ独特のものは持ってるよ。今後もガンバッてね。

先に書いたとおり、今回はかなりの接戦だったのだ。この佳作のコーナーに並んでいる作品も、画力やら個性やら個々の部分で見るとそれほど入選作に劣った評価をされたわけじゃない。しかし、優れた部分を多数持っている作品イコール全体として高評価の作品、ではなかった。細かいところの技術ポイントが高い作品より、それらを越えたパワーやソウルを選考委員に感じさせた作品が最後まで残ってきたようだ。そこが入選作と佳作の分かれ目。技術的にうまいだけじゃダメってこと。次回はそこらに気をつけるとよいのでは。

住めば都



東京都
のりみずたろう

絵はよい評価。構図についても色使いに関しても、入選作にけして負けない支持を得ている。ただストーリーのほうは、まとまっていると評されながらも、同時にオチの弱さを指摘された。プラスマイナスすると、鈴木先生の、つぎに期待、という声になってしまった。

キミノサガン

北海道
植田歌舞伎

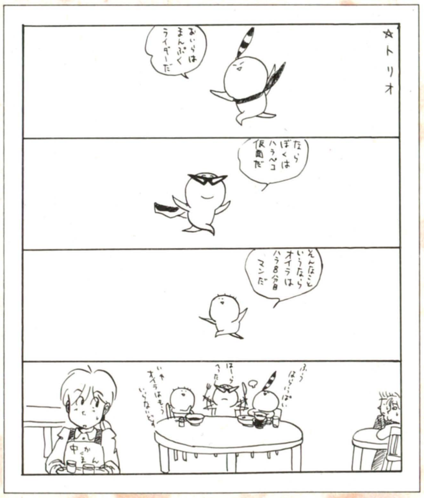


14歳の女の子とは思えない絵柄とストーリーの作品としてかなりの評価を得た。水彩画風の色はよし、構成もしっかりしていると、桜玉吉先生やこやま基夫先生がオシている。逆に、荒井先生や鈴木先生からはあまりよい意見がなかったのも事実。そのため、結果的に佳作。

Funny Box

東京都
菅原訓之

4コママンガ。本数が多いわりに、どれもオチに至るまでのテンポがよいと、鈴木みそ先生もほめていた。画力もまだあがるだろうしともね。その反面、学園もののあとに急にナンセンスものが来るなど、話によってノリがバラバラな点をとがめる選考委員も多かった。



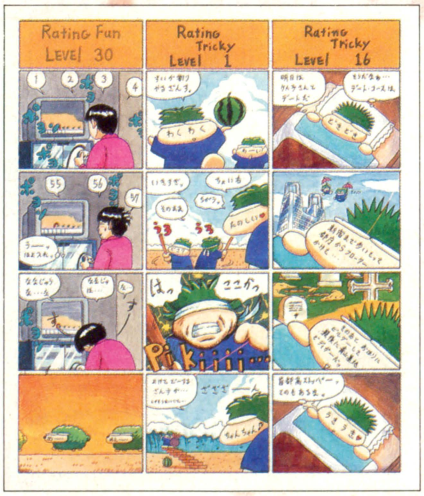
ケロリーヌとみよちゃん



埼玉県
たちばな・さなえ

これも14歳の女の子の作品。上のものとは逆に、14歳らしいかわいらしいキャラクターと内容で選考委員の評価を受けた。オシていたのはこやま先生や本誌編集長。吉田先生も、餅月あんこ作品とはまた違う味と評価。技術的にはもうひとつとの指摘が多かったようだ。

レミング1／3



東京都
アッキーよしみ

連続佳作獲得記録を更新中の常連さん。大阪から東京に引っ越し、ペンネームまで変えたが佳作。今回は4コマで、わかりやすい笑いや絵のうまさはかなり評価された。一方で、レミングス以外のキャラを使って、どれほどの作品を仕上げられるかとの指摘もあった。

アシタを目指せ！のコーナーなのだ

そんでもって、こちらに並んでいる8本はいわゆる選外の人々。残念賞とか奨励賞とかいうランクね。もっとも、入選作と佳作のあいだにそんなに差がなかったように、こちらの人々と佳作のあいだにも得点にさほど違いはありません。前回佳作を取った人なんかでも、残念賞になってるくらいなのだから、いかに接戦だったかわかるでしょ。なお、そんな図式に該当する常連さん、ホントに惜しかったんだから、「うわー佳作から残念賞になってしまったー」なんて嘆かないでね。またもや残念賞！なんていう常連さんも同様。つぎの機会もあるんだからね。

ほんじゃ、そのつぎの機会をものにするにはいったいどのような点に気をつければいいのだろう？

これら8本の選外、プラス選考漏れの作品群が入選や佳作の座をつかむための注意点を選考委員に尋ねてみたのだ。

「やっぱりね、リズムやイキ、ノリのよさというものは大切だよね。読者に読ませるためにはね。それと誰かの作品をお手本にするのはいいけれど、まるっきりのマネじゃあ評価はどうしても低くなるよ」(荒井)

「選考委員が見たこともないようなものを描くことがなんといっても必要だね。ひとコマ目で予想のつくような作品は、とおして見てもヤッパリソコソコのものでしかないことが多いし。それと、ホントに作家になりたいのなら、いろんな人に作品を見てもらって、意見をスナオに聴くことが大事。そのうえで自分はなぜペンを取っているのか考えてみたらいいんじゃないかな」(桜)

6月19日発売されたファミ通コミックNo.2には、すでに第5回マンガ大賞募集要項が掲載されている。「今度こそは」と思うキミは、以上の意見を忘れずに。ちょっと厳しい言葉かも知れないけど。



ゲームキャラクターをつぶせ
和田瑞穂

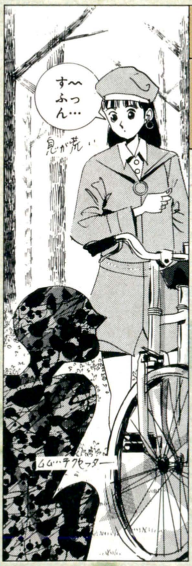
⬆選考委員のあいだで評価が分かれた。部分的に見られる手塚治虫風ペンタッチを桜玉吉先生は絶賛したが、古い絵柄に拒否反応を示した人も。

無題
神聖木馬儀



⬅ヘンなフンイキというか味は認められたが、作品全体の評価としては、ワリと低目の人もいた。

トウレリン　ラブ　とてちてた

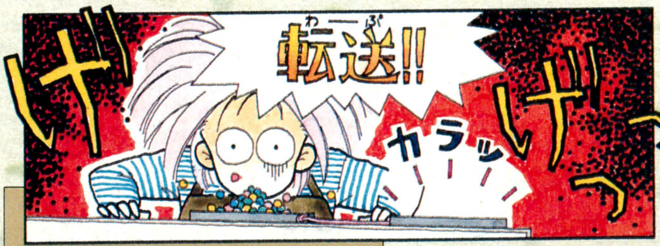


⬅プロマンガ家のアシスタントをしている人。キャラの見せかたやコマの使いかたではそれなりの評価を受けたが、内容的にはひとりよがりとの声。

お役に立ちます！
水上ゆう

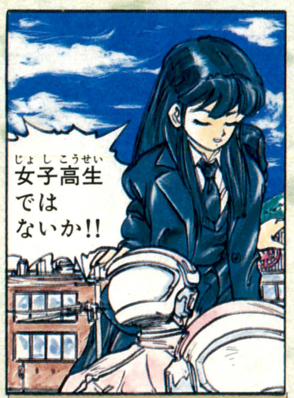


➡前回も残念賞だった人。ストーリーを構成する力はあると、桜先生などが評価。ただし、ネタ的にはまだまだ弱いとの指摘も。全体的にそこそこの評価の人が多かったようだ。



万能商店(マルチショップ)
千原菜摘

⬆ギャグマンガの連作。1ページでひとつの話になっている。「ストーリーをもっと膨らました方がよかった」という意見が多かった。

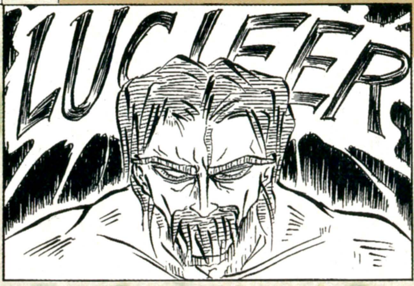


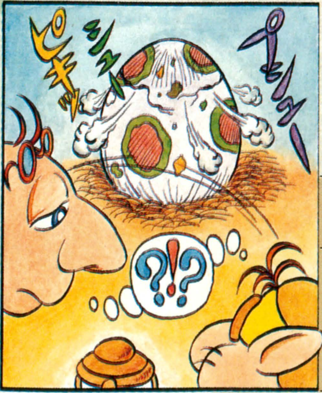
電脳科学特装隊
ARMYイノウエ

⬆本誌編集長のオススメ。全体的にはストーリーがあまり高い評価を受けていない。逆に絵的にはまあまあの評価があった。桜先生が背景をほめていた。

逃亡リミッツ
傑馬足塩

⬇シリアスな短編。難解だという意見がある一方で、ほかの誰にも書けない話であり、何かを感じる、という吉田先生の意見もある。





ヒトモドキを探せっ！
KUWANOヒロユキ

⬅複数の先生が画力を絶賛。ただし、ストーリーの面では評判がいまひとつ。この評価のパターンは前回のマンガ大賞のままである……。


LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
Licensed by FOCA to FUJI Television 1992.
■友だちと熱いバトルでもりあがる、本格的2P対戦モードを実現。
■F-1GPの最新コースデータを再現した白熱のグランプリモード。
■アグリと1対1の対決、VSアグリモード。F-1パイロットにチャレンジだ。
■マンセルやアレジなど、16人のF-1パイロットが実名で全戦フルエントリー。
■スズカの立体交差やモナコのトンネルを完ペキに再現。これは感動ものだ。
■アグリ本人からのテクニックアドバイスが、すべてのコースに入っている。
■最新のF-1GP16戦に、オプションの2コースを加えた全18コース入り。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
AGURI SUZUKI
F1 SUPER DRIVING
鈴木亜久里のF-1スーパードライビング
ロジークから7月17日、新発売!
容量/8MB+64KSRAM B.B.　予価/8,800円税抜
TOSHIBA
Footwork
TOSHIBA
talka-Q
LOZC



オフィシャルのバトルだ。
STARTING GRID
●F-1ドライバーも実名で登場する本格的チャンピオンシップ。実戦同様のコースで世界16戦を走りぬけ！
SP.GAS SELECT
MONEY=000000
●コーナー立ち上がりで威力を発揮するSPガスを選択。各パーツともセッティングによる効果の違いは本物だ。
Team Select
●マシンカラーは全部で6タイプ。どれも戦闘力十分なルックスだ。好きなカラーを自由にセレクトしよう。
●戦いはGPだけではない。友達との2P対戦モードがすごい。しかもコントロールに熱中できる上下分割画面だ。
PLAYER 1 SETTING
●本物のF-1はセッティングがすべてのカギである。かつてない精巧さで、細かいセッティングを可能にした。
●亜久里に挑戦！彼のテクニックがそのまま投入されたVSアグリモード。どこまでF-1パイロットに迫れるか。
LOZC(ロジーク)はジー・アミューズメンツの商標です。
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8 TEL.03-5704-0023(代)
©1992 G.AMUSEMENTS CO.,LTD. ©A.company co.,ltd.


中嶋悟監修
F-1HEROシリーズは歴戦の勇士「中嶋悟」の監修で、リアルなバトル、ダイナミックな映像を再現。シグナルが青に変わり、第1コーナーへ飛び込んでいくその瞬間から、最終のチェッカーが振られるまで。あの中嶋悟がかつて見た、コクピット映像を楽しめます。
セナ/マクラーレン・マンセル/ウィリアムズ すべてホンモノが登場!!
F1HERO GB'92
GAME BOY 4 対戦型 3D 2メガ
8月中旬発売予定 予価3,980円(税込)
SETTING
AMERICAN
LAP
DRY
全ドライバー、マシンを実名で使用//コースデータは91～92年の2年間をすべて網羅。コースの起伏やトンネル等も、リアルに再現。バックミラー表示。各パーツのセッティングも可能、中嶋悟氏によるコース解説が加わりビジアルも前作以上に充実。
SUPER F-1 HERO
スーパーファミコン 3D 8メガ
11月下旬発売予定 予価8,900円(税別)
SETTING
臨場感あふれる3D映像のコクピット画面。タイヤ、ウイングなどそれぞれのパーツによりセッティング可能。サーキットは実在する世界16コースを再現。SFCの回転、拡大などの機能をフルに生かしたレース画面。
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION © VARIE 1992
独占契約遂に実現! 全レスラーが実名・実像で堂々登場!!
新日本プロレスリング公認
超戦士IN闘強導夢
ちょう せん し いん とう きょう どう む
新日本プロレス(株)のコンピュータゲーム化権利の独占契約に成功! 新日本プロレスに実際に所属する各レスラーの選手名、体型もひとり一人を書き起こした超リアルな映像。得意技はもちろん、技数も多彩。リングを所狭しと大暴れ、限りなく現実に近い本格派プロレスゲームの決定版// 開発進行中!
ゲームボーイ 12下旬発売予定 価格未定 スーパーファミコン 発売未定 価格未定
VARIE VARIE CORPORATION
株式会社バリエ TEL.03-5272-3535(代)
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F
スーパーファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です

真夏の大決戦！最強トーナメント戦!!



STREET FIGHTER II

ストリートファイターIIチャンピオンシップ'92開催!!

CHAMPION SHIP'92

IN国技館

まずは、お近くの協賛店で挑戦だ！

国技館への道。１つのチャンスとして７月23日(木)〜８月23日(日)の期間中に、全国のお店で催される、スーパーファミコン版「ストリートファイターII チャンピオンシップ'92」ゲーム大会に参加しよう！そこで見事優勝すると、「カプコン・パワー・スティック・ファイター」(CPSファイター)と、国技館参加資格証となるパスポートがもらえるんだ。協賛店名がのっている一覧表があるので、探して行ってみよう!!



優勝賞品



CPSファイター

※写真は開発中のものです。



パスポート（国技館参加資格証）

往復ハガキで応募すると抽選で5,000名に参加券が当たるゾ。

８月24日(月)に東京両国国技館で「ストリートファイターII チャンピオンシップ'92 IN国技館」の最終決戦を行うんだ。この大会に出場できる参加券を抽選で5,000名にあげるぞ。本大会はパスポートか参加券がないと入場できないので、チャンスをみのがすな！お店のゲーム大会で勝てなかったキミもまだまだチャンスがあるので、とりあえずハガキを出してみよう！

締切は平成４年７月31日(金)消印有効。右の内容をしっかり書いて、必ず往復ハガキで応募しよう！

往復ハガキの書き方

（表）
- 往信：104-91　東京都中央区京橋郵便局留　ストリートファイターII チャンピオンシップ'92イン国技館 係
- 返信：何も書かないこと

（裏）
- 返信：□□□-□□　自分の・郵便番号・住所・氏名
- 往信：自分の・郵便番号・住所・氏名・年齢・職業

スーパーファミコン版 ストリートファイターIIチャンピオンシップ'92 いよいよ開催!!

SUPER Famicom

協賛店

北海道地区

ダンケ
ジョイポート デュオ店
㈱シンゴトイス
こぐま模型
ピーポケット
紅屋
つがわ商店
ヤマグチ
TOY & FANCY PONY ポニー
ジョイポート一番街
トイスター 伊達店
㈱西條稚内店
おもちゃふぁんしいたからや
おもちゃのこうが
フルフル
おもちゃ専門店 ほんま
ホビー光
doing 厚別店
X-1one
木馬館 新生台店
マリオプラザ
稚内 BAN BAN 潮見店
おもちゃの城 むらかみ遠軽店
札幌 BAN BAN 江別店
紋別 BAN BAN 本町店
カメレオンクラブ 手稲店
トイスターサンピアザ店
THiS 1 PLAZA
ステーションデパートおもちゃのピーポッポ
カメレオンクラブ 宮の森店
トイスターぐんじ
長崎屋 釧路店
帯広 BAN BAN 西5条店
おもちゃの城 村上玩具店
ポプラ館 藤野店
ポプラ館 丘珠店
ポプラ館 篠路店
ポプラ館 恵み野店
ポプラ館 西野店
ポプラ館 新富店
ポプラ館 江別店
ポプラ館 前田店
ポプラ館 日の出店
東札幌 木馬館
麻生 木馬館
地下街 木馬館
函館 木馬館
千才 木馬館
清田 木馬館
岩見沢 木馬館
ジョイポート 本店
ファミコンショップ パピヨン
㈱藤丸 ハニーキッズ
㈱藤丸 小売部
ブックス 文栄堂
SOFT 33
コミックランド 芽室店
㈲おおいえ
オモチャショップ ミヤモト
トイスター TAISHOUDO
おもちゃのポパイ 豊岡本店
おもちゃショップ トムトム
アップル
Hit Point
根室ファミリーデパート
札幌 BAN BAN 千歳店
函館 BAN BAN 亀田港町店
そうご電器 YES 4F
釧路生協 中央店
釧路生協 桜ヶ岡店
ドーム大谷地店
桐屋ファミリーデパート
浦河トイスター
おもちゃ&ファンシー トムトム
おもちゃのトッポ
コーヨーホビー
タイム
トイスター 函館店
トイスター 岩見沢店
トイスター ラッキー店
トイスター 澄川店
トイスター 平岸店
トイスター 元町店
トイスター 新琴似店
バラエティショップ かじや
ベイクリスタル 小樽店
ベイクリスタル 平岸店
ベイクリスタル 苫小牧店
ベイクリスタル 函館店
ベイクリスタル 岩見沢店
生協シーナー
生協ソシア
生協ハーシー
東急アルテ 平岡店
東急アルテ 豊平店
ドリーム 東光店
ドリーム 春光店
ポニーランド
茶谷碁盤店
㈲ウインズ
夢工場(㈱ドリーム企画)
半額堂
ニチイ 大谷地
ニチイ 釧路
ニチイ 静内
ニチイ 手稲
ニチイ 江別
ニチイ 千歳
ニチイ 藻岩
ニチイ 帯広
ニチイ 旭川
東苗穂 STAY
ゲームショップROM'S 忠和店
ゲームショップROM'S 末広店
おもちゃのBANBAN ひばりヶ岡店
うじ川時計玩具店
富士屋模型 本店
富士屋模型 グリン店
サウンドインKAZZ
ブックポート
㈲水谷書店
㈲ウッドマン
ホビーショップ ピッコロ
ハッピーライフ
おもちゃのたなか
ファミコンショップゼット 苗穂店
ファミコンショップゼット 月寒店
ファミコンショップゼット 澄川店
㈱藤丸
ファミコンSHOPツインズ 千歳店
堤屋
ボニーランド
長崎屋 帯広店玩具売場
長崎屋 篠路店玩具売場
長崎屋 苫小牧店玩具売場
長崎屋 函館店玩具売場
長崎屋 室蘭中島店玩具売場
ファミコンショップゼット 花川店

青森地区

おもちゃのたから島
ファミコンプラザ BiG
㈱中三 本店
わんぱくこぞう 十和田店
タンタン
おもちゃのかとう
おもちゃの小向
トイショップ トム
ことぶきや 青森店
ことぶきや 弘前店
TOY PLAZA ぴーこん
斉藤商店
模型倶楽部
おもちゃのどうむ
㈲高松ラジオ店
ロビンフット
長崎屋 八戸店玩具売場

岩手地区

おもちゃのにしな フェザン店
及川玩具店
ベビートレイン
㈲サンホビージョイランド
夢の星
アンデルセン
おもちゃファンシー ダック
㈱おもちゃのイワブチ 本店
㈲菅原書店
ピーランド 大槌店
ファミコンショップよどや
おもちゃのサルビア
サンホーユー 宮古店
サンホーユー 一関店
サンホーユー 涌谷店
サンホーユー 角田店
㈲仁科
DJスタジオ 館向店
DJスタジオ 大通店
のだトーイセンター
㈲宮川商店玩具部
東北ニチイ 盛岡南店

宮城地区

サニーランド 高砂店
スーパーゲームシティ ファミラム
㈲モリバイテン
サニーランド サンコア店
ファミリータウン ハマダ
サニーランド泉 ダイエー店
夢の王国 さくら
㈱サニーランド 本店
プチハウス
TIME 2
ファミコンランド トムキャット
チャイルドフレンズ 菊田
ファミコンクラブ
TVパニック 将監
ジョイランド
㈱サルコヤ
のとみ第2
サニーランド 塩釜店
タンヨ玩具店
㈲アサヒヤ
㈱ヒシダイ 船岡店
ドキドキ冒険島 八木山店
クボホームセンター志津川
㈱ヒシダイ リビング
ファンシーショップ フレンズ
タムタム築館店
こむらさき
魔界村
ドキドキ冒険島 八木山
クボホームセンター気仙沼店
DJスタジオ 大河原店
DJスタジオ 長命ヶ丘
DJスタジオ 佐沼店
DJスタジオ 西多賀店
アミューズ
ファミコンランド 八乙女
タムタム仙台店
カメレオン倶楽部 中田
カメレオン倶楽部 台原
ファミコンレコード
㈱東北ニチイ 古川店

秋田地区

㈲ひつじや
きむら
おもちゃのキング
合資会社はらさい
㈱サンホーユー 能代店
鯉川長崎屋店
トイプラザ
バラエティショップ コバヤシ
おもちゃの鯉川
能代のなんでも屋
㈱本金西武
おもちゃのこぐま
フジガング
おもちゃ流通センター秋田仁井田店

山形地区

ファミコンプラザTOM 春日町店
おもちゃのタミーロリーヤマザワSC店
㈱タマミヤ
おもちゃのタミー
ファミコンプラザTOM 円応寺店
㈱プラセンスガワラ
チャイルドよしのや桜田店
山形駅前店 蔵王書店
㈱サンホーユー 米沢店
㈱山形松坂屋
ベル
ぼこたん
蔵王書店 米沢店
わんぱくこぞう 天童店
ファミコンプラザ 宝島
たけおか

福島地区

おもちゃのバンビ
㈱エビスヤ
㈱赤トリ井ショッピングデパート
福島バンバン たいら店
サンフレンド
㈱坂本屋商店
㈱ざらんど
ミリオンハウス
カメレオン倶楽部
キディランド いわき店
㈲イエローハウス
戸田玩具店
とみや
おもちゃのアポロ
㈲トイス かんの本店
トイス かんの希望ヶ丘店
㈲たかだ商店
ヴァンプ
コープマート梁川
おもちゃのトダ 駅前支店
ブラウンシュガー
ピノキオ 須賀川店
ピノキオ アピー西部店
ピノキオ 中野店
ピノキオ 安積町店
ピノキオ 原町店
ピノキオ 会津若松店
㈲ピノキオ 白河店
マイキャリー
テンダラー カワイ 堂前店
テンダラー カワイ 駅前店
さいとう玩具店
ドイドキ冒険島 いわき小名浜店
マイハート
㈱サンホーユー 原町
キディランド いわき店
うすい百貨店
TOM-とむ
ことぶきや 平店
福島生協 方木田店
福島生協 川俣店
福島生協 保原店
㈱東北ニチイ 会津店
正木屋商店

茨城地区

坂入模型店
オモチャのたからや
あらい人形館(支店)
あらい本店
㈲田内人形店
もり玩具店
西武百貨店筑波店
㈱市村ベビーカー
㈱ヤマダヤ 古河店
㈱かしわや 波崎店
ソアル
ファミッコランド ソフト館
ジョイショップ タグチ
㈱かざみ玩具
㈲ファミリーランドみつみ 那珂店
トイガレージ おのむら
おもちゃのおかざき
㈱オオツカ
㈱かしわや 本店
ファミコンキッド 土浦店
ドキドキ冒険島 日立駅前店
TOY'S ヤノ
㈱かしわや 石岡店
おもちゃのカギヤ
パッショネイジ
ファミコンショップ U・らんど
ファミコンランド 水戸店
ビデオルック 竜ヶ崎店
ファミコンランド 荒川沖店
U・らんど 三和店
中村商店
ちびっ子トイランド
㈲ファミリーランド みつみ本店
ドキドキ冒険島 岩間店
㈲ドリーム
ことぶきや 結城店
ポピーランド ヤナギヤ
TVパニック つくば店
ペリカン 日立店
いせや土浦PLAYQ店
ピノキオトーイ
本とおもちゃマルキ
誠正堂 マガミ玩具店

栃木地区

タイムズ
おもちゃのくに なかさと
西那須野マンネンヤ
㈱ことぶきや 真岡店
きんこん館
東武宇都宮百貨店玩具売場
マンネンヤ いせや店
㈱ことぶきや 今市店
きんこん館コムファート
㈱桃太郎
㈱福田屋百貨店真岡店玩具売場
福田屋百貨店栃木店玩具売場
㈱福田屋百貨店宇都宮店玩具売場
福田屋百貨店鹿沼店玩具売場
おもちゃランド ときわや
ことぶき 小山店
ファミコンプラザ・キッド
㈱ことぶきや 佐野店
ファミコンアレックス
おれちゃのサカモト
㈱ことぶきや 足利店
AVステーション壱番館
きんたろう
やまねや宇都宮店
キンタロー玩具店
さいとう玩具店
RCYコア 佐野店
おもちゃのアップル 氏家店
おもちゃのキンタロー
RCY 宇都宮店
黒磯 あおい書店
㈲マンネンヤ
ダイイチ時遊館ナカザト
ファミコンショップ 山本
ことぶきや 江曽島店
ことぶきや 今市店
たんぽぽ

群馬地区

おもちゃのアオキ
㈱ことぶきや
おもちゃのキンコンカン ラブ店
おもちゃのキジマ
おもちゃのキンコンカン・ベル店
おもちゃのジャイアント
㈱アイ スクエア 沼田店
㈲ニコニコストア
㈲ニコニコホビー
わんぱくこぞう 高崎店
わんぱくこぞう 元総社店
わんぱくこぞう アムロ
わんぱくこぞう 伊勢崎
夢倶楽部
おもちゃのボビー
ファミコンランド マリオ
㈱アイ スクエア 高崎店
わんぱくこぞう 藤岡店
ミッキーハウス 八幡店
どーむ
ミッキーハウス 小鳥店
ファンシー&トーイ わかみや
㈲かくれんぼ
ちぎりいち
ソフトショップラム
ユルホビー
ピッコロ 境町店
おもちゃのポッポ
アトラス
群馬県民生協相生店
ピッコロ 境町店
パルティオン
わんぱくこぞう 赤城店
ピッコロ 群馬町店
ボニー
わんぱくこぞう 桐生店
ユニー 藤岡店
トイズセンター
㈲前橋今井
㈱やました南口店
ファーストプランニング(ファミコン大王)
㈲まつや
鈴木玩具店
㈱ブックバーン高崎東口店
野中商事『ベンチャー』
長崎屋 桐生店

埼玉地区

プラーザ玩具センター
ファミック
ファミコンランド 飯能店
おかのや
ピットイン
セキネショップ
おもちゃのロボット 籠原店
ブックスノア
㈲ほていや
おもちゃのロボット 深谷店
㈲スズキ
おもちゃ模型のアサヒヤ
はとぽっぽ 小川店
㈲アンドウトーイ
㈲おびつ商店
わんぱくこぞう 本庄店
㈱ことぶきや 越谷店
㈱カドクラ
キディランド 川口店
キディランド 熊谷店
おもちゃショップ ヨシオカヤ
トイハウス いずみ
おもちゃのもっくん
あこがれ
アンクル 江南店
アンクル 本店
㈲サントップ
プレイソフト 宮原
㈲バンビ
ファミコンランド マリオ
㈲ナイスプリント ニッセイ
㈱ことぶきや 行田店
ボビー
サウンドS
ドキドキ冒険島 南浦和本店
ドキドキ冒険島 坂戸店
ドキドキ冒険島 大宮七里店
ドキドキ冒険島 三郷店
ドキドキ冒険島 武里店
㈲イシバシヤ ドラゴン川口店
㈲おぢいさんの店 東口店
おもちゃのチロル
パスコ 嵐山店
パスコ 毛呂店
ソフトボックスーB
トイランド ポニー狭山台支店
ディスクゾーン 蕨
とよだ
㈲大丸
アークブックセンター 草加
㈱丸広百貨店 南浦和
おもちゃのバビー
バビー2
㈲アポロ 本店
㈲アポロ ジャスコ店
イッツタイム ウィン所沢店
イッツタイム ウィンせんげん台店
㈱あらふね
㈲たかぎ
TVパニック 蕨店
アップルグリーンブック
モモヤホビー
いせや 上尾店
エンゼル 所沢店
エンゼル 上尾店
エンゼル 川越店
エンゼル 杉戸店
㈲ピープル 芝下店
カメレオン倶楽部 みずほ台
カメレオン倶楽部 東浦和
カメレオン倶楽部 南浦和
さくらトイス 越ヶ谷店
さくらトイスダイエー所沢店
さくらトイス 草加店
ことぶきや 狭山店
丸見堂
ホビーショップ キック
アサヒヤ
金子屋
㈲ナイスプリントニッセイ
ウエアハウス 東川口店
ウエアハウス 東浦和店
のむら
GAME・Forum
おもちゃ ラビット
ファミコンショップ トーワ
プリプリクラブ 北谷店
㈱あらふね 北口店
ゲームフォーラム 西川口店
トップボーイ 志木店
ファミコンアトム
おもちゃのやない
ファミコン学園
ことぶきや 大宮南店
ことぶきや 七里店
ことぶきや 北本店
ことぶきや 東松山店
ことぶきや 上尾店
ライブ 本店
ライブ 東大宮店
ふくちゃん
忠実屋 鶴ヶ島店宝島
忠実屋 川口店玩具売場
忠実屋 三芳店玩具売場
忠実屋 草加店宝島
忠実屋 狭山店宝島
忠実屋 フランツ北与野店玩具売場
ことぶきや 蕨店
つるや本店
まるひろ百貨店 入間店

千葉地区

成島商店
K.K WAKAGI
ひばり模型
リトルメイト 銚子店
おもちゃのあづまやII
ミソラ電気模型
おもちゃのファンシーの店 とも
おもちゃのバンビ
おもちゃのトオヤマ
KAWAI HOBBY'S
一文字屋
㈱ことぶきや 八千代店
ベビーセンターまじま
ファミコンランド なりた店
ピノキオ
㈱ペリカン検見川浜店
おもちゃらんど本八幡店
カドのミヤイク
㈱キョウマス 小林店
キディランド 松戸店
リトルメート マリンピア店
プルート 臼井店
㈱コミヤ玩具 行徳店
GAME & HOBBY キッド
ピックサウンド
ハチスケ 椿森
ハチスケ 小仲台
ハチスケ 四街道
㈱キョウマス 成田ダイエー店

スーパーファミコン版 ストリートファイターIIチャンピオンシップ'92いよいよ開催!!

協賛店

ディスカウントショップ ヨッシー
石渡玩具
㈱仔熊旭店
ことぶきや 小金原店
ことぶきや 船橋店
ことぶきや 高根木戸店
ブルート 作草部店
ブルート 八柱店
ブルート 津田沼店
岡本玩具店
さくらトイス 市原店
トイショップ ウエハラ
イッツタイムウィン 四街道店
㈱高島屋 柏店
ドキドキ冒険島 四街道駅前店
㈲貨車
蔦屋 稲毛海岸通店
㈲カドキヤ
いちびっと
トイショップ ジミー
㈱ダンボ
㈱マルマン
ブックセンターQ
キッド
ビッグバード
イッツタイムウィン 稲毛海岸店
㈱野田ホビー
ベイクリスタル 浦安店
㈱キョウマス 本店
㈱やまねや 新松戸店
ファミコンランドスペース3 君津子安店
ファミコンランドスペース3 富津青堀店
エンゼル 柏店
エンゼル 小倉台店
ディーティーシー 佐原店
ファミコンキッド 茂原店
ファミコンキッド 松戸店
ファミコンキッド 東金店
ライフスクエアレッツ
ファミコンバスターズYZ
八千代トーイ
おもちゃのまるさん
ファミコンショップF－1 薬円台店
ポニーランド
スナミ
一心堂
大原パルス
ユーミートーイ
ピノキオ玩具店
ビデオレンタルパノラマ 検見川店
マリオプラザ
メディアパーク みさき店
トップボーイ 君津店
㈱山久
㈲ベースウインクホビー店
忠実屋フランツ五香街店玩具売場
忠実屋新稲毛店宝島玩具売場
ブルート 浦安店
ブルート 中山店
蔦屋 南柏店
蔦屋 習志野台店
キリンファミリーズ 南行徳店
ホビーロード
長崎屋 柏店
長崎屋 本八幡店

東京地区

ユーランドスリーエス
おもちゃのQ
オモチャのエース
㈱セキドラブラブ 高倉店
㈲セシカゲーム バンク
㈲山田屋商店
ファミコンショップ キリン堂
㈲みのる屋
リバティーランド
トイショップ前野屋
㈱高砂屋
おもちゃのサンタ
もりたや調布店
横井玩具店
ピットイン(江戸川)
㈲キュービー堂
アサヒホビー
㈲トイス館
玉の井玩具 須藤商店
ファミコンワールド扇橋店
ビックフラッグ
わんぱくこぞう西巣鴨店
青い鳥 糀谷店
㈱シントク エコー店
おもしろランドキャンプ 中野店
おもちゃ館 いすずや
ふるや玩具店
㈱アカクラ
㈲もりたや 小金井店
ファミコンショップ キリン堂
ゲーム天国竹ノ塚店
ブルート堀切店
モズ模型店
㈲おもちゃのぶんぶく
おもちゃのセンタ
㈲あきもとファミコンワールド 平井店
ジョイモア まさみや
㈱まつや
リバティランド2
トイボックスやなぎや
ディスカウントショップセキゼン本館
ディスカウントショップセキゼン2号館
ディスカウントショップセキゼン3号館
ヤマシロヤ
トイスプラザ グリム
博品館トイパーク
アビイ・ロード下井草
キディランド 原宿店
キディランド 光が丘店
キディランド 立川店
ブルート 要町店
九十九電機㈱ソフト8号
ブルート 東長崎店
㈱トップラン フレンド
西武百貨店キッズファーム・パオ
ヤマナカ
ゲームズ マーヤ
ファミコンスペース ゆーほー
㈱ことぶきや 西新井店
㈱アベ トップス
アイワールド 東大和店
おもっちゃマン 雑色店
ピノキオ玩具
㈱ことぶきや販売 笹塚店
㈲ワイルドボア
ヒライトーイ
ポニーランド 清瀬店
㈲イシイ玩具
おもちゃの店やました
カナリヤ
前野屋
ブルート 田端店
酒井玩具店
パンドラ
トイショップ ヘイワ
ことぶきや 田無店
ことぶきや 成瀬店
Do-BE SASAYA
内外無線電機工業㈱
ビックトップ
ヤマギワ㈱ 東京本店
ファミコンスペースゆーほー 聖蹟桜ヶ丘店
中央エレマート
ファミコンハウス 富士見台
ファミコンスーパーBEスタジオ
冒険島 徳丸店
レンタルショップ マミー
ギャロップ スター
おもちゃのシュッポ
㈲富士フォトルーム
㈲喜屋
イッツタイムウィン 国立店
イッツタイムウィン 武蔵野店
イッツタイムウィン 本町田店
PIW 国立店
おもちゃのダイマル
おもしろ WAVE ヨシオカヤ
㈱キディランド 赤羽
カメラのタカノ 本店
おもちゃのほうげつ
ファミコンハウス2号店
TVパニック 京成高砂
㈱ポニーランド 高島平店
高山玩具店
TVゲームショップ ドラゴン
ファミコンハウス ムーミン
宇宙堂
ファミコンショップ ふあみっと
トイランド ポニー
まんが堂西大泉店
レッド・ウィング
ファミコンショップ府中クエスト
㈱ブイ・アイ・ピー
㈱西友赤羽店 ゲームショップESP219
サム・ランド
わんぱくこぞう 瑞江店
ファミコンキッド
いせや 永山店
いせや 昭島店
経堂PLAY Q店
さくらトイス 八王子
さくらトイス 中野店
さくらトイス 国分寺店
さくらトイス 池袋店
さくらトイス こどもの町
さくらトイス 錦糸町丸井店
エンゼル 西新井店
エンゼル 千住店
ファミコンワールド 大島店
リバティービーブル 鷺宮FC店
リバティービーブル 中野坂上店
リバティービーブル 鷺宮店
リバティービーブル 東中野店
リバティービーブル 中野新橋店
㈱ビーブル 中村橋店
カメレオン倶楽部 池上店
ゲームフォーラム 池の上店
ファミコンランド光ヶ丘公園店
ファミコンランド光ヶ丘
パル興業
㈲万国屋
ピアささや
ファミコンショップF－1
ハート5
大成堂
コジマ電器ファミコンズクラブK
おもちゃのメルヘン
ウエアハウス 綾瀬店
てんとう虫
キリンファミリーズ 綾瀬店
キリンファミリーズ 西葛西店
㈱大成
ビデオレンタル&ファミコン タカラ
服部おもちゃ店
モーリス 中野店
モーリス 野方店
まんが堂 保谷店
まんが堂 東中野店
ファミコンランド
ラヴワーズ ささや
忠実屋 東大和店宝島
忠実屋 フランツ練馬
忠実屋 フランツ東大島
忠実屋 フランツ南大沢店
ユユキヤ玩具店
長崎屋 八王子店

神奈川地区

㈲トイショップ カメヤ
ホビーショップ どろんこかば
どろんこかば 開成店
おもちゃのピアこばやし バザアル金沢文庫店
トイボックス サンタ
おもちゃのオオカワ
㈱おもちゃのマリヤ
㈲ポパイ2号店
大島サントイス 船山商事
トイランド 小田原店
ファミコンプラザ ファンハウス
ソフトショップ あかり
㈲サガミ屋
トイドール
㈲おもちゃのチェリー
キディランド 横浜西口店
キディランド 向ヶ丘店
キディランド 中央林間店
AV NETWORK FC館
㈱トイズセンター 橋本店
ポニーのおもちゃ
フジランドファミコンショップBIG BANG
アイワールド 相模原店
㈲トイワールド 木馬館
ことぶきや 戸塚店
仔熊 東神奈川店
㈱仔熊 すすき野店
仔熊 伊勢原店
ラビット
ブックス キタミ
ファミコンショップ モンスター
本牧サティ ホビーコーナー
ロムハウス 大船店
おもちゃの王様
トイショップカワスミ
ソラン
㈲山崎商店
おもちゃの内藤
ドキドキ冒険島 湘南店
ヤチ玩具店
フジランド 茅ヶ崎店
㈲おもちゃのまつや
おもちゃのアップル ヨコハマ店
キャプテン馬堀
Piw union 稲田堤店
イッツタイムウィン 芹が谷店
イッツタイムウィン 本牧店
カメラはスズキ タンマチフォト
カメラはスズキ テスコ店
カメラはスズキ フォトプラザ
サウンドエース 大船店
わんぱくハウス 登戸店
わんぱくハウス 中野島店
ファミコンショップ マリオ
ビデオ館
ビデオレンタル日の丸読売ランド店
フジランド 厚木店
C & C 麻溝台店
壱番館
ヤマギワ横浜店
H2Oヒラタ 紅谷店
おもちゃの広場ポニーランド
おもちゃのぴ～ぽ～
おもちゃのマリヤ
仔熊 川崎店
ゲームボーイズ
ファミコンスーパービビ
しゅくむら
エンゼル 綾瀬店
エンゼル 二俣川店
仔熊 鷺沼店
いせや 港南台店
いせや 小田原店
おもちゃの家 チャイルド
フジランド 茅ヶ崎店
㈲あさひや
ソフト&ソフト
さくらトイス 戸塚店
さくらトイス 本厚木店
おもちゃ流通センター 相模原店
カメレオン倶楽部 時田
カメレオン倶楽部 相模原駅前
おもちゃの内藤
アオキ玩具店
ファミコンプラザスタジアム 公郷店
ファミコンプラザスタジアム 三崎店
ファミコンプラザスタジアム 長沢店
フレンド
アイザワ
ヤオマサ㈱ 大井町店
ヤオマサ㈱ スペース21
㈱ダイオー
横浜高島屋
PICCORO
ドキドキ冒険島
ポップランド
トライソフト 鴨居店
ブックスオオトリ
㈱フォーラム
フォーミュラ
忠実屋秦野店宝島
忠実屋十日市場店宝島
忠実屋三ツ境店玩具売場
忠実屋鴨居店玩具売場
忠実屋伊勢原店玩具売場
忠実屋橋本店玩具売場
忠実屋湘南台店宝島
忠実屋綾瀬店宝島
ことぶきや 綱島店
長崎屋 平塚店玩具売場
ぽーしゅーや
ひろしや シャル

山梨地区

かもめグループ ルネス店
TOYSクリちゃん オリオン店
TOYSクリちゃん 湯村店
仔熊 甲府店
㈱ハルーピノキオ
㈲おもちゃのさいとう 大月店
オギノ リバーサイドモール
㈱岡島
オギノ 伊勢店
オギノ 塩山
おもちゃのマルちゃん
チャンス1
㈱山交百貨店 玩具売場
ファミコンランド 韮崎店
ポップゾーン 甲府店
㈲キューピット

長野地区

任天堂エンターテイメント IZUMIYA
MORIJI 2
マルマスヤ
トイショップ ポニー
アイ・カミジョウ
トイランド かみさわ
アピアランド 飯田店
アピアランド 駒ヶ根
ピヨピヨランド
おもちゃのフクチャン
SOFT HOUSE TOM(おもちゃの店 トム)
ファミコンランド 須坂店
ファミコンランド 中野店
㈱丸万
㈱井上
アライド信州 穂高
アライド信州 木曽駅前店
キャプテン 飯田店
宇宙堂
ダイエーF.C 西沢伊北店
トイハウス 郵閑タース
キャプテン 飯田店
郵閑タース
おもちゃのアップル 松本店
ドキドキ冒険島 小諸店
ビックスポット 須坂店
ビックスポット 飯山店
ビックスポット 中野店
ファミコンハウス
笠原書店
トイランド いまむら
ファミコン倶楽部 FOMO
菊地書店

新潟地区

㈲赤ちゃん堂
ドラゴン 三条店
おもちゃのはた 水原店
㈱アイビス 糸魚川店
イトーヨーカドー丸大長岡駅前
バーソン 北城店
トイショップ コアラ
テックランド長岡店コンピュータ館
おもちゃのカミヤ
おもちゃのはた 村松店
おもちゃのはた 五泉店
おもちゃのはた 安田店
おもちゃのはた 新潟店
ダイエー新潟店4F ファミコンショップ
㈱ヤマダ電機テックランドコンピュータ館長岡店
世界屋
おもちゃのよこはま
はしもと玩具店
キッズファイブ
ホビーアップル
サイトー玩具店
山崎玩具店
㈲みかわや
おもちゃのたまや
玉屋 コア店
玉屋 高田店
大野屋商店
押野見書店
HOT BOX
松原玩具店
カメレオン倶楽部 木田
カメレオン倶楽部 高田本町
㈱まるよし 加茂メリア店
㈲五十嵐玩具
㈱まるよし 三条本店
おもちゃのマミー
宝島 豊栄店
BOOK A
㈲スイッチ 上越店
ファミコンショップ G.S.T
ファミコンショップ ツルヤ
あるぷす
くしや今井玩具店

富山地区

ジャンボモリタパッピータウン店
ゲンキランド
おもちゃの金太郎
ファミコンスペースシャトル
ドナルド
きゃろっと
ファミコンワールド 西中野店
ファミコンワールド 奥田店
ファミコンワールド 野村店
ファミコンワールド 昭和店
ファミコンワールド 窪店
なかむらんど
おもちゃのヒモノ パトラ店
Kinちゃんのおもちゃ箱
おもちゃのベル
FC STAFF 山室
FC STAFF 新庄店
FC STAFF 横田店
FC STAFF 清水店
FC STAFF 黒部店
FC STAFF 魚津店
FC STAFF 高岡清水店
FC STAFF 野村店
じゃりん子ランド
FC STAFF 西中野店
FC STAFF 太郎丸店
雷舞1 五福店
雷舞 西野店

石川地区

オモチャのとらや
いばやし
キノミ 南新保店
ぶらも 額店
村佐商事㈱キッズワールド 津幡店
アンデルセン
キッズワールド 宇ノ気店
ぶらも 松任店
3Q 金沢本店
げーむくん
キノミ サンテラス店
おもちゃ流通センター 金沢店

福井地区

ピノキオ
三国SC内 おもちゃや
おもちゃのサンタ
おもちゃの国キタガワ
ピアザ にしおか
おもちゃのオカ ピア店
おもちゃのオカ パリオ店
おもちゃのオカ アミ店
おもちゃのオカ ベル店
オモチャランド ジャンケンポン
サイトウ玩具店
だるまや 西武
ファミコンランド 福井
ファミコンパラダイス 桃太郎
平和堂 ベル店
平和堂 敦賀店
エジソン
トイプラザ はしかめ

岐阜地区

わんぱくこぞう 岐阜店
ファミコンショップ 中津川
おもちゃの人形のひだや
㈲おもちゃのメリーランド
わんぱくこぞう 羽島店
ツルヤ人形店
おもちゃのマーチ
おもちゃ屋のサム
ファミコンショップ ゼロワン
田村屋
フジサンパーク21号店
おもちゃのわぁーるど
ピノキオ ピュア店
サンアイ 本店
サンアイ 中津川店
花火屋
コミュニケーションズクラブ パオパオ
ファミコンランド 鏡島店
ファミコンランド 大垣店
ファミコンランド 可児店
ファミコンランド 大垣バイパス店
岐阜 BANBAN 羽島店
おもちゃのマーチ 加納店
ビデオスタジオ H・O・P
おもちゃのデンマーク
デンマーク 各務原店
おもちゃのタグチ
アラジン
各務原ドリームランド
おもちゃのポピー
みかもベビー
リンゴの木
ヤマシタ
ジャンプ 高山店
おもちゃのエリザ
おもちゃのエリザ 関店
おもちゃのエリザ 多治見駅前店
おもちゃのエリザ 長崎屋店
おもちゃのエリザ 可児ユニー店
おもちゃのエリザ 高山店
おもちゃのエリザ 古川店
ベビーセンターみかも
パソコンショップメリット 岐阜店
パソコンショップメリット 各務原店
パソコンショップメリット 加納店
パソコンショップメリット 羽島店
ファミコンショップメリット 忠節駅前店
ファミコンショップメリット 三田洞店
あさひや
エンゼル
ごんぱち
ハッピーワールド
リチャード
J's House
ファミコンクラブ 鍵屋
ダルマヤ
岐阜高島屋玩具売場

静岡地区

ジョイボックス
イッポードー 藤枝店
ベビーランド ナカノ
㈱トイズコーナー
市田屋玩具店
㈲富岡屋
㈲すみれ堂
㈲キンダーランド
㈱大和文庫 不二見店
プリンスランド
ファミコンハウス 湖西店

速報!! **筋肉少女帯が歌う**「ストリートファイターII」CMソング
(バトル野郎〜100万人の兄貴〜)がトイズファクトリーレコードよりCD発売中!!
初回特典でストリートファイターIIのステッカーが入っているぞ!

協賛店

㈲トイフルエポック
TVゲームファミコン ぱる浅間通店
おもちゃ倶楽部
おわりや
㈱遠鉄百貨店
BANBAN 富鷹店
シネマソフト
Sプラザ㈲スズエ
㈱ヒルトップワールド
BOOK CITY モリカミ
ファミコンショップぱる曲金店
BOOKS "WATASHO"
ふじかわ夏祭実行委員会
ドキドキ冒険島 西伊場店
ちらや玩具模型店
駅前おもちゃ
だるまや
ワンダーランド
おもちゃの店ひかり
キングスランド
キミサワルピア 函南店
キングスランド ジャスコ西店
ポップゾーン 沼津店
ポップゾーン 浜松店
おもちゃのおぎの
イッポードー 森町本店
キックオフ 長谷通店
フジカメラ 富士店
冒険島 焼津店
熱海観光ストアー
TOYS 焼津店
おもちゃのマツダ
エマーソン 袋井店
友&愛 草薙店
サーティ 清水店
㈲エフワン
ミュージックハウス アンシン
㈱アスミック
カメレオンクラブ 焼津
カメレオンクラブ 清水
カメレオンクラブ 藤枝
カメレオンクラブ 島田
カメレオンクラブ 磐田
カメレオンクラブ 富士宮
カメレオンクラブ 沼津
カメレオンクラブ 吉原
カメレオンクラブ 富士
カメレオンクラブ 草薙
モアベルノーレ 浜松宮竹店
ファミコンショップ マリオ
サンロード 富士店
サンロード 焼津店
サンロード サンカ店
サンロード 藤枝店
サンロード 静岡北店
サンロード 浜松篠原店
サンロード 瀬名店
ユーベル
おわりや
ツボイランド
忠実屋 御殿場店宝島
トイショップ モリモリCLUB
ピノキオ
オモチャのにゅうとん
㈱ヤオヨネ ピノキオ
ジョイライフ ハヤカワ
おもちゃのダンボ
㈱大和文庫本店
㈲岡本商事エマーソン
ホビーロード ハヤシ
㈱ヤオハンジャパン 富士宮プラザ店
むさしや 富士店
長崎屋 浜松可美店玩具売場
西武百貨店静岡店玩具売場

愛知地区

ハッピーストーク 豊橋店
プチダックス
おもちゃのパピー
チャイルドシバタ 八田店
おもっちゃマン 江南店
㈲キンダーランド 稲沢店
おもちゃのレオ 浄心店
㈱カンコーバ 島田店
おもちゃ 絵日記
ファミコンキング
ヨコマク
㈲童夢
キンダーランド 本店
ホビーショップ つぼい
おもちゃの街 ブレーメン
おもちゃのレオ 中切店
おもちゃのヒット
おもちゃのピーパー
ドルフィン山本 本店
おもちゃのイングランド
Hobby Shop公園前
まつもと玩具店
㈲ドリームランド豊明店
ファミコンプラザ 三球
おもちゃの永井
美嶋屋玩具店 矢田店
美嶋屋玩具店 本店
センキ 尾西店
ビゾン 大曽根店
夢遊(ユーユー)
㈲ドルフィン 山本 2号店
㈲ドルフィン 山本 メガタウン店
㈱ニワフジ
ミュージックプラス 岩倉店
㈱丸栄
おもちゃのハヤカワ 桜通店
おもちゃのマーチ 津島店
おもちゃのポビンズ ひろ
おもちゃの店 ポッポ
ホビーショップ 一休さん
ファミコン&ホビー 一休さん
ファミコンランド 一休さん
トイショップ 一休さん
遊・MORE
おもちゃのレオ 中島店
おもちゃのレオ 一色大橋店
㈱おとわや
トマト 高針+α店
㈲ドリームランド
愛知 BANBAN 半田店
おもっちゃマン 春日井
チャイルドハウス おおみち
フジランド 豊橋店
おもちゃのベル
西川玩具店
ブルート 茶屋ヶ坂店
ビデオレンタル ムービック
サニーランド
BANBAN グリーンロード店
チャイルド シバタ
BANBAN 豊橋南店
ファミコンランド 津島店
エムジーグランプリ
マガジンガレージ
おもちゃのキンダーランド
BANBAN 豊橋東店
BANBAN 豊川インター
ファミコンショップ プロス
ヤオハンジャパン 高浜店
ファミコン倶楽部
おもちゃのなかがわ ミカ店
ファミコンショップ アスク
キャプテン 島田店
おもちゃのデパート マルモリ
おもちゃのなかがわ 寄住店
㈱マツシタエンゼル 駅ビル店
ファミコンランド 稲沢店
ゲームフラッシュ
デンマーク 江南店
おもちゃのフジタ
㈱キャプテン
よねや 刈谷店
よねや 井ヶ谷店
よねや 知立店
たいよう 西尾店
㈱たいよう
おもちゃの店ポッポ 千代ヶ丘店
JOY 倶楽部
ドキドキ冒険島 岡崎店
BANBAN 平和ヶ丘店
㈱上州屋ポップゾーン 岡崎店
㈱上州屋ポップゾーン 豊橋店
名鉄パレ 東郷店
おもちゃのミッキー 曙店
㈱ピッコロ 本店
ドリームランド パルネス店
㈱清水屋
㈱マツシマエンゼル 田原店
おもちゃの宝島 昭和橋店
おもちゃのズズモト
義津屋 蟹江店
ハヤカワ 南陽
おもちゃの店メルヘン
HOBBY & TOYS 802 高蔵寺店
㈱マツシタエンゼル 広小路
トイズハウスミッキー 島田店
おもちゃの街 ピーター
㈱いせや
キンダーランド 一宮店
ふじや
ハッピーストーク 田原店
スーパーランド
トイボーイ・ゲーム館
㈱フタバヤ 碧南店
ホビープラザ とらや
トイ・ボーイ 城下店
ハッピーランド はだ
ファミコンポリス
ミュージックハウス BGM
フエミコンクラブ
しみず玩具店
㈱西友 春日井西武
赤ちゃんデパート水谷富吉店
ホビーショップ ポッポ
ホビープラザ とらや
玩具のポッポ
おさな堂
ファミコンランド 大須店
ファミコンランド 黒川店
ファミコンランド 一宮駅前店
ファミコンランド 豊明店
ファミコンランド 尾西2号店
ファミコンランド 尾西店
ファミコンランド 一宮本店
チャイルランド さかいレオ店
ファミコンランド 守山店
ファミコンランド 半田店
ファミコンランド 大府店
ファミコンランド 太田川店
ファミコンランド 常滑店
ファミーズイン 柴田店
ハヤカワ 六番町店
いせや 名西店
いせや 今池店
ファミコンランド ワイワイ
水光園
わんわん
ファミコンランド 瑞穂店
トヨタ生協 本部店
おもちゃ アサイ
ファミコンプラザ 犬山
ドラゴン堂
ファミコンキャット 豊川店
ファミコンランド 大林店
ファミコンプラザ 天白
ファミコンランド 豊田店
㈲トイズタウン 本店
ファミコンランド 安城店
ドリームランド パルネス
ドリームランド 本店
㈱シイトヤ玩具店
東海イエス 津島店
おもちゃのキャット 小牧店
おもちゃのキャット 半田店
アーバンキッズ 味美店
ひな庄
もみの木
京極商店
だるまや連尺店
ホームセンター ヒラサタ
おもちゃのたんぽぽ
ジョイフル TOM
T's サービス

三重地区

おもちゃのナカヤ
トミナガこども村
イノウエ
BANBAN 玉城店
ドリーム
ファミコンショッププルート 白子店
MFS(三重ファミコンサービス)
遊品館工房
桃太郎玩具
丸大玩具
樋口玩具
おもちゃのチャム
かどや
タキガワ玩具店
おもちゃの店 ミルキー
㈱赤ちゃんデパート水谷七和店
コマチヤ
㈱ダイコクヤ 国道店
ファミコンスーパーランド 四日市
長井玩具 ロゴ
おもちゃのタキガワ
おもちゃのかしょう
遊品館 サンリバー店
ファミコンショップ 中部
ファミコン 砦
おもちゃの店 パンプキン
ささや カヨー店
㈱キャプテン
おもちゃ流通センター 鈴鹿店
キンダーショップ ピノッキオ
テクノクラブ
おもちゃ流通センター 四日市店
フロンティア
おもちゃのウシパセンター
おもちゃのトット
ペリカン 鈴鹿店
㈱ペンぎん

滋賀地区

わんぱくこぞう 瀬田店
おもちゃのヒーロー
フレンド 大津店
わんぱくこぞう 長浜店
PULL
ウイング 水口店
㈱平和堂アルプラザ 彦根店
㈱平和堂 水口店
㈱平和堂 近江八幡店
㈱平和堂 堅田店
サンクス
西武大津店玩具売場
パピルスファースト

京都地区

かめた
おもちゃもけいはしもとや 洛西店
ランナー
青い鳥
ふくしま
ゲームフリーク 桂店
おもちゃの店 あいうえお
本のいのしし堂
APEX 岡崎店
㈱サントイズ だるまや
ファミコンショップ BIG 梅津店
わんぱくこぞう 東向日店
おもちゃの店 うめだ
梅花堂
おもちゃの賣田
ファミコンランド 山科
ファミコンランド 亀岡
ファミコンランド 福知山
ファミコンランド 桂
マーチ
ワンダーランド(桃山店)
㈱平和堂アルプラザ 城陽店
ベル
ゲームボーイ 六地蔵店
ゲームボーイ 山科店
ブルート 宇治伊勢田店
タニヤマムセン 本店
ドキドキ冒険島 福知山店
わんぱくこぞう 長岡京
ファミコンランド 伏見店
ファミコンランド 小倉店
TOY & HOBBY らくなん
ファミコンランド 西大路三条店
㈲ブックス 新京都
カメレオンクラブ 東舞鶴
カメレオンクラブ 西舞鶴
カメレオンクラブ 福知山
カメレオンクラブ 常盤
カメレオンクラブ 新田辺
カメレオンクラブ 城陽
BUZZ
FOR KID's やまもと
ペリカン 東向日町店

大阪地区

ファミコン倶楽部 布施店
㈱トイスタジオ 泉ヶ丘さかえや
ファミコンショップ キッズメイト
㈲おもちゃの国 ミナミ
カメレオンクラブ 千林大宮店
㈱まごべー
㈱ニシダヤ 金剛店
マジックポイント
マコト屋ベビーセンター
わんぱくこぞう 高石店
ピノキオ
㈱はとや玩具店
はるこま玩具店
ファミコンショップ アリス
おもっちゃマン 泉北店
アポロ
㈱だるまや ロンモール布施店
アルマ 八戸の里店
中居玩具
マミーの店
ファミコンシティドラゴン
アルマ 北花田店
ちびっこランド
㈱ますや
おもちゃの今福
ブルート 粉浜店
おもちゃと人形 シゲヤ
カメレオンクラブ 白鷺店
アマセトーイ
トイ・ハウス・ロビン・フット
㈱ニシダヤ 藤井寺店
おもちゃのツルヤ
ファミコン倶楽部 香里店
ブルート五月山店
ファミコン倶楽部 香里店
フジランド 泉佐野店
ブルート 枚方中宮店
㈱ナカヨシ天六店
ニシダヤ 南茨木店
みのるちゃん
ツツイ商事
㈱堺屋
ゲームゾーンG'Z
ブルート 毛馬店
スイング株式会社
KON 東中浜店
ハローキッズ
おもっちゃマン なかもず
ソフトウェーブ
やまさき玩具店
ゲームフリーク JR茨木店
ゲームフリーク ダイエー住道店
ゲームフリーク 吹田五月が丘店
ゲームフリーク 高槻南店
ゲームフリーク みのお牧落店
ゲームフリーク 井高野店
ゲームフリーク 南海忠岡店
㈱ナニワ商会
ポパイ
トップボーイ 生野店
フォーカス77 今里店
ファミコン倶楽部 池田店
㈱コンコーポレーション KON 深江橋店
ひかり
あずま屋玩具店
カメレオンクラブ 高槻店
㈲トイルートハマナス
カメレオンクラブ 吹田店
カメレオンクラブ 三国店
ハトヤ玩具店
ファミコンスタジアム 瓢箪山店
ブルート 布施店
ブルート 小路店
ファーストプレイス
カメラのナニワ4号館
ニシダヤ 富田林店
カメレオンクラブ 千里店
タツミ玩具
ナカガワ玩具
わんぱくこぞう 東三国店
ユタカ商店
サンキュー
ドラゴンキッド
㈱スポット 東大阪店
トイショップ ミミー
ファミコンショップ ソフミック
ニノミヤ 東大阪
キッズ
TVパニック 南千里店
TVパニック 豊中店
ファミコンランド 星ヶ丘
コンパス
アミューズメントドリーマ チェリー
ファミコンランド 豊中店
ニシダヤ 寝屋川店
ファミコンランド 八田店
㈱ニノミヤ NINOX 高槻店
ぱっぴーはうす
㈱學林 二色浜店
㈱メークフレンド なかよし本店
フジランド 豊中店
フジランド あべのベルタ店
㈱村家
㈲玉屋
カメラショップ カジワラ
おもちゃの店 キタオ
西條玩具店
キャプテンキッド 和泉府中店
キャプテンキッド アピコ店
南海模型
ルイス & AV-L
チルドレンズショップ つじもと
わんぱくこぞう 上新庄店
新花丸玩具店
ファミコンランド 平尾店
ファミコンランド 箕面店
クリップ
㈱メルヘン
㈱そごう ホップ
J&Pテクノランド
いせや 天王寺駅前店
いせや 千里中央店
いせや 泉北店
つなや玩具店
おもっちゃマン 門真店
コウノ商店
玩具ケンちゃん
アミューズ四条畷
おもちゃのイノウエ
ワールドアオヤマ 千里山店
ファミコンショップ アラジン
わんぱくこぞう 和泉店
わんぱくこぞう 千里丘店
わんぱくこぞう 五月ガ丘南店
わんぱくこぞう 我孫子店
わんぱくこぞう 大正店
わんぱくこぞう 三国ケ丘店
わんぱくこぞう 石橋店
わんぱくこぞう 中もず店
キディランド 大阪梅田店
キディランド 堺店
三喜屋玩具店
わんぱくこぞう 楠葉店
フジランド 岸和田店
㈱ムサシヤ
ザ・おもちゃ屋 石切店
ザ・おもちゃ屋 湯里店
キンダートーイ 難波店
ともだちや
マリヤ玩具店
上新電機なんばエキサイト
ペリカン 若江店
ペリカン 岸和田店
上新電機 岸和田店
ロビンフット
ザ・おもちゃ屋 国分店
㈱ナカヨシ 天神橋店
㈱ナカヨシ 川西店

兵庫地区

ブルート 花影店
おもちゃとファンシーの店 モック
㈱タケモト模型
かしま玩具 東加古川店
ポエム。
わんぱくこぞう 川西多田店
おもちゃのキタオ
㈲ライズわんぱくこぞう 伊丹店
ピーピーショップ 岡本店
ピーターパン
㈱ナカヨシ 川西店
タダヤ玩具店
わんぱくこぞう 三田店
トップボーイ 西明石店
ゲームフリーク 川西能勢口店
ポエム2
おもちゃのくにぱっぴ〜
ドリームワールド 六甲店
OSS ハッピーランド
㈱ブロック
ファミコンショップ マックス
㈱サンマルイチ
西武百貨店つかしん店玩具売場
カメレオンクラブ 三原店
カメレオンクラブ 洲本店
Hit's(ヒッツ)
カメレオンクラブ 津名店
ファミコンランド 西明石店
アボシヤ原田玩具店
㈲おもちゃの国 ワンワン屋
ドキドキ冒険島 志染駅前店
ドキドキ冒険島 山下駅前店
クロベェー 杭瀬店
ソニックスペース フジランド
カメレオンクラブ 上ノ島店
辰巳企画
キャプテンキッド 西宮店
ファミコンシティー
アップルビデオ 魚住店
ブックプラネット 柏原
おもちゃのバンビ 大社店
おもちゃのバンビ 甲東園店
てんぷる
ファミコンハウス未来電子
US TOYS
いせや 尼崎店
いせや 姫路駅店
いせや 清和台店
いせや 川西店
トイプラザ タイヨー
サーカス
わんぱくこぞう 芦屋店
わんぱくこぞう 西宮店
わんぱくこぞう 東灘店
わんぱくこぞう 武庫之荘店
わんぱくこぞう 御影店
わんぱくこぞう 六甲店
わんぱくこぞう 洲本店
わんぱくこぞう 応田店
わんぱくこぞう 豊岡店
わんぱくこぞう 新長田店
わんぱくこぞう 湊川店
わんぱくこぞう 姫路北店
おもちゃのヨシダ
KAWASAKIYA
FCショップ ピルフェロー
ゲームソフト バグ
おもちゃのくに はっぴー養父
ハッピーランド 垂水店
ペリカン 西神戸店
コロボックル 逆瀬川店
鈴蘭台プラザ

スーパーファミコン版 ストリートファイターIIチャンピオンシップ'92 いよいよ開催!!

●都合により、中止になる協賛店もあります。
●ほか、100余店にて開催予定しています。
●協賛店一覧は、平成4年7月1日現在のものです。

協賛店

奈良地区
㈱ベンテン
㈱ナカヨシ 生駒店
こどもの「館」
㈱たつみ
ちろりんむら
㈲アンデルセン
近鉄百貨店 橿原店
ゲームフリーク 高の原店
㈱ナカヨシ 斑鳩店
㈱キューピー堂
プリンス
ニノミヤ パソコンランド奈良
ラッシュ
おもっちゃマン 王寺店
ファミコンランド 西大寺店
レプトン 田原本店
ファミコンランド 富雄店
わんぱくこぞう 大和高田
カメレオン倶楽部 生駒
カゲツ
㈱奈良そごう玩具売場
サニーランド 斑鳩店
上新電気㈱郡山インター店(キッズランド)

和歌山地区
おもちゃの店 キャッツアイ
電化HOUSE ニシサコ
ガリバー
おもちゃのナカタニ
キャッツアイ
田村電機㈱ 海南店
わんぱくこぞう 塔ノ内店
わんぱくこぞう 田辺店
わんぱくこぞう 御坊店
ビデオボックス
ハヤミ玩具店 新宮店
TOY & HOBBY アサヒヤ
おもちゃのピエロ
ファミコンランド 箕島店
ツジモト玩具店
おもっちゃマン 和歌山駅前店
森子供店 JR和歌山駅店
ミミー玩具店
トイショップ岡本
よしむら玩具店
長崎屋和歌山店玩具売場

鳥取地区
テックボーイ 上後藤店
友&愛 米子店
遊コン 米子店
㈲ワカサヤ
カメレオン倶楽部 米子店

島根地区
パラオ トイドールおかもと
マリオワールド
カメレオン倶楽部 益田店
カメレオン倶楽部 益田東店

岡山地区
ファソランド
BAN BAN 小溝店
小田玩具店
トイアンドファンシー おだ
㈱岡杉商店
わんぱくこぞう 庭瀬店
㈲コドモ館
㈲ミズノ
遊コン 津島店
遊コン 倉敷2号店
おもちゃのデパート さのう
トイ&ファンシー ジョジョ
おもちゃの国 にしおか
木の実書房
ブルート 門田屋敷店
ブルート 西大寺店
おもちゃのコスモ
ファミコンショップ パニック
ネッシー 番町店
わんぱくこぞう 西口店
わんぱくこぞう 岡大店
わんぱくこぞう 倉敷店
トイプラザ ハピー
ベビーショップ 太陽玩具
カメレオン倶楽部
おもちゃ流通センター 大安寺店
いせや 岡山地下店
こどもや本店
おもちゃ倉庫
ビッグクラブ 岡山店

広島地区
ホリオカ 西条店
ホリオカ 宮内店
トイズ&ホビー むらかみ
ファミコンプラザ PEP BOY(ペップボーイ)
おもちゃの城 きり屋
おもっちゃマン 安芸津店
ブルート 呉店
㈱ペリカン 福山店
はかた ちよだ店
ブルート 戸坂店
ファミコンショップあるふぁ くまの
㈱ホリオカ
HANS 曙
HANS 草津店
ファミコンショップあるふぁ 西旭町店
ファミコンショップあるふぁ 戸坂店
ファミコンショップあるふぁ 天満店
おもちゃの正木
ファミコンハウス 三次店
おもちゃのしおきゅう
ブルート 焼山店
ブルート 宇品店
フリーポート 103
レプトン 可部店
レプトン 123 海田店
レプトン 千田町
レプトン 廿日市店
レプトン 府中店
レプトン 祇園店
レプトン 出汐店
レプトン 123 五日市店
レプトン 本部
ファミコンショップ Bun-Bun
遊コン 福山店
おもちゃのハラ
わんぱくこぞう 松永店
ファミコンショップ マンボウ
ファミリーらんど
カメレオン倶楽部 三吉店
カメレオン倶楽部 福山店
カメレオン倶楽部 福山駅前店
ペリカン 東広島店
ピッコロ
みどり屋

山口地区
㈱あおき 小野田店
㈲トミーランド
ファミコンショップクリボー 山の田店
ファミコンショップクリボー 長府店
トミーランド
まるみストアー 長門店
えすこぷらざ
ブルート 下松店
きくや
おもちゃ BOX バル
㈱河野
丸久 萩店
丸久 小郡店
丸久 アトラス 美祢店
丸久 アトラス 長門店
丸久 厚狭店
丸久 レッツ09
アリストーイ
ノヴ
わんぱくこぞう グリーンモール店
ファミコンシティ
カメレオンクラブ 厚南
カメレオンクラブ 宇部
カメレオンクラブ 山口
カメレオンクラブ 平川
カメレオンクラブ 銀南
カメレオンクラブ 柳井
カメレオンクラブ 萩
カメレオンクラブ 下松
カメレオンクラブ 岩国
カメレオンクラブ 新南陽

徳島地区
キンダーハリマ
徳島リバーシティ・ジャスコ
おもちゃのマツモト
桃屋 二軒屋店
桃屋 島田店
㈲丸大ベビーセンター
はっぴーらんど ウチダ
㈲チャイルドショップ まつしま
㈱岡田屋 おもちゃ屋きゃら館
マツモト 津田店
㈲谷口商店
おもちゃのマツモト
G'Z 徳島シティ店
わんぱくこぞう 池田店
わんぱくこぞう 脇町店
わんぱくこぞう 住吉店
わんぱくこぞう 東新町店
わんぱくこぞう 佐古店
わんぱくこぞう 駅前店
わんぱくこぞう 小松島店
わんぱくこぞう 阿南店
わんぱくこぞう 鳴門店
わんぱくこぞう 鴨島店
㈱ライト開発事務所

香川地区
トイピア コトブキヤ
ユイ 高松店
ファミコンショップブルート 木太店
㈲毛利商店
おもちゃのピノキオ
あざみ商店
アポロ 本店
アポロ 宮脇店
㈲イナダ
おもちゃのヒラオ
ユイ 丸亀本店
ユイ 善通寺店
油井玩具店
リトルランドコイ
ホビーショップ 田中
讃岐商事
ギフト&ファミコンセンターアクティ
ヤマダ 観音寺店
ヤマダ 金蔵寺店
ヤマダ 丸亀店
ホワイトハウス
わんぱくこぞう 観音寺店
わんぱくこぞう 琴平店
わんぱくこぞう 善通寺店
わんぱくこぞう 高瀬店
わんぱくこぞう 丸亀店
スリースター
わんぱくこぞう 茜町店
わんぱくこぞう 栗林店
わんぱくこぞう 今里店
わんぱくこぞう 瓦町店
伊沢
タキ㈱玩具店

愛媛地区
おもしろランドキャンプ 宇和島店
ジョイコーノ
新橋デパート 本店
こどもの店 マナベ
フジ三島店おもちゃのフジヤ
姫屋こどもデパート 今治店
HIME トイステーション
プチハウス
姫屋こどもデパート 東予店
㈱カワモト 銀天街本店
姫屋こどもデパート 新居浜店
姫屋こどもデパート 西条店
ファミコン スーパーZ
フジヤ本店

高知地区
TOY & HOBBY アイドル
おもちゃ ケンちゃん
ありんこ
トイ&ホビー ハッピーハウス
㈲おとぎや安芸店
いちかわ

福岡地区
すずらん社
わんぱくこぞう 直方店
ブルート 大橋店
ファミコンランド 若松店
ラジオキング 二日市店
ファミコンハウスジャックス三ヶ森店
ラジオキング 福重店
ラジオキング 香椎店
ラジオキング 高宮店
ミッキィ
エンゼル 久留米店
㈲ボルタック
カメレオンクラブ 香椎店
わんぱくこぞう 野芥店
わんぱくこぞう 神松寺店
ブルート 七隈
カメレオンクラブ 雑餉隈店
わんぱくこぞう 西新店
㈱あおき 香椎店
ファミコンショップハロウィン
ファミコンショップハロウィン 井堀店
ザ・ボーイ
(名)ミヤコ玩具店
ミッキー
㈱あおき 朝日ヶ丘店
エンゼル 福岡店
エンゼル 中間店
エンゼル 春日店
エンゼル 水巻店
エンゼル 長住本店
エンゼル 野間店
エンゼル 香椎バイパス店
エンゼル 中間グリンパーク店
エンゼル 宗像バイパス店
エンゼル 那珂川店
エンゼル 志免店
エンゼル 田川店
エンゼル 前原店
エンゼル 千隈店
エンゼル 福間店
エンゼル 福重店
エンゼル 東合川バイパス店
エンゼル 曽根店
エンゼル 筑紫野店
エンゼル 苅田店
ぴーこっく 本部
ぴーこっく 久留米店
ぴーこっく 福重店
ぴーこっく 井尻店
ぴーこっく 羽犬塚店
ぴーこっく 飯塚店
スタジアム 六本松店
スタジアム 二日市店
スタジアム 原店
スタジアム 長住店
スタジアム 大橋店
スタジアム 箱崎店
㈱西友 志免店
カメレオン倶楽部 行橋店
カメレオン倶楽部 直方店
カメレオン倶楽部 城南店
カメレオン倶楽部 黒崎店
ブルート 千本杉店
ブルート 小頭町店
ブルート 久留米店
ブルート 上津店
ブルート 小郡店
ファミコンワールド 善導寺店
ファミコンワールド 津福店
ファミコンワールド 中央町店
ファミコンワールド 国分店
ブルート 二日市店
ブルート 八女市
ハヤシ トーイ
ブルート 通町店
テクノスジャパン ジョイン
ファミコンハウス 太宰府店
ファミコンクラブ「ポプ」
コミックランド「ポプ」
New Rocky 宝島
遊ハウス パートIII
ファミコンショップ クエスト
ソフトバンク ワールド
ファミコンワールド
ビッグ 福岡
ファミコンキッド
わんぱくこぞう 那珂川店
おもちゃのパピー
井上玩具店
ファミコンランド 枝光店
ファミリーソフト
ブルート 高砂店
ブルート 百年橋店
バンビ
丸久 小倉南店
沖牟田玩具 マルショク店
キャプテンキッド戸畑天神店
ともや玩具店
ファミコンショップ Be-1 津福店
ファミコンショップ Be-1 JR駅前店
ザ・トイマン 筑後
パルテック
ファミコンショップアイテム 高須店
サウンドシティ 原店
㈲人形の沖牟田
㈲沖牟田玩具
㈲沖牟田玩具 和光店
高橋玩具店
ラジオキング 井尻
㈱井筒屋
㈱あおき 福重店
エンゼル 太宰府店

佐賀地区
トップボーイ 佐賀店
ウエダ玩具店
中山百貨店
佐賀 BANBAN 伊万里店
桃太郎 本店
桃太郎 唐津店
桃太郎 北部店
トロピカル桃太郎 南店
㈲松川屋玩具店
ホビーハウス タイガー
ハッピーハート 桃太郎
ファミコンハウス 鍋島医大通り店
ファミコンハウス 南部バイパス店
ファミコンハウス 佐賀店
ブルート 本庄店
ブルート 鳥栖店
ファミコンボーイ
㈱西友 佐賀店玩具売場
エンゼル 鳥栖バイパス店
ぴーこっく 鳥栖店
ぴーこっく 佐賀店
ぴーこっく 唐津店

長崎地区
㈲紫武商会 ホビーショップツイン中通本店
㈲紫武商会 ホビーショップ住吉店
長崎 BANBAN 大村店
㈱あおき 諫早店
㈱あおき 下京店
だいとう玩具
㈱あおき 島原ユニード店
㈱あおき 寿屋店
㈱あおき 本島店
㈱あおき 住吉店
ファミコンショップアイテム 滑石店
ファミコンショップアイテム 早岐店
ファミコンショップアイテム 館内店
ファミコンショップアイテム 諫早店
こどもの国 まつや
ファミコンショップ ワイワイランド
㈲ぴのきお
WILL
ファミコンショップ 桃太郎
秋田屋 浜町店
ソフト エイジ
ブルート 葉山店
あおき 大塔トイセンター
サンパル 滑石店
でぐち玩具
ファミコンショップ トップガン
㈱西友 道の尾店玩具売場
㈱西友 諫早店玩具売場

熊本地区
ファミコンショップ HAT
ゲームショップNo.1
トップボーイ 熊本新南部店
ブルート 旭中央店
ブルート 水俣店
㈲コグマランド
マリオの店 水前寺
ファミコンショップ 宝島
㈱岩田屋 伊勢丹
ファミコンランドビッグ 熊本店
ファミコンショッププラザ 新外店
人形の沖牟田 人形の館
ファミコンプラザ 帯山店
わんぱくこぞう 熊本店
フレンズ
トップボーイ 武蔵ヶ丘店
おもちゃのピノキオ
ゲーム&ホビー クガ
カメレオン倶楽部 健軍店
スタジアム 水前寺店
スタジアム 桜町店
スタジアム 大江店
エンゼル 熊本東バイパス店
ホビーランド オズ

大分地区
㈲まつや玩具店
ファミコン道場
ブルート 南大分店
まつや玩具店 杵築店
㈲まつや玩具 本店
おもちゃの国 ガリバー
㈲ユキ玩具店
㈲なにわ堂
トップボーイ 日田店
アルファテック
まつや 日出店
ブルート 宇佐店
おもちゃらんど モモタロウ
㈱トキハインダストリー 豊後高田店
㈱トキハインダストリー 日出店
㈱トキハインダストリー 明野店
㈱トキハインダストリー 南大分センター店
㈱トキハインダストリー 三重店
ベンタウア つつい
BANBAN 光吉店
ファミコンショップ ドリームランド
カメレオン倶楽部 日田店
カメレオン倶楽部 宇佐店

宮崎地区
㈲にしき堂
㈲タマヤ
ブルート 浮ノ城店
㈱寿屋 宮崎店
㈱寿屋 延岡店
わんぱくこぞう 日向店
㈱橘百貨店
ファミコン倶楽部 都の城店
HiGE 本部
HiGE 生目店
HiGE 清武店
HiGE 佐土原店
HiGE 大淀店
わんぱくこぞう 延岡店
わんぱくこぞう 南宮崎店
ファミコンランド 宮島橘通店
ファミコンソフト パル
ブックス ココ
ファミコンハウス カウボーイ

鹿児島地区
松元玩具店
ブルート 阿久根店
ブルート 都通り店
ファミコンBOY 鹿児島
マリオの店 谷山店
マリオの店 西駅店
ブルート 出水店
ブルート 柳町店
ブルート 玉江店
サンシティ リベル
ブルート 谷山店
ストロベリーフィールズ
がらっぱ堂
ブルート 何田店
ブルート 上川内店
おもっちゃマン 鹿屋寿店
キャプテンキッド 伊敷店
おもちゃのポパイ
ファミコン倶楽部 エルドラード
㈱市坪商店
ファミコンショップ桃太郎 和田店
ファミコンショップ桃太郎 武岡店
ファミコンショップ桃太郎 紫原店
ファミコンショップ桃太郎 姶良店
ファミコンショップマリオ 国分店
ファミコンショップマリオ 岩川店
ファミコンショップマリオ 岩名店
ファミコンショップ160 ブルート 国分店
奄美古書センター
ながはま中種子店(ホビーセンターながはま)
カメレオン倶楽部 西鹿児島店
エンゼル 鹿児島店

沖縄地区
沖縄 BANBAN 名護店
BANBAN 北谷店
㈲モリショウ おもちゃランドタイム
㈲モリショウ ミルキーランド
沖縄 BANBAN 具志川店
FCショップ ポパイ
友&愛 首里店
Doki Doki 冒険島 コザ店
ショッパーズ 糸満ネッシー
ネッシー
百貨店 リウボウ
サンショウ

株式会社カプコン
大阪本社営業/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F

※カプコンソフト情報 大 阪(06) 946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。



クイズ！脳天逆落とし

今週のクイズは『天外魔境Ⅱ』！　クリアーした人もまだの人も、とりあえず挑戦せよっ!!

ROUND 49

天外魔境Ⅱ 卍MARU

問題

卍丸、カブキ団十郎、極楽太郎、絹の4人が、ボスキャラ攻略をまえに〝武蔵刀〟をなくしたと大騒ぎしている。右のイラストで4人がしゃべっている内容をヒントに、いったい誰が持っているのか推理して欲しい。

なお、4人が話している、自分と他人に関しての情報は、すべて本当のこと。みんな嘘を話してはいないぞ。あくまで彼らの情報が正しいとの前提に立って推理してくれ。それでは最後にヒントをひとつ。極楽太郎が持っている剣は〝腹切りソード〟なのだ。とすると……あとは簡単だね。



応募のきまり

さて、うまく推理できたかな？　卍丸をア、カブキ団十郎をイ、極楽太郎をウ、絹をエとして、誰が〝武蔵刀〟を持っているかをアからエの記号で答えてくれ。わかった人は正解と思われる記号をはがきに書いて、７月24日号クイズ脳天逆落とし係まで送ってくれ。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに明記すること。締切は7月16日、消印有効だ。なお、必要事項はかならずはがきの裏にまとめて書いてくれ。ではよろしくなのだ。

賞品について

正解した人のなかから、抽選で10名に全国共通おもちゃ券を5000円分プレゼントしちゃうのだ。おもちゃでもゲームでもお好みのものがおもちゃ屋さんで買える、とっても重宝な商品券なのだ。さあ、キミも急いで応募しようぜ。

先週の答え……………Ⓐ

クイズ脳天逆落とし 6月12日号当選者

- ●兵庫県　松下健一郎
- ●岡山県　山下香苗
- ●静岡県　巴山たつる
- ●福島県　針生智子
- ●大阪府　村尾典子
- ●宮城県　佐々木美和
- ●埼玉県　和賀幸美
- ●静岡県　岡村由美子
- ●埼玉県　山田美彩子
- ●石川県　竹田恵美

INFORMATION インフォメーション

菊池桃子嬢のポスターでうっふん

ビクターからＢＳチューナー内蔵のVHS ビデオ HR-F1 とおなじくS-VHS ビデオ HR-21が発売される。その記念として菊池桃子ポスターを10名に。はがきに住所、氏名、年齢、職業を書いて180ページのあて先へ。



⬅ほのかな色気が感じられる桃子ちゃんのポスターだ。7月16日消印有効。『東府屋ファミ坊推奨』係まで。

SDPとはスチャダラパーよ



⬅締切は7月16日。消印有効。『SDPでポン』係へ。

本誌連載中コラム〝バグってSDP〟も絶好調のスチャダラパー。かれらのグループ名がロゴとなって入っているＴシャツを５名にあげちゃうぞ。生地はグレー、ロゴはレッドやグリーン。男の子にも女の子にも似合うヤツなのだ。はがきに住所、氏名、年齢、職業を書いて180ページのあて先へ。よろしく。

鋼鉄の巨人がこの夏甦える……

昭和42年に大人気を得ていた特撮テレビ番組『ジャイアントロボ』が、オリジナルビデオアニメとして復活する。

今回のビデオのウリは、なんといってもその豪華なスタッフ。主役メカ・ジャイアントロボのコンセプトデザインは『Ｚガンダム』などでおなじみ小林誠、監督を務めているのは『エルガイム』の今川泰宏。声の出演は山口勝平に島本須美らだ。オリジナルの特撮版とは違う『ジャイアントロボ』が期待できそうだね。



⬅こちらがポスターだ。シブイ。



⬅本編は7月23日バンダイからビデオ、レーザーディスクで発売される。全6巻、それぞれ30分ずつの予定。価格はビデオ、レーザーディスクともに9千800円。

さて今回はこの作品の特製プロモーションビデオとポスターをそれぞれ５名にプレゼント。希望商品名と住所、氏名、年齢、職業をはがきに書き、180ページのあて先に送ってくれ。締切は７月16日、消印有効だ。コーナー名は『真っ赤な太陽背に受けて』ね。

PRESENTS

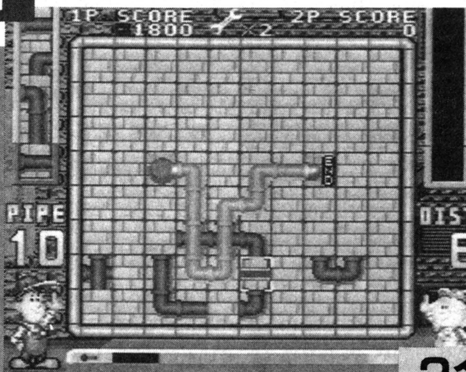
WEEKLY ファミコン通信

7月24日号の当選者は8月14日号(7月31日発売)で発表だ!!

読者プレゼント

ゲームソフト

1 パイプドリーム

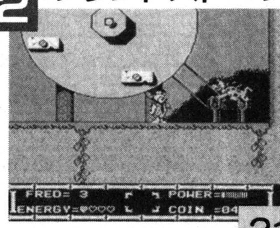


3名

ビー・ピー・エス　スーパーファミコン

パイプをつなげて水をうまく誘導しよう。決められたパイプの数をどうやってうまく利用するか？　というパズルゲーム。

2 フリントストーン

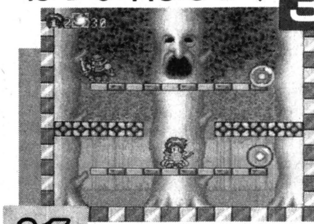


3名

タイトー　ファミコン

アメコミキャラのフリントストーンが活躍するアクション。

3 ぽっぷ'nまじっく

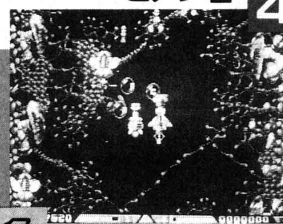


3名

RIOT　PCエンジン

体のパーツを替えるアクションゲーム。『ココロン』の移植。

4 ゼノン2

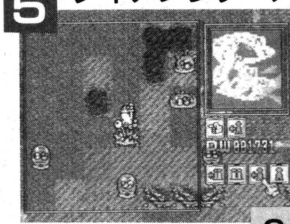


3名

ピーシーエム・コンプリート　メガドライブ

音楽がけっこーイカスシューティング。海外からの移植。

5 ダイナブラザーズ



3名

CSK総合研究所　メガドライブ

恐竜たちを進化させていこう。コミカルなシミュレーション。

テレホンカード

6 今井美樹

6月に初の写真集『Si』が発売された。女優としての活躍が最近著しい今井美樹の、自然な表情が素敵だぞ！

ホワイト加刷



1名

7 田中律子

資生堂の販促用。このほかにも多くのCMに出演中。



ホワイト加刷

1名

10 中嶋美智代

6月25日に写真集、7月1日にはニューアルバム『たんぽぽ』をリリース。17日には主演ビデオ『納屋―NAYA―』を発売する、いまノリノリの美智代ちゃんだ。



1名

ホワイト加刷

8 安彦良和

『ガンダム』でおなじみのイラストレーターのテレカ。



1名

ホワイト加刷

9 3×3EYES

メガ-CD版の発売は延びちゃったけど、もうすぐスーパーファミコン版が登場。ゲームでも引っ張りだこ！

ホワイト加刷



3名

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

7/3号の当選者発表

ゲームソフト

●スーパーダンクショット
愛媛県　福田真児
大阪府　山川由恵
埼玉県　桜井和久

●三つ目がとおる
埼玉県　今野　茂
兵庫県　盛　伸也
京都府　坪井雅之

●LOOM
新潟県　中村潤一
東京都　斉藤智成
大阪府　長門範晃

●アイルトン・セナ スーパーモナコGPⅡ
島根県　下村　誠
東京都　秋山憲司
静岡県　窪田敏雄

●ハイパーブラックバス
東京都　伊藤史人
新潟県　小熊　勧
福岡県　樋口英和

テレホンカード

●五味美保
京都府　武住泰和
東京都　山崎一治
大阪府　川本良輔
神奈川県　市川明美
神奈川県　安彦浩光

●Qlair
愛知県　笠松武史

●男闘呼組
千葉県　山本由果

●ウッチャンナンチャン
東京都　福留康智

●横山光輝　三国志
福岡県　島村武士
　　北村純哉
愛知県　花井一博
　　榎本武広
　　佐野晴美
東京都　大沼宏之
群馬県　斉藤秀剛
山形県　川瀬卓磨
東京都　佐藤　玲
岡山県　嶋本理恵

締切 7月16日 必着

応募券

7月24日号

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

FC ファミコン

7月発売のソフト

10日	パチンコ大作戦2＜ココナッツジャパン＞ 6900円/カートリッジ
17日	サマーカーニバル'92「烈火」＜ナグザット＞ 4980円/カートリッジ
17日	レッドアリーマーII＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
17日	サンリオカップポンポンバレー＜キャラクターソフト＞ 3980円/カートリッジ
17日	三つ目がとおる＜トミー＞ 6500円/カートリッジ
24日	シルヴァ・サーガ＜セタ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
24日	闘魂倶楽部＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
29日	**■魔法のプリンセスミンキーモモ リメンバードリーム＜ユタカ・バンダイ＞ 6000円/カートリッジ**
31日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	フリントストーン＜タイトー＞ 6800円/カートリッジ
7日	エイセス アイアンイーグル3＜パック・イン・ビデオ＞ 7400円/カートリッジ
7日	ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間＜バンダイ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
28日	ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦第2弾＜ヨネザワPR21＞ 6800円/カートリッジ
28日	ムーンクリスタル＜ヘクト＞ 7800円/カートリッジ
下旬	ダブルムーン伝説＜メサイヤ＞ 7980円/カートリッジ

9月発売のソフト

19日	ちいさなおばけアッチソッチコッチ＜バップ＞ 6800円/カートリッジ
29日	キャプテンセイバー＜タイトー＞ 5900円/カートリッジ
上旬	GOAL!!＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
上旬	ダービースタリオン 全国版＜アスキー＞ 7200円(予価)/バックアップカートリッジ
中旬	1999 ほれ、みたことか! 世紀末＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
9月	スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ
9月	ミッキーマウスIII 夢ふうせん＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
9月	ベストプレープロ野球スペシャル＜アスキー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞ 5500円(予価)/カートリッジ
下旬	トムとジェリー＜アルトロン＞ 6800円/カートリッジ
10月	**■コロンブス＜トミー＞ 7500円(予価)/カートリッジ**
10月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
10月	シャッフルファイト＜バンプレスト＞ 7600円(予価)/バックアップカートリッジ

11月以降発売のソフト

11月下旬	**●バーコードバトラー＜サン電子＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
11月	**■キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 5800円(予価)/カートリッジ**
11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
12月4日	**■アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 6200円(予価)/カートリッジ**
12月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
12月	KABUTO＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ヒーロー総決戦2(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ロックマン5＜カプコン＞ 7800円(予価)/カートリッジ
12月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ
12月	怪盗シュガー＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
12月	熱血格闘伝説(仮題)＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
12月	将棋名鑑'93＜ヘクト＞ 6800円(予価)/カートリッジ
12月	囲碁指南'93＜ヘクト＞ 6800円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

	プロサッカー＜イマジニア＞ 6500円/カートリッジ
	ミグレイン＜アクレイムジャパン＞ 4980円(予価)/カートリッジ
	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6800円/カートリッジ
	さとうげんの燃えよぶたマン!?＜シグマ＞ 価格未定/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
	ジャストブリード＜エニックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
	デ・ジャヴ2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ロボコップ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/カートリッジ
	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	ナイトガンダム物語3＜バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	レミングス＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
	●ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ

SF スーパーファミコン

7月発売のソフト

10日	ゆうゆのクイズでGo!Go!＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
10日	北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章＜東映動画＞ 8900円/バックアップカートリッジ
14日	マリオペイント＜任天堂＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ
17日	ダイナウォーズ＜アイレム＞ 8800円/カートリッジ
17日	キャプテン翼III -皇帝の挑戦-＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
17日	HOOK＜EPIC・ソニーレコード＞ 8500円/カートリッジ
17日	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	サンドラの大冒険 ～ワルキューレとの出逢い～＜ナムコ＞ 8300円/カートリッジ
24日	T.M.N.T. タートルズインタイム＜コナミ＞ 8500円/カートリッジ
24日	アースライト＜ハドソン＞ 8500円/バックアップカートリッジ
24日	ウルティメイトフットボール＜サミー＞ 8700円/カートリッジ
24日	パチンコウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
24日	スーパーF1サーカス＜日本物産＞ 8800円/バックアップカートリッジ
24日	ブレイゾン＜アトラス＞ 8500円/カートリッジ
24日	サイバリオン＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
28日	3X3EYES聖魔降臨伝＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
31日	飛龍の拳S ゴールデンファイター＜カルチャーブレーン＞ 9700円/カートリッジ
31日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜サン電子＞ 8500円/カートリッジ
31日	機甲警察メタルジャック＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ
31日	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜タカラ＞ 8800円/カートリッジ

8月発売のソフト

3日	スーパー大航海時代＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
7日	パイプドリーム＜ビー・ピー・エス＞ 7500円[込]/カートリッジ
7日	スピンディジーワールド＜アスキー＞ 8800円/カートリッジ
7日	初代熱血硬派くにおくん＜テクノスジャパン＞ 8900円/バックアップカートリッジ
7日	スーパープロフェッショナルベースボールII＜ジャレコ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
7日	ファランクス＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
7日	スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞ 8800円/カートリッジ
28日	ホームアローン＜アルトロン＞ 8800円/カートリッジ
上旬	SUPER PANG＜カプコン＞ 7500円/カートリッジ
下旬	**■キン肉マン DIRTY CHALLENGER＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円/カートリッジ**
下旬	**■スーパー麻雀＜アイマックス＞ 8000円/カートリッジ**
下旬	ウルトラベースボール プロ野球協会公認実名版＜カルチャーブレーン＞ 8800円/カートリッジ
8月	ドラゴンクエストV 天空の花嫁＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
8月	CBキャラウォーズ ー失われたギャ～グー＜バンプレスト＞ 8500円/カートリッジ

9月発売のソフト

18日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦＜パルソフト＞ 8800円/カートリッジ
21日	提督の決断＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ
25日	ステルス＜ヘクト＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
25日	ソニックブラストマン＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
上旬	アクロバットミッション＜テイチク＞ 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8300円/カートリッジ
9月	**■スーパーガチャポンワールド ガンダムX＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
9月	**■ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊(JAKI CRASH)(仮題)＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ**
9月	**■バレーボール TWIN＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ**
9月	ガンフォース＜アイレム＞ 8300円/カートリッジ
9月	スーパー麻雀大会＜光栄＞ 9800円/カートリッジ
9月	大戦略エキスパート＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	銀河英雄伝説＜徳間コミュニケーションズ＞ 9800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
9月	ソングマスター＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
9月	アクスレイ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
9月	SD機動戦士ガンダム V作戦始動＜エンジェル＞ 7800円(予価)/カートリッジ
9月	スーパーマリオカート＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
9月～10月	マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

16日	リターン・オブ・双截龍＜テクノスジャパン＞ 8600円/カートリッジ
23日	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 8500円(予価)/カートリッジ
下旬	**■サイバーナイト＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
下旬	**■スーパー・リニアボール＜ヒロ＞ 8000円(予価)/カートリッジ**
10月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	哭きの竜＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	SUPER Q・BEAT＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
10月	信長公記＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
10月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2(仮題)＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	真・女神転生＜アトラス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	メジャータイトル＜アイレム＞ 8800円/カートリッジ
10月	ロードモナーク＜エポック社＞ 8800円/カートリッジ
10月～11月	**■MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
10月～11月	ヒーロー戦記＜バンプレスト＞ 9600円(予価)/カートリッジ
10月～11月	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月11日	**●TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/カートリッジ**
11月25日	**■CACOMA KNIGHT＜DATAMポリスター＞ 価格未定/カートリッジ**
11月下旬	**■対決!!ブラスナンバーズ＜レーザーソフト＞ 8500円/カートリッジ**
11月下旬	**■スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
11月下旬	北斗の拳6(仮題)＜東映動画＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	**■バルバロッサ＜サミー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月	**■餓狼伝説＜タカラ＞ 9800円/カートリッジ**
11月	**●アナザーワールド＜ビクター音楽産業＞ 8900円/カートリッジ**
11月～12月	**■イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
11月～12月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月～12月	**●奇々怪界(仮題)＜ナツメ＞ 価格未定/カートリッジ**
12月上旬	ラッシング・ビート 乱＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**■クリスティズファンハウス＜アクレイムジャパン＞ 8000円(予価)/カートリッジ**
12月	中島悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ
12月	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ザ キングオブラリー パリ～モスクワ～ペキン＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ
12月	バトルサッカー＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	メタルマックス2＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
12月	PSYCHO DREAM＜RIOT＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	コンバットライブス＜テクノスジャパン＞ 9300円(予価)/カートリッジ
12月	**●フライング ヒーロー ぶぎゅる～の大冒険＜ソフエル＞ 8800円/カートリッジ**
12月	**●JOJOの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**●スーパースターウォーズ＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ**
12月	**●バトルテック＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ**
'92年	**■ウォーリーを捜せ(ウォーリーの絵本の国の大冒険)(仮題)＜トミー＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
'92年	**■モノポリー＜トミー＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
'92年	**■アメリカ横断ウルトラクイズ＜トミー＞ 8700円(予価)/カートリッジ**
'92年	レナス 古代機械の記憶＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	シルヴァ・サーガII＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'92年	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'92年	バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	ノスフェラトゥ＜セタ＞ 8800円[込]/カートリッジ
'92年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	**■負けるな 魔剣道！＜DATAMポリスター＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年1月	ザ・ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	**●戦え原始人2～ルーキーの冒険～＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年2月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年6月	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■キネシス(仮題)＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
	ゲゲゲの鬼太郎＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
	スカイミッション＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	ミッキーマウス(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
	ポピュラス2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	46億年物語＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
	ELFALIA＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
	ウィザードリィV＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	シムアント＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	芹沢信雄のバーディトライ＜東宝＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	マイト・アンド・マジックbook2＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	デスブレイド＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
	デュアル オーブ＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	熱血高校ドッジボール部(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
	ヒューマン・グランプリ＜ヒューマン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	シムシティー2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	F-29＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	メガロマニア＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	ラストバトル(仮題)＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	ドラゴンズ・アース(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	オウガバトル＜クエスト＞ 価格未定/カートリッジ
	アルバート オデッセイ＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
	アクションパチ夫(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	SWIV＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
	弁慶外伝 沙の章＜サン電子＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーブラックバス(仮題)＜ホット・ビィ＞ 価格未定/カートリッジ
	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパービックリマン＜ベック＞ 価格未定/カートリッジ
	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	コズモギャング・ザ・ビデオ＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	エキゾースト・ヒート2＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	●エルナード＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
	●R・P・G(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	●大爆笑 人生劇場＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	●プロサッカー2(仮題)＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
	●ワールドクラスラグビー＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
	●NFLホッケー＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
	●クリストファーコロンブス＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

7月発売のソフト

10日	カラーウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/スーパーCD-ROM両対応
10日	ソルジャーブレイド＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
17日	ロードス島戦記＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM両対応
17日	ソーサリアン＜ビクター音楽産業＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
17日	サマーカーニバル'92「アルザディック」＜ナグザット＞ 2980円/CD-ROM
24日	ストラテゴ＜ビクター音楽産業＞ 6900円/Huカード
24日	TATSUJIN＜タイトー＞ 7200円/Huカード
24日	ぽっぷ'nまじっく＜RIOT＞ 6980円(予価)/スーパーCD-ROM専用
31日	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
31日	ボナンザブラザーズ＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

7日	パワーリーグV＜ハドソン＞ 6800円/Huカード
7日	SNATCHER パイロットディスク版＜コナミ＞ 1500円/スーパーCD-ROM専用
10日	**■クイズの星(仮題)＜サン電子＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
28日	**■travel エプル＜RIOT＞ 6980円/スーパーCD-ROM専用**
28日	F1チームシミュレーション PROJECT F＜レーザーソフト＞ 6980円/スーパーCD-ROM専用
中旬	ドラゴンナイトII＜NECアベニュー＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■ベイビージョー＜マイクロワールド＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
8月	ファージアスの邪皇帝＜ヒューマン＞ 7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用
8月	スターモビール＜ナグザット＞ 7200円/CD-ROM
8月～9月	ゼロウイング＜ナグザット＞ 7800円/CD-ROM

9月発売のソフト

25日	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
25日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
上旬	激写ボーイ＜アイレム＞ 7000円/Huカード
中旬	**■エグザイルII ～邪念の事象～＜RIOT＞ 7200円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
中旬	テラクレスタII＜日本物産＞ 6900円(予価)/Huカード
下旬	つっぱり大相撲＜ナグザット＞ 6300円/Huカード
9月	ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト＜ビクター音楽産業＞ 8200円/スーパーCD-ROM専用
9月	LOOM＜ビクター音楽産業＞ 8000円/スーパーCD-ROM専用
9月	スライムワールド＜マイクロワールド＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月	シェイプシフター＜ビクター音楽産業＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
9月～10月	ウィザードリィV＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

1日	**■YAWARA!＜ソフィックス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM両対応**
2日	**■らんま1/2 ～打倒、元祖無差別格闘流!～＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM両対応**
10日	パワースポーツ＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
10日	**●クイズ 殿様の野望＜ハドソン＞ 6200円/スーパーCD-ROM専用**
16日	ザ・プロ野球SUPER＜インテック＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

上旬	「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	**■三国武勇伝 ～天下は我に～＜ナグザット＞　8800円/CD-ROM**
10月	太閤記＜アスク講談社＞　8500円/CD-ROM
10月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞　7900円/CD-ROM
10月	キアイダン00(ダブルオー)＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	レミングス＜サン電子＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

11月以降発売のソフト

11月	ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	超絶漢マッスルシューター＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月～12月	スーパーシュヴァルツシルト2＜工画堂スタジオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	サークI・II＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	超時空要塞マクロス～永遠のラブソング～＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	双截龍II(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー＜メディアリング＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	21エモン～めざせホテル王～＜日本電気HE＞　価格未定/Huカード
'92年	**●井上麻美(仮題)＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年3月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年5月	マジックポケット＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/未定
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)＜日本電気HE＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜日本電気HE＞　価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ＜日本電気HE＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	おたくの星座 Best Version(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

ブライII 闇皇帝の逆襲＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
盟約の定義＜ヒューマン＞　7200円(予価)/Huカード
宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞　6500円/Huカード
アルファ ウエイブ＜マイクロワールド＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
デザート 巨大蟻の恐怖＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　6800円/スーパーCD-ROM両対応
銀河お嬢様伝説YUNA＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
ホラーストーリー＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ゲインググランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM両対応
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
モンスターメーカー＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
幻蒼大陸　オーレリア＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードランナーII＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
RPC原人＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
パワーテニス＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
桃太郎伝説外伝 第1集＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
ボンバーマン'93＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
ラプラスの魔＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホーリーナイト＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔物ハンター妖子～遠き呼び声～＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
THE LEGEND OF XANADU ―風物語―＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
SNATCHER＜コナミ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
フレイ(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
イメージファイトII＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
メタモジュピター＜日本電気HE＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ネクスザール＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
シムアース＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

7月発売のソフト

10日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜セガ＞　3880円/カートリッジ
10日	デビッドロビンソン バスケットボール＜セガ＞　5800円/カートリッジ
17日	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII＜セガ＞　7800円/バックアップカートリッジ
17日	グレイランサー＜メサイヤ＞　8300円/カートリッジ
24日	オリンピックゴールド＜セガ＞　4800円(予価)/カートリッジ
24日	ツインクルテール＜WAS＞　7800円/カートリッジ
24日	ダイナブラザーズ＜CSK総合研究所＞　8800円/カートリッジ
24日	サンダーフォースIV＜テクノソフト＞　8800円/カートリッジ
31日	**■デトネイター・オーガン＜ホット・ビィ＞　7800円/CD-ROM**
7月～8月	アフターバーナーIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM

8月発売のソフト

4日	スプラッターハウス PART2＜ナムコ＞　5800円/カートリッジ
7日	ひょっこりひょうたん島～大統領をめざせ～＜セガ＞　4800円(予価)/カートリッジ
7日	**■修羅の門＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ**
14日	熱血高校ドッジボール部サッカー編MD＜パルソフト＞　8800円/カートリッジ
21日	**■ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM**
28日	**■サンダーストームFX＜ウルフ・チーム＞　7800円/CD-ROM**
上旬	サイドポケット＜データイースト＞　7800円/カートリッジ
下旬	**■チェルノブ＜データイースト＞　7800円/カートリッジ**
下旬	**■キングサーモン＜ホット・ビィ＞　6800円/カートリッジ**
8月	カプコンのクイズ殿様の野望(仮題)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
8月	Junker's High＜シムス＞　価格未定/カートリッジ

9月発売のソフト

10日	ブライ 八玉の勇士伝説＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
21日	提督の決断＜光栄＞　14800円/バックアップカートリッジ
9月	**■ワンダードッグ＜ビクター音楽産業＞　7200円/CD-ROM**
9月	**■プリンス・オブ・ペルシャ＜ビクター音楽産業＞　7800円/CD-ROM**
9月	**■ダークウィザード－蘇りし闇の魔導士－＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM**
9月	ランパート＜テンゲン＞　6800円(予価)/カートリッジ
9月	電忍アレスタ＜コンパイル＞　価格未定/CD-ROM
9月	ヴィクセン357＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ランドストーカー～皇帝の財宝～＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	メタルファング＜ビクター音楽産業＞　価格未定/カートリッジ
9月～10月	機動警察パトレイバー～98式起動せよ!～＜マーバ＞　7800円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

2日	スーパーH.Q.＜タイトー＞　6800円/カートリッジ
23日	**■忍者外伝＜セガ＞　価格未定/カートリッジ**
30日	**■クライング＜セガ＞　価格未定/カートリッジ**
10月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
10月	ハザード(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	レミングス＜サン電子＞　価格未定/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
11月	マジンサーガ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	アークスI II III＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
11月	ゴールデンアックス3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	G-LOC＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	ミッキー＆ドナルド(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
11月	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞　9800円(予価)/カートリッジ
11月	**●Aランクサンダー＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM**
11月～12月	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞　6800円/CD-ROM
12月	プロ野球'92(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
12月	スティールターロンズ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
12月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
12月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
12月	聖魔伝説「3×3EYES」＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
12月	天舞 メガCDスペシャル(仮題)＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
12月	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
12月	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
12月	銀河鉄道999(仮題)＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
12月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
12月	騎士伝説＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	中島悟監修 F-1 GRAND PRIX 2＜バリエ＞　価格未定/カートリッジ
12月	ソニック・ザ・ヘッジホッグII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'92年	新・覇邪の封印＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
'93年1月	キャプテンアメリカ アンド ジ アベンジャーズ＜データイースト＞　価格未定/カートリッジ
'93年2月	スイッチ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
2月～3月	サイボーグ009(仮題)＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

天空烈伝武蔵＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
笑ゥせぇるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
シムアース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
バトルスマッシュ＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
スーパー忍2＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞　価格未定/CD-ROM
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
封神演義＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
ワールドラリー＜ビスコ＞　価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
THE III RD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
ぎゅわんぶらあ自己中心派(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
パチンコクーニャン＜ソフトビジョン＞　価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

7月発売のソフト

10日	まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!!＜バンダイ＞　3500円[込]/カートリッジ
17日	コナミックスポーツインバルセロナ＜コナミ＞　3500円/カートリッジ
17日	宇宙戦艦ヤマト＜ベック＞　3900円[込]/カートリッジ
17日	らんま1/2 熱烈格闘編＜バンプレスト＞　3980円[込]/カートリッジ
17日	東尾修監修 プロ野球スタジアム'92＜徳間コミュニケーションズ＞　4800円(予価)[込]/カートリッジ
24日	ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会＜テクノスジャパン＞　3800円[込]/カートリッジ
24日	バイオニックコマンドー＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
24日	プリンス・オブ・ペルシャ＜メサイヤ＞　3980円[込]/カートリッジ
30日	ファミスタ2＜ナムコ＞　3500円[込]/カートリッジ
31日	ペンタドラゴン＜やのまん＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ
31日	大工の源さん ゴースト・ビルディング・カンパニー＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ
31日	ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!＜タカラ＞　3980円[込]/カートリッジ
7日	ナノノート＜コナミ＞　4500円/バックアップカートリッジ
7日	ちびまる子ちゃん4－これが日本だよ王子さま－＜タカラ＞　3800円[込]/カートリッジ
7日	バーサスヒーロー 格闘王への道＜バンプレスト＞　3980円[込]/カートリッジ
7日	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞　3980円[込]/カートリッジ
7日	シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
11日	中嶋悟監修 F-1 HERO GB'92＜バリエ＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
下旬	**■ハイパーブラックバス＜ホット・ビィ＞　4500円[込]/カートリッジ**

9月発売のソフト

上旬	セレクションII＜ケムコ＞　4800円/バックアップカートリッジ
下旬	ランパート＜ジャレコ＞　4000円/カートリッジ
下旬	トリップワールド＜サン電子＞　3500円[込]/カートリッジ
9月	**■SD戦国伝3 地上最強編＜バンダイ＞　4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ**
9月	ビタミーナ王国物語＜ナムコ＞　4900円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
9月	アレサIII＜やのまん＞　価格未定/カートリッジ
9月	三國志・ゲームボーイ版＜光栄＞　6800円[込]/バックアップカートリッジ
9月	ドクターフランケン＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
9月	キン肉マン ザ・ドリームマッチ＜ユタカ＞　3500円(予価)/カートリッジ
9月	メルヘン倶楽部＜ナグザット＞　3800円[込]/カートリッジ

10月発売のソフト

16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞　3500円(予価)[込]/カートリッジ
23日	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
上旬	馬番指南＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	**■キョロちゃんランド＜ヒロ＞　3980円(予価)/カートリッジ**
10月	ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/カートリッジ
10月	元気ばくはつ「ガンバルガー」＜トミー＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
10月	ミラクルアドベンチャー「エスパークス」＜トミー＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
10月	バトルドッジボール＜バンプレスト＞　4600円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	パチンコかぐや姫＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月上旬	ファンタズム＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
11月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
11月	アメリカ横断ウルトラクイズパート3＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	**●TUMBLE POP＜データイースト＞　価格未定/カートリッジ**
12月	ザードの伝説II＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ロックマンワールド3＜カプコン＞　3500円(予価)[込]/カートリッジ
12月	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■トムとジェリー＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞　価格未定/カートリッジ
天地を喰らう＜カプコン＞　4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
ぬ～ぼ～＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ
ブルームランド＜クエスト＞　価格未定/カートリッジ
LOST CITY(消えた街)＜ゲーム通信社＞　価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
ダンジョンランド＜エニックス＞　4600円/バックアップカートリッジ
ミステリアム＜バップ＞　4800円[込]/カートリッジ
真・女神転生 外伝＜アトラス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
スーパービックリマン＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
フリントストーン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
R-TYPE II＜アイレム＞　価格未定/カートリッジ
●ルーニーテューンズ(仮題)＜サン電子＞　価格未定/カートリッジ
●リングレイジ＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
●ぼくドラキュラくん(仮題)＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

7月発売のソフト

24日	オリンピックゴールド＜セガ＞　3800円/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	炎の闘球児ドッジ弾平＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
28日	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト

25日	バットマンリターンズ＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
9月	シャダムクルセイダー 遥かなる王国＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

10月	ファンタシースター外伝＜セガ＞　4500円(予価)/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月	ベアナックル＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
12月	The GG忍2＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
12月	ソニック・ザ・ヘッジホッグII＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
12月	クニちゃんのゲーム天国II＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

GP ライダー＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM² で使用すると、CD・ROM² で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	エスパードリーム2	6800円	4620円
	びっくり熱血新記録〜はるかなる金メダル〜	6500円	4410円
	聖鈴伝説リックル	6800円	4620円
	ターミネーター2	6500円	4410円
	陰謀の惑星 シャンカラ	9700円	6590円
	ベスト競馬・ダービースタリオン	6800円	4620円
	三国志II 覇王の大陸	6900円	4680円
	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3230円[込]
	ファミスタ'92	5000円	2980円
	ファイアーエムブレム外伝	5800円[込]	4480円[込]
	CAPCOM バルセロナ'92	6500円	4410円
	炎の闘球児 ドッジ弾平	6500円	4280円
	ナムコクラシックII	5900円	2750円
	究極ハリキリ甲子園	6900円	4680円
スーパーファミコン	スーパーダンクショット	8600円	6670円
	ASTRAL BOUT	9030円	7220円
	横山光輝 三国志	9500円	7370円
	キャメルトライ	8500円	6600円
	ストリートファイターII	9800円	7840円
	甲子園2	8900円	6910円
	F-1 GRAND PRIX	9700円	6980円
	甲竜伝説ヴィルガスト〜消えた少女〜	9000円	6990円
	ペブルビーチの波濤	9800円	6980円
	まじかる☆タルるートくん MAGIC ADVENTURE	8000円	4745円
	ロマンシング サ・ガ	9500円	7280円
	スーパーファミスタ	7900円	5980円
	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	8000円[込]	6210円[込]
	ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	8800円	6830円
	ラストファイターツイン	8200円	5725円
PCエンジン	ドルアーガの塔	6800円	4620円
	トップをねらえ!GUNBUSTER VOL.1	6880円	4620円
	F1サーカス スペシャル	7900円	5360円
	高橋名人の新冒険島	6500円	4410円
	ジェノサイド	6800円	4622円
	パロディウスだ!	9800円	6465円
	STARパロジャー	6800円	4620円
	天外魔境II 卍MARU	7800円	5300円
	キャンペーン版大戦略II	7800円	5300円
	パチ夫くん十番勝負	7900円	5365円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ロイヤルブラッド	9800円	6600円
	LUNAR-THE SILVER STAR-	7800円	5300円
	ペーパーボーイ	6800円	4622円
	闘技王キングコロッサス	5800円	3942円
	まじかる☆タルるートくん	3880円	2630円
	シャイニング・フォース〜神々の遺産〜	8700円	5825円
	スピードボール2	6800円	4622円
	魔法の少女シルキーリップ	7400円	5030円
ゲームボーイ	ソリテア	3900円[込]	2647円[込]
	スーパーハンチバック	3800円[込]	2575円[込]
	ホームアローン	4500円[込]	3048円[込]
	ヨッシーのたまご	2600円[込]	1766円[込]
	星のカービィ	2900円[込]	1967円[込]
	DX馬券王Z	5900円	4000円
	X エックス	3900円[込]	2647円[込]
	T.M.N.T.2	3800円[込]	2575円[込]
ゲームギア	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2585円
	ポケット雀荘	3500円	2375円
	ジョー・モンタナ フットボール	3800円	2580円
	エアリアルアサルト	3500円	2370円
	超(ハイパー)プロ野球'92	3500円	2370円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	18128円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	8700円
ツインファミコン本体	32000円	21350円
メガドライブ本体	21000円	9980円
メガ-CD	49800円	28930円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	58050円
ゲームギア本体	19800円	12620円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	9940円
PCエンジンDUO本体	59800円	36800円
PCエンジンCGII本体	19800円	12600円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	30400円
PCエンジン CD・ROM²	57300円	19700円
PCエンジンGT本体	44800円	28930円
スーパーシステムカード Ver.3.0	9800円	7260円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
アスキーパッド	2980円	2380円
スーパージョイカード	2480円	1970円

今週のお買い得情報

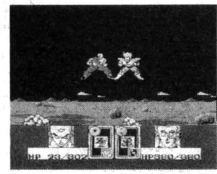
- ○ポップブレイカー (ゲームボーイ) ---------- 980円
- ○ファイナルファンタジーIII (ファミコン) ---------- 1970円
- ○上海II (ゲームボーイ) ---------- 1980円
- ○グラディウス (PCエンジン) ---------- 2580円
- ○ハットリス (ファミコン) ---------- 2580円
- ○サンリオカーニバル (ファミコン) ---------- 2695円
- ○スーパーマリオブラザーズ (ファミコン) ---------- 2890円
- ○桃太郎伝説ターボ (PCエンジン) ---------- 2980円
- ○バトルゴルファー唯 (メガドライブ) ---------- 2980円
- ○サーディオン (スーパーファミコン) ---------- 3780円
- ○スーパーバーディラッシュ (スーパーファミコン) ---------- 3785円
- ○ソウルブレイダー (スーパーファミコン) ---------- 3860円
- ○高橋名人の冒険島 (スーパーファミコン) ---------- 3860円
- ○スーパー伊忍道 (スーパーファミコン) ---------- 4200円
- ○スーパーチャイニーズワールド (スーパーファミコン) ---------- 4580円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
7月3日	○ストリートファイターII 9800円 <カプコン>
7月9日	○らんま1/2〜町内激闘編〜 8800円 <メサイヤ>
7月10日	○ファイナルファイト 8500円 <カプコン>
7月10日	○超魔界村 8500円 <カプコン>
7月24日	○ストリートファイターII 9800円 <カプコン>
7月上旬	○スーパーファミスタ 7900円 <ナムコ>
8月7日	○ストリートファイターII 9800円 <カプコン>
8月7日	○斬IIスピリッツ 9800円 <ウルフチーム>
8月18日	○弟切草 8800円[込] <チュンソフト>
8月下旬	○スーパーワギャンランド 8300円 <ナムコ>
9月上旬	○F-1 GRAND PRIX 9700円 <ビデオシステム>
メガドライブ	
7月中旬	○まじかる☆タルるートくん 3880円 <セガ>

スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

人気ゲーム『ドラゴンボールZ』の第3弾。RPGにカードバトルをプラスしたゲームシステムで、アニメを取り入れた3Dバトルは健在だ。また、戦闘シーンにはシリーズ初登場の新システム2Dバトルも加わった。今回、悟空たちを苦しめる敵は人造人間だ。販売予想本数70万本。



ドラゴンボールZIII
ファミコン <バンダイ>
7800円 8月発売予定

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★7月1日調べ

FORMULA 1 Inside Story



文:菊地 薫

●レギュレーション改正

6月24日、パリで開かれたFISAの世界会議で、F1、WRC、SWC等のレギュレーション改正が行なわれた。F1の主要変更点は、大きな事故が起きた際インディレースなどのペースカーと似たセーフティーカーが登場する点。さっそく今季のイギリスグランプリより導入されることになった。また、コストのかかるカーボン製品のブレーキやホイールからの使用禁止も即実施に。来年からのルールには、過激な変更事項が多々あるが、まずレース中のタイヤ交換が義務化された。ほかに、タイヤの最大トレッドが18インチから15インチに減。これに伴ないマシンの最大幅が15センチ減。リアウイングの最大高さも5センチ減。また、驚くべきことに、シーズン中、レースが行なわれるサーキットを使ってのテストが禁止されることになった。これにより、現行よりも出たとこ勝負になる傾向が強まりそう。ほかに、EEC基準の市販ガソリンに近い、無鉛無害のF1ガソリンの規定を促進するとのこと。これは現在トップチームだけが恩恵に預かっているスペシャルガソリンの使用に歯止めをかけるものと言えよう。

●F1、日本で年2回開催

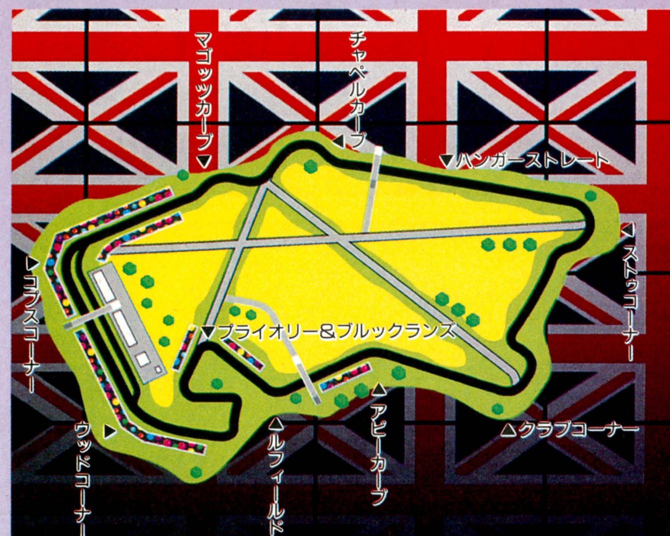
同会議により、FISAから'93年の暫定F1カレンダーよ発表になった。全16戦はこれまでどおりだが、10月24日の日本グランプリ(鈴鹿)に加え、4月4日、オートポリスでアジアグランプリが開催されるという大朗報。ほかはスペインとサンマリノの順番が入れ替わるぐらいだ。

●アレジが結婚

6月20日、アレジが故郷のアヴィニョンで、結婚式をあげた模様。相手は長年連れ添っていたルル・ローランスで、F3000時代からの内助の功は舞台裏ではよく知られていた。

イギリスグランプリの見どころはココ!

F1の三大華やかグランプリといえば、モナコ、イタリア、そしてこのイギリスだ。今年はウイリアムズのマンセルが独走を続けていることから、いっそうの盛り上がりを見せそうだ。ほとんど直線のつなぎ合わせに近い超高速サーキットだったシルバーストーン。昨年5つのコーナーが設けられ、高速テクニカルコースに変身したが、平均速度が高くアクセル全開区間が長いことに変わりはない。平均周回速度も時速211.189キロメートル(マンセル)で、モンツァ、ホッケンハイムについで3番目に速い。もっとも、スリリングな場所は、コーナー直前に始まる下だり坂と、両サイドに突き出した横断橋の壁のため、コーナーエンドがブラインドになるブリッジコーナー。ここはクラブコーナーからほぼ全開で、つっ走ってくる各マシンが熾烈なブレーキング競争を繰り広げる。勇気あるイギリスマーシャルも、ここで事故ったマシンの破片は拾いに行かないほどの場所なのだ。昨年の勝者はマンセル。フィニッシュ2周前にストップしたセナをサイドポンツーンに乗せてのウイニングランが印象的だった。今年も総合バランスとエンジンパワーがものを言うレースになりそうだ。今年の結果はどうなることだろう。



●決勝開催日:7月12日 ●全長:5226メートル ●周回数:59周
●テレビ放送予定:7月12日 23:00〜24:30 C.G.Studio Bull Terrier 阿川弘己



加藤博一の代打一発!

復活源は大久保のスキンシップ

やっと巨人が出てきた。順位予想で巨人をイチ押ししていただけに、どうにか面目はたちそうだ。10連勝の要素となったのは、バッティングでは原と緒方の復活、モスビーと岡崎の活躍だ。投手陣にはまだ不安を残すが、ケアリーが出てきたのは大きい。彼らの活躍により、巨人がAクラスに食い込み、ペナントレースがおもしろくなってきた……おっと大事な人物を忘れてた。デーブのニックネームで呼ばれている大久保を。

聞くところによると、母親とふたりそろって巨人ファンなのだというではないか。ここ最近の活躍は、巨人のユニホームを着られた喜びからくるものなのだろうか?理由はどうであれ、大久保の活躍はすごい。

西武にいたころから彼を知っているが、持ちまえの明かるさでここまでやってきたのだろう。酒を飲みにいくといつも『六本木心中』を歌い出す。これがその場を盛り上げ、いいムードをかもし出す。大久保は人間的な温かみを持っているのだ。このことは、試合中の彼の行動からもわかる。

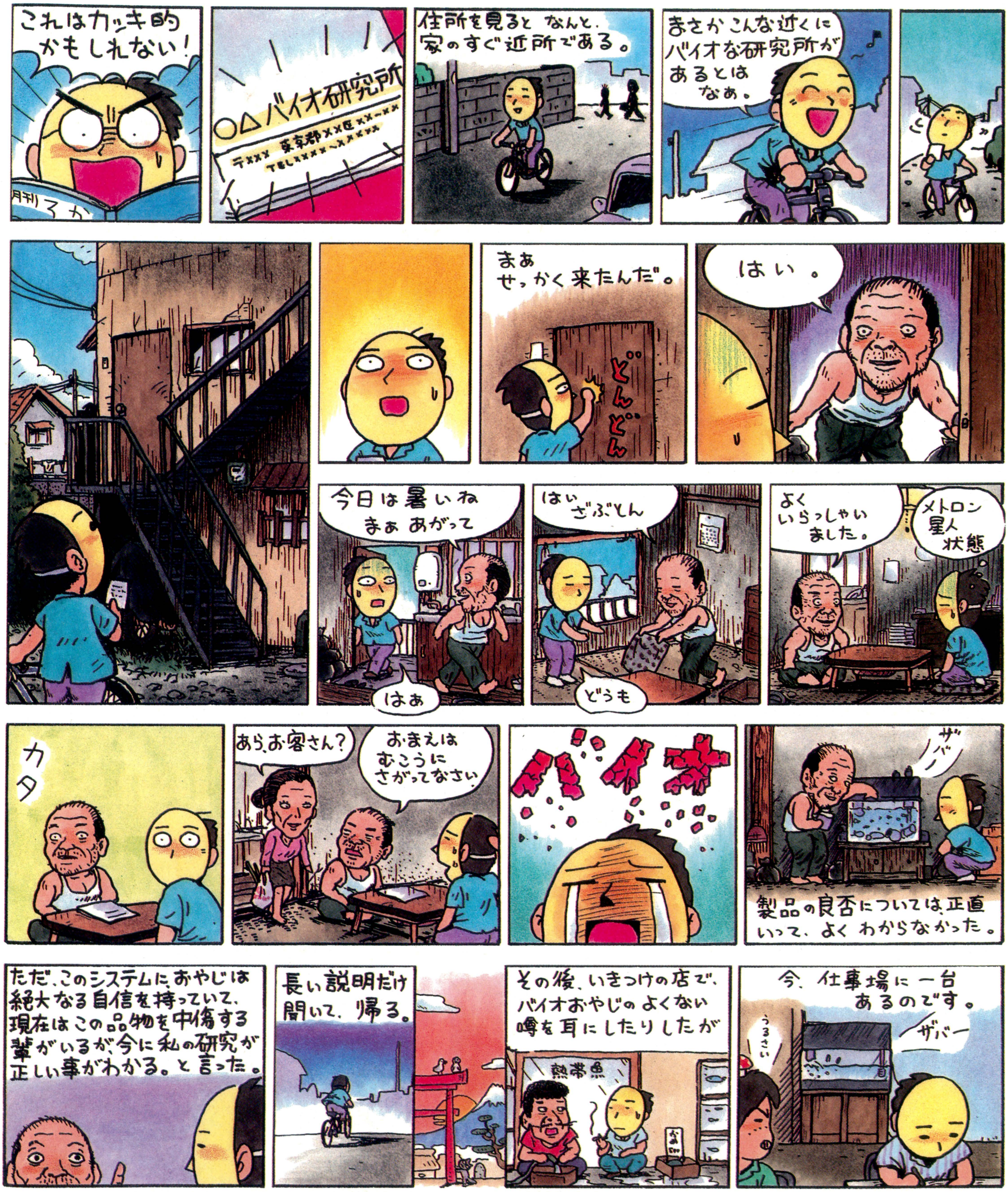
投手が打たれ出したときには、マウンドに上がって話をしにいく。そしてその話が終わると、尻をポンとたたいてポジションに戻っていく。調子が出ない投手に対しては、肩を組んで話をしたりと、自分からスキンシップをとっているのだ。槙原が勝ち投手となったときに、飛びついていったのは印象的だった。大久保はこれからもっと活躍してくだろう。そして、本当の意味でチームにとけこんだときには、安定した投手陣を復活させられるはずだ。



⬆デーブの愛称で親しまれている大久保。持ちまえの長打力と明かるさで、巨人完全復活の立役者となるはずだ。

■今週は絵のタッチがなんだか違うぞ……





■ガンバレバイオおやじ!! 明日の日本はまかせたぞ!!

桜先生へおたよりを。あて先は⬇編集部しあわせのかたち係

禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

これから、夏休みにかけて新作のゲームが続々と発売されるぞ。それらのゲームで秘技を発見したら、このコーナーまで、すぐに応募するのだ。どんな小さな秘技でも待っているぞ。

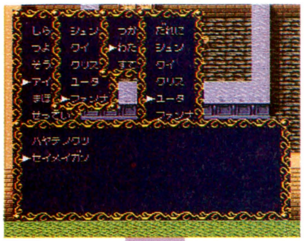
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF 甲竜伝説ヴィルガスト ～消えた少女～ バンダイ

アイテム増やして大もうけ

東京都　西谷津子　（会員番号903386）

これを持て

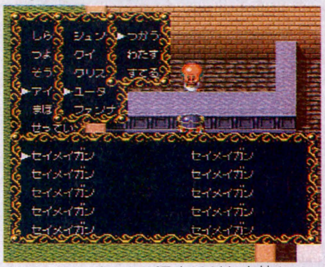


⬆フィールドじゃ使えないアイテムを持つのだ。なければ道具屋で買え。

このゲームでフル装備にするには、お金がいくらあっても足りない、なんて困っちゃってる人って多いんじゃない。

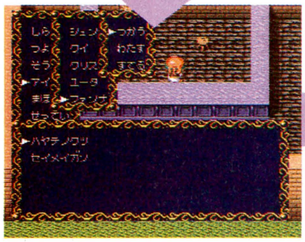
そこでアイテム無限増殖の秘技を教えよう。やりかたは、まずフィールド画面では使えないアイテムをなんでもいいからひとつ用意する。それといっしょに増やしたいアイテムも持つ。そして、その増やしたいアイテムを誰でもいいから渡す。そこで１度Ｂボタンで前のウインドーに戻りフィールドでは使えないアイテムを使う。すると渡したはずのアイテムが復活するぞ。アイテム売って装備を固めろ。

くり返せば～



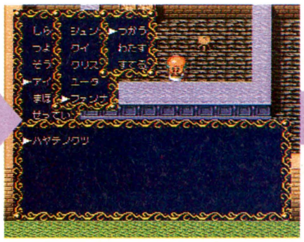
⬆くり返せば、くり返すほどお金持ちになれるのだ。現実もこうだったらなあ……。

渡すのだ～



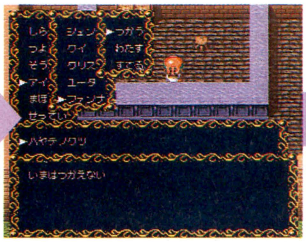
⬆誰でもいいから増やしたいアイテムを渡せ。武器でもなんでもアリアリだ。

キャンセルして



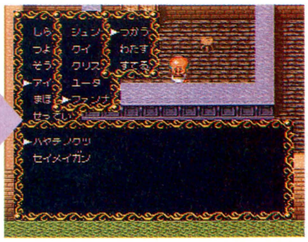
⬆そして１度Ｂボタンで前のウインドーに戻る。それ以上戻っちゃダメ。

アイテムを使え!!



⬆意味がないけど、フィールドじゃ使えないアイテムを使うのだ。

増えている



⬆ほーら、増えているでしょ。これであっというまに大金持ちになれるね。

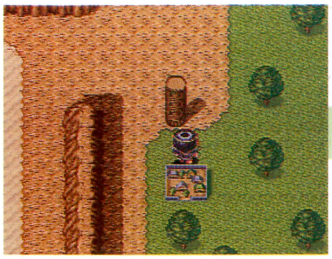
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2200ガバス

SF 甲竜伝説ヴィルガスト ～消えた少女～ バンダイ

隠れてないで出ておいで

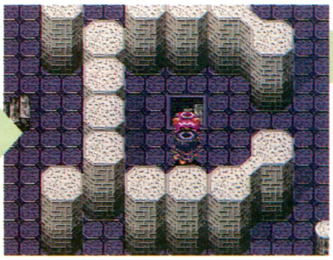
東京都　久保川未来　（会員番号903387）

光の塔です



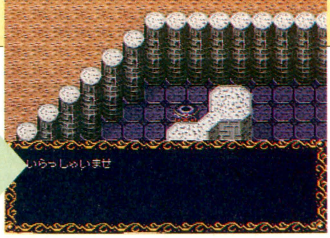
⬅光の塔だ。ここまでの道のりは長かったなあ……。

2階へ上がって



⬅2階へとりあえず上がろう。そうしないと出現しないぞ。

念には念を入れて調べましょーね!



⬅この柱を調べるのだ。すると隠れショップが出現するぞ。

売ってるものでござんす



⬅売ってる品はご覧のとおり。わざわざ武器を買いに、町へもどらなくてもよいのだ。けっこう役に立つね。

なんと、隠れショップなるものが発見されたので紹介するぞ。

まず、光の塔まで行く。無事到着したら、とりあえずは塔の２階へ上がろう。２階に行ったら、すぐさま１階に下りるのだ。そうして１階の左斜め上の柱を調べてみよう。すると隠れショップが出現するのだ。

ちなみに光の塔をクリアーしちゃうと２度と入れないから注意してね。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF マジックソード カプコン

妖精よ、もっと出すことを要請する

広島県　佐々木将吉　（会員番号903388）

たまに、アイテムを３つ出してくれる妖精。体力が減っているときには、頼もしい味方。じつは、もっとアイテムを出させる方法があるのだ。その方法とは、妖精がアイテムを３つ出したあとで、妖精を切りつける。すると、もうひとつアイテムを出していく。ちょっと残酷な秘技だけど、ま、秘技のためだからね。

いつもは３つまでだ



⬆このように、気ままに現われては、アイテムを３つ落として行くのだ。

かわいい妖精を剣で攻撃だ



⬆極悪非道だけど、妖精が３つアイテムを出したあとで、剣で攻撃するのだ。

４つ出すぞ!!



⬆すると、もうひとつアイテムを出してくれる。というよりはムリヤリだけどね。

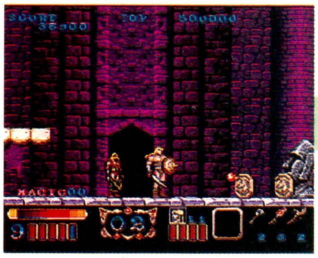
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

SF マジックソード カプコン

おなじ仲間だと２段階昇格

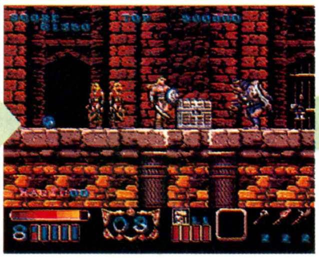
長崎県　植原洋介　（会員番号903389）

とにかく仲間を助けろ



⬆とにもかくにも、ろうやから助っ人を助け出して、仲間をつけるのだ。

おなじ仲間のときだと……



⬆再びろうやを開けて、おなじ仲間を捜し出して、仲間にするのだ。

いきなりレベル３



⬆すると、いつもなら１レベルしか上がらないのに、これだと２レベル上がるぞ。

仲間の戦士もレベルアップして強くなっていくこのゲーム。じつは、仲間を早くレベルアップさせる方法がある。まず、だれでもいいから助っ人を仲間にする。そして、その仲間にしたのと、同じ助っ人を続けて仲間にするのだ。すると、レベルが２段階上がるのだ。これを利用して、どんどん強くなるとよいですぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF 甲竜伝説ヴィルガスト ～消えた少女～ バンダイ

さあみなさん！　ガッポリもうけましょー

宮城県　渡辺 学　（会員番号903390）

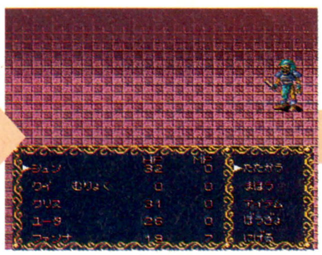
『ヴィルガスト』の特徴のひとつとして、ある程度レベルが上がるとモンスターが出なくなるっていうのがある。ところがこの秘技を使えば、どんなにレベルが上がってもモンスターが出現するぞ。やりかたは、誰かひとりをわざと無力状態にするだけ。ほかの４人は、バンバン経験値とお金がもらえるのだ。

だれを無力にするか？



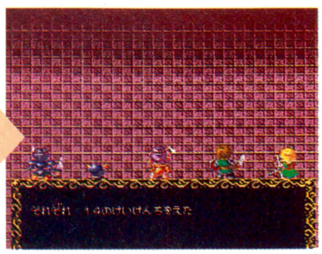
⬆さて、誰を無力状態にしようかなあ。役に立たないやつがいいな。

わざと無力に！



⬆有無を言わせず、無力状態にしてしまうのだ。これも４人のため。

ほかの４人はどんどん成長



⬆ほら、ほかの４人はガンガンレベルが上がっていく。でも気が引けるなあ。

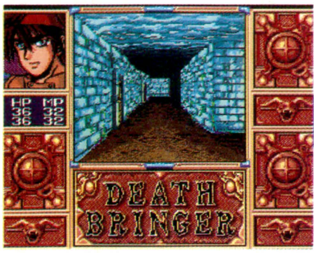
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

MD デスブリンガー 秘められた紋章 RIOT

いきたい街へ! 見たいデモへ!!

東京都　鳴海千草　(会員番号903391)

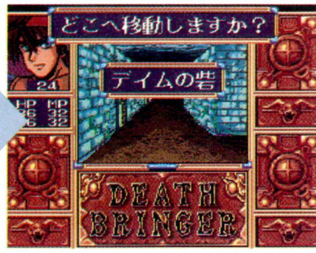
ゲーム中どこかで



⬆この秘技はどんなところにいてもできるが、一旦セーブしておいたほうがいい。

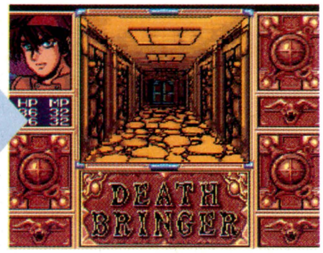
プレーヤー2用パッドの✚ボタンの上を押したままプレーヤー2用パッドのスタートボタンを押す

行きたいところへ



⬆どこの街でも村でも城でも森でもえーとえーとそれとそれと……しつこい？

ホラ行けちゃった

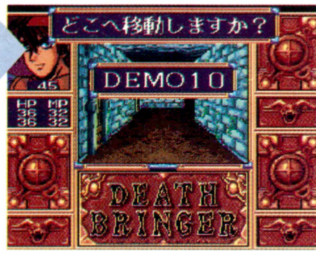


⬆こんなところまで来てみました。もう物語の進行状況なんて万里予知らない！

ストーリーの進行に関係なく行きたい街へ行け、見たいデモグラフィックを見られるお便利な秘技が発見された。

まず、あらかじめプレーヤー2用パッドをマシンにつないでおく。ゲームをふつうにスタートさせ、適当なところでプレーヤー2用パッドの✚ボタンの上とスタートボタンを押す。すると画面にウインドーが現われるから、あとはお好みの街なりデモなりを選べばオーケー。選択するためには、プレーヤー1用パッドの✚ボタンを左右に動かす。決定はAボタン。なお、選んだデモによっては、見たあとにセーブファイル選択やマシン起動の画面になってしまうぞ。

好きなデモ選んで



⬆この秘技でエンディングも見られる。でも刺激が強いから見せてあげませんー。

ホラ見えちゃった



⬆とゆーことでこのデモをご覧あれ。ほかにも多数デモはあるぞ。堪能してね。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1100ガバス

SF 摩訶摩訶 シグマ

ぱわぁどドレス発見

東京都　古賀友朗　(会員番号903392)

ガールフレンドの家



⬆ガールフレンドの家の宝箱のなかに、それはある。まずは急行しよう。

ぱわぁどドレスⅡというのが、ある場所の武器屋で売られているけど、ぱわぁどドレスⅠも発見されたぞ！　場所はふるさとタウンのガールフレンドの家にある宝箱のなか。注意深く調べると出てくる皮のドレスがそれ。鑑定してもらうと、ぱわぁどドレスⅠに生まれ変わるのだ!!

注意深く調べる



⬆注意深く調べると皮のドレスが見つかる。これで満足してはいけない。

ぱわぁどドレスだ!!



⬆鑑定屋に皮のドレスを見てもらおう。なんと、ぱわぁどドレスⅠに変わるぞ!!

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF スマッシュT.V. アスキー

まるでアーケードゲーム

静岡県　浅場克昭　(会員番号903393)

この画面で



⬆この画面に入るまえに準備しておく。ボタンは押してなくていいぞ。

アスキーパッドのすべてのボタンを自動連射状態にしてリセットボタンを押す

『スマッシュT.V.』に隠しデモ画面が発見されたぞ。まずアスキーパッドを接続しておく。一連のオープニングデモの途中、タイトルロゴのバックとなるふたりの男が画面に出たら、パッドのすべてのボタンを自動連射状態にし、リセットボタンを押す。すると隠れデモが始まる。

これはいったい?



⬆アーケード版に電源を入れたときのチェック画面をワザと残したものとか。

ファミ通㊙情報局

MD アイルロード ウルフ・チーム

ノーバトルモードであらヨイヨイ

戦闘なしだ!!

『アイルロード』にノーバトルコマンドが発見されたぞ。コンフィグモードの画面"SE NO."にカーソルを合わせ、プレーヤー1用パッドで右のコマンドを入力する。うまくいくと画面全体が一瞬光るから、あとはふつうにゲームを始めればよい。街や村を出てもまったく敵と遭遇しないノーバトルモードで遊べるのだ。

このときに!



⬆コンフィグモードは、ゲームをスタートさせるまえにスタート画面から入れる。そこでコマンドを入力するだけなのだ。

コンフィグモード
"SENO."にカーソルを合わせ
Aボタン、
Bボタン、
Cボタン、
C、B、A、
B、A、C、
A、C、B、Aの
順に押す



⬆これでノーバトルモードに突入だ。道さえわかっていれば先までズンズン進めちゃうぞ。逆に道を確かめるのにもいい。

ファミ通㊙情報局

PC STARパロジャー ハドソン

金玉がほしいっ!! ほしいの♥

3面の大ボス マンボのマンボ



⬆ステージ3の大ボスだ。ショットを撃たずに、ボンバーの用意をしろ。

火の玉を3回 連続で消す



⬆ボンバーを使って敵の放つ火の玉を消す。これを3回くり返すのだ。

ゴールデンボール いっぱいだ!!



⬆なんと!! 敵の弾が美しいゴールデンボールに変わってしまうぞ。うれし♥

敵の弾が、ゴールデンボール(金色の玉)に変身する秘技だぞ。まず、ステージ3の大ボス、マンボのマンボのところまでいく。コイツが火の玉を放ってきたら、す速くボンバーで消す。これを3回くり返そう。すると敵が撃ってくる弾が、すべてゴールデンボールに変わっているのだ。ありがたいじゃあーりませんか。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1850ガバス

PC クイズまるごとTheワールド2タイムマシンにおねがい! アトラス

うれしいクリアーコマンドだ

岐阜県 新井哲也 (会員番号903394)

いきなりクリアー!!

問題に答えなくても、ステージをクリアーできる秘技が見つかったぞ。やりかたは、答えが表示されたら、ランボタンを押したまま✚ボタンの下を押す。これだけだ。ただし最終ステージで使うと、ゲームオーバーになってしまうので注意。最終ステージでは、セレクトボタンを押したまま✚ボタンの上を押せばよい。

答えが表示されたら



⬆パズルクイズルーピッ君やメガテンクイズではできないので念のため。

このコマンドを

ランボタンを
押したまま
✚ボタンの
下を押す

入力するのだ



⬆1問も答えていないのに、そのステージをクリアーすることができるのだ。

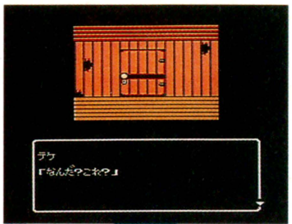
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

FC ひょっこりひょうたん島 ユタカ・バンダイ

サブゲームパス技

岩手県　小堀内将文　(会員番号903395)

サブゲームのときにコマンドを入力

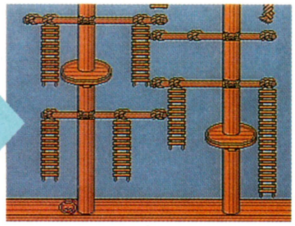


⬆サブゲームをプレー中に下のコマンドを入力。コントローラーⅡでね。

コントローラーⅡの✚ボタンの上とBボタンを同時に押す

『ひょっこりひょうたん島』で、サブゲームをパスしてしまえるという秘技が発見されたぞ。サブゲームは、先の章へ進むほどどんどん難しくなってくる。どうしても行き詰まったときは、この秘技を使ってパスしてしまうのもいいかもね。ただし便利だからといって、くれぐれも使いすぎは控えたいもの。

パスが可能!!



⬆先の章へ進むと、サブゲームが難しくなる。コマンドでパスしてしまえ！

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

MD 大航海時代 光栄

エンディングコマンド

山形県　大島孝久　(会員番号903396)



⬆この画面になったら、つぎのコマンドを入力しよう。

✚ボタンの上を押し続ける



⬆なんと、エンディングが始まるぞ。こんなにカンタンでいいのか!?

長い航海と数々の戦闘をこなし、さらわれた姫を助け出すのがこのゲームの最終目的。ところがここに紹介する秘技を使えば、そんな苦労をせずともとりあえずはエンディングを体験することができるぞ。

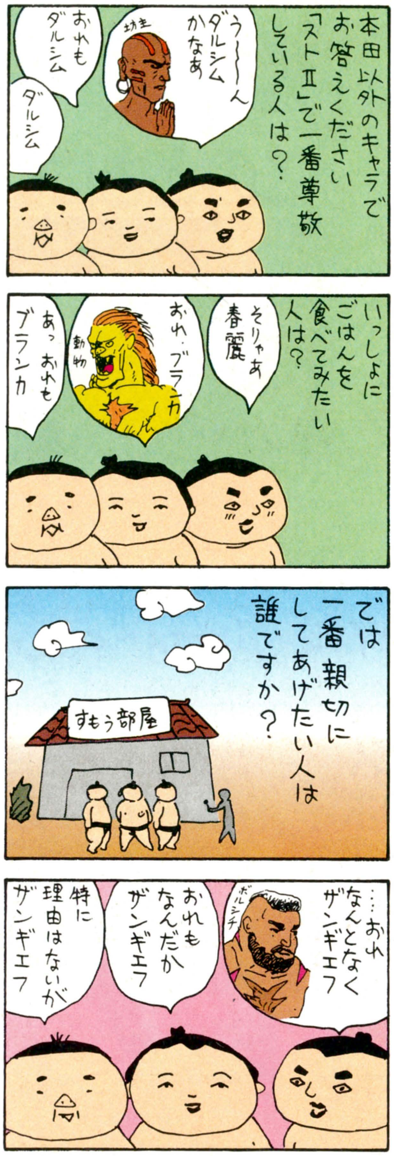
ちなみに、エンディングの途中で王様の質問に答える場面がある。ここでの答えかたによって、エンディングの内容が4種類に変わるぞ。

⬆ここでどう答えるかによって、4種類のエンディングが楽しめるのだ。

はまり道

隔号連載

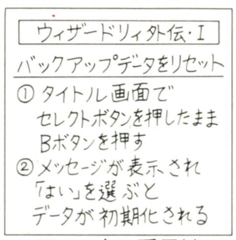
吉田戦車



禁断の秘技 大募集

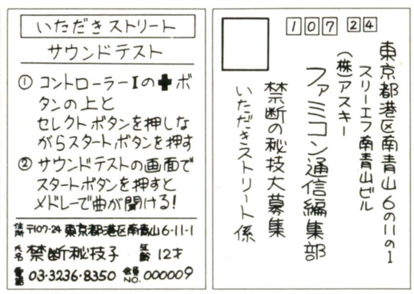
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、さらにファミ通会員証がプレゼントされるぞ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●



ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●





とにかくSTREET FIGHTER IIで決まり!!

またまた、『ストII』の大特集。こんどは、四天王を徹底攻略しているぞ。あと、『ストII』をもっと楽しむ方法やザンギエフの使いかたもドーンとね。



溜めるな！ 出したいときは出せ！

怒髪天の心

サン・ノバ・ビッチ アイル・キル・ユー



さあ怒れ、全国の若人よ。貴様ら負け犬のままでいいのか？ 技でダメなら口で勝て。これで１本対１本。勝負はふりだしに戻ったぞ。

リュウ〜〜〜〜の場合 ●解説　そう言われてみれば臭そうである。トホホの気持ちを込めて言おう。	このホームレス野郎！ 胴着は洗ってるかい？
エドモンド本田〜〜の場合 ●解説　まくっているのはユカタだった。怒っているときは間違いを犯しやすいぞ。	ケツまくってんじゃねーよ、ジジィ！
ブランカ〜〜の場合 ●解説　怒りを伝えるには相互の共通言語が必要だ。怒るまえに必ず確認しよう。	テメー！ ところで 日本語わかるのかよー
ガイル〜〜〜〜の場合 ●解説　ガイルの髪はまさにハリネズミだ。ハリネズミといえば…………だね。	ハリネズミめ！ ソニックブームだな
バイソン〜〜〜の場合 ●解説　いまどきパンチとはねぇ〜。でも怖いお兄さんには言っちゃダメよん。	パンチ、パンチ、パンチ おまえの頭はパンチ！
サガット〜〜〜〜の場合 ●解説　捨てゼリフというより泣き言か。負けて泣くのもよし。素直に生きよう。	タイでタイガー そりゃイタイガーな！
ケ　ン〜〜〜〜の場合 ●解説　初めてパツキンを見たときの純粋な驚きと畏怖。その気持ちを込めてね。	やーい金髪、金髪 でも眉は黒いんだぜ！
春　麗〜〜〜〜の場合 ●解説　昼では負けた。が、夜の勝負だったら負けないよ。でも安くしてねの心。	ガタガタいうな！ １晩いくらだ、まけろ
ザンギエフ〜〜の場合 ●解説　とくに意味はない。しかし人生ときには意味のない怒りもあるのだ。	ザンギリ頭を叩いて みれば、ポンポンポン
ダルシム〜〜〜の場合 ●解説　ハッキリ言っておこう。男は長さより太さである。悔しくなんかないぞ。	手足伸びても偉くない 男の勝負は太さだぜ！
バルログ〜〜〜の場合 ●解説　ポピュラーなケンカ言葉である。本当に動かなかったらラッキーだね。	ちょっと待て！ そこを動くなよ！
ベ　ガ〜〜〜〜の場合 ●解説　罵声最強バージョン。こんなこと言われたら憤慨のあまり寝込むだろう。	オーラ、オーラ オラオラオラオラーッ！

四天王情報 来々軒

どうしても倒せないんです。というはがきが6000万枚(概算)も編集部に届いている。そうか、そうか、みんな苦労しているんだねえ。よーしそれじゃアルゴマン(死語)のお兄さんが懇切丁寧に攻略法を伝授するぞ。

バイソン

ハードパンチャーのバイソン。よく見ればコイツの動きはけっこう単純だ。ここではリュウやケンで対戦する場合の攻略法を紹介するぞ。まず中か弱の下キックでコイツを牽制しよう。するとバイソンはジャンプしてマイキャラに近付いてくるぞ。そこをすかさず強パンチのアッパーでカウンターを決めろ！　このパターンのくり返しでオーケーだ。またタイミングのよい波動拳の連打でも倒せるぞ。タイミングが決め手なのだ。



⬅リュウを使ってプレー。一定の距離をとって、中の下キックを出してみよう。するとバイソンは垂直にジャンプする。これを何回か繰り返せ！　するとリュウに向かってっジャンプしてくるぞ。この状態に持ち込めば勝ったも同然なのだ。



⬅リュウとケンを選択すれば、波動拳の連打でパーフェクト勝ちも夢ではない。バイソンはまったく近付けないままやられてしまう。ちょっとヒキョーな気もするけど勝てばそれでよいのだ。

⬇バイソンがジャンプでリュウに近付いてきたら、すかさず強のパンチでカウンターだ。そのあとまた下のキックを出すとよい。





⬆不用意にジャンプすると、バイソンの強烈悶絶のアッパーカットが火を吹くのだ。とってもブッ飛びな感じ。

相性いいヤツ



⬅エドモンド本田。百裂張り手でパーフェクトも夢じゃない。

悪いヤツ



➡ザンギエフ。ジャンプ力があまりにもないとこが難。

バルログ

やたらめったら動きがす速く、空中戦が得意なバルログ。しかしコイツが得意の空中戦を仕掛けたときこそ、マイキャラの攻撃の最大のチャンスなのだ。ガイルで攻略する場合は、まず相手が三角跳びをしてくるのをじっと待とう！上級者だったらここでしゃがんでサマーソルトを狙う（通称：待ちガイル）も可能。しかし上級者でない人には、ジャンプの着地地点で裏拳を使うのがベストだ。裏拳でダメージを与えると、バルログはジャンプで逃げつつ強キックしてくるぞ。そこをソニックブームで牽制するのだ。ローリングクリスタルアタックを仕掛けてきたら、下の強キックで対抗すればオーケー。とにかく落ちついて動きを見極めることが大切なのだ。

完全攻略を狙えッ!



⬆バルログを画面の端に追い詰める。すると三角跳びでマイキャラを襲ってくるぞ。じつはこのときが攻撃のチャンスなのだ。

⬇バルログが三角跳びで攻撃したときの対処法がこれ。着地の直前に裏拳を決めると、ダメージを与えられるのだ。



うまいヤツはサマーソルトでアタック25



⬆なにせバルログは動きが速い。しかも近付こうと思ってジャンプすると、バルログは後ろに跳びながらキックを仕掛けてくるのだ。これを食らうとても悔しい。

⬇スライディングもけっこういやらしい。こういう攻撃には毅然とした態度で臨みたい。そこでしゃがんでスライディングを待って、サマーソルトだ！





⬆ローリングフラッシュアタック。やたらと回転して攻撃してくるわりには下のキックでカウンターが可能だ。ガイルの場合はしゃがんで攻撃を待つといいみたいだね。

相性いいヤツ



⬅コイツにはガイルがいちばん。バルセロナアタックにきたところを、サマーソルトでカウンター攻撃！　これでグッ。

悪いヤツ

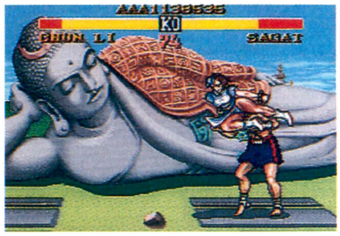


➡動きの速いバルログにザンギエフはノーグッド。なにせトロイもんだから、相手の動きについていけないのだ。

サガット

タイガーショットとタイガーアッパーカットの組み合わせで攻撃してくるサガット。ジャンプで近付こうとすると、必ずといっていいほどタイガーアッパーカットが待ち受けている。コイツ相手にジャンプで近付くのは一部を除いて絶対に禁物なのだ。それでは攻略法を紹介するぞ。サガットにはダルシムと春麗が相性がよい。ダルシムでの倒しかたは写真の説明を読んでほしい。ここでは春麗を使っての倒しかたを教えちゃうぞ。まずタイガーショットを打ってきたら、中キックで相手のふところに飛び込もう。ここでグズグズしていると、タイガーアッパーカットの餌食だ。無事に近付いたら、すかさず投げを決めろ！　そのあとは、す速く離れることが肝心だ。

完全攻略を狙えッ!

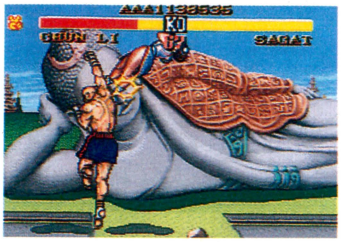


⬆サガットがタイガーショットを放ってきたときがチャーンス！　動きが止まっているので、すかさずジャンプして中キックだ。

⬇タイガーアッパーカットを受けずに中キックを決めたら、近付いて投げ飛ばすのだ。春麗で戦う場合、基本的に投げが有効だぞ。

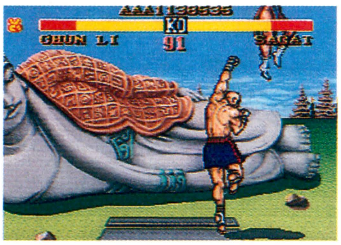


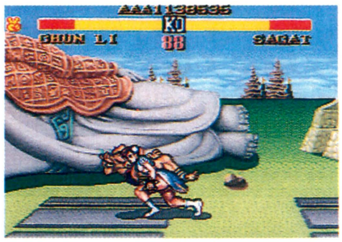
後ろに下がるサガットに要注意なのだ



⬆ジャンプで近付くのに失敗すると、タイガーアッパーカットを受けてしまう。これぞまさに天にも昇る気持ちってヤツなのだ。でもダメージは大きいぞ。

⬇豪快無比なタイガーアッパーカットにも弱点はある。それを利用した攻撃がこれ。まずサガットの脳天にキック。すると春麗はまたジャンプする。





⬆するとタイガーアッパーカットを出してくるが、からぶってしまう。そうしたら着地地点まで近付いて投げろ！　着地の瞬間は無防備なので投げほうだいである。

相性いいヤツ



⬅こいつにはなぜかダルシムがよい。ヨガファイヤーと中キックの組み合わせで、あれよあれよという間にジ・エンドかな。

悪いヤツ



➡これまた相性が悪いのはザンギエフくんなのら。しゃがんでいてもタイガーショットに当たってしまうのはねえ～。

ベガ

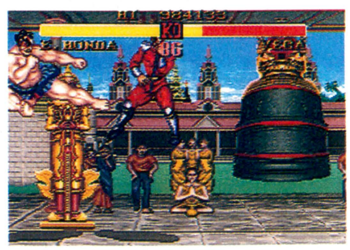
さていよいよ残るは最強の敵、ベガだ。ジャンプ力があるうえに、連続攻撃をビシバシ仕掛けてくる。基本的にガードしまくって、スキを見せた瞬間に攻撃をかけよう。必殺技のうちヘッドプレスとダブルニープレスには、ガードするしか対処法はない。唯一サイコクラッシャーアタックにはなん通りかの対処法があるのだ。あと対ベガ戦では各キャラごとにハメ技のパターンがある。しかし相性のいいキャラはとくにいない。てなわけで、ここでは特定のキャラの攻略法は紹介しないぞ。ちなみにこのページで紹介した攻略法は、すべてレベル3で通用するものだ。これ以上のレベルでプレーするときは、自分の力で攻略してほしい。レッツ・トライ・アゲイン。

完全攻略を狙えッ!

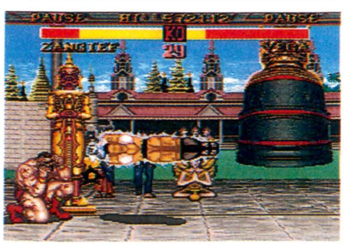


⬆ダルシムで戦う場合は中キックの連打で勝つことができる。しかし、タイミングよくやらないとダメージを受けるぞ。

⬇エドモンド本田で戦う場合は画面端にまず移動しよう。ベガが近付いてきたら、垂直にジャンプして中キックしよう。



転ばぬ先のガード、ガード、ガードなあ!



⬆サイコクラッシャーの対処法。いちど受けておいて、着地の直前にすかさず投げを決めろ。しかし反対にベガに投げられるときも多々あるので注意しよう。

⬇まずベガと一定の距離を置こう。サイコクラッシャーを出そうとしたら、すかさず電撃を食らわせろ！　この技はくり返し決めることができるのだ。





⬆サイコクラッシャーはなぜか上からの攻撃に弱い。そのため、ダルシムのドリルキックや春麗のジャンプ→中の下キックなどがこの技に有効なのだ。

相性いいヤツ



⬅ベガと相性がいいキャラはいないだろう。あえて挙げるとしたら春麗がベストかな？　リュウとケンもいいようだ。

悪いヤツ



➡悪いヤツはいっぱいいるけど、やっぱりザンギエフがいちばんかも。なにせ当たり判定がとてつもなく広いからね。

たとえばーストリートファイターⅡがあるだけでー



『ストリートファイターⅡ』って何回遊んでも飽きないよね。もちろん、違った遊びかたをすれば、なお楽しい。そこで『ストⅡ』をもっと楽しむための秘策を紹介する。

その1 気分はもうゲームセンター!!

最近、ゲームセンターで『ストⅡ』の筐体を2台向かい合わせに設置し、知らない人どうしで対戦している光景をよく見かけるよね。そのゲームセンターのようなシステムでの対戦を、家でスーパーファミコンを使って楽しんじゃおう。

必要なのは、ビデオ入力端子があるテレビが2台と、映像の信号をつなげるピンケーブル。それらが用意できたら、1台目のテレビにスーパーファミコンをセットし、1台目のテレビから出ている映像出力と2台目のテレビの映像入力をピンケーブルでつなげるのだ。あとは、テレビを向かい合わせて並べれば、オーケー。ほうら、ゲームセンターみたいでしょ。

材料

スーパーファミコン1台
『ストリートファイターⅡ』1個
テレビ2台
ピンケーブル1本



このようにセッティングせよ





⬆➡まずはスーパーファミコンをセットして、セットしたテレビの映像信号を2台目のテレビに出力するのだ。または、ピンケーブルの信号を、ひとつからふたつに分けるケーブル利用してもよい。



⬅ほうらね。あたかもゲームセンターみたいに、対戦が楽しめちゃうのだ。ルンルン　これで、技が相手に盗まれる心配もないぞ

その2 ストⅡを宴会芸として利用してみる

つぎはだれでも手軽にできる、とっておきの楽しみかただ。お正月のテレビ番組や宴会で、羽織を着たふたり組が、そばなどを食べて見せる芸がある。そう、二人羽織だ。これを、そのまんま利用して『ストⅡ』で遊ぶというもの。これは、ふたりの息が合わないとなかなか勝てないぞ。いまの季節は宴会とは無縁だけど、今年の冬にこの芸を披露すれば、きっと人気者になれることだろう。

材料

スーパーファミコン1台
『ストリートファイターⅡ』1個
テレビ1台
羽織1着





⬆羽織を用意して、このようにふたりが重なって着るのだ。そして、後ろの人が操作して、まえの人が指示を出すのだ。

➡この二人羽織は、ふたりの息が合わないとなかなか勝てない。顔を出している人が、敵の状況や出す技をどんどん指示して闘うのだ。



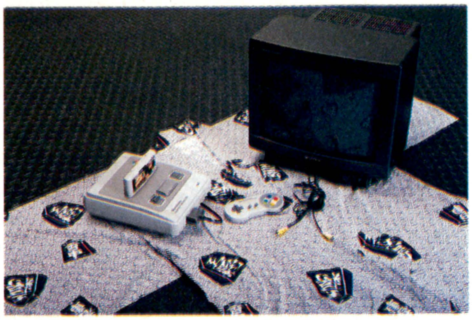
その3 エドモンド本田の気持ちになってみる



ゲームがうまくなるには、どれだけキャラクターに感情移入できるかが決め手。そこでだ。日本出身の相撲レスラー、エドモンド本田の気分になって戦ってみよう。まず浴衣を着て、雰囲気作りをするのだ。もちろん、このとき上半身はハダカ。そして、富士山の見える銭湯に『ストII』をプレーするための道具を持ち込み、プレーするとよいぞ。気分が盛り上がり、これで、あなたもエドモンド本田でゴワス。

材料

スーパーファミコン1台
『ストリートファイターII』1個
テレビ1台
浴衣1着



銭湯で戦闘



➡銭湯に『ストII』をプレーするための道具を持ち込んでプレーすれ。または、家のお風呂に持ち込んでプレーしてもよい。が、感電する恐れがあるので小さな子供はマネはしないように。

気持ちいいでゴワス



⬅プレーした本人は、もうエドモンド本田になった気分。だけど、こんなにやせた本田だったら、蹴り1発でノックダウンしそうで、頼りなさそうではあるけれどね……。

その4 リュウのように強い相手を求めて



リュウは、強い相手を求めて旅に出ているというストーリーになっている。そこで、キミもリュウのように強い相手を求めて旅に出るのだ。もちろん格好は、柔道着に赤いはちまき。そして、いつでも対戦できるように小型のテレビ、スーパーファミコン、発電機を用意しろ。あと遠くからでも目立つよう〝対戦者求む!!〟ののぼりを持って旅に出るとよい。対戦者がうじゃうじゃ集まってくるぞ。これぞ、武者修行の旅だ。

材料

スーパーファミコン1台
『ストリートファイターII』1個
小型テレビ1台
柔道着1着
画板1個
のぼり



対戦者を求め



⬆リュウのような、いでたちで決まりだ。

いろんな場所に行ってみろ



⬆公園、駅など人が集まりそうな場所に行って、対戦者を探し求めろ。ゲームセンターにも強者がいそうだぞ。

ただいま、対戦中



⬆発電機を使えば、こんな場所でも対戦可能だ。もちろんこの勝負、負けるわけにはいかないぞ。

もしかしたらこんな場所に



⬆強い相手はどこにいるかわからない。そういうわけで、中華街に春麗以上の相手を求めて行ってみたが!!

取材協力：えび中湯



ザンギエフ極め道

これでもうリュウ、ケンはこわくない

ろしあのだいちを
ちでそめてやる

はるか北の国からやってきた、くるくる回る熱血オヤジ、ザンギエフを徹底解明してしまうのだ！

すべての技をマスターせよ！

8人のストリートファイターのなかでも、とりわけ扱いづらいという評価を受けているロシアの赤パン男、ザンギエフ。攻撃力や防御力などでは群を抜く力をもっているものの、相手に接近しなければなにもできない上に動きがトロい。おまけに必殺技がとんでもなく出にくいという、華々しい欠点を持っているのがこの男だ。

しかし、だからといって最初から彼のことを見限ってはいけない。サンギエフは極めさえすれば、ほかの7人をしのぐ最強キャラクターとなるのだ。とくに、破壊力抜群の必殺技、スクリューパイルドライバーを自由自在に出せるようになれば、きみのザンギエフは一躍ヒーローになることまちがいなし。リュウ、ケンなんてもう古い。さあ、きみも今日からザンギエフマスターの道を歩もう！

ボーナスステージの攻めかた

基本的には、技の点数よりも残りタイムを多くすることで点を稼ぐのがよい。レンガはダブルラリアットと立ち強キック、足払いを連打して壊す。目標タイムは10秒ってところ。クルマは、ダブルラリアット3連発から跳び蹴りで左側を壊す。このとき、すでに車に乗っていなければダメだ。右側へはボディープレスで移動。あとは立ち強キックと足払いで壊そう。11秒から12秒くらいかかるかも。



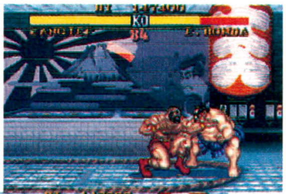
⬅レンガではダブルラリアットを使え。



⬅移動時間もムダにするな。破壊せよ。

対コンピューター戦で有効な戦法

まずは接近しなければならないのだが、接近の方法としては歩くかジャンプ、もしくは相手が接近してくるのを待つしかない。飛び道具を使う相手に対しては、飛び道具を出させて飛び越えるという方法もある。ただし、ザンギエフはジャンプが小さめなので、タイミングを誤らないようにしよう。ジャンプで近づくときは、ジャンピングラリアットなどが有効だ。



⬅地獄突き(しゃがみ弱パンチ)も有効。



⬅大足払いもかなり多用するぞ。練習しろ。

対戦で有効な戦法

とにかく近づく。近づいたらスクリュー。ザンギエフはこれで決まり。相手の体勢を崩すには、ドロップキックからの強足払いや、跳びパンチ、跳び蹴りなどを使用する。とくに、強足払いは対戦で多用する技なので、必ず決められるようになろう。対コンピューター戦のときのように、相手がジャンプキックを出してきたら、弱パンチチョップで撃ち落とせるぞ。



⬅跳び跳ねたら弱パンチチョップで返そう。



⬅ジャンプ強パンチで飛び込むのもよい。

★7人目のブランカを倒すまで　〜ザンギエフ闘いの日記〜

○月□日
いよいよ世界一のストリートファイターを決めるための闘いに出発することが決まった。もちろん、俺様はロシア代表。ふっ、いまからどんな強豪と戦うのかと思うと、腕がなるぜ。クルクルドッスーン。おっと、しまった、出発を祝いにきてくれた白クマのイワノフにスクリューをかましちまった。ついスクリューを掛けるクセは治さんとまずいかな？



○月×日
こんなところにロシアの人間が入り込んでも大丈夫なんだろうか。とりあえず勝負には勝ったが、スパイと思われたら困っちまうぜ、おい。

○月◎日
ロシアの大地をあとにして、やってきたのは中華人民の国。なんといってもここは食べ物がうまい。国じゃ、並ばないとろくなものが食えんかったからなあ。まずは腹ごしらえでもするか。と、思ったとたんチャイナのねーちゃんが蹴りをぶちかましてきた。いてーなこのアマッ。フンフンクルクルドッスーン。なになに、いまのが今回の対戦相手？　ふっ、楽勝だ。



×月△日
経済大国、ジャパン。でも対戦相手はとっても貧乏そうだ。なにせ、納豆と麦飯でもてなしてくれたもんなあ。靴もはいてねーし。

スクリューバリエーション

決まるとほんと一に気持ちよくなれるスクリューパイルドライバー。出すのが難しいからといってあきらめてしまっては、真のザンギエフマスターにはなれない。でも、やっぱり出せないというきみのために、比較的楽にスクリューを出すための技を紹介しよう。



⬆ああっ、ちがーうっ、スクリューを掛けたいのにいという失敗例。よくあることなので、気にするな。

★跳びひざげり



⬆跳びひざ蹴りからのスクリューは、基本中の基本。必ずマスターせよ。

★立ち弱キック



⬆慣れてくれば、立ち弱キックからもできるようになる。

★しゃがみ中パンチ



⬆ハメ技にも応用する。コンピューター戦で多く使用する技だ。

★しゃがみ弱キック



⬆応用範囲が広いスクリュー。覚えておいて損はないぞ。

★三段攻撃

ザンギエフの数ある三段攻撃のなかで、もっともかっこいいのがこれ。まず、ボディープレスで飛び込み、相手のガードを誘う。すかさずしゃがみ中キック。そして最後にスクリューだ。中キックボタンを押したら、すぐにスクリューのコマンドを入力しよう。決まると、絶対と言っていいほどピヨリ状態に持っていけるぞ。あとはこれをくり返して、いっきに相手を倒してしまおう。気持ちいいぞ。



➡まずボディープレスで間合いを詰める。



⬅すかさずしゃがみ中キックを出せ。



➡はい、スクリュー。終わりナリ。



ザンギエフマスターの心得十カ条

一 なにがなんでも近づけ
二 七色の投げをマスターせよ
三 スクリューの間合いを見切れ
四 どんなときもコサックダンス
五 飛び道具は卑怯だと思え
六 ペレストロイカを巻き起こせ
七 寒くても赤パン 飛行機も赤パン
八 生傷が増えても気にしない神経
九 なんでも吸い込んで回せ
十 フィニッシュはスクリュー

×月◎日

ジャパンで二度目の対戦。ここは北方領土問題で、わが国になんだかんだと文句たれてる国だそーだが、難しいことはわからん。俺は勝負ができればいいのだ。対戦相手は風呂屋の番台、じゃなくて相撲取り。いきなりダブルラリアットをかましてやったら、ひとりでずーっと百裂張り手を連発し、疲れはてて勝手に負けやがった。なにを考えてるのかわからんやつだ。

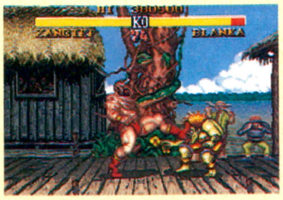


◎月□日

神秘の国、インド。それにしても熱いぜここは。おまけに対戦相手は火なんか吹きやがる。火事になったらどうすんだ。おしおきキーック！

◎月△日

ここはアメリカ。一度は訪れてみたかったのがこの国だ。対戦相手はもう来ているはずだが、どこにいやがるんだ？　お、来たな。金髪の、いかにも軟派そうなやろーだ。あっ！　お、女なんか連れてやがるうぅぅ！　なにが「ケーン、がんばってぇ」だっ！　ケンとか言う野郎、でれでれ笑ってんじゃねえ。俺が本物の格闘魂を見せてやる。クルクルドッスーン！



×月◎日

やっと最後の国、ブラジルだ。電気ウナギ男の顔を踏みつける俺様の雄姿、よく撮れてるだろ。え、これで終わりじゃない？　あと4人いる？


ASCII
アスキーから初のコミック誌 発進!!
アスキーコミック
あのゲームの興奮と感動が
コミックになって爆発する!
ファンタジー＆ＳＦファン、そしてゲームファン待望のコミック雑誌『月刊アスキーコミック』がついに誕生！ あの『真・女神転生』『ウィザードリィＶ』などの超人気ゲームの完全コミック化決定！
●ウィザードリィV
●真・女神転生
●モンスターメーカー・サガ
●スーパープレスタ
●他 16大マンガが勢ぞろい!
7.18創刊
毎月19日発売 定価500円(税込み)
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。
株式会社アスキー



新着ゲーム通信

ヒューマン・グランプリ……173
サイバーナイト……174
ロイヤルコンクエスト……174
熱血格闘伝説(仮題)……174
メタルファング……175
パチンコクーニャン……175
コナミックバスケット……175
SPOT……175

SF スーパーファミコン ヒューマン・グランプリ

レースゲーム
バックアップカートリッジ
ヒューマン　発売日未定　価格未定　8メガ

『ヒューマン・グランプリ』はいま人気爆発の、ＦＩレースのゲームなのだ。登場するチームとドライバーに、すべて実名が使用されているのがファンにはうれしいぞ。

ゲームはバトル、ワールドグランプリ、フリープラクティスの３つのモードに分かれている。

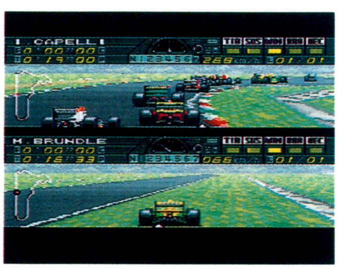
まずバトル。これは対戦専用のモードだ。上下２分割された画面での友だちとの対戦は、熱くなること間違いなし。また、ワールドグランプリは全16戦のＦＩレースに参加して、ワールドチャンピオンをめざすモードだ。マシンのセッティングにも、気を使わないと優勝への道は遠いぞ。

プラクティスは練習専用のモード。上位を狙うなら、このモードで練習あるのみだ。またこれらのモードの記録は、バックアップによって保存することも可能だぞ。

天候の変化はもちろん、各コースの起伏やカーブの形状までも忠実に再現した『ヒューマン・グランプリ』のサーキット。ぜひとも、熱いバトルを味わってくれ。



⬆世界中のサーキットを忠実に再現したこのゲーム。モナコのトンネルも、このとおり。



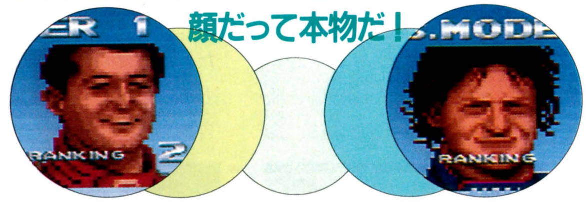
⬅路面のアップダウンも表現する。

対戦で燃えるのだ!!

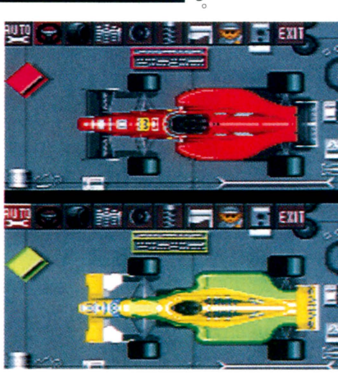


⬅オプション機能も充実しているのだ。敵車の台数、マシントラブルの有無、天候の変化など。個人練習にはもってこいだね。

顔だって本物だ！



セッティングは重要！こだわってほしいな!!





⬆疾走感がバッチグー(恥語)。操作性は独特のものがある。でも慣れたらイカした感覚が……。

SF サイバーナイト

スーパーファミコン

RPG

バックアップカートリッジ

トンキンハウス　10月下旬発売予定　価格未定　8メガ

PCエンジンで大ヒットした『サイバーナイト』が、スーパーファミコンで再デビューするのだ。

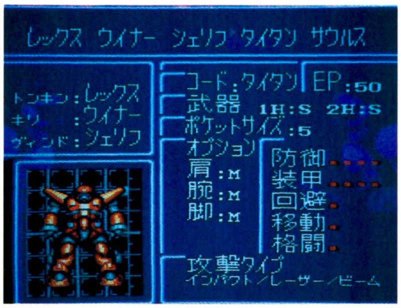
このゲームの特色は、従来のファンタジーRPGと違って、ハードなＳＦの世界を舞台にしている点にある。死者の復活も魔法によるものではなく、クローン再生といった形で行なわれるのだ。

事故により、銀河遥か彼方にほうり出されてしまった宇宙揚陸艦ソードフィッシュ。地球生還に向けて旅立つクルーたちだが、その行く手には様々な事件が……。

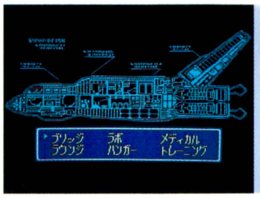
謎の機械生命体バーサーカーとの戦闘、エイリアンとの接触、未知の惑星の探査。数多くのイベントをクリアーして、キミは地球に生還できるか？

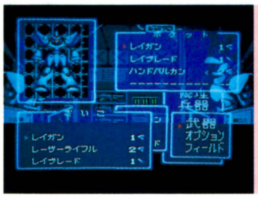


⬆行く先々でエイリアンと接触。情報をもらえ。



⬆モジュール（バトルスーツ）を着て、戦うのだ。

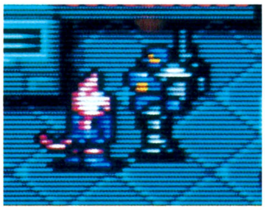

⬅船内は5つのセクションに分かれている。

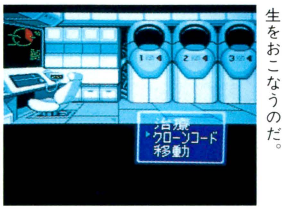

⬅装備もＳＦちっく。ワクワクするね。


⬅スターマップなのだ。宇宙は広いね。


⬅パーティーは3人で編成されるぞ。

ハードなSFの世界を堪能してくれっちっ！




⬅メディカルルームでは、キャラクターの治療や再生をおこなうのだ。

SF ロイヤルコンクエスト

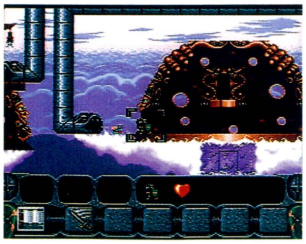
スーパーファミコン

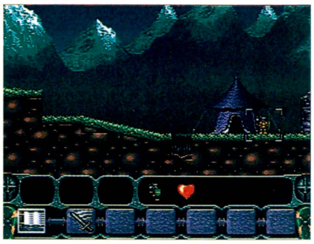
シミュレーション

カートリッジ

ジャレコ　12月発売予定　価格未定　4メガ

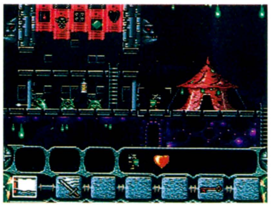
中世のファンタジーの世界を舞台にしたシミュレーションゲーム。個性的な役割を持った爆破師、騎士、弓兵といった兵士たちに、命令を与えて敵城に攻め込ませるのだ。注意深く命令を与えないと、トラップや敵兵の攻撃で、すぐに自軍の兵士を失ってしまうぞ。


➡空中に浮かぶ魔法の国だ。


➡攻め込め、攻め込め。

ファンタジックな世界の戦争ゲーム




⬅地底のゴブリンの国にも侵略しちゃうのだ。

FC 熱血格闘伝説（仮題）

ファミコン

アクション

カートリッジ

テクノスジャパン　12月発売予定　6500円（予価）　2メガ

好評『熱血』シリーズの最新作がこれだ。でもおなじみの〝くにお〟や〝りき〟は主人公じゃないぞ。主人公はキミたち自身なのだ。プレーヤー自身がキャラクターを作って、コンピューターが操るキャラクターとタッグを組ませ、ゲームを進めていくのだ。


⬆ジョイスティックを使えば、4人同時プレーも可能だ。血が騒ぐぜ。

いちばん強い男はくにおかキミか？


⬆ステージにはいろんな仕掛けがあるぞ。うまく利用して、敵を倒すのだ。



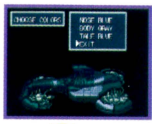


MD メタルファング

メガドライブ　アクション　カートリッジ

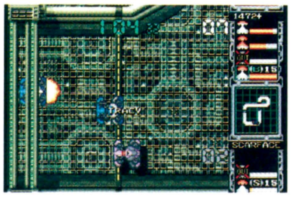
ビクター音楽産業　9月発売予定　価格未定　4メガ

装甲や武器を装備したレーシングマシンを操作し、チーム対チームで得点を競うゲームだ。1チームは4台で構成され、レースはオフェンス4台、ディフェンス3台の7台が同時に走る。操作するマシンはチェンジできるぞ。コースを周回した数が得点につながる。



未来的なマシンだぞ





⬆レース展開によって得点が加算される。反則はない。思いっきり戦え。

MD パチンコクーニャン

メガドライブ　パチンコシュミレーション　カートリッジ

ソフトビジョン　発売日未定　価格未定　容量未定

主人公はレンちゃんという女の子。行方不明のお父さんを探して“YOKOHAMA・パチパチ中華街”を冒険するのだ。その名のとおりこの街はパチンコの街。さまざまなパチンコ台がレンちゃんを待ち受けているぞ。はたして、レンちゃんはお父さんに会えるのか？

さまざまなパチンコ台が行く手を阻む!!



⬅パチンコ台の種類はさまざまだ。これはデジパチの一種なのだ。



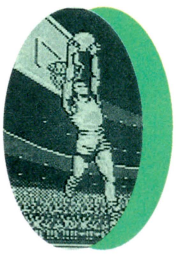


GB コナミックバスケット

ゲームボーイ　スポーツ　カートリッジ

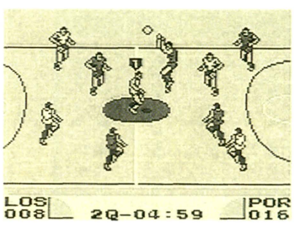
コナミ　発売日未定　価格未定　容量未定

『コナミックバスケット』は、ゲームボーイで本格的なバスケットボールを楽しめるソフトなのだ。登場するチームは8つ。それぞれのチームには、シュート、パス、スピードなど5つの項目に対して得手、不得手がある。好みに合わせてチームを選ぼう。



➡シュートのときには画面がズームアップする。大迫力だぞ!

これぞ迫力満点のバスケットボール



⬆ジャンプボールはタイミングが勝負。

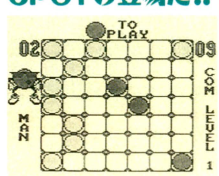
GB SPOT

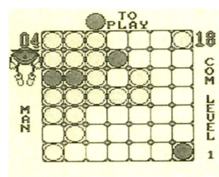
ゲームボーイ　テーブルゲーム　カートリッジ

ビー・ピー・エス　10月16日発売　3500円　256キロ

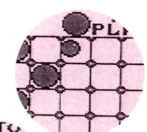
斬新なルールの対戦型テーブルゲーム。勝利条件は、最終的に相手の駒より自分の駒を多くすることなのだ。基本ルールは、自分の駒を相手の駒の隣のマスに移動させると自分の駒に変わる、というもの。駒を移動させる代わりに隣のマスに増殖させることもできる。

アメリカの人気者SPOTの登場だ!!

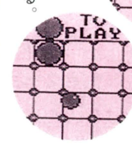




⬅⬆SPOTはアメリカのテレビ番組の人気者。踊っているのがSPOTだぞ。



⬅隣のマスへ移動すると、駒が増殖する。



⬅ひとつ飛ばしの移動では増殖しない。



やよい♥秋恵の HYPER 新着情報



やよい　あ～。あ～。あ～あ。
秋恵　ヘイ、先輩。エキサイティングしてますか～あ。へ、ヘイ！
やよい　あんたはのんきでいいわねえ。
秋恵　はい、そうです。でも先輩、失恋でもしたんですか？　何か思い悩んでるようですね……。
やよい　『MOTHER2』に失恋ってやつ？　11月に発売がのびたのよ。
秋恵　あたしなんか、それどころじゃないですよ。ナツメさんからスーパーファミコンで発売される『奇々怪界(仮題)』が楽しみで、楽しみで……。
やよい　だからって、巫女の服装で編集部に来るなー。すぐ影響される！
秋恵　だって巫女さんが主人公なんだもん。これも、一種のエキサイティングってやつですか？
やよい　意味をわかって使ってるの？
秋恵　いいえ！　(きっぱり)
やよい　あ、そうそう。これあげる。ジャレコの『ファンタズム』のしゃ……。

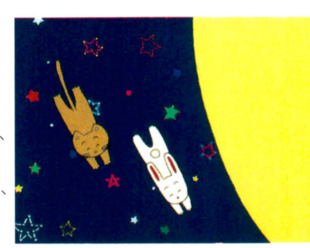


⬆ジャレコの『ファンタズム』なのだ。

秋恵　ヤッター！　夏休みゲームボーイをプレーしながら、新幹線で田舎へ帰れるぞ！　暇潰しできる！
やよい　あ、あのソフトじゃなくて、写真なんですけど……。
秋恵　ワーイ！　エキサイティング、エキサイティング！　(聞いてない)
やよい　あたしゃ、帰る！



⬅PCエンジンの『超兄貴～激闘三十羅漢～』だぞ。



⬅PCエンジンの『眠れぬ夜の小さなお話』は絵本が原作。



緊急速報2

ダービースタリオン 全国版

タイトルのとおり、全国の8ヵ所でレースが楽しめるバージョンなのだな。厩舎も増えたし、よかったよかった。

FC ファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アスキー　9月上旬発売予定　7200円(予価)	2メガ

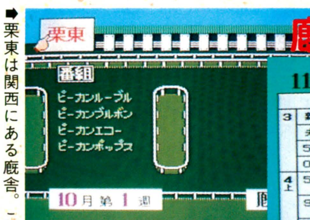
関西在住のみなさま、お待たせいたしましたっ!

『ベスト競馬』では、プレーできる競馬場が5ヵ所しかなかった。しかもそのうち2ヵ所はGIのみしかプレーできなかったのだ。つまり、GI以外のレースを楽しめるのは、東京、中山、新潟の3つの競馬場だけだったんだよね。で、当然ながら東京と新潟以外の地に住む人人から、「なんで中京競馬場が入ってへんねや」という抗議の声があがった。……かどうかは知らないけど、とにかくユーザーの強い要望に応えて、今回競馬場を全国8ヵ所に、厩舎も2ヵ所に増やしたというわけなのだ。

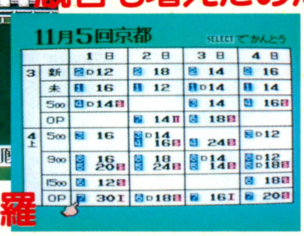
競馬場が全国8ヵ所に増えた!

関東では、東京、中山、新潟の3つに、福島競馬場が加わって合計4つになった。また関西以西の地域では、前回GIレースのみ参加できた阪神、京都のほかに、小倉、中京のふたつの競馬場が新たに加わった。さらに、前回はひとつしかなく、地域も特定されていなかった厩舎が、美浦と栗東の2ヵ所に増えたぞ。

厩舎も増えたのだよ



➡栗東は関西にある厩舎。ここで馬を調教できるのだ。



⬅前回はGIレースのみだった京都。今回はこのとおり。

関西のレースも網羅

データも充実!

持てる馬の数が、前作の10頭から20頭に増えた。また、馬の前走のデータも10レース分まで表示されるようになるなど、データ表示がより充実しているのだ。



⬆どの馬がどのレースで何着だったか、ちゃーんと記録してあるのだ。

遊びかたは『ベスト競馬』と同じなのだよ

プレーヤーには最初、1頭の牝馬と1500万円の軍資金が渡される。自分の競走馬を育てるにも、調教するにもお金がかかる。競馬でお金を稼いだり、自分の馬をレースに出して賞金を稼いだりしなければならないのだ。残金が0になると破産となり、ゲームオーバーだ。



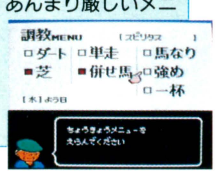
➡毎度毎度お世話になります。おなじみ厩舎のおじさん。

1 馬を手に入れる

牝馬に種付けをして仔を産ませるか、2歳馬を買うか。どちらかの方法で、育てる馬を手に入れよう。

2 調教する

厩舎のおじさんのアドバイスに従って、調教メニューを組まなければならない。あんまり厳しいメニューを組むと、馬が疲れてしまうので注意しましょう。



3 レースに出走させる

出走できるレースを選ぶ。馬の年齢やクラスによって、出走できないレースもあるので注意。騎手を指名し、走りかたを指し図しよう。自分の馬が出るレースに賭けることもできる。



賞金は5位以内に入賞すると手に入る。6位以下でも出走手当がつくぞ。

4 いい馬を手に入れる

お金が増えたら、よりいい馬を手に入れよう。いい牝馬を手に入れ、いい種牡馬に種付けさせる。またはいい2歳馬を手に入れる。そうやって、上のクラスのレースを狙っていくのだ。ゆくゆくは12のGIレースすべてを制覇しよう。

無理な投資をして、持ち金が0になると**破産**してしまうのだ。注意しよう!

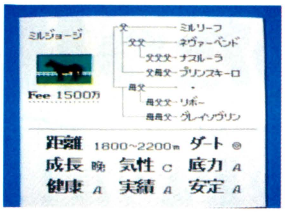
GAME OVER

理想の馬を調教しよう

馬は3歳になるまで、レースに出したり調教したりすることができない。その間はひたすら競馬にはげみ、お金を稼ごう。3歳になったら調教開始だ。出たいレースの開催寸前に、ベストコンディションになるよう調整しよう。ときには休ませることも大切だぞ。



⬅種牡馬を選ぶ。いい馬は当然種付け料も高いのだ。



➡それぞれの種牡馬の能力がこの画面で見られるぞ。

なまけていると ブクブク太るぞ



⬆おじさんの台詞をよく聞いて、調教メニューを組むのだ。ちょっと疲れてきたな、と思ったら放牧を選び、休ませてあげよう。

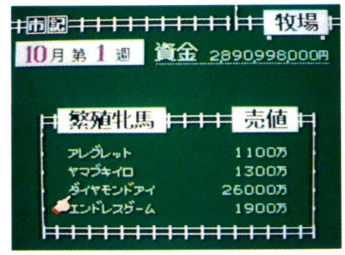
競馬でお金を稼げ!



⬅調教のための預託料を払うには、競馬でお金を貯めるしかない。3歳になるまではじっと耐えるのだ。

⬇レースに入賞して、お金をガンガン稼ぎ、いい馬をばんばん増やすのが賢いやりかた。





⬆ほーら。2億6000万円もする牝馬だって余裕で買えちゃうぞ。へっへっへーだ。

地道にコツコツ頑張るのです

思いどおりの馬が手に入ったら、いよいよレース出馬だ!

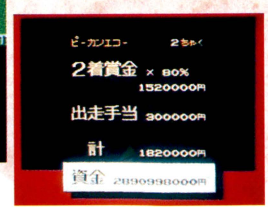
関東、関西合わせて年間768のレースが予定されている。もちろん、そのすべてに出られるわけではない。出走資格に見合ったレースのなかから選ぶのだ。出るレースを決めたら、つぎは騎手選び。馬のランクが低いうちは、選べる騎手のランクも低い。最初から高望みはできないってことだな。

さらに、そのレースの馬券を購入することもできる。自分の馬が本命じゃなければ、違う本命の馬に賭けてもよい。そのへんはシビアに割り切らないとね。

これぞ至福の一瞬

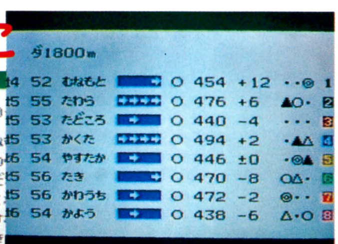


⬆自分の馬が先頭を走るときのうれしさといったら!! もー、やみつきになりまっせ。

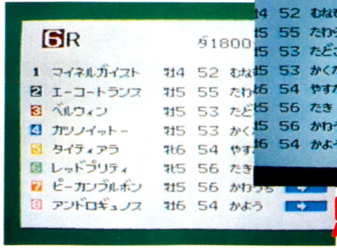


⬅入賞するとお金ががっぽし。笑いが止まらん。

この表を参考に



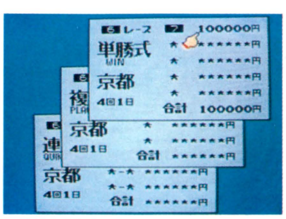
⬅ありゃ、本命がついちゃってるじゃん。ひープレッシャー。



➡7番のピーカンブルボンが自分の馬。さて予想はどうかな?

馬券を買うのだ





⬆単勝、複勝、連勝の3つの買いかたができる。好きなよーに買え。
⬅さて、どのレースに出そうかな。思いきってオープンでも狙うかな。

目標はGI制覇だっ

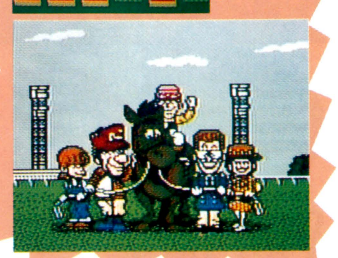
有馬記念とか天皇賞とか、競馬を知らなくても名前は聞いたことがあるでしょ。それがGI。レースのなかでももっとも格が高いレースの総称だ。当然実力のある馬ばかりが出走する。すべてのタイトルを獲得するのは容易じゃないぞ。



➡この瞬間のうれしさは、言葉では表わせません。

みごとタイトル獲得!





開発状況

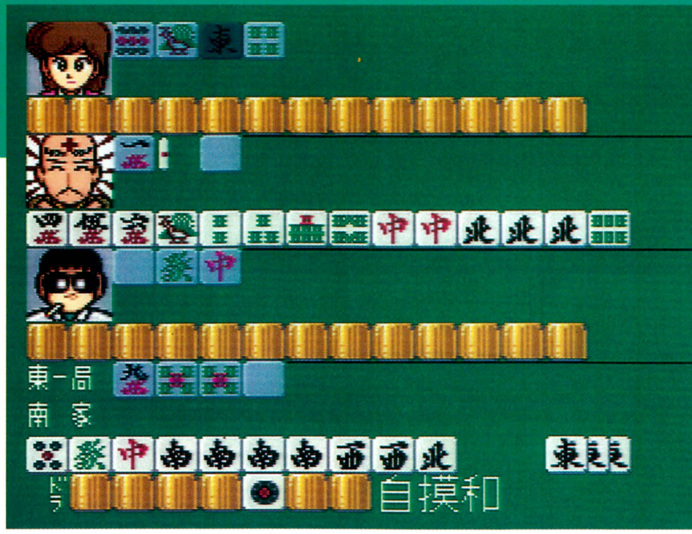
ほぼ100パーセント完成しています。初心者にも楽しめるゲームに仕上がったと自負しています。 アスキー 野村

特報

ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦

人気マンガの『ぎゅわんぶらあ自己中心派』がスーパーファミコン初の4人打ち麻雀で登場だ！

スーパーファミコン SF	テーブル	バックアップカートリッジ
	パルソフト　9月18日発売　8800円	4メガ



ただの麻雀ゲームではないのだっ!!

『ぎゅわんぶらあ自己中心派　麻雀皇位戦』は、片山まさゆきの超人気マンガを原作とした麻雀ゲームなのだ。原作のマンガでは、キャラクターたちのユニークな性格が人気の秘密だった。もちろんスーパーファミコン版でも、その個性的なキャラクターたちが活躍してくれるのだ。

このゲームの特徴はキャラクターが個性的だということのほかに、もうひとつ、初心者のために指導者をつけられるシステムが搭載されていることだ。24人いるキャラクターのなかから好きなキャラクターをひとり、自分の指導者にできるってわけ。腕に自信のなかったキミもプレーできるぞ！

麻雀はこれでバッチリ！

➡どのモードにチャレンジするかは、キミの自由だぞ！

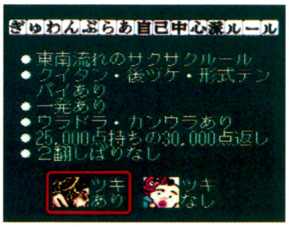






⬆サイコロを振って親を決めよう。親はなくても、子は育つって感じで、親になれなくても平気、平気！

⬅指導者を選ぼう。あまりへたくそなキャラクターを指導者にすると、なんの役にもたたないぞ。



⬆腕に自信のあるキミはツキなしでチャレンジしてみよう！



個性的な人々の集まりだ！

『ぎゅわんぶらあ自己中心派』の魅力はなんと言ってもキャラクターたちが個性的だってこと。そのキャラクターたちを、ちょっとだけ紹介しちゃおう。もちろんゲーム中には、ここで紹介したキャラクターのほかにもたくさんの雀士が登場するぞ！



持杉ドラ夫
勝つためには手段を選ばない、自己中心的人物。主人公というだけあって、麻雀の腕前は最高だ。



律見江ミエ
明かるく、いい加減な性格の持ち主。そのうえ、喜怒哀楽が激しいのだ。チャイが得意技だぞ。



店野真澄太
雀荘のマスターをやっている。強くないと言われているが、自分では一番強いと思っている。



ソニー君
ほかの雀士たちとはひと味違う麻雀を目指しているのだ。がんばり屋の元気な男の子だぞ。

ぼくたちも登場するよ！



貧乏おやじ
ツキなし、腕なし、お金なしの苦しい麻雀生活をおくっている。



オクトパシーふみ
自分がタコであることに誇りを持っている女の子なのだ。



タコ宮内
なにを考えているのかわからない。気味悪がられている存在だ。



盲牌の渡辺
麻雀をよく知らない。無口で無表情のヘンな奴なのだ。



片チン大王
日本タコ友の会の会長なのだ。正体は誰も知らない……。



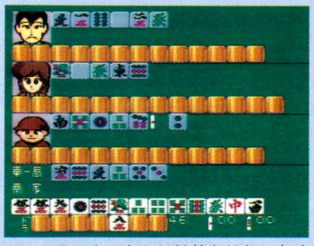
謎のじいさん
自分は麻雀の神様だと思い込んでいるヘンなじいさんなのだ。

遊びかたは、たくさんあるぞっ！

モードは全部で３つ。コンピューターと対戦するフリー対戦モードと、タコ軍団を倒すために日本中の雀士たちと戦うツアーモード。そして、麻雀のルールを覚えるための麻雀クイズモードが楽しめるようになっている。さあ、キミの麻雀の腕を試すときはいまだ！

フリー対戦モードだ！

24人のなかから３人のキャラクターを選び出し、対局するのだ。キャラクターによって、強さや性格がまったく異なっているので、いろんなキャラクターを使ってみよう！



⬆キャラクターたちは性格だけじゃなく、打ちかたでも個性を発揮してくれるのだ。



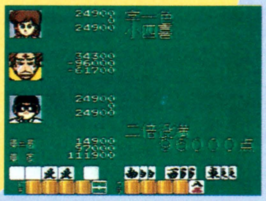
➡サイコロを振って、場所決めだ。場所決めしないと始まらないぞ。

勝負の分かれ目だ！



⬅鳴きたかったり、あがりたいときは、Bボタンを押そう。

勝負ありっ!?



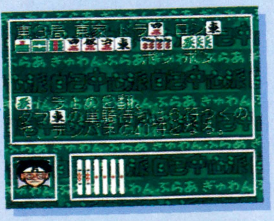
⬆勝負が決まったぞ！　負けたキャラクターは泣いてしまうのだ。

麻雀Q&Aで練習だ！

麻雀のルールがわからない、点数の数えかたに自信がない、なんて人もいるはず。そんな人のために用意されたモードなのだ。問題が出たあとにちゃんと解説してくれるので、プレーするほうも納得しながらルールを覚えられるってわけ。問題は正解するたびに少しずつ難しくなっていくので、上級者でも十分に楽しめるモードなのだ。



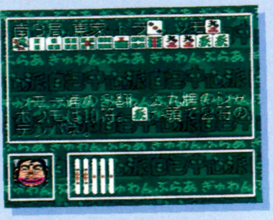
➡キャラクターたちが順番に問題を出題するのだ。



⬅解説してくれるので、簡単にルールが覚えられるぞ。



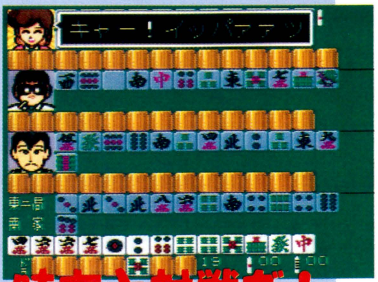
➡あ〜、わからん。むずかしい問題は解説をみよう。



⬅な〜るほど！　これでひとつ、かしこくなったぞ。

ツアーモードもあるよ

日本の雀荘を荒らしまくっている雀士の集団、タコ軍団。キミの目的は、主人公の持杉ドラ夫になり、そのタコ軍団を倒すことだ。まず最初は、タコに占領されてしまった６地区を救ってあげよう。６地区のどこから攻めるかはキミの自由なのだ。ただし、タコ軍団には常識的なルール、マナーなどは通用しないので、対局するときは十分に気をつけなければいけないぞ。ゲーム中にはセーブもできるので、ちょっとのあき時間でもプレーできるぞ。



味方と対戦だ！

⬆タコたちと戦うくらいだったら、私たちを倒してから行きなさい！　と持杉ドラ夫に勝負を挑む、ミエちゃんたちだ。



⬆タコ軍団に立ち向かう決心をした持杉ドラ夫。しかし、タコが伝染するからって言ってみんなが止めるんだよね……。

VS



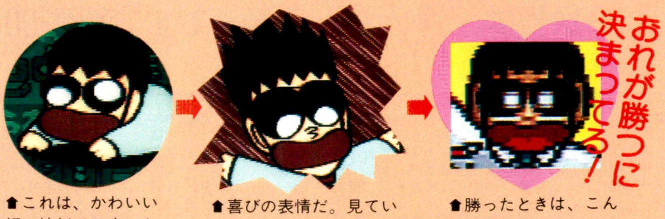
⬆う〜ん、なんとも意地悪そうな顔！　これが、あのタコ軍団なのだ。非常識極まりないやつらだぞ。

あんな顔！　こんな顔！

このゲームはキャラクターが個性的なうえに、表情まで豊かときている。ここではその豊かな表情を紹介しちゃおう。たとえば、ゲームに勝ったときや、負けたとき、ゲーム中に必要のない牌ばかりツモったとき。キャラクターたちは、感情を顔にも、口にも出して表現してくれるってわけだ。まさに臨場感たっぷりのゲームといえるよね。



⬆キャラクターはひとりごとを言うぞ。コンピューターとは思えないね。



⬆これは、かわいい顔の持杉ドラ夫。お疲れのご様子で……。

⬆喜びの表情だ。見ているほうまで楽しくなっちゃうよね。

おれが勝つに決まってる！

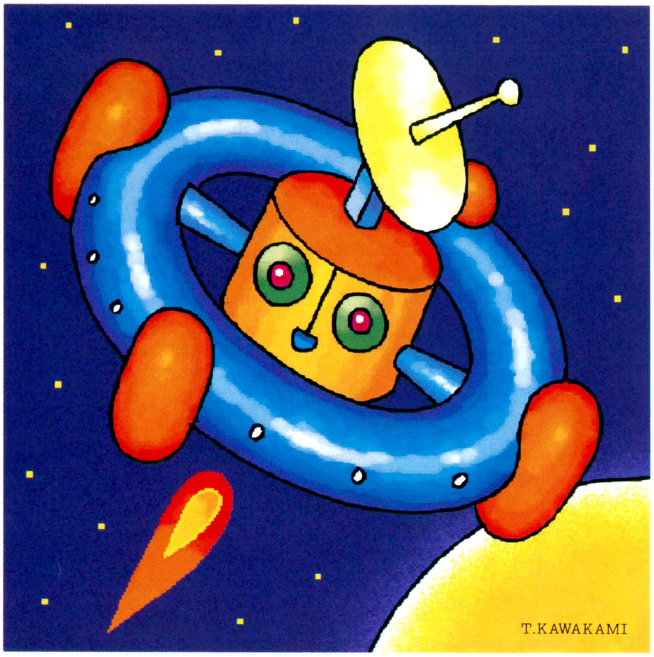
⬆勝ったときは、こんな顔を見せてくれるのだ。がんばれドラ夫！

発売日まで、期待して待っててくれよ〜ん！

開発状況

ほぼ90パーセント完成しています！　いまはデータの圧縮をしている最中です。　パルソフト　広報　和田

WEEKLY ファミコン通信 1992 7・24
EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

人気ゲーム次回作大予想

次回作を見せてくれなきゃ安眠できない！ わがままな読者に贈る、話題作20本の追跡調査だ

次号は **7/17** 発売です 定価290円

■発行人：藤井章生 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里 ■サブデスク：金田一健、鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保 ■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、長谷川勝之、宮野知英 ■進行：樹村頼子、高橋敦子、東谷保幸、栗原知子 ■編集協力：美村孝之、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、新山基一、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、山崎晃央、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、キャラメルママ、ケイ・ライターズクラブ、STUDIO MARMALADE、ターニング・ポインツ、(有)山猫、ヘッドルーム、編集スタジオ 岩井 ■制作協力：門口デザインルーム、ADMIX、今井デザイン事務所、バナナグローブスタジオ、溝江由紀子、笠倉綾子、小川かをり、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、安田美代子、矢野朱美、伊藤誠司、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子 ■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲 ■雑誌営業：吉田和彦 ■出版業務：別所聖一、中尾敬子 ■大仁堂駐在：小島文隆 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■イラスト：松下進＋ライト＆シャドウズ、川上富也、桜玉吉、荒井清和、鈴木みそ、二木志乃、こやま基夫、水玉螢之丞、吉田戦車、岡崎つぐお、田中ひでお、餅月あんこ

おたより クイズ プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「OOOOO」係

CALENDAR 7.10–7.24

日付	曜日	発売
7.10	FRI	週刊ファミコン通信 7月24日号発売 ●パチンコ大作戦2 ●ゆうゆのクイズでGo! Go! ●北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章 ●カラーウォーズ ●ソルジャーブレイド ●炎の闘球児 ドッジ弾平 ●デビッドロビンソン バスケットボール ●まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!!
11	SAT	
12	SUN	
13	MON	
14	TUE	●マリオペイント
15	WED	
16	THU	
17	FRI	週刊ファミコン通信 7月31日号発売 LOGIN 15号発売 ●サマーカーニバル'92烈火 ●レッドアリーマーII ●サンリオカップポンポンバレー ●三つ目がとおる ●ダイナウォーズ ●キャプテン翼III ―皇帝の挑戦― ●HOOK ●鈴木亜久里のF-1スーパードライビング ●パチンコウォーズ ●ロードス島戦記 ●サマーカーニバル'92 アルザディック ●ソーサリアン ●アイルトン・セナ スーパーモナコGPII ●グレイランサー ●コナミックスポーツ インバルセロナ ●宇宙戦艦ヤマト ●らんま1/2 熱烈格闘編 ●東尾修監修 プロ野球スタジアム'92
18	SAT	アスキーコミック 8月号(創刊号)発売
19	SUN	
20	MON	
21	TUE	
22	WED	
23	THU	●サンドラの大冒険 〜ワルキューレとの出逢い〜
24	FRI	週刊ファミコン通信 8月7日号発売 ●シルヴァ・サーガ ●闘魂倶楽部 ●飛龍の拳S ゴールデンファイター ●T.M.N.T.タートルズインタイム ●アースライト ●ウルティメイトフットボール ●スーパーF1サーカス ●ブレイゾン ●サイバリオン ●ストラテゴ ●TATSUJIN ●ぽっぷ'nまじっく ●ツインクルテール ●オリンピックゴールド ●ダイナブラザーズ ●サンダーフォースIV ●ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会 ●バイオニックコマンドー ●プリンス・オブ・ペルシャ ●オリンピックゴールド

●ファミコン ●スーパーファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ
●ゲームボーイ ●ゲームギア ●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時の間に☎03・3796・1916まで。

1082074

堂々連載第2回

METAL MAX 2

1992年 年末発売予定!

今回は読者の質問に答える号だ!

前回のこのページに対する読者の反響はすさまじかった。チョロリと水上戦をほのめかしただけで、さっそくの投書のアラシ、質問攻めにあっちまったぜい。前作を骨のズイまでやりつくしたフリーク連中がこの日を待ってたってかぁ。ンなわけで、今回の特集は水上戦だ。読者の疑問にまとめて答えようじゃないか!

前作は陸戦だったけど、2は海にも行けるの?〔宮城県・岡 健一・中2〕

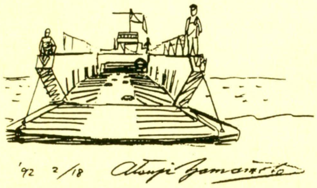
うーん、ナイスな質問。船に乗れるから水上には出る。でも海ではない。実は**超巨大な湖が**ドドーンとあって、ゲーム全体の大きなヤマというか、**重要なカギを握っているら**しい。しかも、その湖には大きな謎が隠されて、××すると、顔が××らしい。(××は宮岡氏のチェック)



船に乗るなら、港に行こう!

水の上じゃ、戦車は使えないの?〔福岡県・ひよこ小6〕

へへへ、ここに**キャラクターデザイン担当の山本貴嗣さんから**



借りてきた船のラフスケッチがある。ジャジャジャーン、**戦車と武器は丸出し! だから、自由に撃てる**んだぜっ。よかっただろ高い金払ってつけた武器がムダにならなくって。クルマを何台も乗せると、**駆逐艦みたく**なっちまうわけだ。湖にだってモンスターがうようよしてるから、ガンガンやっつけよーぜ。

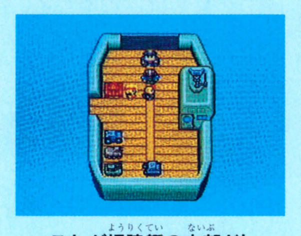
攻撃されて船が壊れたら沈没するんだろ。沈んだらどーすんだよ〔東京都 走るメロン・高1〕

全滅したらトーゼン、船は沈みます。それがメタルマックスの世界です(桝田氏)。沈没したら引き上げるしかない。そこで登場するのがサルベージの店。店の人に地図で沈没地点を指し示して引き上げてもらおう。エッ、場所がハッキリしない? 広範囲に探すと**料金もグーンとハネ上がる**から、注意しようぜっ。



サルベージの店では、こうやって注文する。

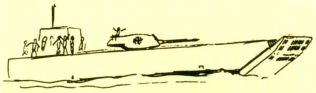
イラスト・マンガ = Taku Koide



これが揚陸艇の内部だ!

前作に登場したDr.ミンチって好きだったんだぁ。2でも変な人いますかぁ? 復活させる人ですかぁ? どうですかぁ?〔大阪府 メタロウ・浪人〕

かぁかぁ言うキミはカラスかぁ? 実はいるんだよ、とおっーてもへ



ドドーンと現れた超巨大な湖。何やら底知れぬ謎を秘めた、魔の湖らしい。

水上戦を制す者は、メタルマックス2を制す!
この言葉を覚えておくと、プレイするとき役に立つぞ。



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

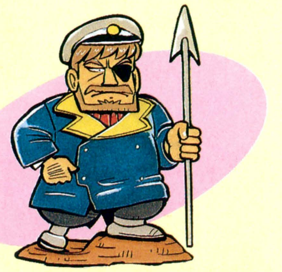
これが水上戦だ!　　船が沈んだら…



もちろん四コマ目はウソ。クルマは船に積み込めるため水上でもそのままの戦力で戦えます。武器は水中のモンスターに合わせて装備したほうが有利か?!

沈没したらサルベージの店へ。クルマを引き上げる方法はこれしかない。沈没地点がわからないときはお金が高くつくので、くれぐれも沈められないよー注意しようぜっ。

ンチクリンな謎の人物が。ビイハブ船長ってんだけど、名前からしてB作みたくてヘンだろ。どーやら、自分の船で巨大湖を探検している冒険家らしいのだ。このビイハブ船長がストーリーにどうかかわっていくかは、まだ謎に包まれている。くわしい情報はいずれ紹介するので、毎号欠かさず読もうぜっ。では、次号をお楽しみに！



スタッフ紹介

ゲームデザイナー
宮岡 寛：あのミヤ王。ゲーム業界マンガ「あそびじゃないの」原作者としても活躍中!
プロデューサー
桝田 省治：「天外Ⅱ」が絶好調！
キャラクターデザイン：山本 貴嗣
音楽：門倉 聡

●●● 第3回特集は、変人だらけのキャラクター紹介だ！●●●

編集＝「メタルマックス2」制作委員会
発行元＝データイースト株式会社〔第2号〕
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10
平成4年7月15日発行

※画面は開発中

パワー全開! 宮岡先生に励ましのお便りを出そう。

※前作「メタルマックス」をプレイしたあなたの感想をマンガや文章で送ろう。当コーナーで紹介するぞっ！データイースト(株)内「メタルマックス2」制作委員会あてと明記の上、下記の住所まで。

DECO データイースト株式会社　〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10

WEEKLY ファミコン通信 no.188

定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信 7月24日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻 第30号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

Nintendo

SUPER Famicom

スーパーファミコンマウス™

MARIOPAINT™

マリオペイント™

スーパーファミコン アーティストソフト!!

7月14日(火)発売



税込価格 9,800円
(税抜価格 9,515円)

セット内容
SHVC-MSA

マリオ ペイントカセット(SHVC-MP)
スーパーファミコンマウス(SNS-016)
スーパーファミコンマウスパッド(SNS-017)
マウスクリーナー



マリオペイントは5つの特長があります。

7月末発売 SHVC-MS1
単品 スーパーファミコンマウス
(パッド付)
税込価格 3,000円
(税抜価格 2,913円)

お絵描きができる。

ぬりえもOK!

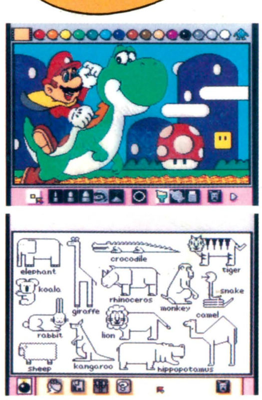
アニメーションで動かす。

オリジナルメロディがつくれる。

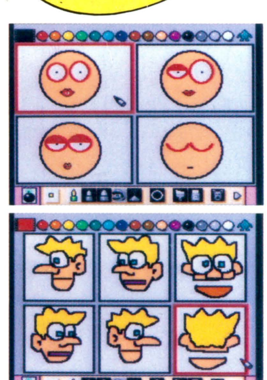
ゲームも楽しめる。



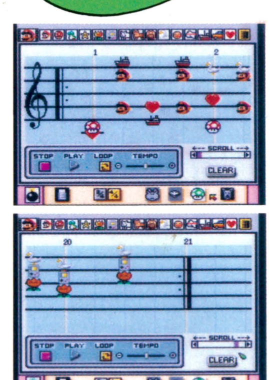
●お絵描きスクリーンが、あなたの画用紙です。
基本カラーは15色、模様は90種。
クレヨンの種類は(細・中・太)の3種。
スタンプ機能、コピー・方向転換等、多種多様。



●発色の良いぬりえが楽しめる。
パレットの中からベタ塗りしたい色を選びクリックすると 面全体が塗れます。



●描いた絵が動く、アニメーションパターンは4コマ・6コマ・9コマの3種があります。



●画面上部には音の種類の楽器があり、五線譜で作曲していきます。
曲の最後に終止符を入れ、演奏テンポを決めてスタート。



●画面上を飛びまわる虫を退治。ハエタタキを持った手がプレイヤーです。
マウスならではのスピーディなゲーム。虫は百匹!
退治すると……?

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂公式ガイドブック「MARIO PAINT」(発行 小学館:780円)

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1992

T1026254070292 雑誌26254—7/24

週刊ファミコン通信 7・24

ファミコン通信週刊化1周年記念特大号

ASCII